

Atelier

Drupal™

7

Créer un site internet avec un CMS pas comme les autres

Troisième édition

Cyprien Roudet



Framabook

le pari du livre libre

Framasoft a été créé en novembre 2001 par Alexis Kauffmann. En janvier 2004 une association éponyme a vu le jour pour soutenir le développement du réseau. Pour plus d'information sur Framasoft, consulter <http://www.framasoft.net>.

Se démarquant de l'édition classique, les Framabooks sont dits "livres libres" parce qu'ils sont placés sous une licence qui permet au lecteur de disposer des mêmes libertés qu'un utilisateur de logiciels libres. Les Framabooks s'inscrivent dans cette culture des biens communs qui, à l'instar de Wikipédia, favorise la création, le partage, la diffusion et l'appropriation collective de la connaissance. Le projet Framabook est coordonné par Christophe Masutti. Voir: <http://framabook.org>

Auteur : Cyprien Roudet

Ce livre est publié sous la licence libre **Creative Commons-BY**

<http://creativecommons.org/licenses/by/2.0/fr>

ISBN : 978-2-9539187-3-1

Prix : 29,00 euros

Dépôt légal : Janvier 2012, Framasoft

5, Avenue Stephen PICHON | 75013 PARIS

Pour les logos Framasoft et Framabook : LL de Mars, licence Art Libre

Couverture. Création : Flavie ROUDET, licence CC-By

Remerciements :

Flavie ROUDET, Christophe MASUTTI, Chloé GIRARD, Delphine HERVE

SOMMAIRE

Introduction	8
Chapitre I - Démarrage rapide	11
1 Installation de Drupal	12
1.1 Installation rapide sous Windows	12
1.2 Téléchargement et accès à l'installateur de Drupal	13
1.3 Installation rapide sous Linux	19
2 À la découverte de Drupal	27
2.1 Le contenu	27
2.2 Les menus	34
2.3 Les blocs	38
2.4 Gestion des permissions	40
2.5 Les modules	42
2.6 Modification des thèmes de Drupal	49
Chapitre II - Utiliser Drupal	55
1 Administrer Drupal par l'interface	55
1.1 Toolbar : les menus de votre site	55
1.2 Page de configuration du site	56
1.3 Installation de modules (Captcha : évitez les robots malveillants)	57
1.4 Page de configuration des modules	62
1.5 Désactivation et désinstallation	63
1.6 Le tableau de bord	64
1.7 Thème d'administration / Overlay	66
1.8 Help : les pages d'aide	66
2 Organisation du site	67
2.1 Block : les blocs	67
2.2 Menu : les menus	73
2.3 User : gestion des utilisateurs	78
2.4 Path : url de vos pages	85
3 Ajout de contenu	88
3.1 Les types de contenu	88
3.2 Filter : formatez vos textes	92
3.3 Video filter : affichez des vidéos dans votre contenu	98
3.4 Wysiwyg : installer un éditeur Wysiwyg	101
4 Field UI : types de contenus personnalisés	106
4.1 Découverte du type de contenu article	106
4.2 Création d'un nouveau type de contenu	117
4.3 Taxonomy : classer le contenu	129
4.4 Ajout de champs aux autres entités	135

Chapitre III - Administration système de Drupal.....	145
1 Configuration de Apache — PHP — MySQL	146
1.1 Configuration de Apache	146
1.2 Configuration de PHP.....	150
1.3 Configuration de MySQL	151
1.4 Choisir un hébergeur	155
1.5 Configuration du serveur pour l'envoi de mail.....	156
2 Sauvegarde / Restauration	158
2.1 Sauvegarde / Restauration de l'arborescence de fichiers.....	159
2.2 Sauvegarde / Restauration de la base de données	160
2.3 Backup and Migrate : sauvegardez votre base de données.....	162
2.4 Features : transférez la configuration de votre site.....	168
2.5 Sauvegarde / restauration d'une vue	172
3 Outils d'administration	173
3.1 Optimisation des performances	173
3.2 Update Status : mettre à jour Drupal	174
3.3 Le Cron.....	178
4 La base de données de Drupal.....	178
4.1 Gestion des utilisateurs.....	178
4.2 Gestion des nodes	183
4.3 Gestion des champs.....	185
Chapitre IV - Description de modules utiles de Drupal.....	193
1 Views : organisez vos données	193
1.1 Installation et découverte du module	195
1.2 Création d'une vue liste des recettes	202
1.3 Gestion des affichages	215
1.4 Création d'un bloc d'info supplémentaires sur la recette	221
2 Site multilingue	229
2.1 Locale : traduire l'interface de Drupal.....	230
2.2 Participer à l'effort de traduction.....	237
2.3 Content Translation : traduire le contenu	244
3 Administrer Drupal	247
3.1 Dashboard : créez un tableau de bord pour l'administrateur	247
3.2 Administration menu : une alternative à Toolbar	248
3.3 Shortcuts : gérez la barre de raccourcis	249
3.4 Module filter : administration de la liste des modules.....	252
3.5 Token : des jetons pour les modules.....	252
3.6 Google Analytics : mesurez l'audience de votre site	254
3.7 Rules : automatisation de tâches	255
4 Contenu.....	263
4.1 CKEditor : éditeur Wysiwyg complet	263
4.2 IMCE : insérer des images dans un texte à partir de CKEditor	265
4.3 Pathauto : créez automatiquement des alias d'url	268
4.4 Search : un moteur de recherche simple	270
4.5 Image : créez des styles d'image personnalisés.....	272
4.6 Display suite : présentez vos contenus en utilisant l'interface de Drupal	274

5	Site coopératif	285
5.1	Blog : donnez la possibilité à vos utilisateurs de posséder un blog	285
5.2	Forum : créez un lieu d'échange pour vos utilisateurs	286
5.3	Advanced Forum	288
5.4	Contact	289
5.5	Webform : créez des formulaires	290
5.6	Fivestar : notez vos contenus	296
6	Blocs, menus	298
6.1	Taxonomy menu : affichez vos vocabulaires dans des menus	298
6.2	Menu Block : divisez, liez et organisez vos blocs	299
6.3	Nice Menus : rendez vos menus dynamiques	302
7	Commerce : créez une boutique	304
7.1	Démarrage rapide	304
7.2	Les éléments de Drupal Commerce	312
7.3	Quelques exemples de configuration	319
Chapitre V - Les thèmes		329
1	Configurer les thèmes par l'interface	329
1.1	Paramètres globaux des thèmes	329
1.2	Color : schéma de couleur du thème Bartik	331
1.3	Paramètres du thème Marinelli	332
2	Structure et modification d'un thème	335
2.1	Les fichiers d'un thème	336
2.2	Modification de Orange par CSS	338
2.3	Les templates de Orange	342
2.4	Theme developer : découverte des templates d'un thème	344
2.5	Exercice : mettre un filet autour des blocs d'une région	350
2.6	Exercice : modifiez le format de date des commentaires	351
2.7	Exercice : exploration d'un template du module Poll	352
3	Créer un thème à partir d'un design HTML/CSS	355
3.1	Création du thème	355
3.2	Les régions	361
4	Theming du contenu	366
4.1	Créer un template spécifique pour un type de contenu	367
4.2	Le fichier template.php	377
5	Les variables disponibles dans les templates	381
5.1	Variables de html.tpl.php	381
5.2	Variables de page.tpl.php	382
5.3	Variables de node.tpl.php	384
6	Le theming des vues	384

Chapitre VI - Introduction à la création de modules	389
1 Environnement de développement	389
1.1 Installation et configuration d'Eclipse	390
1.2 Architecture d'un module	396
2 Votre premier module Drupal	404
2.1 La page Summary	405
2.2 La page de configuration du module	410
2.3 Utilisation des paramètres pour la page Summary	417
2.4 Exécuter des requêtes SQL dans un module en récupérer le résultat	420
2.5 Theming du contenu	424
3 Les outils pour mieux développer avec Drupal	430
3.1 Devel : simplifiez votre vie de développeur	430
3.2 Le module Coder	433
3.3 Drupal for Firebug	434
3.4 Débugger avec Eclipse	435
Index	443

Introduction

Initié par Dries Buytaert à l'Université d'Anvers, et placé sous licence libre GNU GPL, voilà plus de dix ans que Drupal (prononcez à l'anglaise ce mot issu du néerlandais « Druppel » - goutte) a vu le jour et n'a cessé de gagner en renommée. Classé depuis 2009 parmi les meilleurs CMS (Content Management System – Système de Gestion de Contenu), il permet de créer un site Web dynamique où plusieurs utilisateurs peuvent enrichir son contenu sans connaissance particulière. Aujourd'hui, il est considéré comme un véritable couteau suisse qui se transforme rapidement en :

- un site de nouvelles ;
- des forums ;
- des articles contenant des images, des vidéos, des liens vers d'autres articles, etc. ;
- un site e-commerce ;
- etc.

L'ouverture et la modularité d'un CMS sont souvent des éléments décisifs lors du choix de la structure d'un site web, qu'il s'agisse d'un site personnel ou institutionnel. Drupal a l'avantage d'être à la fois apparemment simple à l'installation et particulièrement robuste à l'utilisation. C'est pourquoi nombre de sites gouvernementaux l'utilisent, dont celui de la Maison Blanche aux États-Unis (whitehouse.gov).

À un tel niveau de flexibilité correspond un niveau de complexité qui rend toutefois la compréhension de Drupal un peu plus difficile que pour les autres CMS connus. C'est sans doute-là une raison qui justifie une autre appellation : Drupal peut aussi être considéré comme un CMF (Content management Framework – Plate-forme de Gestionnaire de Contenu). En effet, c'est parce qu'il propose une interface hautement sophistiquée que des centaines de développeurs participent aujourd'hui à son évolution en créant et partageant un grand nombre de modules, correspondant à un grand nombre de besoins.

Ce livre a pour objectif de vous guider dans l'administration de Drupal, depuis son installation à l'utilisation de modules incontournables, et même jusqu'à la création de vos propres modules. Comment gérer un thème ? Quelles méthode pour optimiser la base de données ? Que doit-on savoir pour administrer les menus, un site multilingue, des forums et des blogs ? Autant de question auxquelles ce livre tâchera d'apporter des réponses claires suivant une méthode pas à pas, à la portée du plus grand nombre.

Structure du livre :

Si vous ne connaissez pas Drupal, si vous ne savez pas exactement à quoi il sert ou si vous êtes impatient de le voir fonctionner, le chapitre I de ce livre est conçu spécialement pour vous : il vous permettra d'installer Drupal et de découvrir un grand nombre de fonctionnalités en quelques heures seulement.

Le chapitre II détaille les fonctionnalités importantes de Drupal et revient plus précisément sur certains sujets abordés précédemment. Il vous permettra également d'appréhender le puissant outil de création de types de contenus.

Grâce au chapitre III vous saurez sauvegarder votre site, configurer votre serveur et sécuriser vos données, avant d'approfondir au chapitre IV l'utilisation de nombreux modules qui permettent d'ajouter des fonctionnalités à Drupal.

La personnalisation graphique d'un site (son thème) étant un sujet incontournable, sa maîtrise dépend néanmoins du niveau de compréhension de l'ensemble du système, et devient un savoir-faire qui sera traité dans le chapitre V.

Enfin, le chapitre VI vous permettra de découvrir en douceur comment programmer de nouveaux modules correspondant à vos besoins et, pourquoi pas, les partager à votre tour.

Notes à propos de ce livre :

Ce livre est écrit comme un tutoriel, et comporte de nombreux exemples pratiques. Il peut se lire devant un ordinateur en effectuant les actions décrites, mais il est aussi possible de le lire sans ordinateur, grâce aux illustrations montrant les actions proposées.

Conventions utilisées dans ce livre

► Puce montrant qu'une action est à exécuter par le lecteur



Lien vers un module en rapport avec le sujet traité



Information complémentaire



Astuce

Versions alpha, beta et stables :

Lors de l'écriture de ce livre, certains modules étaient en cours de développement pour Drupal 7 et n'étaient pas publiés en version stable. Il convient donc de bien vérifier avant la mise en production de votre site si la stabilité des modules utilisés ne le mettent pas en péril.

Site internet :

Vous pouvez télécharger les fichiers illustrant les exemples traités dans ce livre sur le site internet dédié à cet ouvrage : <http://www.framabook.org>.

Pour installer ces fichiers reportez-vous au *chap. III — 2 Sauvegardes / Restauration*.

Copies d'écrans et traductions en français

Pour une meilleure compréhension, de nombreuses copies d'écrans illustrent ce livre. Il se peut qu'elles soient légèrement différentes au moment où vous installerez les modules présentés dans ce livre, parce que vous utilisez une nouvelle version du module.

Si vous désirez suivre exactement les copies d'écran, installez les modules dans les versions indiquées dans le livre.

À l'installation, certains modules n'étaient pas encore traduits. Des traductions ont pu être importés pour réaliser les copies d'écran.

Pour importer des traductions reportez-vous au *chap. IV — 2 Site multilingue*.

Chapitre

I

Démarrage rapide

Le but de cette première partie est de découvrir Drupal par l'exemple. Elle vous explique comment installer Drupal et vous guide dans vos premiers pas. Ainsi, après avoir lu cette partie, vous saurez ce que Drupal peut faire et à quoi il peut servir.

Bien que Drupal puisse fonctionner sur différents serveurs web et bases de données, les explications de ce livre se limiteront au très classique quatuor Apache (serveur Web) — PHP (langage de programmation) — MySQL (logiciel de base de données) — PhpMyAdmin (logiciel facultatif, mais pratique, permettant de gérer MySQL via une interface Web).

Cette partie vous présente deux manières classiques d'installer Drupal sur Windows et sur Linux :

- le premier chapitre décrit l'installation sur Windows (logiciel WampServer) ;
- le deuxième chapitre décrit l'installation sur Linux (distribution Ubuntu).

Le troisième chapitre de l'ouvrage vous accompagne dans la découverte de Drupal et vous explique comment créer, gérer et afficher vos premiers contenus de publication, en l'occurrence quelques recettes de cuisine.

Si les deux manières d'installer Drupal décrites ici ne vous conviennent pas, le tableau suivant résume les principales variantes d'installation pour vous aider à choisir celle qui convient le mieux à votre usage :

Méthode d'installation	Systèmes	Avantages	Inconvénients	Conclusion
Wamp + Drupal depuis les sources	Windows	<ul style="list-style-type: none"> - Assez facile à installer - Méthode décrite pas à pas dans ce livre - Possibilité de transfert vers un serveur de production 	<ul style="list-style-type: none"> - Deux systèmes différents (Windows pour le site de test, Linux pour le serveur de production) 	Très bonne solution pour découvrir Drupal et aller un peu plus loin. Vous ne serez pas dépayés si vous avez déjà utilisé EasyPhp
LAMP + Drupal depuis les sources	Linux	<ul style="list-style-type: none"> - Assez facile à installer - Même système pour le serveur de test et de production - Méthode décrite pas à pas dans ce livre 	<ul style="list-style-type: none"> - Si vous ne connaissez pas Linux, il peut être difficile de débiter avec Drupal sur un nouveau système 	La meilleure des solutions si vous connaissez Linux et s'habituer à administrer un serveur dédié
Windows + virtualisation de Linux	Windows + Linux	<ul style="list-style-type: none"> - Vous pouvez utiliser tous les outils de développement web non disponibles sous Linux - Vous avez un serveur local sous Linux 	<ul style="list-style-type: none"> - Un peu difficile à mettre en œuvre - Ressources nécessaires pour faire tourner deux systèmes sur une machine 	Très bonne solution pour les habitués de Windows qui veulent découvrir Linux
Linux + virtualisation Windows	Linux + Windows	<ul style="list-style-type: none"> - Vous pouvez utiliser tous les outils de développement web dédiés à Windows - Vous avez un serveur local sous Linux 	<ul style="list-style-type: none"> - Un peu difficile à mettre en œuvre - Ressources nécessaires pour faire tourner deux systèmes sur une machine 	Bonne solution pour les utilisateurs désirant passer à Linux en douceur



Si vous possédez un serveur dédié et que vous n'avez pas d'expérience dans son exploitation, je vous conseille d'installer Drupal d'abord localement pour éviter de rencontrer les problèmes liés aux spécificités de votre hébergeur.

1 Installation de Drupal

Si vous désirez installer Drupal sous Linux, passez directement au *chap. 1 — 2 Installation rapide sous Linux*.

1.1 Installation rapide sous Windows

La méthode décrite dans ce livre pour l'installation de Drupal utilise le logiciel WampServer2 qui regroupe Apache, PHP, MySQL et phpMyAdmin. Si vous avez l'habitude d'une autre solution WAMP (easyphp ou autre), ne la perdez pas ! Cela devrait également fonctionner moyennant quelques modifications mineures.

1.1.1 Installation de WampServer

- Sur le site web WampServer (<http://www.wampserver.com/>), allez dans la section **Download**
- Téléchargez et exécutez le fichier *.exe* (*version utilisée pour ce livre : wampserver2.1c.exe*)
- Il sera considéré que Wampserver est installé dans le répertoire *c:\wamp* (répertoire par défaut)

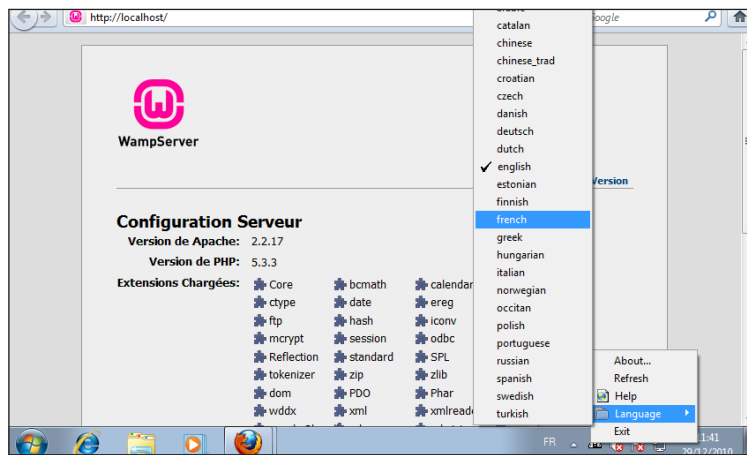
Laissez-vous ensuite guider par l'installateur de Wampserver et choisissez les paramètres par défaut en cas de doute.

- À la fin de l'installation, une icône apparaît dans la zone de notification (à coté de l'heure)
- Passez WampServer en français en faisant un clic droit sur l'icône **Language — french**



Sous Windows 7, vous pouvez faire en sorte que l'icône de WampServer s'affiche en permanence en cliquant sur le lien **Personnaliser** de la zone de notification. Ensuite, choisissez l'option **Afficher l'icône et les notifications** pour l'icône **Aestan Tray Menu**.

- Lancez un navigateur internet et entrez l'adresse locale : **http://localhost**. Vous devriez voir s'afficher la page d'accueil WampServer

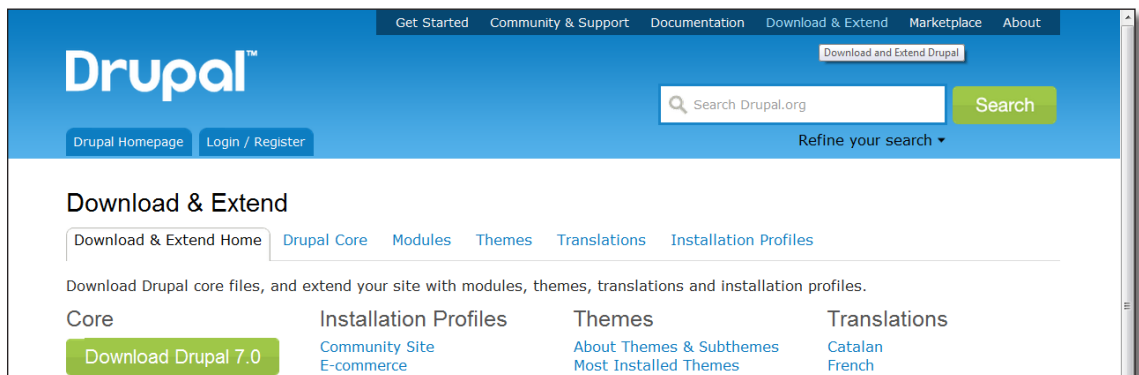


Wampserver fonctionne

1.2 Téléchargement et accès à l'installateur de Drupal

Vous allez maintenant installer Drupal à partir de ses fichiers sources. Il faut les télécharger et les copier au bon endroit dans votre arborescence.

