QUELS QUTILS ?

LES LOGICIELS LIBRES : QUELQUES REPÈRES

PRINCIPES ENJEUX

Pour qui?

Qu'est-ce que c'est?

D'où ça vient?

Pourquoi les utiliser?



Pour quoi faire ?

Quelles distributions?

Des communautés?



À quel prix ?

Brevets logiciels

CRÉDITS

Quelque soit votre système d'exploitation (Linux, Windows, Macintosh), il existe des logiciels libres pour de nombreux usages. Ci-dessous vous trouverez des «classiques» déjà largement éprouvés par le grand public, faciles à trouver, à installer et à utiliser.

À la maison, au travail, à l'école, au collège, au lycée, à l'université ... pour des usages courants ...



Usages bureautiques: traitement de texte, tableur, diapositives de présentation
OpenOffice.org.
www.openoffice.org



Graphisme: créer et éditer des images.
The Gimp
www.gimp.org



Navigation sur Internet: Firefox www.mozillaeurope.org



Publication Assistée par Ordinateur : Scribus www.scribus.fr



Messagerie: écrire, recevoir, gérer ses courriels.
Thunderbird
www.mozillaeurope.org



Lecteur vidéo ou audio: VideoLAN Client ou VLC www.videolan.org



Messagerie instantanée:
Pidgin
www.pidgin.im



Traitement du son:
Audacity
www.audacity.sourceforge.net

... ou pour des usages plus spécialisés :



Pour les bibliothèques

(SIGB: système intégré de gestion de bibliothèque):
Koha, Pmb



Création de sites, de blog: KompoZer, SPIP, Dotclear, Joomla...



Pour la gestion commerciale (Progiciel de Gestion Intégrée (PGI) (en anglais Enterprise Ressource Planning ou ERP) ERP5, Tiny ERP



Création d'objets 3D : Blender www.blender.org



Pour l'éducation : GCompris. Dr. Géo.

GCompris, Dr.Géo, Le Terrier...



Création de compositions sonores ou musicales : Ardour (sous Mac et Linux)