- Rendez-vous à la section **Download & Extend** (télécharger) du site web Drupal (<http://www.drupal.org/download>) et téléchargez la dernière version stable de Drupal (*version utilisée pour ce livre : Drupal 7.7*)

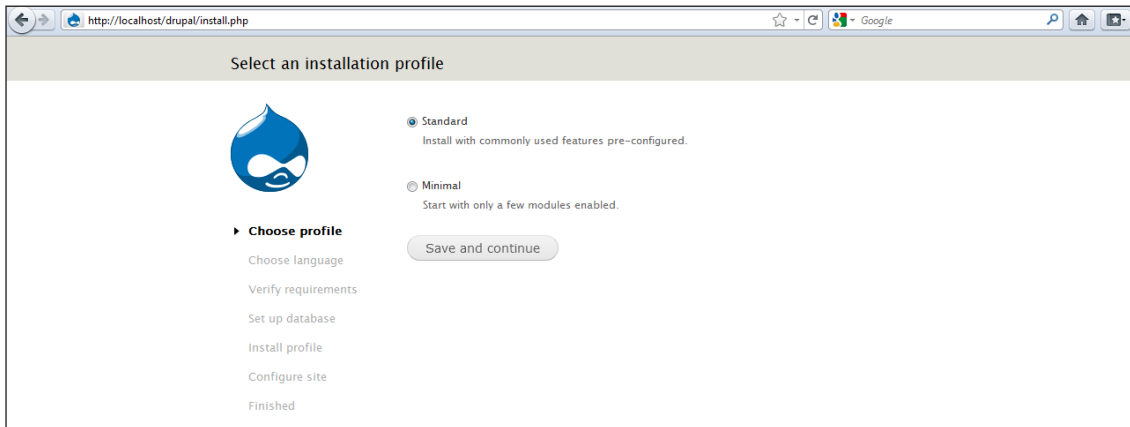


Page de téléchargement de drupal.org



Si vous ne pouvez pas décompresser votre archive .tar.gz, utilisez le logiciel libre 7zip : <http://www.7-zip.org>.

- Décompressez l'archive Drupal dans le répertoire www où vous avez installé WampServer (par défaut c:\wamp\www)
- Renommez le répertoire créé en Drupal. Vous devriez obtenir l'arborescence suivante : c:\wamp\www\drupal
- Rendez-vous à l'adresse <http://localhost/drupal>. La page d'accueil de l'installateur Drupal doit apparaître



Drupal est prêt à être installé !



Si vous avez des problèmes de performances lors de l'installation ou de l'utilisation de Drupal sous Windows, tentez l'URL <http://127.0.0.1/drupal> au lieu de <http://localhost/drupal>

1.2.1 Installation de la langue française

La priorité est maintenant d'installer Drupal en français :

- Cliquez sur le bouton **Save and continue** pour passer à la deuxième étape : **Choose language**
- Cliquez sur le lien **Learn how to install Drupal in other languages** "apprenez comment installer Drupal dans d'autres langues"

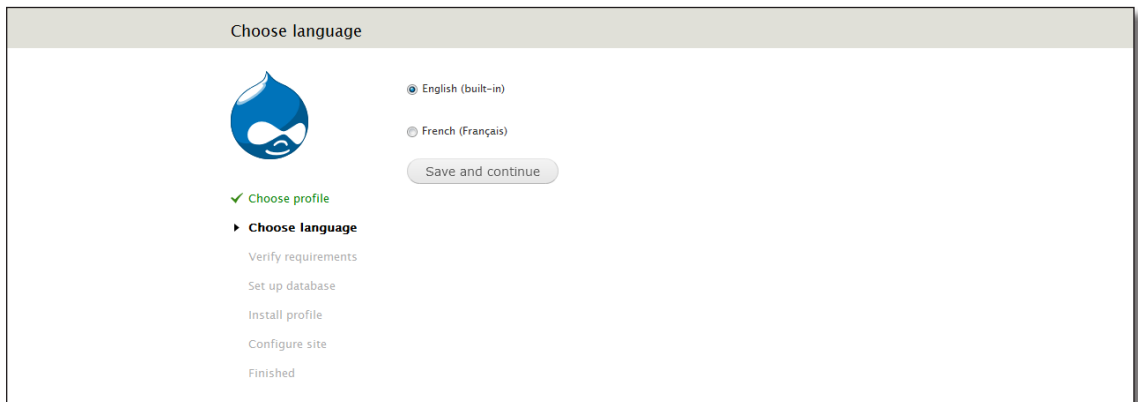
Une page d'aide à l'installation des traductions apparaît alors. Elle décrit 3 étapes : le téléchargement du fichier de traduction, le changement de nom du fichier et la copie du fichier.

- Cliquez sur le lien **translation serveur** de l'étape 1
- Cherchez la langue française et téléchargez le fichier qui correspond à la version 7

Finnish	5.23 (250.1 KB) Generated: 2011-Mar-24	6.20 (489.94 KB) Generated: 2011-Mar-24	7.0 (516.76 KB) Generated: 2011-Mar-29
French	5.23 (418.33 KB) Generated: 2011-Mar-24	6.20 (532.73 KB) Generated: 2011-Mar-24	7.0 (683.17 KB) Generated: 2011-Mar-15 Up to date as of: 2011-Mar-29
Galician	5.23 (199.54 KB) Generated: 2011-Feb-17 Up to date as of: 2011-Mar-24	6.20 (378.56 KB) Generated: 2011-Feb-16 Up to date as of: 2011-Mar-24	7.0 (154.21 KB) Generated: 2011-Feb-22 Up to date as of: 2011-Mar-29

Téléchargement de la langue française

- Enregistrez le fichier dans le répertoire `c:\wamp\www\drupal\profile\standard\translation`
- Renommez le fichier en `fr.po`, vous devriez obtenir un fichier `c:\wamp\www\drupal\profile\standard\translation\fr.po`
- Cliquez sur le lien **Reload the language selection page after adding translations** "recharger la page de sélection des langues après avoir ajouté des traductions" de la page **Choose language**



Drupal est prêt à être installé... en français !

- Choisissez l'option **French (Français)**
- Cliquez ensuite sur **Save and continue** pour passer à l'étape suivante

1.2.2 Installation de la base de données

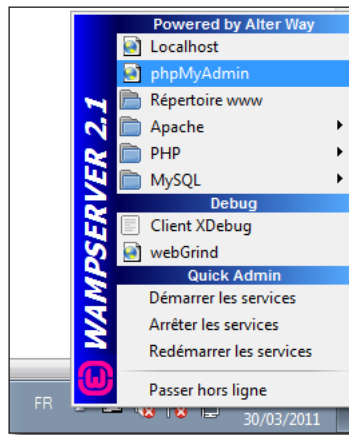
Une base de données est un ensemble de données organisées et nécessaires au fonctionnement d'une application. Lorsque l'application a besoin d'exploiter sa base, elle interroge alors le gestionnaire de base de données (ici, vous utiliserez MySQL) qui lui-même effectuera les actions utiles dans la base (ajout, modification, suppression de données, etc.). Ce programme est optimisé pour manipuler efficacement de grandes quantités de données.

Vous allez utiliser phpMyAdmin pour créer et configurer la base de données de Drupal.

- Lancez un autre navigateur internet (ou un nouvel onglet) et entrez l'adresse locale : `http://localhost/phpmyadmin` (ou cliquez sur le raccourci depuis l'icône WampServer).



Depuis l'icône WampServer, vous avez un accès rapide vers les adresses `http://localhost` et `http://localhost/phpmyadmin`.



Les raccourcis de WampServer

Vous devriez alors voir apparaître la page d'accueil de phpMyAdmin que WampServer a installé :

- En dessous de la ligne **Créer une base de données**, entrez le nom de la base, par exemple **drupal**

Création de la base de données MySQL pour Drupal grâce à phpMyAdmin

- Cliquez ensuite sur le bouton **Créer**



Votre base est vide, c'est l'installateur Drupal qui va créer ses tables et les remplir avec ses données durant l'installation.

Il faut indiquer à l'installateur Drupal le nom de la base que vous venez de créer et comment s'y connecter. Par défaut, WampServer ne protège pas MySQL et il est possible de s'y connecter sans mot de passe avec l'utilisateur root. Vous verrez comment protéger une base de données au *chap. III — 1.3 Configuration de MySQL*.

Retournez sur l'installateur Drupal et complétez les champs suivants :

- **Nom de la base de données** : drupal
- **Nom d'utilisateur** : root
- **Mot de passe** : vide

Installation de la base de données par l'installateur Drupal

- Cliquez sur le bouton **Enregistrer et continuer**.



Drupal s'installe avec tous ses modules par défaut, ce processus étant assez long, le serveur web (Apache) peut l'interrompre. Dans ce cas, rechargez la page (touche F5), le processus reprendra là où il s'est arrêté.

1.2.3 Configuration du site

Une fois le l'installation terminée, il faut entrer les paramètres du site et de son administrateur.

Complétez les champs de la manière suivante :

- **Nom du site** : À vos toques !
- **Adresse de courriel du site** : contact@monadresse.com (entrez une adresse valide)
- **Nom d'utilisateur** : admin
- **Adresse de courriel** : contact@monadresse.com (entrez une adresse valide)
- **Mot de passe** : Entrez ici votre mot de passe — pour ce livre, le mot de passe utilisé sera atelierdrupal.
- **Pays par défaut** : France (ou votre pays)

Paramètres du site et de son administrateur

- Cliquez sur **Enregistrer et continuer**
- Cliquez sur le lien **Visitez votre nouveau site**



L'installation de Drupal sous Windows est terminée !

Le chapitre suivant explique comment installer Drupal sous Linux, si vous désirez utiliser Drupal uniquement sous Windows, rendez-vous directement au *chap. 1 — 2 À la découverte de Drupal*.

1.3 Installation rapide sous Linux

L'installation d'une solution LAMP (Linux, Apache, MySQL, Php) sous Linux est toujours très bien documentée quelque soit la distribution utilisée. Dans ce livre, la distribution grand public Ubuntu a été choisie car elle est la plus utilisée à ce jour.

1.3.1 Installation d'une solution LAMP

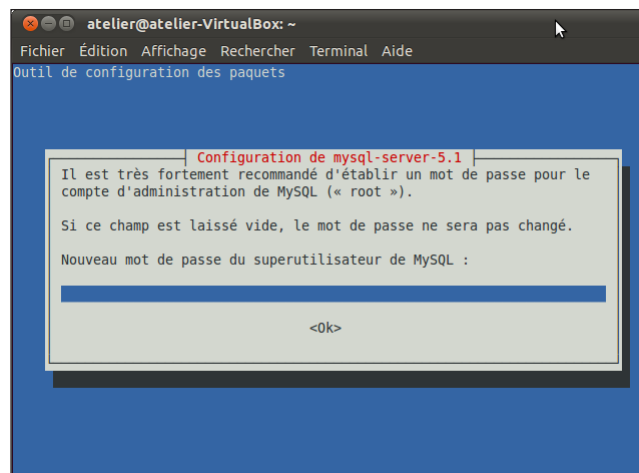
Pour installer les quatre logiciels dont vous avez besoin, tapez la ligne de commande suivante dans un terminal (avec Ubuntu : **Applications — Accessoires — Terminal**) :

```
sudo apt-get install apache2 apache2-doc mysql-server php5 libapache2-mod-php5 php5-mysql phpmyadmin php5-gd
```



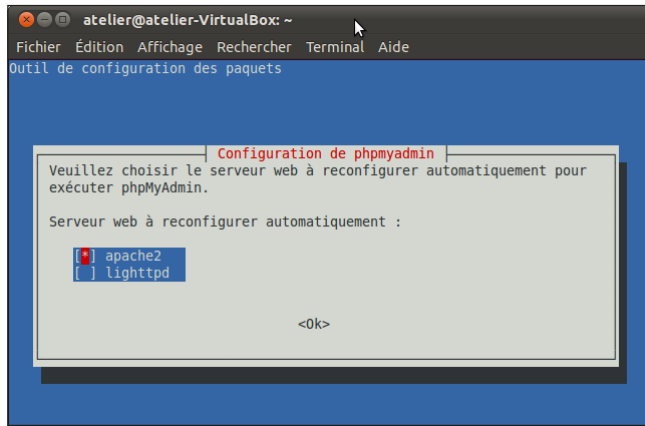
Le package phpmyadmin ne fait pas partie de la solution LAMP mais il est installé pour faciliter la gestion de la base de données

- Il vous sera demandé durant l'installation un mot de passe pour MySQL (atelierdrupal)



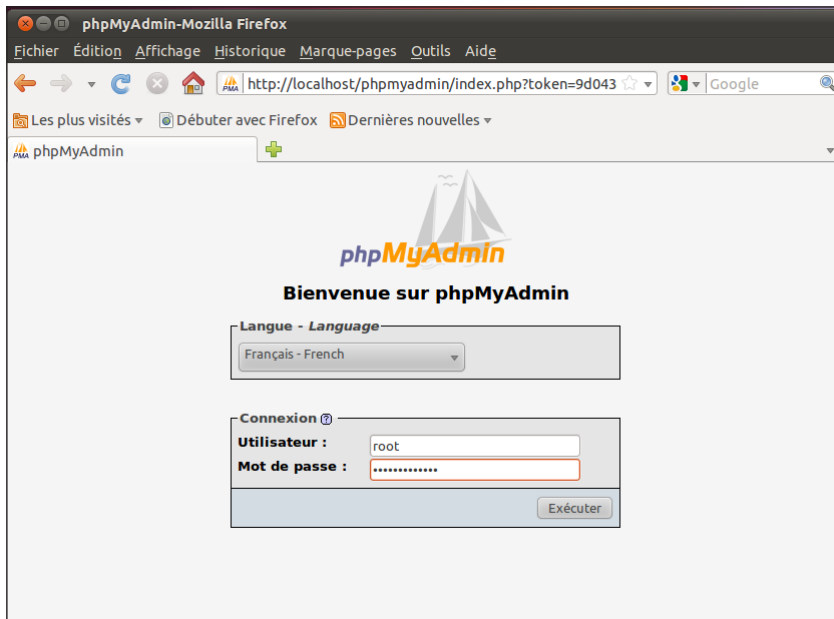
Configuration de MySQL

- Confirmez à nouveau le mot de passe
- À la question **Serveur web à reconfigurer automatiquement**, choisissez **apache2** en appuyant sur la barre d'espace



Configuration de phpMyAdmin

- L'installateur pose quelques autres questions, répondez avec les options par défaut en cas de doute
- À la fin de l'installation, pour vérifier si votre serveur web fonctionne, lancez un navigateur internet et entrez l'adresse locale : **http://localhost** . Vous devriez voir apparaître la page d'accueil apache
- Vérifiez si phpMyadmin fonctionne en entrant l'adresse : **http://localhost/phpmyadmin**. Vous devriez voir apparaître la page d'accueil phpMyAdmin

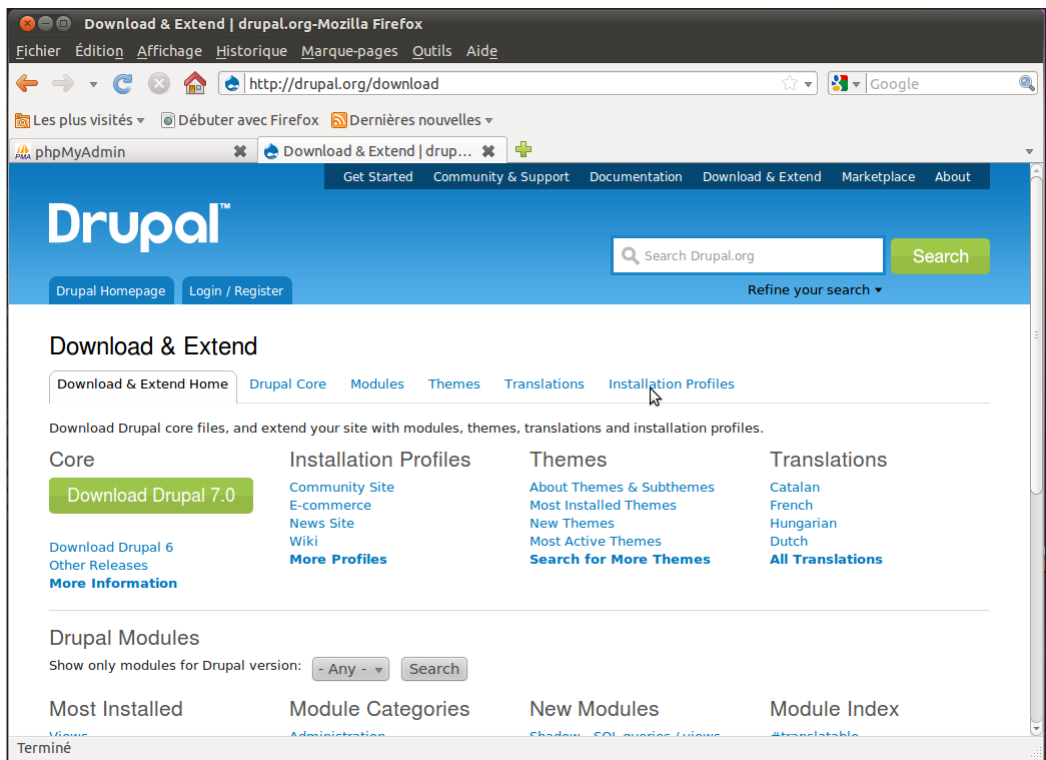


Votre solution LAMP est installée, phpMyAdmin fonctionne

1.3.2 Téléchargement et accès à l'installateur de Drupal

Vous allez maintenant installer Drupal à partir de ses fichiers source. Il faut donc les télécharger et les copier au bon endroit dans votre arborescence de fichiers. Il est préférable d'installer Drupal dans votre répertoire personnel (/home/utilisateur) pour faciliter l'édition et l'ajout de fichiers. Toutefois, sachez qu'il est possible de l'installer dans un autre répertoire (classiquement /var/www).

- Rendez-vous à la section **Download & Extend** (télécharger) du site web Drupal (<http://www.drupal.org/download>) et téléchargez la dernière version stable de Drupal (*version utilisée pour ce livre : Drupal 7.7*)



Page d'accueil de drupal.org

- Décompressez votre archive dans votre répertoire personnel
- Renommez ce répertoire en drupal

Vous devriez obtenir une arborescence du type **/home/utilisateur/drupal**.

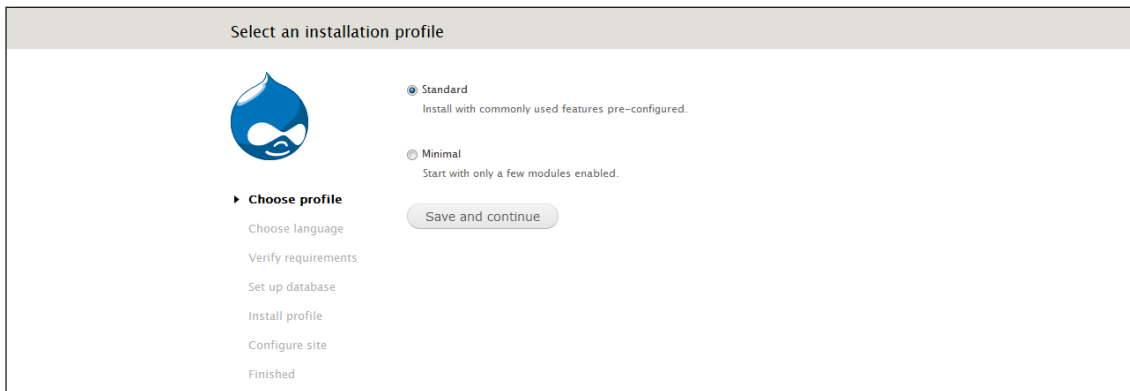
Créez maintenant un lien symbolique entre le répertoire d'Apache et votre répertoire drupal

```
cd /var/www
sudo ln -s /home/utilisateur/drupal
```



La commande `ln -s` permet de créer un lien symbolique entre le répertoire `/var/www` et le répertoire drupal de votre répertoire personnel. Cela est très pratique car vous pourrez alors modifier facilement les fichiers de Drupal sans entrer le mot de passe super utilisateur. Toutefois, sachez que cela peut nuire aux performances de votre système car il doit, à chaque requête, résoudre ce lien.

Lancez un navigateur internet et entrez l'adresse locale : **`http://localhost/drupal`**. Vous devriez voir apparaître la page d'accueil de Drupal.



Drupal est prêt à être installé

1.3.3 Installation de la langue française

La priorité est maintenant d'installer Drupal en français :

- Cliquez sur le bouton **Save and continue** pour passer à la deuxième étape : **Choose language**
- Cliquez sur le lien **Learn how to install Drupal in other languages** "Apprenez comment installer Drupal dans d'autres langues"

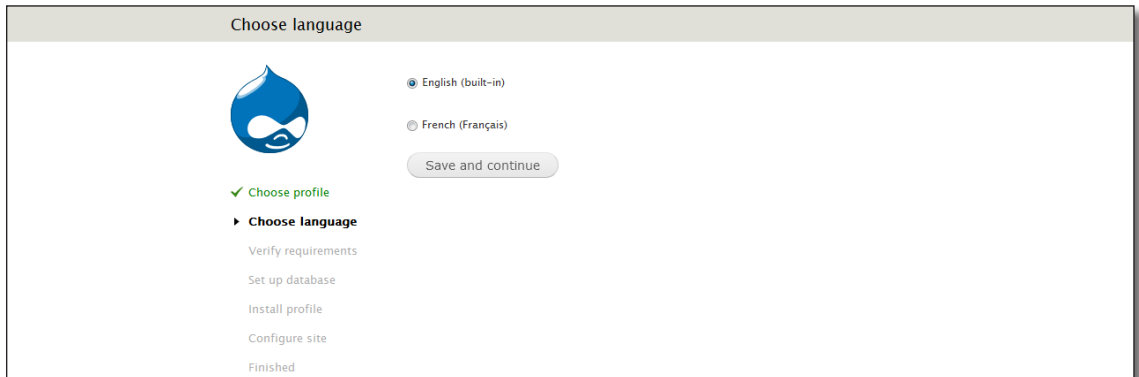
Une page d'aide à l'installation des traductions apparaît alors. Elle décrit 3 étapes, le téléchargement du fichier de traduction, le changement de nom du fichier et la copie du fichier.

- Cliquez sur le lien **translation serveur** de l'étape 1
- Allez jusqu'à la langue française et téléchargez le fichier qui correspond à la version 7

Finnish	5.23 (250.1 KB) Generated: 2011-Mar-24	6.20 (489.94 KB) Generated: 2011-Mar-24	7.0 (516.76 KB) Generated: 2011-Mar-29
French	5.23 (418.33 KB) Generated: 2011-Mar-24	6.20 (532.73 KB) Generated: 2011-Mar-24	7.0 (683.17 KB) Generated: 2011-Mar-15 Up to date as of: 2011-Mar-29
Galician	5.23 (199.54 KB) Generated: 2011-Feb-17 Up to date as of: 2011-	6.20 (378.56 KB) Generated: 2011-Feb-16 Up to date as of: 2011-	7.0 (154.21 KB) Generated: 2011-Feb-22 Up to date as of: 2011-

Téléchargement de la langue française

- Enregistrez le fichier dans le répertoire `/home/utilisateur/drupal/profile/standard/translation`
- Renommez le fichier en `fr.po`, vous devriez obtenir un fichier `/home/utilisateur/drupal/profile/standard/translation/fr.po`
- Cliquez sur le lien **Reload the language selection page after adding translations** "Recharger la page de selection des langues après avoir ajouté des traductions" de la page **Choose language**




Drupal est prêt à être installé... en français !

- Choisissez l'option **French (Français)**
- Cliquez ensuite sur **Save and continue** pour passer à l'étape suivante

1.3.4 Vérification des pré-requis

Un message apparaît alors, signalant plusieurs erreurs.

Pré-requis non satisfaits



- ✓ Choix du profil
- ✓ Choix de la langue d'installation
- ▶ **Vérification des pré-requis**
- Installation de la base de données
- Installation du profil
- Installation des traductions
- Configuration du site
- Finalisation des traductions
- Fin de l'installation

Serveur web	Apache/2.2.16 (Ubuntu)
PHP	5.3.3-1ubuntu9.3
PHP 'register globals'	Désactivé
Extensions PHP	Activé
Support de base de données	Activé
Plafond mémoire de PHP	128M
✗ Système de fichiers	Le répertoire <code>sites/default/files</code> n'existe pas. Un essai automatisé de création de ce répertoire a échoué, probablement en raison d'un problème de permissions. Afin de poursuivre l'installation, veuillez soit créer le répertoire et modifier manuellement ses permissions, soit vous assurer que le programme d'installation possède les permissions pour le créer automatiquement. Pour plus d'informations, consultez INSTALL.txt ou le manuel en ligne .
Librairie Unicode	Extension PHP mbstring
✗ Fichier de configuration	Le fichier de configuration n'existe pas. Le processus d'installation de l'installeur <i>Drupal</i> requiert la création d'un fichier de configuration. Copier le fichier <code>./sites/default/default.settings.php</code> en <code>./sites/default/settings.php</code> . Des détails supplémentaires concernant l'installation sont disponibles dans INSTALL.txt .

Drupal demande des droits en écriture

Le fichier `/sites/default/settings.php` n'existe pas et l'installateur Drupal doit avoir les droits en écriture sur le répertoire `/home/utilisateur/sites/default`.

Commande pour la création du fichier `settings.php` à partir de `default.settings.php` :

```
cp /var/www/drupal/sites/default/default.settings.php /var/www/drupal/sites/default/settings.php
```

Durant l'installation, Drupal doit avoir accès au répertoire `/sites/default`, vous pourrez supprimer ce droit à la fin de l'installation.

Commande pour donner les droits d'accès en écriture sur le répertoire `/sites/default`

```
sudo chmod -R a+w /var/www/drupal/sites/default
```



Vous pouvez utiliser l'interface graphique du gestionnaire de fichier de Gnome (Nautilus) pour effectuer ces actions.

- Cliquez sur le lien **poursuivez l'installation** pour faire disparaître le message

1.3.5 Installation de la base de données

Une base de données est un ensemble de données organisées et nécessaires au fonctionnement d'une application. Lorsque l'application a besoin d'exploiter sa base, elle interroge alors le gestionnaire de base de données (ici, vous utiliserez MySQL) qui lui-même effectuera les actions utiles dans la base (ajout, modification, suppression de données, etc.). Ce programme est optimisé pour utiliser efficacement de grandes quantités de données.

Vous allez utiliser phpMyAdmin pour créer et configurer la base de données de Drupal.

- Lancez un autre navigateur internet (ou un nouvel onglet) et entrez l'adresse locale : `http://localhost/phpmyadmin`

Vous devriez alors voir apparaître la page de connexion de phpMyAdmin :

- Connectez vous avec le login `root / atelierdrupal` (si vous avez suivi ce livre). C'est le mot de passe que vous avez entré à l'installation de LAMP.
- En dessous de la ligne **Créer une base de données**, entrez le nom de la base, par exemple **drupal**

The screenshot shows the phpMyAdmin web interface. On the left, there's a sidebar with navigation icons and a list of databases: 'information_schema (37)', 'mysql (24)', 'performance_schema (17)', and 'test'. Below this is a prompt 'Choisissez une base de données'. The main area is titled 'Actions' and contains a section for 'MySQL localhost'. Under 'Créer une base de données', the 'Nom de la base de données' field is set to 'drupal' and the 'Interclassement' dropdown is set to 'utf8_general_ci'. There is a 'Créer' button. Below this, there's an 'Interface' section with a language dropdown set to 'Français - French', a theme dropdown set to 'Original', and a 'Couleur au choix' dropdown with a 'Réinitialiser' button. On the right side, there's a 'MySQL' section showing server details: 'Serveur: localhost (localhost via TCP/IP)', 'Version du serveur: 5.5.8-log', 'Version du protocole: 10', 'Utilisateur: root@localhost', and 'Jeu de caractères pour MySQL: UTF-8 Unicode (utf8)'. Below that is a 'Serveur web' section with details: 'Apache/2.2.17 (Win32) PHP/5.3.3', 'Version du client MySQL: mysqlnd 5.0.7-dev - 091210 - \$Revision: 300533 \$', and 'Extension PHP: mysql'. At the bottom right, the 'phpMyAdmin' logo is visible.

Création de la base de données MySQL pour Drupal grâce à phpMyAdmin

- Cliquez ensuite sur le bouton **Créer**



Votre base est vide, c'est l'installateur Drupal qui va créer ses tables et les remplir avec ses données durant l'installation.

Il faut indiquer à l'installateur Drupal le nom de la base que vous venez de créer et comment s'y connecter. Retournez maintenant sur l'installateur Drupal et complétez les champs suivants :

- **Nom de la base de données** : drupal
- **Nom d'utilisateur** : root
- **Mot de passe** : atelierdrupal (si vous avez suivi ce livre)

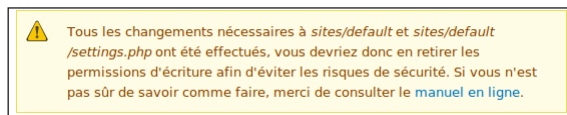
Installation de la base de données par l'installateur Drupal

- Cliquez sur le bouton **Enregistrer et continuer**



Drupal s'installe avec tous ses modules par défaut, ce processus étant assez long, le serveur web (Apache) peut l'interrompre. Dans ce cas, rechargez la page (touche F5), le processus reprendra là où il s'est arrêté.

À la fin de l'installation un message s'affiche en haut de la page :



Restaurer les accès aux fichiers

Commande pour supprimer les droits d'accès en écriture sur le répertoire **./sites/default/**

```
sudo chmod -R a-w /var/www/drupal/sites/default/
```

Commande pour restaurer les droits d'accès en écriture sur le répertoire **./sites/default/files**

```
sudo chmod -R a-w /var/www/drupal/sites/default/files
```



Vous pouvez recharger la page pour vérifier si le message a disparu.



Drupal doit avoir les droits d'accès en écriture sur /sites/default/files car c'est ici qu'il stockera les fichiers relatifs aux contenus (images, fichiers PDF, etc.)

1.3.6 Configuration du site

Une fois le processus d'installation terminé, il faut entrer les paramètres du site et de son administrateur.

Complétez les champs de la manière suivante :

- **Nom du site** : À vos toques !
- **Adresse de courriel du site** : contact@monadresse.com (entrez une adresse valide)
- **Nom d'utilisateur** : admin
- **Adresse de courriel** : contact@monadresse.com (entrez une adresse valide)
- **Mot de passe** : Entrez ici votre mot de passe — pour ce livre le mot de passe utilisé sera atelierdrupal
- **Pays par défaut** : France (ou votre pays)

Configuration du site



- ✓ Choix du profil
- ✓ Choix de la langue d'installation
- ✓ Vérification des pré-requis
- ✓ Installation de la base de données
- ✓ Installation du profil
- ✓ Installation des traductions
- ▶ **Configuration du site**
 - Finalisation des traductions
 - Fin de l'installation

INFORMATIONS

Nom du site *

Adresse de courriel du site *

Les courriels automatiques, comme par exemple les informations d'inscription, seront envoyés depuis cette adresse. Utilisez une adresse se terminant par le domaine de votre site pour éviter que ces courriels ne soient signalés comme des pourriels (spam).

COMPTE DE MAINTENANCE DU SITE

Nom d'utilisateur *

Les espaces sont autorisés, mais pas les signes de ponctuation à l'exception des points, traits d'union et tirets bas.

Adresse de courriel *

Mot de passe *
 Sécurité du mot de passe : Correct

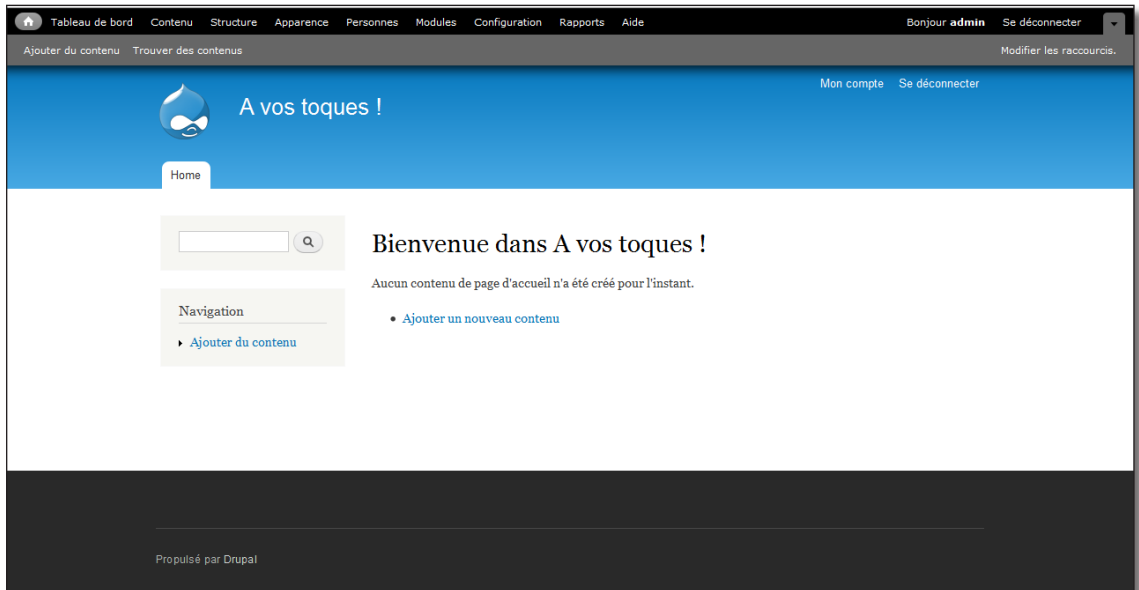
Confirmer le mot de passe *
 Concordance des mots de passe : oui

Pour renforcer la sécurité de votre mot de passe :

- Ajoutez des lettres majuscules
- Ajoutez des nombres
- Ajoutez de la ponctuation

Paramètres du site et de son administrateur

- Cliquez sur **Enregistrer et continuer**
- Cliquez sur le lien **Visitez votre nouveau site**



L'installation de Drupal sous Linux est terminée !

2 À la découverte de Drupal

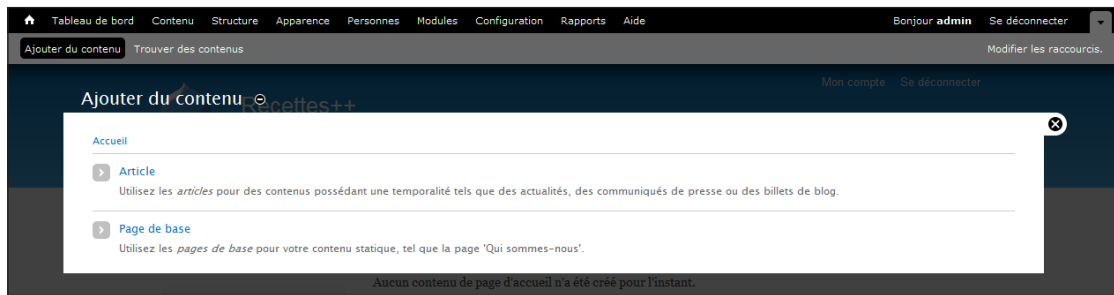
Vous avez installé un système, un serveur web supportant php, un logiciel de base de données et Drupal. Vous pouvez donc partir à la découverte du logiciel en y ajoutant du contenu, en modifiant son interface, en installant des modules qui ajoutent des fonctionnalités et bien d'autres choses encore...

2.1 Le contenu

2.1.1 Ajout d'un premier article

Drupal est un CMS : Content Management System "Système de gestion de contenu". Vous allez donc commencer par y entrer du contenu. Drupal vous y encourage d'ailleurs fortement puisque sur cette première page, pas moins de 3 raccourcis vous permettent de le faire.

- Cliquez sur l'un des liens permettant d'**Ajouter du contenu**



Ajout d'un type de contenu



Lorsqu'un calque de ce type apparaît, vous entrez dans la partie administration du système. Par défaut, les visiteurs anonymes de votre site ne devraient pas voir ce type de page.

Vous avez le choix entre deux types de contenu, **Article** et **Page**.

- Cliquez sur le lien **Article**
- Vous arrivez alors sur le formulaire d'ajout de contenu de Drupal, entrez ici une recette de cuisine



Claude-Olivier Fribourg, le propriétaire et auteur du site <http://1001recettes.blogspot.com/>, en plus d'avoir le talent de bien cuisiner et de prendre de jolies photos, a eu la gentillesse de me permettre d'illustrer ce livre en reprenant une partie de son blog.

Vous pouvez reprendre la recette **Salade de penne au thon rouge** disponible à la section Plat principal (<http://1001recettes.blogspot.com/2006/07/salade-de-penne.html>)

Le site 1001 Recettes

- **Titre** : Salade de penne
- **Tags** : Plat principal, Pâtes



Les tags sont des mots clés qui caractérisent un article et sur lesquels il sera ensuite possible de faire des recherches.

- **Corps** : copiez le corps de la recette
- **Image** : enregistrez une image sur votre disque (clic droit sur l'image puis **Enregistrer sous**) puis cliquez sur le bouton **Parcourir** pour pointer vers elle



Vous pouvez agrandir les photos du site 1001 Recettes en cliquant sur l'image.

The screenshot shows the Drupal 'Créer Article' (Create Article) form. The form fields are filled with the following information:

- Title**: Salade de penne
- Tags**: Plats principal
- Corps (Modifier le résumé)**: Voilà, c'est une version estivale de ma recette au thon rouge et à la vodka...
- Ingrédients (pour 4 pers.)**:
 - 400g de penne (ou autre pâte)
 - 1 bouquet de basilic
 - 4 petits filets de thon rouge
- Format de texte**: Filtered HTML
- Image**: A file upload field with a 'Parcourir...' button and a 'Transfert de fichiers' button.

An 'Envoi du fichier' (File Upload) dialog box is open over the image field, showing the file 'DSC01202.jpg' selected in the 'Bibliothèque Documents' folder. The dialog includes fields for 'Nom du fichier' (DSC01202.jpg) and 'Tous les fichiers'.

Téléchargement d'une image dans un article

- Cliquez ensuite sur le bouton **Transfert de fichiers**
- Enfin, cliquez sur le bouton **Enregistrer** tout en bas de la page

Drupal vous redirige alors vers votre article mis en forme.



Votre premier article mis en page par Drupal.

2.1.2 Le deuxième article avec résumé

Entrez donc une deuxième recette pour enrichir le contenu. Pour ce livre il a été choisi le Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melon poêlées (section Plat principal — <http://1001recettes.blogspot.com/2010/09/un-risotto-sucré-sale.html>).

- **Titre** : Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melon poêlées
- **Tags** : Plat principal, Riz



Remarquez l'auto-complétion des tags lorsque vous entrez la lettre 'P', Drupal vous propose la liste des tags qui commencent par cette lettre (voir illustration suivante)

- Cliquez sur le lien **Modifier le résumé** à coté du corps

Le champ corps se sépare alors en deux parties, vous découvrirez à la fin de ce chapitre l'intérêt de créer un résumé.

- **Résumé** : copiez l'introduction de la recette dans le résumé
- **Corps** : copiez la recette elle-même dans le corps

Title *
Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés

Tags
P
Pâtes
Plat principal

Résumé (Masquer le résumé)
Voici une recette qui sent bon l'été, ou du moins ce qu'il en reste (pas grand-chose paraît-il...). Encore quelques melons sur les étals de nos magasins, il faut en profiter.

Une recette qui marie l'onctuosité du risotto, la puissance du Stilton et la douceur du melon !

Laissez vide pour utiliser la valeur courte du texte intégral en tant que résumé.

Corps
----- Ingrédients (pour 2 pers.) -----

140g de riz pour risotto
1/2 oignon émincé

Ajout d'un tag existant et d'un résumé

- **Image** : ajouter une image comme pour le précédent article
- Cliquez sur le bouton **Enregistrer** tout en bas de la page

Votre site contient maintenant deux articles.

2.1.3 Ajout de commentaires

Par défaut, il est possible d'ajouter des commentaires aux articles, vous allez maintenant en ajouter deux pour la recette du Risotto. Descendez en bas de la page à la section **Ajouter un commentaire**.

- **Sujet** : Bonne idée
- **Commentaire** : De mouiller le riz avec la bière
- Cliquez sur **Enregistrer**

Ajouter un commentaire

Votre nom [admin](#)

Sujet

Commentaire *

Format de texte [Plus d'information sur les formats de texte ?](#)

Formulaire d'ajout de commentaire

Notez que le sujet du commentaire n'est pas obligatoire.

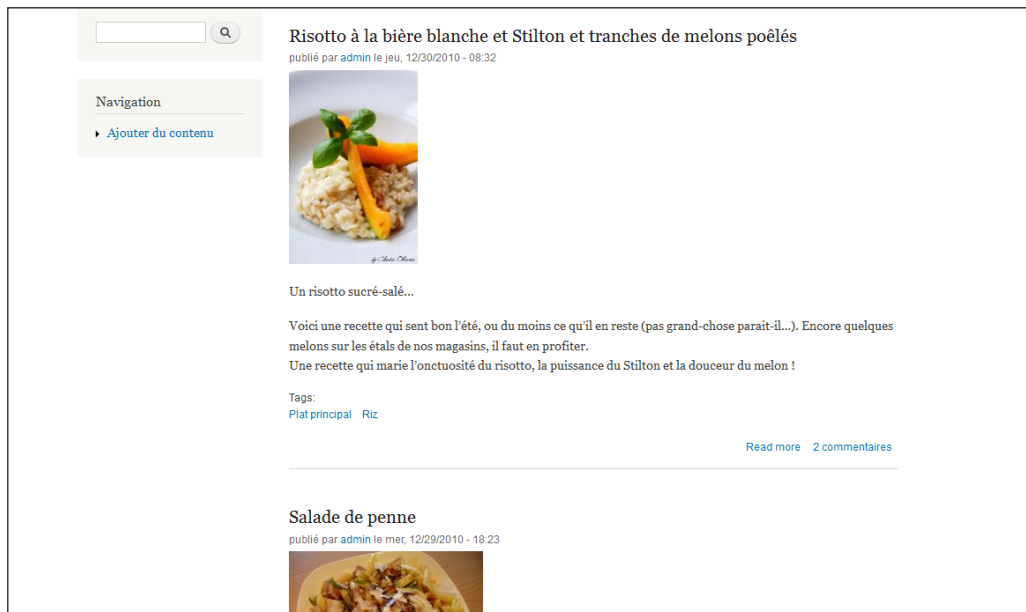
- Ajoutez un deuxième commentaire à la recette



Les commentaires de l'article mis en forme

2.1.4 Navigation entre les articles

- Cliquez sur le titre du site (À vos toques) pour retourner sur sa page d'accueil (<http://localhost/drupal/>)
- Cette page a changé : elle contient maintenant la liste des articles en commençant par le plus récent à la manière d'un blog.



La nouvelle page d'accueil du site

Remarquez également que :

- lorsqu'un résumé existe pour un article, seul ce résumé est affiché (cas du Risotto) ;
- les images sont plus petites que dans les articles ;
- il existe un lien **Read more** permettant d'accéder à l'article complet ;
- les tags sont affichés sous forme de lien.

► Cliquez sur le tag **Plat principal** de la première recette

S'affiche alors la liste de tous les articles ayant dans sa liste de tags « Plat principal ».

► Cliquez sur le lien **Riz**

S'affiche alors la liste de tous les articles ayant dans sa liste de tags « Riz », les tags permettent donc de classer le contenu.

2.1.5 Modifier un article

Vous allez maintenant modifier le premier article pour y créer un résumé.

Plusieurs méthodes permettent de modifier les articles :

- un menu contextuel est disponible en haut à droite de chaque article sur les pages de listes (Accueil ou Tags), permettant de **Modifier** ou **Supprimer** l'article ;



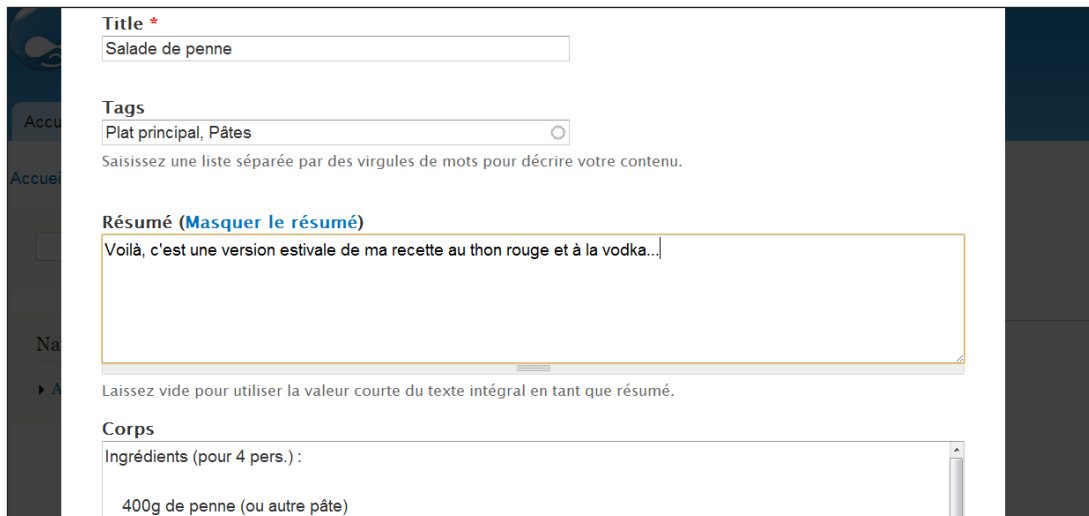
Menu contextuel dans les listes.

- sur la page de consultation d'un article, un onglet **Modifier** permet d'accéder aux mêmes fonctionnalités.



Onglet Modifier d'un article

- Modifiez l'article en utilisant l'une ou l'autre des méthodes
- Cliquez sur le lien **Modifier le résumé**
- Mettez un résumé à la recette



Modification de l'article

- Cliquez sur **Enregistrer**

2.2 Les menus

2.2.1 Ajout d'un menu

Vos deux recettes sont accessibles depuis la page d'accueil, vous allez créer des menus dans l'en-tête, à côté de l'onglet Home, pour les rendre plus visibles.

- Éditez à nouveau la recette des Penne
- Placez-vous en bas de la page

- Vérifiez que l'onglet horizontal **Paramètres du menu** est bien sélectionné



L'ensemble de ces onglets horizontaux seront détaillés au chapitre *chap. II — 3.1.1. Options des nodes* de ce livre

- Cochez la case **Fournit un lien de menu**
- Remplissez les champs comme dans l'illustration suivante

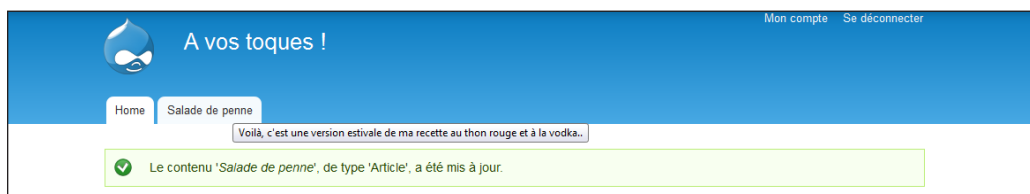
The screenshot shows the 'Paramètres du menu' configuration form for an article. The form is divided into several sections:

- Paramètres du menu:** Salade de penne. Fournit un lien de menu.
- Informations sur les révisions:** Aucune révision.
- Paramètres du chemin d'URL:** Aucun alias.
- Paramètres des commentaires:** Ouvert.
- Information de rédaction:** Par admin le 2011-03-30 17:56:47 +0200.
- Options de publication:** Publié, Promu en page d'accueil.
- Titre du lien dans le menu:** Salade de penne.
- Description:** Voilà, c'est une version estivale de ma recette au thon rouge et à la vodka... (text area).
- Élément parent:** <Menu principal> (dropdown).
- Poids:** 0 (dropdown).

Buttons at the bottom: Enregistrer, Aperçu, Supprimer.

Paramètres du menu d'un article

- Cliquez sur **Enregistrer**



Le nouvel onglet de menu avec sa description

- De la même manière, ajoutez un menu pour la recette de Risotto. Limitez le titre à Risotto à la bière blanche



Les deux menus ajoutés

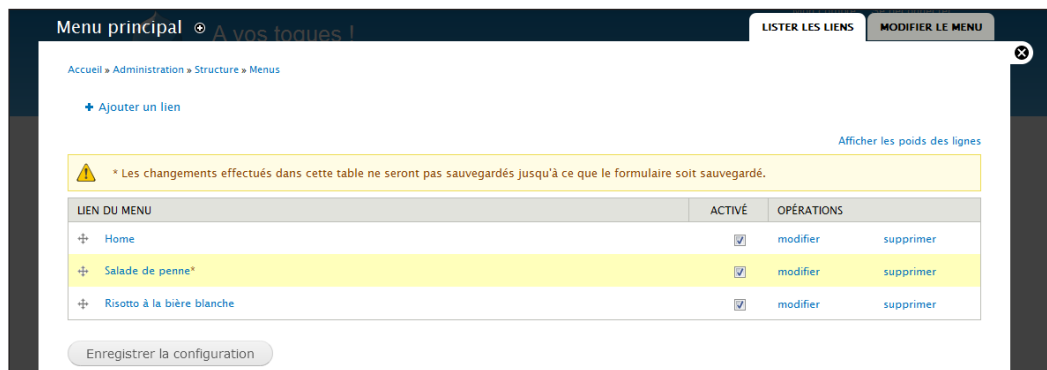
2.2.2 Organisation des menus

Voici les deux entrées de menus créés. Imaginez maintenant que vous vouliez passer la Salade de penne devant le Risotto.

- En haut de la page, dans le menu d'administration, cliquez sur **Structure**
- Puis sur le lien **Menu**

Drupal créé par défaut quatre menus, mais vous avez ajouté les recettes au menu **Menu principal**.

- Cliquez sur le lien **lister les liens** du **Menu principal**
- Cliquez sur le symbole **+** de la Salade de penne et remontez-le par glisser/déposer au-dessus du Risotto



Page d'organisation des menus

- Cliquez sur **Enregistrer la configuration** et observez le résultat : l'ordre des menus a changé.



Vous pourrez retrouver une explication plus approfondie des menus au *chap. II — 2 Menu : les menus* de ce livre.

2.2.3 Exercice : ajout d'un contenu

- Ajoutez une nouvelle recette (allez faire un tour dans la catégorie « Vite fait bien fait » — « Recette Croque Hawaii » du site 1001 recettes) et créez son menu
- Supprimez le premier menu **Accueil** du **Menu Principal**



La recette du croque Hawaï, son menu et le menu Accueil supprimé

Corrigé

- Menu **Contenu**
- Lien + **Ajouter du contenu**
- Lien **Article**
- **Titre** : Croque-Hawaï et petite salade
- **Tags** : Entrée
- Cliquez sur le lien **Modifier le résumé** à côté du corps si vous voulez créer un résumé
- **Résumé** : copiez l'introduction de la recette dans le résumé
- **Corps** : copiez la recette elle-même dans le corps
- **Image** : ajouter une image

Pour le menu :

- Cocher la case **Fournit un lien de menu**
- **Titre du lien dans le menu** : Croque-Hawaï
- **Élément parent** : <Menu principal>
- Cliquez sur le bouton **Enregistrer** tout en bas de la page

Pour réorganiser le menu :

- Menu **Structure** — lien **Menu**
- Lien **lister les liens** du menu **Menu principal**
- Lien **supprimer** du lien **Accueil**
- Placer le Croque-Hawaï en troisième dans la liste
- Bouton **Enregistrer la configuration**

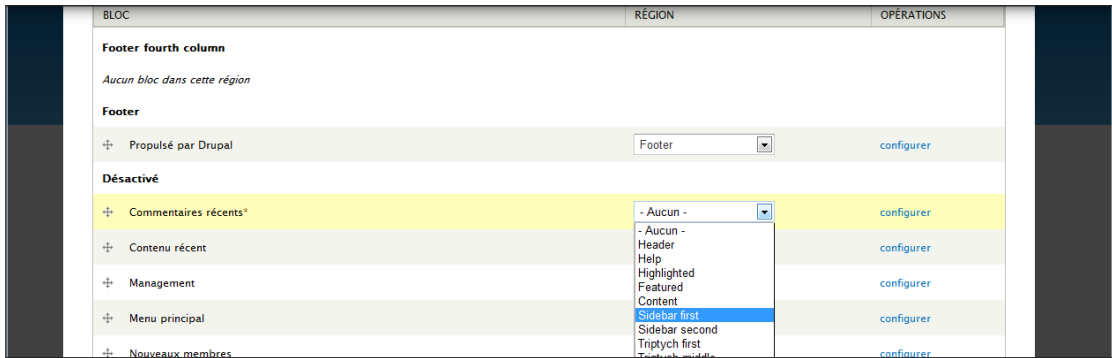
2.3 Les blocs

Les blocs sont des boîtes que vous pouvez cacher ou faire apparaître là où vous le désirez sur votre page de Drupal. Peut-être avez-vous déjà remarqué le bloc de recherche dans la barre de gauche de Drupal.

2.3.1 Ajouter un bloc

Vous pouvez ajouter un bloc qui permet de lister les derniers commentaires ajoutés à votre site.

- Cliquez sur le menu **Structure**
- Puis sur le lien **Blocs**
- Dans la section **Désactivé** (en bas de la page), choisissez la région **Première barre latérale** pour le bloc **Commentaires récents**



Page d'administration des blocs

- Cliquez sur **Enregistrer les blocs**

Vous voyez alors apparaître le bloc **Commentaires récents** sur la partie gauche de la page.



Le bloc Commentaires récents dans la région Sidebar First

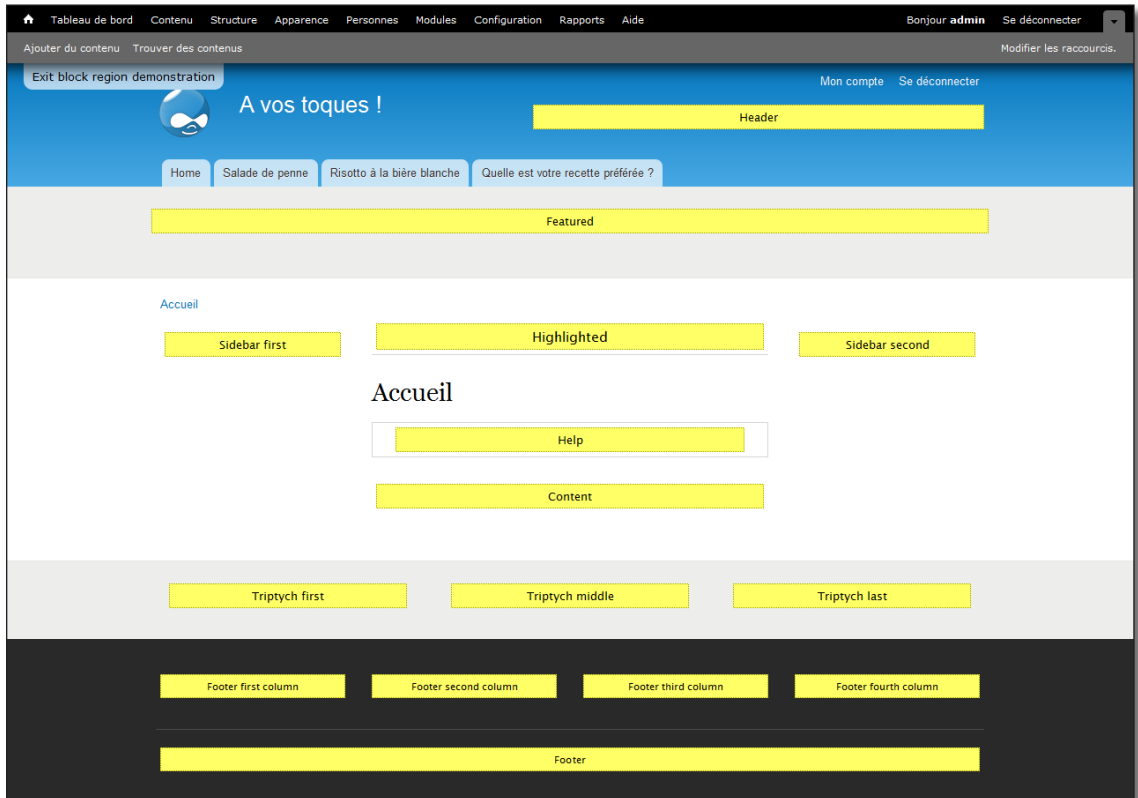
Comme pour les menus, l'outil  vous permet de réorganiser les blocs dans l'ordre que vous désirez sur une région donnée.

2.3.2 Les régions

En plaçant le bloc Commentaires récents, vous pouviez choisir l'emplacement du bloc dans une liste déroulante. Cette liste est la liste de toutes les régions du thème utilisé pour la consultation du site (Bartik).

- Retournez sur la page d'administration des blocs, menu **Structure** — lien **Blocs**
- En haut de la page, cliquez sur le lien **Aperçu des régions des blocs (Bartik)**

Une page type du thème utilisé (Bartik) s'affiche, ainsi que le nom de toutes ses régions, sur fond jaune.



Les régions du thème Bartik

Vous allez déplacer le bloc de recherche, actuellement dans la région **Première barre latérale**, dans la région **En-tête** (Header).

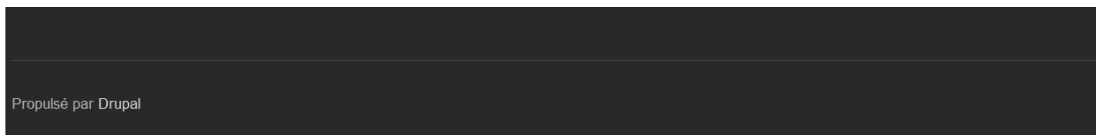
- Cliquez sur le lien **Exit block region demonstration**
- À la section **Première barre latérale**, modifiez la région **En-tête** pour le bloc du Formulaire de recherche
- Cliquez sur **Enregistrer les blocs**



Le bloc de recherche positionné dans la région Header

2.3.3 Exercice

Supprimez le message **Propulsé par Drupal** qui s'affiche en bas de la page.



Message à supprimer

Corrigé :

- Menu **Structure** — lien **Blocs**
- Pour le bloc **Propulsé par Drupal** de la région **Pied de page**, choisir — **Aucun**
- Bouton **Enregistrer les blocs**

2.4 Gestion des permissions

Après une installation simple de Drupal, deux utilisateurs sont créés : l'Administrateur, qui a tous les droits et l'utilisateur Anonyme, qui a des droits restreints. Vous pourrez constater qu'il est possible d'autoriser ou d'interdire des actions des différents modules de Drupal selon le profil de l'utilisateur.

Dans cet exemple vous allez permettre aux utilisateurs anonymes de poster des commentaires.

- Cliquez sur **Se déconnecter** en haut de page

En vous déconnectant, vous êtes considéré comme utilisateur anonyme par Drupal.

- Rendez-vous sur la page du Risotto, au niveau des commentaires

Vous pouvez lire les commentaires de l'article mais il n'est pas possible d'en ajouter car le formulaire n'apparaît pas : l'utilisateur anonyme ne possède pas les droits pour accéder à cette fonctionnalité.

Vous allez modifier les droits d'accès pour que les utilisateurs anonymes puissent poster un commentaire.

- Reconnectez vous en administrateur avec le login/mot de passe admin/atelierdrupal en utilisant le bloc **Connexion utilisateur**

Le bloc de connexion utilisateur

- Menu **Personnes**
- Onglet **Droits**

Chaque module possède une section qui définit un certain nombre de droits.

- Rendez-vous à la section du module **Comment**
- Dans la colonne **utilisateur anonyme**, cochez **Post comment** qui autorise l'envoi de commentaires
- Cochez également **Skip comment approval** qui permet aux commentaires d'être publiés sans être modérés par les administrateurs

DROIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR IDENTIFIÉ	ADMINISTRATOR
Block			
Administrer les blocs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Comment			
Administrer les commentaires et les paramètres de commentaire	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Voir les commentaires	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Post comments	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Skip comment approval	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Modifier ses propres commentaires	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

La gestion des droits sur le module Comment

- Cliquez sur **Enregistrer les droits d'accès**
- Cliquez à nouveau sur **Se déconnecter** dans le bloc admin
- Essayez de poster un nouveau commentaire

Ajouter un commentaire

Votre nom

Sujet

Commentaire *

Un commentaire posté en anonyme !!!

Format de texte **Filtered HTML** [Plus d'information sur les formats de texte ?](#)

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Il est maintenant possible de poster des commentaires en tant qu'anonyme.

Pour la suite de ce livre, reconnectez-vous en `admin/atelierdrupal`.

2.5 Les modules

2.5.1 Activer un module

Les modules sont des briques de programme qui permettent d'étendre les fonctionnalités de Drupal. Vous allez en activer un qui permet de réaliser des sondages. Vous créez ensuite un sondage qui permettra à vos visiteurs de voter pour leur recette favorite.

- Menu **Modules**
- Cochez la case **activé** du module **Poll** (Sondage)

ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	Path	7.0-rc3	Permet aux utilisateurs de renommer les url.	Aide Droits d'accès Configurer
<input type="checkbox"/>	PHP filter	7.0-rc3	Permet à du code PHP d'être évalué à l'intérieur des contenus.	
<input checked="" type="checkbox"/>	Poll	7.0-rc3	Permet à votre site de collecter des votes sur différents sujets sous la forme de questions à choix multiples.	

Enrichir vos contenus avec des métadonnées pour permettre aux autres

Page d'administration des modules

- Cliquez sur **Enregistrer la configuration**

Il s'agit maintenant de créer un sondage :

- Cliquez sur **Contenu**
- Puis sur le lien + **Ajouter un contenu**

En activant le module Poll, vous avez accès à un nouveau type de contenu **Sondage** en plus des types Article et Page de base.

- Cliquez sur le lien **Sondage** et créez un nouveau sondage comme sur l'illustration suivante

Créer 'Sondage' ⊕

Accueil » Ajouter du contenu

Question *

Quelle est votre recette préférée ?

Afficher les poids des lignes

	CHOIX	NOMBRE DE VOTES
+	Risotto	0
+	Salade de Penne	0
+	Croque Hawaï	0

Plus d'options

▾ PARAMÈTRAGE DU SONDRAGE

Statut du sondage

Ajout d'un Sondage

- Ajoutez à ce sondage une entrée dans le menu principal, comme pour les articles, dans l'onglet **Paramètres du menu**
- Cliquez sur **Enregistrer**

Vous pouvez tester votre sondage !

Navigation

- Ajouter du contenu

Commentaires récents

- J'adore cette association il y a 1 jour 7 heures
- Bonne idée ! il y a 1 jour 7 heures

Quelle est votre recette préférée ?

Voir Modifier Résultats Votes

publié par admin le ven, 12/31/2010 - 16:32

- Risotto
- Salade de Penne
- Croque Hawaï

Voter

Votre sondage fonctionne !!!

Un module peut étendre les fonctionnalités de Drupal de beaucoup de façons différentes. Ici, en activant le module **Poll** (Sondage), vous avez accès à un nouveau type de contenu, et, si vous retournez sur la page d'administration des blocs, vous verrez qu'un nouveau bloc **Sondage le plus récent** est disponible.

2.5.2 Installation d'un module externe

Les modules les plus utiles sont installés par défaut avec Drupal. Mais un très grand nombre de modules sont téléchargeables sur le site officiel de Drupal (plus de 1000 pour la version 7.x). Une des grandes forces de Drupal réside dans le fait qu'il est facile, pour les personnes connaissant le Php, de développer de nouveaux modules.

Vous allez par exemple télécharger et installer le module **Weather** qui vous permettra d'afficher sous forme de bloc la météo en temps réel d'un aéroport donné à partir de son METAR.

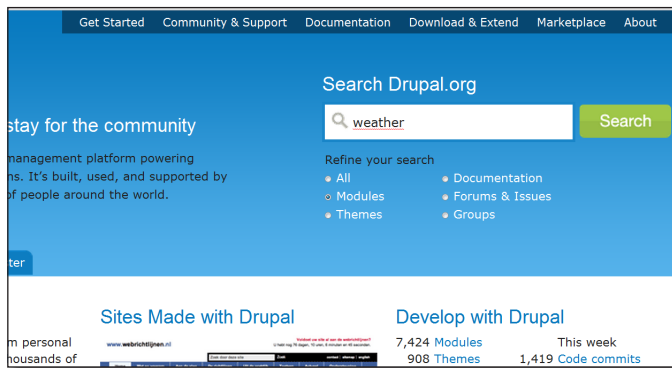


Le module Weather n'a qu'un rapport lointain avec un site de recette. Mais il a l'avantage de ne pas être difficile à installer et à configurer. Ce module sera désactivé à la fin de ce chapitre.

Téléchargement et installation du module

Chaque module possède sa propre page sur le site Drupal.org. Il faut localiser cette page pour installer ensuite le module.

- Rendez-vous sur le site <http://www.drupal.org>
- Dans la zone de recherche, entrez weather
- Sélectionnez l'option **Modules**



Recherche d'un module par son nom sur drupal.org

- Cliquez sur le bouton **Search**


La liste de tous les modules contenant le mot Weather s'affiche alors.

- Choisissez le module Weather (<http://www.drupal.org/project/weather>)
- Descendez à la section **Downloads** de la page

Drupal peut installer un module automatiquement à partir de l'url de son archive.

- Repérez la version qui convient à Drupal 7 (7.x-1.0 au moment de la rédaction de ce livre), faites un clic droit sur le lien tar.gz et choisissez l'option **Copier l'adresse du lien** (avec le navigateur Firefox).

Version	Downloads	Date	Links
7.x-1.0	tar.gz (489.3)	2010-08-17	Notes
6.x-5.18	tar.gz (491.3)	2010-08-16	Notes
5.x-6.4	tar.gz (375.6)	2010-08-03	Notes

View all releases 

Copie de l'url de l'archive du module

- Menu **Modules**
- Lien + **Installer un nouveau module**
- Coller l'url précédemment copiée dans la zone **Installer depuis une URL**

Accueil » Administration » Modules

To install a new module or theme, either enter the URL of an archive file you wish to install, or upload the archive file that you have downloaded. You can find [modules](http://drupal.org) and [themes](http://drupal.org) at <http://drupal.org>. The following archive extensions are supported: *zip tar tgz gz bzz*.

Installer depuis une URL

Par exemple : *http://ftp.drupal.org/files/projects/name.tar.gz*

Ou

Transférer une archive de module ou de thème à installer

Aucun fichier choisi

Par exemple : *name.tar.gz* depuis votre ordinateur local

Installation d'un module depuis l'URL de l'archive

- Cliquez sur le bouton **Installer**

Drupal s'occupe alors de télécharger l'archive et de l'extraire au bon endroit. Il vous reste à activer le module.

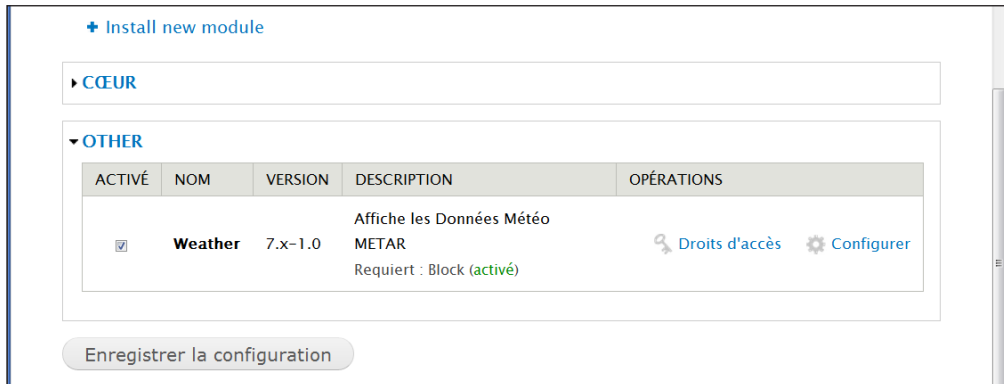


Si l'installation automatique ne fonctionne pas, des méthodes alternatives sont décrites au *chap. 1.3.3 Méthodes d'installation d'un module*

- Lien **Enable newly added modules** "Activer les modules nouvellement installés"
- Allez tout en bas de la page jusqu'au module **Weather**, et cochez la case **Activé**



Les modules sont triés par catégories. Vous pouvez donc replier la catégorie **Coeur** qui regroupe l'ensemble des modules installés par défaut dans Drupal pour faciliter la recherche dans la page.



Le module Weather est maintenant prêt à être utilisé

➤ Bouton **Enregistrer la configuration**

Configuration du module

Lorsque le module est activé, un lien **Configurer** apparaît. Il permet d'accéder directement à la page de configuration du module.

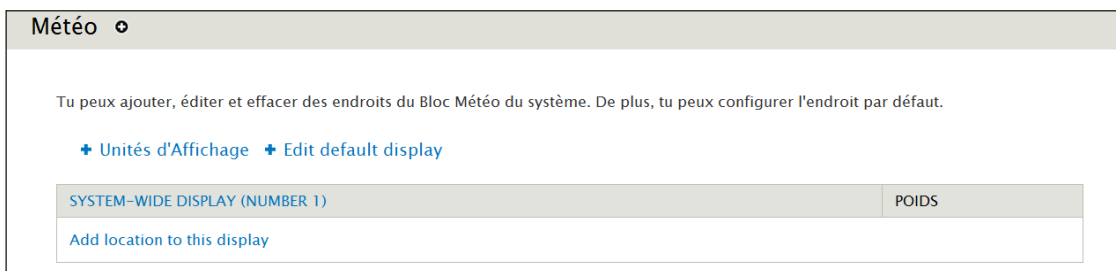
➤ Cliquez sur le lien **Configurer** du module **Weather**

Le module Weather peut afficher deux types de bloc, un bloc météo lié à la localisation de l'utilisateur du site ou un bloc météo lié au site lui-même. Pour simplifier la configuration de ce premier module, vous vous limiterez à afficher uniquement le deuxième bloc.

➤ Cliquez sur le lien **+ Unités d'affichage** pour ajouter un affichage

➤ Les options par défaut de cette page conviennent

➤ Bouton **Enregistrer**



Un nouvel affichage système doit apparaître dans la liste

➤ Cliquez sur le lien **Add location to this display** "Ajouter un endroit pour cet affichage"

➤ Choisissez le pays et la ville

Pays
 France

Sélectionne un Pays pour restreindre ta Recherche.

Endroit
 Rennes

Sélectionne un endroit de ce pays afin d'afficher ses Conditions Météorologiques Actuelles.

Code ICAO *
 LFRN

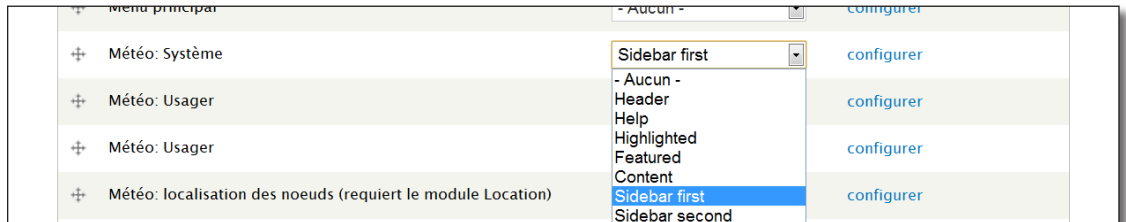
Entrer le Code ICAO à 4 lettres de la Station Météo. Si tu as besoin de chercher ton Code, tu peux utiliser airlinecodes.co.uk ou notams.jcs.mil. Il est à noter que ce module ne supporte pas nécessairement tous les formats de données fournies sur ces sites.

Sélection d'un aéroport

- Bouton **Enregistrer**
- Bouton **Enregistrer la configuration**

Le bloc a été créé, il s'agit maintenant de l'afficher dans une région.

- Menu **Structure** — lien **Blocs**
- Pour le bloc **Météo : Système**, choisir la région **Première barre latérale**



Les blocs du module Weather

- Bouton **Enregistrer les blocs**
- Retournez sur la page d'accueil

Conditions Actuelles

Rennes



- Nuageux, fog
- Température: 15 °C
- Vent: Ouest-Sud-Ouest, 18,5 km/h
- Pression: 1021 hPa
- Humidité Relative: 82%
- Visibilité: 10 milles

Dernière Mise à Jour:
 jeu, 03/31/2011 - 15:00



Voici une recette qui sent bon l'été, ou du moins melons sur les étals de nos magasins, il faut en profiter.

Une recette qui marie l'onctuosité du risotto, l'été et les melons.

Tags:
[Plat principal](#) [Riz](#)

Le bloc Weather en action !

2.5.3 Exercice : Installation, configuration et utilisation de BMI

- BMI est un module qui propose un bloc permettant de calculer son IMC (Indice de Masse Corporelle). Il s'agit donc pour vous de trouver le module, de l'installer, de l'activer et d'afficher le bloc en Première barre latérale



Le bloc du module BMI

- Ensuite, pour plus de clarté pour la suite de ce livre, désactivez les modules **Weather** et **BMI**

Corrigé :

Recherche, installation et activation du module

- La page de téléchargement du module est : <http://drupal.org/project/bmi> (version 7.x-1.0-rc1 au moment de la rédaction de ce livre)
- Copiez l'url (<http://ftp.drupal.org/files/projects/bmi-7.x-1.0-rc1.tar.gz>)
- Dans Drupal, menu **Modules**
- Lien + **Installer un nouveau module**
- Collez l'url précédemment copiée
- Bouton **Installer**
- Lien **Enable newly added modules** "Activer les modules nouvellement installés"
- Pour le module BMI, cochez la case **ACTIVE**.
- Bouton **Enregistrer la configuration**

Configuration et utilisation

- Menu **Structure** — lien **Blocs**

- Pour le bloc **Body Mass Index**, choisir la région **Première barre latérale**
- Bouton **Enregistrer les blocs**

Le bloc Body Mass Index doit s'afficher sur la page d'accueil.

Désactivation des modules

- Menu **Modules**
- Pour les modules BMI et Weather, décochez la case **ACTIVE**.
- Bouton **Enregistrer la configuration**

Les blocs ne devraient plus apparaître en page d'accueil.

2.6 Modification des thèmes de Drupal

Un thème dans Drupal est un ensemble de fichiers qui constitue l'apparence graphique de votre site. Vous aurez peut-être envie de personnaliser l'aspect de Drupal. Cela est tout à fait possible, mais, suivant votre niveau d'exigence, ce peut être une tâche très simple à réaliser ou très compliquée. La création et la modification des thèmes sont abordés dans le *Chap. V — Modifier l'apparence de votre site* de ce livre.

Ici, le but est d'avoir un aperçu des possibilités de Drupal. Vous allez donc d'abord personnaliser le thème par défaut (Bartik) grâce à l'interface de Drupal, puis, vous installerez, à la manière d'un module, un thème depuis internet.

2.6.1 Page de sélection des thèmes


L'interface d'administration de Drupal permet de modifier quelques paramètres du thème.

- Menu **Apparence**

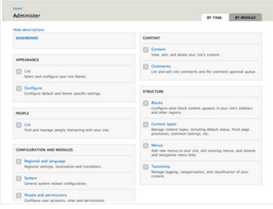
Choisir et configurer le thème par défaut de votre site. D'autres thèmes sont disponibles.

[+ Install new theme](#)

THÈMES ACTIFS




Bartik 7.0-rc3 (thème par défaut)
A flexible, recolorable theme with many regions.
[Paramètres](#)




Seven 7.0-rc3
Un thème d'administration simple en une colonne, sans table, à largeur fluide.
[Paramètres](#) | [Désactiver](#) | [Définir par défaut](#)

THÈMES DÉSACTIVÉS



Garland 7.0-rc3
Un thème à colonnes multiples qui peut être paramétré pour modifier les couleurs et pour alterner entre mise en page à largeur fixe ou s'adaptant à la largeur de la fenêtre du navigateur (fluide).
[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)



Stark 7.0-rc3
Ce thème illustre le balisage HTML et les styles CSS par défaut de Drupal. Pour apprendre à construire votre propre thème et supplanter le code par défaut de Drupal, voyez le [guide de theming](#).
[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)

THÈME DE L'ADMINISTRATION

Thème de l'administration

Choisissez "Thème par défaut" pour toujours utiliser le même thème sur l'ensemble du site.

Utiliser le thème d'administration lors de la création ou de la modification de contenu

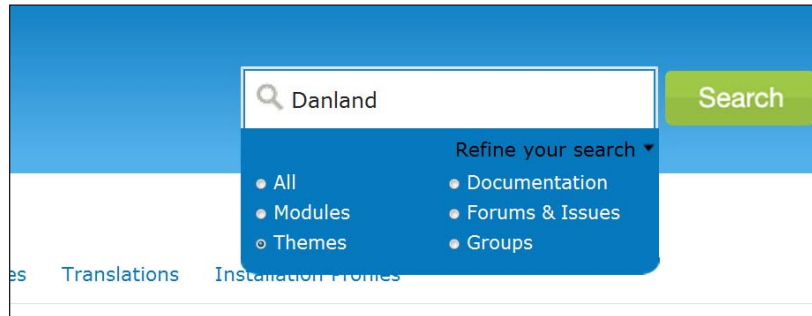
Page de configuration des thèmes

- deux thèmes sont actifs, **Bartik** et **Seven** ;
- le thème par défaut est **Bartik**, c'est le thème qui sert à afficher le contenu du site ;
- le thème **Seven** est utilisé pour les actions d'administration ;
- il existe deux autres thèmes installés (Garland et Stark) mais ils ne sont pas activés.

2.6.2 Installation d'un thème externe

Comme pour les modules, un grand nombre de contributeurs proposent des thèmes qui sont disponibles sur le site <http://www.drupal.org>.

- Rendez-vous sur le site <http://www.drupal.org>
- Dans la zone de recherche, entrez Danland
- Sélectionnez l'option **Themes**



Recherche d'un thème par son nom sur drupal.org

- Cliquez sur le bouton **Search**
- Choisissez le thème danland (<http://www.drupal.org/project/danland>)
- Descendez à la section **Downloads** de la page

Les modules et les thèmes s'installent de la même façon :

- Repérez la version qui convient à Drupal 7 (7.x-1.0-rc2 au moment de la rédaction de ce livre), faites un clic droit sur le lien tar.gz et choisissez l'option **Copier l'adresse du lien**
- Menu **Apparence**
- Lien + **Installer un nouveau thème**
- Coller l'url précédemment dans la zone **Installer depuis une URL**
- Cliquez sur le bouton **Installer**

Comme pour les modules, Drupal s'occupe alors de télécharger l'archive et de l'extraire à l'endroit où il faut. Il vous reste à activer le thème.

- Lien **Enable newly added themes** "Activer les thèmes nouvellement installés"

Allez tout en bas à la section des thèmes désactivés. Deux thèmes ont été ajoutés, Danland et Danblog.

THÈMES DÉSACTIVÉS



Danblog 7.x-1.0-rc2

Danland sub theme. Danland with no frontpage image banner and slideshow.

[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)



Danland 7.x-1.0-rc2

Drupal Theme provided by [Danetsoft](#) developed by [Danang Probo Sayekti](#) inspired by [Maksimer](#).

[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)

Les deux thèmes de Danland

- Cliquez sur le lien **Activer et choisir par défaut** du thème **Danblog**



Le thème Danblog est une version simplifiée du thème Danland, il ne contient pas le diaporama de page de garde. Ce diaporama étant configurable uniquement manuellement (en éditant des fichiers), vous utiliserez dans cette prise en main uniquement Danblog.

- Retournez sur la page d'accueil
- Le thème qui affiche le contenu de votre site a changé

Découvrez le thème Danblog !



Activez le thème Bartik par défaut pour la suite de ce livre.

Chapitre

II

Utiliser Drupal

Vous avez découvert un grand nombre de fonctionnalités de Drupal dans le premier chapitre. Le but de celui-ci est d'approfondir ces découvertes. Tout d'abord vous apprendrez comment surveiller votre installation et gérer les modules en lisant le *chap. II — 1. Administrer Drupal par l'interface*.

Au *chap. II — 2. Organiser son site*, vous apprendrez à organiser le contenu afin que votre site garde une cohérence lorsqu'il prendra de l'importance. Vous découvrirez également comment gérer les utilisateurs

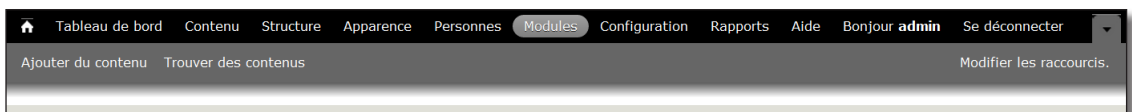
C'est en installant des modules tiers au *chap. II — 3. Ajout de contenu* que vous pourrez proposer une interface riche à vos utilisateurs pour qu'ils puissent ajouter facilement du contenu au site.

Enfin, c'est au *chap. II — 4. Field UI : types de contenus personnalisés* que vous configurerez Drupal pour qu'il s'adapte à votre contenu.

1 Administrer Drupal par l'interface

1.1 Toolbar : les menus de votre site

Toolbar est un module du coeur de Drupal qui affiche une barre en haut de chaque page Drupal pour administrer le site.



Le menu affiché par Toolbar

Cette barre liste les éléments de haut niveau pour l'administration du site et propose des raccourcis pour l'administration :

Icône maison	Raccourci vers la page d'accueil du site.
Tableau de bord	Lien vers une page d'accueil personnalisable pour l'administrateur.
Contenu	Pages d'administration pour rechercher, créer, modifier et supprimer les contenus et les commentaires.
Structure	Pages d'administration pour structurer les informations du site (blocs, menus, types de contenu).
Apparence	Pages permettant de gérer les thèmes.
Personnes	Pages permettant de gérer les utilisateurs et leurs droits.
Modules	Permet l'ajout, la modification ou la suppression de modules. Il peut-être également un bon endroit pour trouver la page de configuration d'un module nouvellement installé.
Configuration	Pages de configuration de l'ensemble des modules et du site lui-même.
Rapports	Pages d'informations sur l'état de santé du site et de son activité.
Aide	Pages d'aide des modules.
Bonjour admin	Accéder à la page de l'utilisateur connecté.
Se déconnecter	Déconnexion de l'utilisateur en cours.

1.2 Page de configuration du site

Rendez vous sur la page de configuration du site.

➤ Menu **Configuration**

➤ Section **Système** — lien **Informations**

Vous pouvez changer ici les paramètres principaux du site :

Nom du site	Nom du site qui apparaît dans l'en-tête.
Slogan	S'affiche à coté du nom du site en fonction des paramètres du thème.
Adresse de courriel	Adresse mail de l'administrateur du site. Cette adresse est aussi celle qui sera utilisée pour l'envoi des mails, par exemple lorsqu'un nouvel utilisateur est créé.
Nombre de contributions sur la page d'accueil	Nombre de résumés à afficher au maximum sur la page d'accueil. Au delà de cette limite, une pagination sera créée.
Page de garde par défaut	Entrez ici le chemin de la page d'accueil de votre site, soit avec une URL simplifiée, soit avec une URL complète.
Pages d'erreur	Permet de personnaliser les pages de redirection en cas d'accès refusé ou de page non trouvée



Position du nom du site et du slogan sur Bartik



N'oubliez pas que cette page existe. Malgré sa simplicité, elle règle des paramètres que vous modifierez forcément un jour.

1.3 Installation de modules (Captcha : évitez les robots malveillants)

Les modules sont des petits programmes qui permettent d'ajouter des fonctionnalités à Drupal. Dans le *chap. 1.2.5 Les modules*, vous avez découvert comment Drupal fonctionnait avec des modules : vous avez activé le module **Poll** et installé les modules complémentaires **Weather** et **BMI**.

Dans ce chapitre, vous installerez le module **Captcha** et étudierez plus en profondeur son processus d'installation.

1.3.1 Qu'est qu'un Captcha ?

Dans le *chap. 1—2.4—Gestion des permissions*, vous avez autorisé les anonymes à poster des commentaires. Cela peut être une mauvaise idée car des robots malveillants peuvent poster un grand nombre de commentaires pour mettre votre site en difficulté. Pour cela, les sites affichent des Captcha que — théoriquement — seul les humains peuvent résoudre. Le module Drupal **Captcha** permet d'installer cette fonctionnalité.

Ajouter un commentaire

Votre nom

Sujet

Commentaire *

Format de texte Filtered HTML ▾ [Plus d'information sur les formats de texte ?](#)

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

CAPTCHA

This question is for testing whether you are a human visitor and to prevent automated spam submissions.

Math question * 1 + 0 =

Solve this simple math problem and enter the result. E.g. for 1+3, enter 4.

Le formulaire Captcha pour les anonymes

1.3.2 Recherche sur drupal.org

Comme il existe une très grande quantité de modules pour Drupal, il est parfois fastidieux de savoir lequel est le plus adapté à son besoin. Le site officiel drupal.org est d'une grande aide sur ce point et répertorie la majorité des modules Drupal. Vous avez utilisé l'outil de recherche de drupal.org dans la première partie, mais il existe d'autres pages utiles à la recherche.

La page Download & Extend

- Allez sur le site <http://www.drupal.org>
- Menu du haut : **Download & Extend**
- Onglet Modules

The screenshot shows the 'Download & Extend' page on Drupal.org. The navigation menu includes 'Download & Extend Home', 'Drupal Core', 'Modules' (selected), 'Themes', 'Translations', and 'Installation Profiles'. The main content area shows '9 Modules match your search'. Filters include 'Modules categories: - Any -', 'Filter by compatibility: 7.x', 'Search Modules: captcha', and 'Sort by: Most installed'. A 'Search' button is present. Below the filters, there is a paragraph explaining contributed modules and a link to the handbook page. On the right, there are two sections: 'Most Installed' (listing Webform, CAPTCHA, Mollom, reCAPTCHA) and 'New Modules' (listing Debut, Arrange Fields, Text CAPTCHA, Mollom). At the bottom, a module titled 'Webform' is listed with its author 'quicksketch' and a 'Last changed' date of '1 week 1 day ago'.

Page d'accueil des téléchargements pour Drupal

Cette page propose de lister l'ensemble des modules selon plusieurs critères :

Modules Categories	Affiche les modules par catégories. Attention, il appartient aux auteurs d'inscrire leur modules dans une catégorie et ils ne le font pas toujours. Captcha devrait apparaître dans la catégorie Security.
Filter by compatibility	Affiche les modules compatibles avec votre version.
Search modules	Recherche à partir du nom ou de la description du module.
Sort By	Critère de tri pour les résultats. Le critère Most installed trie les modules selon leur popularité.

- Faites une recherche sur le module **Captcha** (vous pouvez vous inspirer de la capture précédente)
- Allez sur la page du module (<http://drupal.org/project/captcha>)

Page d'un module

Chaque module possède sa propre page sur drupal.org, voici les sections qui la composent :

Description du module : un texte décrit le module. Il est éventuellement accompagné d'une copie d'écran. Une liste de modules complémentaires est proposée et éventuellement des liens vers de la documentation.

CAPTCHA

[View](#) [Git instructions](#)

Posted by [wundo](#) on June 9, 2004 at 6:31pm

Project Information

Maintenance status: [Seeking co-maintainer\(s\)](#)
 Development status: [Maintenance fixes only](#)
 Reported installs: **92590** sites currently report using this module. [View usage statistics](#).
 Automated tests: Enabled
 Last modified: February 8, 2011

A CAPTCHA is a challenge-response test most often placed within web forms to determine whether the user is human. The purpose of CAPTCHA is to block form submissions by spambots, which are automated scripts that post spam content everywhere they can. The CAPTCHA module provides this feature to virtually any user facing web form on a Drupal site.



Co-maintainer wanted

Informations et copie d'écran du module

Downloads : En bas de page, la liste des versions disponibles est présentée. Ici, il existe des versions stables du module pour la version 6.x de Drupal et des versions de développement pour les versions 6.x et 7.x. La dernière version disponible pour Drupal 7 est la 1.0-alpha2. Pour plus de renseignements sur les différentes versions du module, vous pouvez cliquer sur le lien **View all releases**. S'afficheront alors les anciennes versions du module.

Downloads

[Try out a demonstration](#)
[View project translations](#)

Recommended releases


Version	Downloads	Date	Links
6.x-2.4	tar.gz (175 KB) zip (215.44 KB)	2011-Feb-08	Notes

Other releases

Version	Downloads	Date	Links
7.x-1.0-alpha2	tar.gz (167.58 KB) zip (213.87 KB)	2010-Dec-31	Notes

Development releases

Version	Downloads	Date	Links
7.x-1.x-dev	tar.gz (99.2 KB) zip (107.44 KB)	2011-Mar-20	Notes
6.x-2.x-dev	tar.gz (99.31 KB) zip (107.59 KB)	2011-Mar-20	Notes

[View all releases](#) 

Development
[View pending patches](#)
[Repository viewer](#)
[View commits](#)
[Report a security issue](#)

Les différentes versions du module

Zone droite de la page : dans cette zone, plusieurs blocs affichent des informations relatives aux modules.

Maintainers for Captcha	Liste des personnes ayant fait le plus de développements pour le module.
Issues for Captcha	Les problèmes rencontrés par le module. Utilisez ce formulaire pour savoir si le problème que vous avez éventuellement rencontré est déjà signalé ou corrigé.
Recent issues	Derniers problèmes rencontrés avec le module.
Related projects	Autres modules en lien avec celui-ci.
Resources	Liens vers les pages de documentation, les traductions et les éventuels sites de test.
Development	Section pour les développeurs.

1.3.3 Méthodes d'installation d'un module

Il s'agit maintenant d'installer le module.

- Sur votre site Drupal, menu **Modules**
- Lien + **Installer un nouveau module**

Installation depuis une url

Cette méthode est la même que celle utilisée pour installer le module **Weather**.

Installation depuis une archive téléchargée

Ici, vous téléchargez d'abord l'archive du module puis, vous installez le fichier choisi.

Cette méthode peut être utilisée si la précédente ne fonctionne pas (problème au téléchargement).

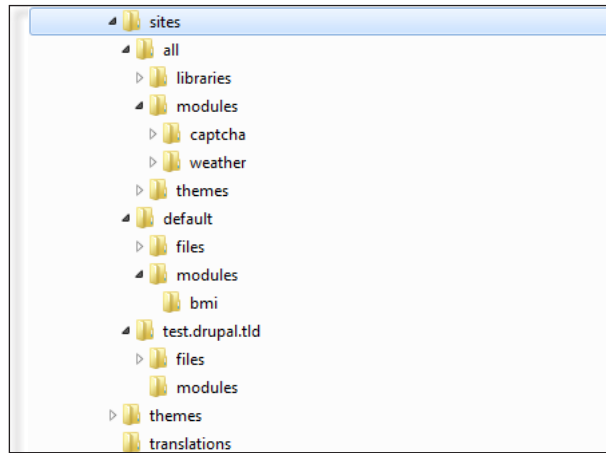
Installation manuelle

Si aucune des méthodes précédentes ne fonctionne, vous devez installer le module manuellement.

- Téléchargez l'archive du module **Captcha** sur votre disque dur (*version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-alpha2*)

Vous avez alors le choix entre plusieurs répertoires pour extraire le contenu de l'archive :

/sites/all/modules	Le module sera accessible depuis tous les sites présents sous votre instance de Drupal.
/sites/default/modules	Le module ne sera disponible que sur le site par défaut de Drupal.
/sites/exemple.fr/modules	Le module ne sera disponible que sur le site exemple.fr.



L'arborescence de Drupal : où décompresser les sources des modules ?

Dans cette illustration :

- tous les sites ont accès aux modules **captcha** et **weather** (répertoire all) ;
- seul le site par défaut a accès au module **bmi** (répertoire default) ;
- le site test.drupal.tld n'a pas accès au module **bmi**



Ce n'est pas parce qu'un module est accessible depuis tous les sites qu'il doit être activé sur tous les sites.



Notez bien que chaque module possède son propre répertoire.



N'ajoutez jamais de module au répertoire racine **/modules** de Drupal. Celui-ci n'est utilisé que pour les modules installés par défaut dans Drupal. Cela pourrait poser problème lors de la mise à jour de Drupal.

- Extrayez le contenu de l'archive **Captcha** dans le répertoire `/sites/all/modules`

1.3.4 Activation et dépendances

Votre module est à présent copié au bon endroit dans l'arborescence de Drupal, il faut l'activer.

- Menu **Modules**
- Section **SPAM CONTROL**

▼ SPAM CONTROL				
ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input type="checkbox"/>	CAPTCHA	7.x-1.0-alpha2	Base CAPTCHA module for adding challenges to arbitrary forms. Requis par: Image CAPTCHA (désactivé)	
<input type="checkbox"/>	Image CAPTCHA	7.x-1.0-alpha2	Provides an image based CAPTCHA. Requiert : CAPTCHA (désactivé)	

Les deux modules de l'archive Captcha



Une archive peut contenir plusieurs modules qui peuvent être activés séparément selon les besoins.



Certains modules peuvent nécessiter d'autres modules pour fonctionner. Ces informations sur les dépendances des modules sont indiquées sur cette page grâce aux mentions **Requiert** et **Requis par**. C'est le cas de **Image Captcha** qui requiert **Captcha**.

- Cochez la case **ACTIVE** du module Captcha
- Bouton **Enregistrer la configuration**

1.4 Page de configuration des modules

Après avoir activé un module, rechargez la page des modules pour savoir comment l'utiliser.

- Menu **Modules**
- Section **Spam control**

▼ SPAM CONTROL				
ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	CAPTCHA	7.x-1.0-alpha2	Base CAPTCHA module for adding challenges to arbitrary forms. Requis par: Image CAPTCHA (désactivé)	? Aide 🔑 Droits d'accès ⚙️ Configurer

Les liens vers les pages du module

Maintenant qu'il est activé, le module Captcha propose trois opérations sous forme de liens :

Aide	Lien vers la page d'aide du module
Droits d'accès	Lien vers la section permettant de gérer les droits des utilisateurs sur le module
Configurer	Lien vers la page permettant de configurer le module

- Cliquez sur le lien **Configurer**

Sur cette page, s'affiche la liste des formulaires HTML (FORM_ID) présents sur le site. Pour chaque formulaire, il est possible d'associer un Captcha de type **Math** grâce à une liste déroulante.

Par exemple, pour ajouter un Captcha sur le formulaire qui permet d'ajouter un commentaire à un article :

- Choisissez le Captcha **Math** du formulaire **comment_node_article_form**

FORM_ID	TYPE DE TEST	OPÉRATIONS
comment_node_article_form	Math (du module captcha) [aucun] [test utilisé par défaut] Math (du module captcha)	supprimer
comment_node_page_form	[aucun]	supprimer
comment_node_poll_form	[aucun]	supprimer
contact_personal_form	[aucun]	supprimer

Choix d'un Captcha pour un formulaire

- En bas de la page, bouton **Enregistrer la configuration**

Voyez si le Captcha fonctionne :

- Lien **Se déconnecter**
- Choisissez un article

Le Captcha s'affiche alors si vous tentez de rentrer un nouveau commentaire.



Le formulaire de commentaire n'est pas protégé par un Captcha si vous êtes connecté en tant qu'administrateur.

1.5 Désactivation et désinstallation

Pour désactiver un module, il suffit de décocher sa case **ACTIVE** sur la page de liste des modules. En faisant cela, vous désactivez les fonctionnalités du module mais ses données resteront stockées dans la base de données.

- Menu **Modules**
- Désactivez le module Captcha

Captcha créé deux tables lors de son activation. Lorsque vous le désactivez, ces deux tables restent dans la base de données. Pour les supprimer automatiquement, une autre action est nécessaire :

- Onglet **Désinstaller**
- Cochez **CAPTCHA**

Accueil » Administration » Modules

Modules ⌵

LISTER **METTRE À JOUR** **DÉSINSTALLER**

Le processus de désinstallation retire toutes les données relatives au module. Pour désinstaller un module, vous devez d'abord le désactiver dans la page [Modules](#).

DÉSINSTALLER	NOM	DESCRIPTION
<input checked="" type="checkbox"/>	CAPTCHA	Base CAPTCHA module for adding challenges to arbitrary forms.
<input type="checkbox"/>	Module filter	Filter the modules list.
<input type="checkbox"/>	Overlay	Affiche l'interface d'administration de Drupal en avant-plan.

Désinstaller

Désinstallation complète d'un module

➤ Bouton **Désinstaller**

1.6 Le tableau de bord

Le tableau de bord vous informe sur l'état de santé et les performances de votre installation Drupal.



Allez sur la page du tableau de bord :

➤ Menu **Rapports** — lien **Tableau de bord d'administration**

PHP 'register globals'	Désactivé
Plafond mémoire de PHP	1 28M
✖ Prise en charge du format PNG par la bibliothèque GD	Non installé
La librairie GD pour PHP est manquante ou obsolète. Consultez la documentation PHP concernant les images pour savoir comment corriger cela.	
Serveur web	Apache/2.2.17 (Win32) PHP/5.3.3
⚠ Statut de mise à jour des modules et thèmes	Non à jour
Il y a des mises à jour disponibles pour un ou plusieurs de vos modules ou thèmes. Afin de garantir la sécurité de votre serveur, effectuez immédiatement la mise à jour ! Consultez la page des mises à jour disponibles pour plus d'informations et pour installer les mises à jour manquantes.	
Système de base de données	MySQL, MariaDB, or equivalent
Système de fichiers	Inscriptible (méthode de téléchargement <i>publique</i>)
Transfert en court	Non activé
Votre serveur est capable d'afficher la progression du transfert des fichiers, mais il ne dispose pas des bibliothèques requises. Il est recommandé d'installer la bibliothèque PECL uploadprogress (meilleur choix) ou d'installer APC.	
Tâches de maintenance cron	Dernière exécution il y a 8 min 43 sec
Vous pouvez lancer le cron manuellement .	

Une partie du tableau de bord où quelques problèmes sont signalés

Ce tableau détaille la configuration de Drupal, signale les problèmes et donne des recommandations : les mises à jour disponibles du cœur de Drupal ou des modules installés, les numéros de versions des programmes Apache ou Php, les bibliothèques, les droits d'accès aux systèmes de fichiers, etc. Dans l'illustration précédente :

- un problème critique est signalé sur fond rouge , la bibliothèque GD est nécessaire pour le fonctionnement de Drupal ;
- un problème qui mérite votre attention est signalé sur fond jaune , ici des mises à jour de modules sont conseillées ;
- une amélioration est signalée sur fond bleu, ici il est possible d'installer uploadprogress pour les téléversements (upload) de fichiers.

Voici les sections principales du tableau de bord :

Drupal	Version de Drupal
Accès au fichier update.php	Normalement, ce fichier est protégé. update.php est un script qui permet de mettre à jour Drupal (<i>chap. III — 3.2 Update status : mettre à jour de Drupal</i>).
Effets de rotation et de désaturation de la bibliothèque GD	Numéro de version de GD. GD est un ensemble de fonctionnalités qui permettent de manipuler des images.
Fichier de configuration	Ce fichier (settings.php) doit être protégé car il contient des informations sensibles sur votre installation (mot de passe MySQL).
Mise à jour de la base de données	Lorsque vous mettez à jour Drupal ou des modules installés sur Drupal, il peut être nécessaire de modifier la structure de votre base de données. Dans ce cas, un message apparaîtra ici (<i>chap. III — 3.2 Update status : mettre à jour de Drupal</i>).
Notification des mises à jour	Indique si le module Update manager est activé ou non.
PHP	Version de PHP. Si vous cliquez sur le lien, la page phpinfo() s'affiche.
Plafond mémoire de PHP	Mémoire allouée par le système à PHP (memory_limit : <i>chap. III — 1.2 Configuration de Php</i>).
Serveur web	Nom et version du serveur web sur lequel Drupal est installé.
Statut de mise à jour des modules et thèmes	Notifie si de nouvelles versions de vos modules et thèmes externes existent.
Système de base de données	Type de base de données et numéro de version.
Version du système de base de données	
Système de fichiers	Indique si votre répertoire sites/default/files est accessible en écriture.
Tâches de maintenance cron	Date de la dernière exécution de Cron (<i>chap. III — 3.3 Le cron</i>).

Lors de l'activation de nouveaux modules, de nouvelles sections peuvent apparaître



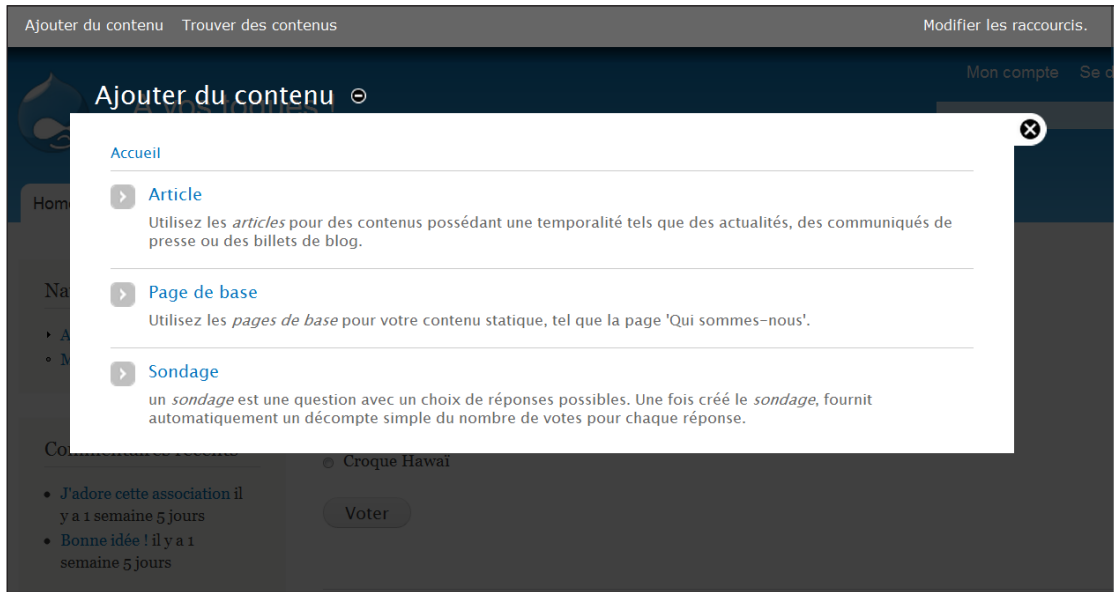
Accès au fichier update.php	Protégé
CAPTCHA	Déjà 0 soumissions de formulaire bloquées
Droits d'accès au nœud	Désactivé

Section du module Captcha du tableau de bord

1.7 Thème d'administration / Overlay

Comme vous l'avez vu à la fin de la partie précédente, deux thèmes sont activés par défaut dans Drupal, le thème Bartik qui est le thème du visiteur et le thème Seven qui est le thème d'administration.

Bien souvent, les pages d'administration s'affichent sur un calque (Overlay)



Thème Seven en calque et thème Bartik en arrière plan



Parfois le système de calque peut poser des problèmes, vous pouvez supprimer celui-ci en désactivant le module **Overlay**.



Le thème qui s'affiche dans l'Overlay est le thème d'administration, il peut être modifié via le menu **Apparence** (en bas de la page, section **Thème de l'administration**).

1.8 Help : les pages d'aide

Le module Help permet aux modules de Drupal de proposer des pages d'aide. Celles-ci sont centralisées dans le menu Aide. Lorsque vous installez un nouveau module, il y a de grandes chances qu'il ajoute une page ici.

Sections

L'aide est disponible sur les sujets suivants :

- [Block](#)
- [Color](#)
- [Comment](#)
- [Contextual links](#)
- [Dashboard](#)
- [Database logging](#)
- [Field](#)
- [Field SQL storage](#)
- [Field UI](#)
- [File](#)
- [Filter](#)
- [Help](#)
- [Image](#)
- [List](#)
- [Locale](#)
- [Menu](#)
- [Node](#)
- [Number](#)
- [Options](#)
- [Path](#)
- [Poll](#)
- [RDF](#)
- [Search](#)
- [Shortcut](#)
- [System](#)
- [Taxonomy](#)
- [Text](#)
- [Toolbar](#)
- [Update manager](#)
- [User](#)

Liste des pages d'aide du site

À partir de la liste des modules (menu **Modules**), un lien direct vers la page est proposé si elle existe.



ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	Dashboard	7.0	Fourni une page <i>tableau de bord</i> dans l'interface de gestion pour organiser les tâches et suivre les informations de votre site. Requiert : Block (activé)	? Aide Droits d'accès Configurer
<input checked="" type="checkbox"/>	Database logging	7.0	Consigne les événements systèmes dans la base de données.	? Aide

*Lien **Aide** de chaque module*

2 Organisation du site

2.1 Block : les blocs

Le *chap. I — 2.3 Les blocs* présentait la page qui permet de configurer les blocs dans Drupal. Voici les autres fonctionnalités proposées autour des blocs.

2.1.1 Positionnement et régions des thèmes

Un bloc est une boîte qui permet d'afficher tous types d'informations et qui peut se positionner dans une région de la page.

➤ Menu **Structure** — lien **Blocs**

Cette page possède autant d'onglets en haut à droite qu'il y a de thèmes activés.

Accueil » Administration » Structure

Blocs

BARTIK DANBLOG SEVEN

Cette page fournit une interface de glisser-déposer pour assigner un bloc à une région et pour contrôler l'ordre des blocs dans les régions. Comme tous les thèmes n'implémentent pas les mêmes régions ou n'affichent pas les régions de la même manière, les blocs sont positionnés sur une base par thème. Rappelez-vous que vos modifications ne seront pas enregistrés tant que vous cliquez sur le bouton *Enregistrer les blocs* au bas de la page. Cliquez sur le *lien Configurer* à côté de chaque bloc afin de configurer son titre spécifique et les paramètres de visibilité.

[Aperçu des régions des blocs \(Bartik\)](#)

+ Ajouter un bloc

[Afficher les poids des lignes](#)

BLOC	RÉGION	OPÉRATIONS
Header		
+ Formulaire de recherche	Header	configurer
Help		
+ Aide du système	Help	configurer
Highlighted		

Bartik, Danblog et Seven sont les trois thèmes activés du site

Vous pouvez activer et positionner les blocs différemment selon le thème. Un lien **Aperçu des régions des blocs** permet de visualiser quelles sont les régions de chaque thème.

Accueil

Help

Content

Les deux régions du thème d'administration Seven



Les quinze régions du thème Bartik

Une liste déroulante propose de choisir parmi les régions du thème sélectionné où va se positionner le bloc.

Désactivé		
+	Contenu récent	- Aucun -
+	Management	- Aucun -
+	Menu principal	Header
+	Nouveaux membres	Help
+	Raccourcis	Highlighted
+	Sondage le plus récent	Featured
+	Syndication	Content
+	Sélecteur de langue (Texte de l'#020interface utilisateur)	Sidebar first
		Sidebar second
		Triptych first
		Triptych middle
		Triptych last
		Footer first column
		Footer second column
		Footer third column
		Footer fourth column
		Footer

Liste des régions disponibles pour le contenu récent du thème Bartik

2.1.2 Les types de bloc

Voici la liste des blocs disponibles pour les modules activés par défaut :

Aide du système	Affiche un paragraphe d'aide lié à la page en cours. Cela est souvent le cas pour les pages d'administration.
Contenu de la page principale	Affiche le contenu de la page. Si c'est une page article, il affichera l'article, son image, ses tags, etc. Si c'est une page d'administration, il affichera le formulaire.
Contenu récent	Affiche les 10 derniers contenus ajoutés au site.
Connexion utilisateur	Permet aux utilisateurs de se connecter s'ils ne le sont pas. Ce bloc ne s'affiche pas si l'utilisateur est déjà connecté.
Commentaires récents	Affiche les 10 derniers commentaires du site.
Management	Bloc lié au menu Management qui contient les liens des tâches administratives
Menu principal	Bloc lié au menu Menu principal (onglets au dessus du contenu dans Bartik).
Navigation	Bloc lié au menu Navigation qui contient les liens destinés aux visiteurs du site.
Nouveaux membres	Affiche les derniers utilisateurs inscrits.
Propulsé par Drupal	Affiche un lien vers http://drupal.org (par défaut dans le pied de page)
Syndication	Affiche un lien vers les flux RSS de la page.
Sélecteur de langue	Permet de sélectionner la langue du site.
User menu	Liens vers le compte de l'utilisateur connecté et lien pour se déconnecter du site.
Utilisateurs en ligne	Ce bloc affiche le nombre d'utilisateurs connectés et leur nom.



Cette liste peut s'enrichir lors de l'activation de nouveaux modules (exemple : sondage le plus récent pour le module Poll).

2.1.3 Les options des blocs

Chaque bloc possède une page de configuration.

- Cliquer sur le lien **Configurer** en face du bloc **Contenus récents**
- Modifiez les paramètres du bloc comme sur l'illustration suivante

Bloc « Contenu récent »

Titre du bloc

 Supplante le titre par défaut du bloc. Entrer <none> pour ne pas afficher de titre ou laisser vide pour garder le titre par défaut du bloc.

Nombre d'éléments de contenu récent à afficher

PARAMÈTRES DE LA RÉGION
 Précisez dans quels thèmes et régions ce bloc est affiché.

Bartik (thème par défaut)

Les options du bloc contenu récent

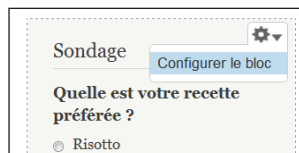
Titre du bloc	Modifier le titre du bloc lorsqu'il s'affiche (et non dans l'interface d'administration).
Nombre d'éléments de contenu récent à afficher	Paramètre spécifique au bloc.
Paramètres de la région	Affichage du bloc pour chacun des thèmes activés.

En partie basse de la page de configuration, quatre onglets horizontaux permettent de gérer la visibilité des blocs selon les modes d'affichages.

Pages	Afficher ou ne pas afficher le bloc selon l'URL de la page. Attention, le chemin node/* inclut les chemins contenant quelque chose après node (node/2 est inclu mais node seul n'est pas inclu)
Types de contenu	Afficher le bloc uniquement pour certains types de contenu.
Rôles	Afficher le bloc uniquement pour les utilisateurs possédant un certain rôle.
Utilisateurs	Permettre aux utilisateurs de choisir si ils veulent ou non afficher ce bloc dans leurs préférences.



Vous pouvez accéder à la page d'administration d'un bloc lorsqu'il est affiché sur une page grâce à un menu contextuel.



Menu contextuel des blocs

2.1.4 Ajouter un bloc personnalisé

Vous allez maintenant ajouter un bloc personnalisé qui affichera un message de bienvenue.

- Menu **Structure** — lien **Blocs**
- Lien **+ Ajouter un bloc**

À partir de cette page, vous pouvez créer un nouveau bloc et y ajouter le contenu que vous désirez.

- **Description du bloc** : Bienvenue
- **Titre du bloc** : Bienvenue sur notre site
- **Corps du bloc** : Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.
- **Bartik** : choisir **Première barre latérale**

Utiliser cette page pour créer un nouveau bloc personnalisé.

Description du bloc *

Une courte description de votre bloc qui sera reprise sur la [page d'administration des Blocs](#).

Titre du bloc

Le titre du bloc tel qu'il est affiché à l'utilisateur

Corps du bloc *

Page de création d'un bloc

- Cliquez sur **Enregistrer le bloc**, vous avez alors un nouveau bloc **Bienvenue** disponible
- Allez en page d'accueil

Bienvenue sur notre site

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

Sondage

Quelle est votre recette préférée ?

Risotto

Salade de Penne

Croque-Hawaï et petite salade

publié par [admin](#) le ven, 12/31/2010 - 15:51



----- Ingrédients (pour 1 pers.) -----

Le bloc de Bienvenue nouvellement créé

2.2 Menu : les menus

2.2.1 Menus installés par défaut

Les menus sont des listes de liens qui peuvent être personnalisées et ensuite affichés dans des blocs.

► Menu **Structure** — lien **Menus**

TITRE	OPÉRATIONS
Management Le menu <i>Gestion</i> contient les liens des tâches administratives	lister les liens modifier le menu ajouter un lien
Menu principal Le <i>menu Principal</i> est fréquemment utilisé pour afficher les sections importantes du site, souvent dans la barre de navigation de haut de page.	lister les liens modifier le menu ajouter un lien
Navigation Le <i>menu Navigation</i> contient les liens destinés aux visiteurs du site. Des liens sont automatiquement ajoutés à ce menu par certains modules.	lister les liens modifier le menu ajouter un lien
User menu Le menu <i>Utilisateur</i> contient les liens du compte utilisateur, comme le lien "Déconnexion"	lister les liens modifier le menu ajouter un lien

Liste des menus du site

Par défaut, il y a quatre menus dans Drupal :

Management	Liste les pages d'administration disponibles pour l'administration du site. Par défaut affiché dans la barre de menu en haut de page (Tableau de bord, Contenu, etc.)
Menu principal	Onglets affichés par défaut au dessus du contenu dans Bartik (Home, Salade de penne, etc.)
Navigation	Liste des pages d'administration disponibles en fonction des droits de l'utilisateur connecté
User menu	Menu destiné à être affiché dans le bloc utilisateur, qui permet de se déconnecter et d'accéder à son compte



Les quatre menus de Drupal

2.2.2 Créer un menu en ajoutant du contenu

Vous pouvez ajouter des éléments à des menus directement lors de la création d'un contenu grâce à l'onglet **Paramètres du menu** comme vous l'avez fait au *chap. I — 2.2 Les menus*.

Paramètres du menu
Risotto à la bière blanche

Fournit un lien de menu

Titre du lien dans le menu
Risotto à la bière blanche

Description
S'affiche au survol du lien du menu.

Élément parent
<Menu principal>

Poids
-48
Liens de menus avec un poids léger seront affichés avant les liens dotés d'un poids plus lourd.

L'onglet Paramètres du menu disponible lors de la création d'un contenu

2.2.3 Création d'un nouveau menu

Vous allez créer un nouveau menu dans lequel vous ajouterez quelques liens.

- Menu **Structure** — lien **Menus**
- Lien + **Ajouter un menu**
- Titre : **Liens Divers**
- Description : **Liste de liens divers**
- Bouton **Enregistrer**

Votre menu est alors créé, il faut maintenant lui ajouter quelques liens

- Lien + **Ajouter un lien**
- **Titre du lien dans le menu** : Drupal en Français
- **Chemin** : <http://www.drupalfr.org>
- **Description** : Le site web des Drupaliens francophones

La **description** est l'attribut title du lien et s'affiche au survol de la souris.



Le titre des liens

- Le **Lien parent** permet de choisir à quel menu appartient le lien. Ici, le menu **<Liens Divers>** est choisi automatiquement.

Titre du lien dans le menu *

Le texte à utiliser pour ce lien dans le menu.

Chemin *

Le chemin pour ce lien de menu. Cela peut être un chemin interne de Drupal comme *node/add* ou une URL externe comme *http://drupal.org*. Utiliser *<front>* pour faire un lien vers la page d'accueil.

Description

S'affiche au survol du lien du menu.

Activé

Les liens de menu qui ne sont pas activés ne seront pas listés dans les menus.

Afficher déplié

S'il est sélectionné et qu'il a des enfants, ce menu apparaîtra toujours déplié.

Lien parent

La profondeur maximum pour un lien et tout ses enfants est fixée à 9. Certains liens de menu peuvent ne pas être utilisables comme parents si la limite est dépassée lorsqu'on les sélectionne.

Ajout d'un item à un menu

- Bouton **Enregistrer**

De la même manière, ajoutez ces autres liens :

Titre	Chemin	Description
Drupal en français	http://www.drupalfr.org	Le site web des drupaliens francophones
Drupal	http://www.drupal.org	Site officiel Drupal
Plats principaux	taxonomy/term/1	Liste des plats principaux du site
Risotto	node/2	
Salade de penne	node/1	



Le chemin des trois derniers liens internes peuvent être différents sur votre site. Vérifiez leur URL en allant sur les pages concernées.

LIEN DU MENU	ACTIVÉ	OPÉRATIONS	
+ Drupal en Français	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier	supprimer
+ Drupal	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier	supprimer
+ Plats principaux	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier	supprimer
+ Risotto	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier	supprimer
+ Salade de penne	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier	supprimer

Les 5 liens du menu Liens divers

2.2.4 Affichage du menu dans un bloc

Pour chaque menu créé correspond un bloc du même nom que vous allez afficher à gauche du contenu (région **Première barre latérale**).

- Menu **Structure** — lien **Blocs**
- À la section **Désactivé**, mettre le bloc **Liens divers** en **Première barre latérale**
- Allez en page d'accueil pour voir le bloc



Les menus contextuel d'un bloc lié à un menu contiennent des raccourcis pour lister les liens et configurer le menu.



Menu contextuel d'un bloc de menu

2.2.5 Hiérarchiser un menu

- Retournez sur la liste des liens du menu (menu contextuel — **Lister les liens**)

Vous pouvez changer l'ordre des menus mais également les hiérarchiser. Par exemple, vous pouvez indiquer que les liens Risotto et Salade de penne sont les enfants du lien Plats principaux.

- Déplacer les liens Risotto et Salade de penne vers la droite

LIEN DU MENU	ACTIVÉ	OPÉRATIONS
+ Drupal en Francais	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
+ Drupal	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
+ Plats principaux	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
+ Risotto*	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
+ Salade de penne*	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer

Hiérarchisation des liens du menu

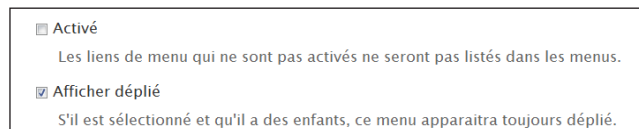
➤ Bouton **Enregistrer la configuration**

*Liste des plats principaux repliés*

➤ Cliquez sur **Plats principaux**, le menu affiche alors les liens enfants

Vous pouvez afficher ce menu déplié par défaut pour qu'il affiche ses liens enfants.

- Retournez sur la page **Lister les liens** du menu
- Cliquez sur le lien **modifier** du lien **Plats principaux**
- Cochez l'option **Afficher déplié**

*Options des menus*

➤ Bouton **Enregistrer**

*Menu hiérarchisé déplié*

L'option **Activé** permet de ne pas afficher un lien tout en le gardant dans le menu.

2.3 User : gestion des utilisateurs

Drupal est un outil qui permet de créer des sites communautaires dont le contenu est enrichi par différents utilisateurs. Drupal dispose donc de fonctionnalités avancées qui permettent au webmaster de gérer les utilisateurs de son site.

Dans ce chapitre, vous découvrirez les différentes méthodes qui vous sont offertes pour créer de nouveaux comptes utilisateurs. Ensuite, vous apprendrez à gérer les droits d'accès : vous attribuerez à chacun de vos utilisateurs des rôles qui leur permettront d'avoir accès seulement à certaines fonctionnalités.

2.3.1 Ajout d'utilisateurs

Il existe par défaut deux utilisateurs : l'administrateur du site, qui a tous les droits, et l'utilisateur anonyme, ou utilisateur non authentifié, qui a des droits limités par défaut.

➤ Menu **Personnes**

Vous pouvez consulter sur cette page la liste des utilisateurs du site.

L'utilisateur **Anonyme** n'apparaît pas dans cette liste car il n'est pas possible de le modifier.

- Vous pouvez ajouter un nouvel utilisateur en tant qu'administrateur en cliquant sur le lien **+ Ajouter un utilisateur**

Remplissez alors le formulaire :

- **Nom d'utilisateur** : Utilisateur1
- **Adresse e-mail** : utilisateur1@monadresse.com
- **Mot de passe** : atelierdrupal, par exemple
- Laissez le **Statut** Actif



L'option **Notifier à l'utilisateur la création de son nouveau compte** envoie un mail à l'adresse **Adresse de courriel**

Nom d'utilisateur *

Les espaces sont autorisés ; la ponctuation n'est pas autorisée à l'exception des points, traits d'union, apostrophes et tirets bas.

Adresse de courriel *

Une adresse électronique valide. Tous les messages de ce système seront envoyés à cette adresse. Cette adresse ne sera pas rendue publique, et ne sera utilisée que si vous désirez obtenir un nouveau mot de passe ou recevoir personnellement certaines nouvelles ou avertissements.

Mot de passe *

 Sécurité du mot de passe : **Correct**

Confirmer le mot de passe *

Ajout d'un utilisateur manuellement

➤ Bouton **Créer un nouveau compte**

Retournez dans la liste (menu **Personnes**), **Utilisateur1** devrait apparaître.

[+ Ajouter un utilisateur](#)

AFFICHER UNIQUEMENT LES UTILISATEURS OÙ

rôle	<input type="text" value="tous"/>	▼	Filtre
permission	<input type="text" value="tous"/>	▼	
statut	<input type="text" value="tous"/>	▼	

METTRE À JOUR LES OPTIONS

▼ Mettre à jour

	NOM D'UTILISATEUR	STATUT	RÔLES	MEMBRE DEPUIS	DERNIER ACCÈS	OPÉRATIONS
<input type="checkbox"/>	Utilisateur1	actif		10 sec	jamais	modifier
<input type="checkbox"/>	admin	actif	• administrator	1 mois 1 semaine	il y a 10 sec	modifier

Liste des utilisateurs

2.3.2 Configuration de l'inscription des utilisateurs

Comme c'est souvent le cas pour les sites communautaires, les visiteurs peuvent se créer un compte automatiquement.

➤ Menu **Configuration** — lien **Paramètres de compte**

Cette page sert à configurer le processus de création des comptes et les messages envoyés à cette occasion.

Inscription

INSCRIPTION ET ANNULATION

Qui peut enregistrer des comptes ?

- Seulement les administrateurs
- Visiteurs
- Les visiteurs, mais l'approbation d'un administrateur est requise

Exiger la vérification de l'adresse de courriel lorsqu'un visiteur crée un compte.

Les nouveaux utilisateurs seront obligés de valider leur adresse de courriel avant de se connecter au site et un mot de passe généré par le système leur sera assigné. Si ce paramètre est désactivé, les utilisateurs seront connectés immédiatement après leur inscription, et pourront définir leur propre mot de passe lors de l'inscription.

Les différentes façons de créer un compte avec Drupal

Seulement les administrateurs	Si vous choisissez cette option, la ligne «Créer un nouveau compte» du bloc Connexion utilisateur n'apparaîtra plus. Seul les ajouts manuels seront autorisés (comme vous l'avez fait pour l'utilisateur1).
Visiteurs	Un visiteur anonyme peut se créer un compte et l'utiliser immédiatement.
Les visiteurs, mais l'approbation d'un administrateur est requise	Un utilisateur anonyme pourra créer un compte mais il sera inactif par défaut. Seul l'administrateur du site pourra l'activer.



Lorsque les visiteurs créent eux-mêmes leur compte, vous pouvez cocher l'option **Exiger la vérification de l'adresse de courriel**. Le nouvel utilisateur devra alors utiliser un lien temporaire contenu dans le mail pour activer le compte.



Vous pouvez proposer à vos utilisateurs d'ajouter à leur profil un portrait ou une signature à la section **Personnalisation**. Cependant, je vous conseille plutôt d'utiliser les champs personnalisés qui proposent un système plus souple et plus personnalisable (*chap. II — 4 Field UI : Types de contenus personnalisés*).

Courriels

En bas de page, différents onglets horizontaux permettent de personnaliser le contenu des mails envoyés.

Bienvenue (nouvel utilisateur créé par un administrateur)	Mail envoyé lorsque l'administrateur créé un compte manuellement (option de création : Seulement les administrateurs)
Bienvenue (en attente d'approbation)	Mail envoyé lorsque l'utilisateur a créé un compte mais qu'il est encore inactif. (Option de création : Visiteurs avec approbation)
Bienvenue (aucune approbation requise)	Mail envoyé lorsque l'utilisateur a créé un compte (option de création : Visiteurs)
Activation du compte	Mail envoyé lorsque l'administrateur active le compte (option de création : Visiteurs)
Compte bloqué	Mail envoyé lorsque l'administrateur coche l'option Bloqué d'un compte
Confirmation de l'annulation du compte	Mail envoyé pour demander la confirmation de l'annulation d'un compte
Compte annulé	Mail envoyé lorsque le compte est effectivement annulé
Récupération de mot de passe	Mail envoyé lorsque l'utilisateur clique sur le lien Demander un nouveau mot de passe du bloc Connexion utilisateur



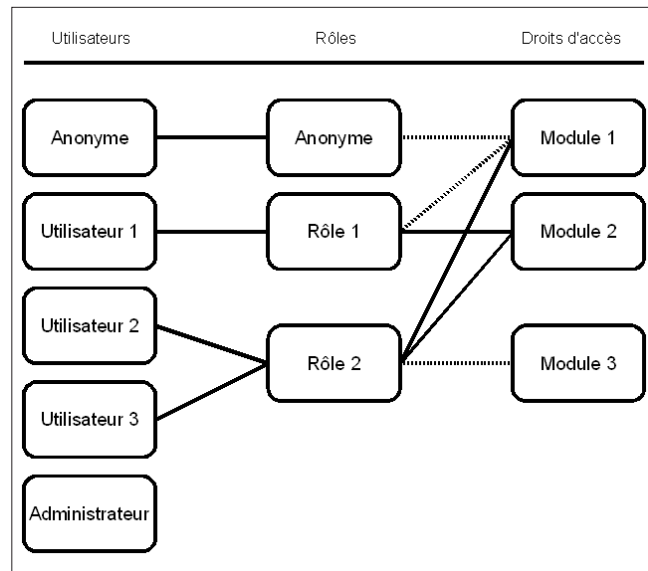
Cette page permet la modification du nom de l'utilisateur anonyme et du rôle de l'administrateur (vous découvrirez les rôles plus loin dans ce chapitre).



Vous pouvez placer des variables (ou jetons) de type [user:name] dans le corps de vos mails qui seront remplacés par une valeur selon le contexte (nom de l'utilisateur pour user:name).

2.3.3 Les rôles des utilisateurs

Chaque utilisateur de Drupal peut être affecté à un ou plusieurs rôles. Les rôles donnent ensuite des droits d'accès permettant d'exécuter des actions.



Un utilisateur est affecté à un rôle qui possède des droits

Création d'un rôle

- Menu **Personnes** — onglet **Droits**
- Bouton en haut à droite **Rôles**

Ici s'affiche la liste de rôles.

Par défaut, il existe trois rôles spéciaux : **utilisateur anonyme** (pour tous les visiteurs du site non authentifiés), **utilisateur identifié** (pour tous les utilisateurs ayant un compte) et **administrator** qui est le rôle de l'utilisateur créé durant l'installation de Drupal.

- Ajoutez en un nouveau : Rédacteur de recettes

NOM	OPÉRATIONS
+ utilisateur anonyme (verrouillé)	modifier les droits d'accès
+ utilisateur identifié (verrouillé)	modifier les droits d'accès
+ administrator	modifier le rôle modifier les droits d'accès
<input type="text" value="Rédacteur de recettes"/>	<input type="button" value="Ajouter un rôle"/>

Liste des rôles

- Bouton **Ajouter un rôle**

Attribution d'un rôle à un utilisateur

Vous allez maintenant attribuer le rôle **Rédacteur de recettes** à **utilisateur1**.

- Menu **Personnes**
- Choisissez le lien **modifier** de la ligne **Utilisateur1**
- Cochez la case **Rédacteur de recettes** de la section **Rôles**
- Cliquez sur le bouton **Enregistrer**



Il est possible, sur la page **Personnes** de sélectionner une liste d'utilisateurs et d'ajouter ou de supprimer des rôles. Cela évite à l'administrateur d'entrer le mot de passe de l'utilisateur.

Attribution d'un rôle à un ensemble d'utilisateurs

2.3.4 Droits d'accès en fonction des rôles

- Menu **Personnes** — onglet **Droits**

Cette page permet de configurer les droits d'accès de chaque rôle. Il y a une colonne par rôle.

Chaque module définit ses propres droits. Vous allez permettre aux utilisateurs **Rédacteur de recettes** de créer de nouveaux articles pour pouvoir ajouter des recettes. C'est le module **Node** qui gère ces permissions :

- À la section **Node**, dans la colonne **Rédacteur de recettes**, cochez les lignes **Article : Créer un nouveau contenu**, **Article : Editer son contenu** et **Article : Supprimer son contenu**

DROIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR IDENTIFIÉ	ADMINISTRATOR	RÉDACTEUR DE RECETTES
<i>Sondage</i> : Supprimer n'importe quel contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<i>Article</i> : Créer un nouveau contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<i>Article</i> : Éditer son contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<i>Article</i> : Éditer n'importe quel contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<i>Article</i> : Supprimer son contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<i>Article</i> : Supprimer n'importe quel contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<i>Page de base</i> : Créer un nouveau contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Droits d'accès selon les rôles

➤ Bouton **Enregistrer les droits d'accès**

Vérifiez que l'utilisateur1 peut bien créer un article :

➤ Déconnectez-vous en cliquant sur le bouton **Se déconnecter** dans le menu

Connectez-vous avec l'utilisateur utilisateur1 :

➤ **Nom d'utilisateur** : utilisateur1

➤ **Mot de passe** : atelierdrupal

➤ Cliquez sur **Se connecter**

➤ Vérifiez que, dans le bloc **Navigation** (Sidebar First), vous avez accès à **Ajouter du contenu — Article**

Bienvenue sur notre site

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

Navigation

- ▼ Ajouter du contenu
 - Article

Créer 'Article'

Title *

Tags

Saisissez une liste séparée par des virgules de mots pour décrire votre contenu.

Corps (Modifier le résumé)

L'utilisateur a les droits pour créer un article



Chaque module possède ses propres droits d'accès, n'oubliez pas qu'il existe un lien **Droits d'accès** sur la page des modules qui vous positionnera à la bonne section de la page des droits d'accès

▼ SPAM CONTROL				
ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	CAPTCHA	7.x-1.0-alpha2	Base CAPTCHA module for adding challenges to arbitrary forms. Requis par: Image CAPTCHA (désactivé)	? Aide 🔍 Droits d'accès ⚙️ Configurer

Lien droits d'accès de Captcha

DRUIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR IDENTIFIÉ	ADMINISTRATOR	RÉDACTEUR DE RECETTES
CAPTCHA				
Administer CAPTCHA settings	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Skip CAPTCHA Users with this permission will not be offered a CAPTCHA.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

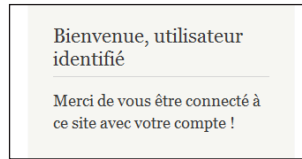
Droits d'accès définis par le module Captcha



Vous pouvez vous connecter avec deux utilisateurs en même temps sur un même ordinateur en utilisant deux navigateurs différents (Firefox et Internet Explorer par exemple).

2.3.5 Exercice : création d'un bloc pour un rôle spécifique

- Créez un utilisateur «utilisateur2» qui n'a pas de rôle spécifique
- Créez un bloc personnalisé qui ne s'affichera que pour le rôle utilisateurs identifiés



Le bloc à créer

- Le bloc s'affiche-t-il pour «utilisateur1» ? Pourquoi ?

Corrigé

Création de utilisateur2

- Menu **Personnes**
- Lien + **Ajouter un utilisateur**

Remplissez alors le formulaire :

- **Nom d'utilisateur** : Utilisateur2
- **Adresse e-mail** : utilisateur2@monadresse.com
- **Mot de passe** : atelierdrupal, par exemple
- Bouton **Créer un nouveau compte**

Création du bloc

- Menu **Structure** — lien **Blocs**
- Lien + **Ajouter un bloc**
- **Description du bloc** : Bloc utilisateur identifié
- **Titre du bloc** : Bienvenue, utilisateur identifié
- **Corps du bloc** : Merci de vous être connecté à ce site avec votre compte !
- Bartik : choisir **Première barre latérale**
- À la section **Paramètres de visibilité**, dans l'onglet **Rôles**, cochez la case **utilisateur identifié**

Paramètres de visibilité

<p>Pages Non restreint</p>	<p>Afficher le bloc pour des rôles spécifiques</p> <p><input type="checkbox"/> utilisateur anonyme</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> utilisateur identifié</p> <p><input type="checkbox"/> administrator</p> <p><input type="checkbox"/> Rédacteur de recettes</p> <p>Afficher ce bloc seulement pour les rôles sélectionnés. Si vous ne sélectionnez aucun rôle, le bloc sera affiché pour tous les utilisateurs.</p>
<p>Types de contenu Non restreint</p>	
<p>Rôles utilisateur identifié</p>	
<p>Utilisateurs Non personnalisable</p>	

Paramètre de visibilité du bloc

- Bouton **Enregistrer le bloc**
- Connectez vous avec utilisateur2, le bloc doit apparaître



Le bloc s'affiche pour utilisateur1 car il possède le rôle Rédacteur de recettes ET utilisateur identifié. Pour la même raison, il s'affiche également pour utilisateur2.

2.4 Path : url de vos pages

Les URL de Drupal tels que ?q=node/2 (lien vers la node n°2) ou ?q=taxonomy/term/1 (lien vers le tag n°1) ne sont pas très explicites.

Grâce au module **Path**, vous pouvez créer des Alias d'URL qui permettent par exemple de faire correspondre ?q=node/2 à ?q=risotto pour améliorer la navigation et le référencement.

2.4.1 Installation

- Le module est installé par défaut et activé dans Drupal

2.4.2 Utilisation

- Éditez l'article du Risotto
- En bas de la page, sélectionnez l'onglet horizontal **Paramètres du chemin d'URL**
- Dans la zone **Alias d'URL**, entrez risotto

<p>Paramètres du menu Risotto à la bière blanche</p>	<p>Alias d'URL</p> <input type="text" value="risotto"/> <p>Spécifiez une URL alternative par laquelle il est possible d'accéder à ce contenu. Par exemple, saisissez "apropos" lorsque que vous écrivez une page qui décrit votre site. Utilisez un chemin relatif et n'ajoutez pas de slash à la fin sinon quoi l'alias d'URL ne fonctionnera pas.</p>
<p>Informations sur les révisions Aucune révision</p>	
<p>Paramètres du chemin d'URL Alias : risotto</p>	
<p>Paramètres des commentaires Ouvert</p>	
<p>Information de rédaction Par admin le 2010-12-30 08:32:16 +0100</p>	
<p>Options de publication Publié, Promu en page d'accueil</p>	
<p>Enregistrer Aperçu Supprimer</p>	

Création d'un alias d'URL pour un contenu

► Bouton **Enregistrer**

L'URL de votre contenu devient alors ?q=risotto.



Il est possible de supprimer le ?q= en utilisant les URL simplifiées (xxx : Activez les URL simplifiés)

2.4.3 Administration

Une page permet d'administrer l'ensemble des alias et d'en ajouter de nouveaux :

► Menu **Configuration** — lien **Alias d'url** (ou lien **Configurer** du module **Path**)

Ici est listé l'ensemble des alias du site.

Repérez l'URL de la page de listes des recettes contenant le tag Riz (de type ?q=taxonomy/term/3). Vous allez lui créer un alias ?q=riz.

- Cliquez sur + **Ajouter un alias**
- Dans la zone **Chemin système existant**, entrez taxonomy/term/3
- Dans la zone **Alias de chemin**, entrez riz

Chemin système existant *
 http://192.168.1.9/drupal/?q=

Spécifiez le chemin existant auquel vous voulez associer un alias. Par exemple : node/28, forum/1, taxonomy/term/1.

Alias de chemin *
 http://192.168.1.9/drupal/?q=

Spécifier un chemin alternatif par lequel cette ressource peut être accédée. Par exemple, taper "about" quand vous écrivez une page "à propos de". Utiliser un chemin relatif et ne pas ajouter de slash final ou l'alias d'URL ne fonctionnera pas.

Ajout d'un alias

- Bouton **Enregistrer**
- Affichez la page du Risotto et cliquez sur le Tag Riz

The screenshot shows a web browser window with the URL 192.168.1.9/drupal/?q=riz. The page header includes a navigation menu with items like 'Tableau de bord', 'Contenu', 'Structure', 'Apparence', 'Personnes', 'Modules', 'Configuration', 'Rapports', and 'Aide'. Below the header, there's a blue banner with the text 'A vos toques !' and a search bar. The main content area is divided into sections: 'Accueil' with a 'Navigation' sidebar containing 'Ajouter du contenu' and 'Météo'; a central section for the tag 'Riz' with 'Voir' and 'Modifier' buttons; and a recipe section for 'Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés' published by 'admin' on 12/30/2010. A 'Commentaires récents' sidebar shows a comment from 'J'adore cette association il y a 1 mois 4 jours'.

Le nouvel alias créé



3 Ajout de contenu

Dans ce chapitre vous verrez comment les différents utilisateurs de votre site vont pouvoir y ajouter du texte et comment ils peuvent le mettre en forme facilement et l'agrémenter (ajout d'images ou de vidéos).

3.1 Les types de contenu

Rendez vous sur la page d'ajout de contenus :

- Menu **Contenu**
- Lien + **Ajouter du contenu**

Il existe par défaut dans Drupal deux types de contenu : **Article** et **Page de base** qui possèdent quelques différences :

- vous pouvez ajouter une illustration et des Tags à un article ;
- le résumé d'une page ne s'affichera pas par défaut en page d'accueil ;
- une page n'accepte pas de commentaires.

Par exemple, pour un site de nouvelles, on créera un contenu de type **Page** pour présenter le site. Par contre, pour les nouvelles proprement dites, on choisira un contenu de type **Article** qui permettra aux lecteurs de laisser des commentaires, d'afficher les nouveaux articles sur la page d'accueil, etc.

En activant des modules, de nouveaux types de contenu peuvent s'ajouter à la liste comme cela s'est passé pour le module **Poll** (ajout du type de contenu **Sondage**).



Qu'est ce qu'une node ?

Vous rencontrerez (ou avez déjà rencontré) régulièrement le mot **Node** en utilisant Drupal, alors qu'est-ce qu'une node ?

Une node dans Drupal est un contenu de n'importe quel type

- article ;
- page ;
- sondage ;
- etc.

Cela ne veut pas dire que tout est une node dans Drupal :

- un commentaire n'est pas une node mais est attaché à une node ;
- une page d'administration n'est pas une node.

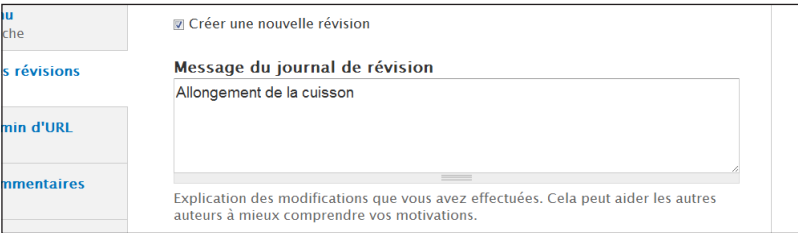

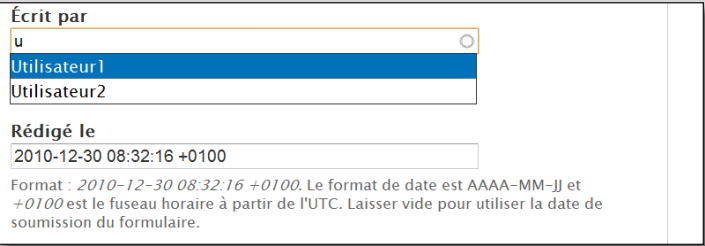


Le chap. II — 4 Field UI : Types de contenus personnalisés, montre comment créer vos propres types de contenu en utilisant l'interface de Drupal.

3.1.1 Options des nodes

- Éditez un contenu de type article (par exemple Salade de penne)
- Placez vous tout en bas de la page

Ici des onglets horizontaux permettent de régler les paramètres de l'article.

Paramètres du menu	Permet de lier un menu au contenu.
	<p>Les révisions sont des versions de l'article. Vous pouvez modifier l'article tout en conservant son ancienne version et y revenir ensuite grâce à l'onglet révision de la node.</p> 
Informations sur les révisions	<p style="text-align: center;"><i>Ajout d'une révision</i></p> <p>Lors de l'affichage de la node, l'onglet Révisions permet de revenir à une ancienne révision.</p>  <p style="text-align: center;"><i>Liste des révisions d'une node</i></p>
Paramètres du chemin d'URL	Permet de modifier l'URL de l'article (chap II - 2.4 Path : Url de vos pages).
Paramètres des commentaires	Gère les commentaires. Vous pouvez par exemple interdire les commentaires sur cet article bien que le type de contenu les autorise.
Information de rédaction	<p>Permet de modifier le nom de l'auteur de l'article ainsi que sa date de rédaction.</p>  <p style="text-align: center;"><i>Changement d'auteur pour l'article</i></p>
Options de publication	Permet de publier ou non l'article, de le mettre en page d'accueil ou de l'épingler en haut de la page d'accueil.



Si vous êtes en cours de rédaction d'un article, il peut être utile de ne pas le publier pour que vos visiteurs ne puissent pas le consulter.

The screenshot shows the configuration page for a menu item. On the left, there are several tabs: 'Paramètres du menu' (selected), 'Informations sur les révisions', 'Paramètres du chemin d'URL', 'Paramètres des commentaires', 'Information de rédaction', and 'Options de publication'. The main content area includes:

- Paramètres du menu:** 'Salade de penne', checkbox 'Fournit un lien de menu' (checked).
- Informations sur les révisions:** 'Aucune révision'.
- Paramètres du chemin d'URL:** 'Aucun alias'.
- Paramètres des commentaires:** 'Ouvert'.
- Information de rédaction:** 'Par admin le 2010-12-29 18:23:50 +0100'.
- Options de publication:** 'Publié, Promu en page d'accueil'.
- Titre du lien dans le menu:** Text input field containing 'Salade de penne'.
- Description:** Text input field containing 'Voilà, c'est une version estivale de ma recette au thon rouge et à la vodka..'. Below it, the text 'S'affiche au survol du lien du menu.' is displayed.
- Élément parent:** Dropdown menu showing '<Menu principal>'.
- Poids:** Spin box showing '-49'. Below it, the text 'Liens de menus avec un poids léger seront affichés avant les liens dotés d'un poids plus lourd.' is displayed.

Les onglets horizontaux d'un type de contenu

Les onglets horizontaux dans Drupal possèdent un court résumé des paramètres définis.



Options de publication
Publié, Promu en page d'accueil

Les options de publications sont «Publié et Promu» en page d'accueil

3.1.2 Options des types de contenus

➤ Menu **Structure** — lien **Type de contenu**

S'affiche la liste des contenus disponibles pour votre site. Vous pouvez régler les options par défaut de chaque type de contenu. Les nouvelles nodes de ce type sont alors créées avec ces paramètres.

➤ Cliquez sur le lien **modifier** du type de contenu **Article**.

Il est possible de changer le **Nom** et la **Description** de l'article.

Nom *

Article Nom machine: article [\[Modifier\]](#)

Le nom "lisible par les utilisateurs" de ce type de contenu. Ce texte sera affiché comme élément de liste dans la page *Ajouter un nouveau contenu*. Il est d'usage que ce nom commence par une majuscule et ne contienne que des lettres, des nombres et des espaces. Ce nom doit être unique.

Description

Utilisez les `articles` pour des contenus possédant une temporalité tels que des actualités, des communiqués de presse ou des billets de blog.

Nom et description de l'article

Ajouter du contenu ▾

▶ Article

Utilisez les `articles` pour des contenus possédant une temporalité tels que des actualités, des communiqués de presse ou des billets de blog.

Affichage du nom et de la description lors de l'ajout de contenu

En bas de page, des onglets horizontaux permettent de modifier le comportement par défaut des nouveaux articles du site.

Paramètres du formulaire de contribution Titre	<input checked="" type="checkbox"/> Afficher les informations sur l'auteur et la date. Le nom d'utilisateur de l'auteur et la date de publication seront affichés
Options de publication Publié , Promu en page d'accueil	
Paramètres d'affichage Afficher les informations sur l'auteur et la date.	
Paramètres des commentaires Ouvert, Indentation (de discussion) , 50 commentaires par page	
Paramètres du menu	

Paramètres du type de contenu article

Paramètres du formulaire de contribution	Permet de modifier le libellé du titre et de régler les paramètres de l'aperçu avant soumission.
Options de publication	Paramètres des Options de publications (Publié, Promu en page d'accueil, Epinglé en haut des listes) par défaut des nouvelles nodes de ce type de contenu. Vous pouvez également forcer la création de nouvelles révisions à chaque modification en cochant Créer une nouvelle révision. Permet également de régler la gestion multilingue.
Paramètres d'affichage	Indique si le nom de l'auteur et la date doivent être affichés lors de la consultation de ce type de contenu.
Paramètres des commentaires	C'est ici que se configure le module Comments de Drupal qui gère les commentaires.
Paramètres du menu	Permet de définir un menu par défaut et de réduire le nombre de menus disponibles pour le contributeur.



Cette page contient donc des paramètres très importants pour la gestion des types de contenus. N'oubliez pas qu'elle existe !

3.2 Filter : formatez vos textes

3.2.1 Utilisation des formats de texte

Lors de la création de vos recettes, vous n'avez pas mis en forme le texte du **Corps** de votre article. Voici comment mettre en gras et souligner certains textes d'une recette.

- Rendez vous sur la page de la Salade de penne, éditez là en cliquant sur l'onglet **Modifier**

Des balises html peuvent être utilisées pour la présentation de votre recette :



Les balises HTML sont des commandes interprétées par les navigateurs internet. Elles sont saisies entre les signes < et >. En général, les balises de début (exemple :) ont une balise de fin ()

- Mettez la ligne du vin conseillé en gras grâce à la balise

Corps

1 bouquet de basilic
4 petits filets de thon rouge
huile d'olive
jus d' 1/2 citron vert
vinaigre balsamique
sel, poivre, coriandre
parmesan

Vins: Vin rouge léger style pinot noir

Commencer par faire griller les filets de thon. Je les ai faits sur un grill, sans matière grasse. L'intérieur doit rester très légèrement

Format de texte Filtered HTML [Plus d'information sur les formats de texte ?](#)

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Une balise HTML dans le corps du texte

- Cliquez sur le bouton **Enregistrer** et voyez le résultat

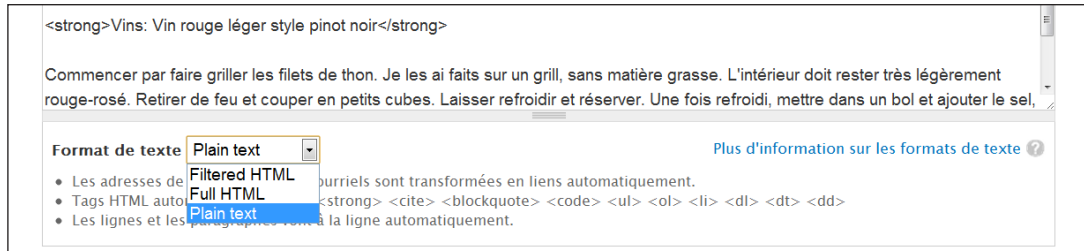
vinaigre balsamique
sel, poivre, coriandre
parmesan

Vins: Vin rouge léger style pinot noir

Commencer par faire griller les filets de thon. Je les ai faits sur un grill, sans matière grasse.

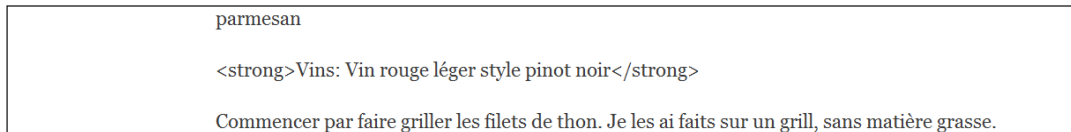
Mise en gras d'une ligne

- Éditez de nouveau la page
- Dans la liste **Format de texte**, en dessous du corps, choisissez **Plain text** en remplacement de **Filtered HTML**



Modification du format de texte

- Bouton **Enregistrer**



La mise en gras ne fonctionne plus

Les formats d'entrées permettent donc d'autoriser l'interprétation de certaines balises ou motifs dans votre contenu.

Il existe par défaut 3 formats d'entrées : **Filtered HTML**, **Full HTML** et **Plain Text**. **Full HTML** interprète l'ensemble de balises HTML, **Filtered HTML** est moins permissif et donc plus sécurisé, **Plain text** autorise le minimum de balises HTML.

Cliquez sur le lien **Plus d'informations sur les formats de texte** en dessous d'une zone de texte pour connaître les balises acceptées par les formats disponibles.

Description de la balise	Vous saisissez	Vous obtenez
Accentué	<code>Accentué</code>	<i>Accentué</i>
Gras	<code>Gras</code>	Gras
Citation	<code><cite>Citation</cite></code>	<i>Citation</i>
Citation longue	<code><blockquote>Citation longue</blockquote></code>	“ Citation longue ”
Text codé pour afficher du code de programmation	<code><code>Codé</code></code>	Codé
Liste non ordonnée - utilisez <code></code> pour débiter chaque élément de la liste	<code> Premier élément Second élément </code>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Premier élément ○ Second élément

Extrait de la page d'aide du format Filtered HTML

3.2.2 Exercice : ajoutez du code php dans vos nodes

Le module **PHP filter** ajoute un format de texte PHP code qui donne la possibilité d'exécuter du code PHP dans le contenu.

- activez le module **PHP Filter** (module présent par défaut dans Drupal) ;
- créez un article qui affiche dans son contenu la date et l'heure courante.



Affichage de la date et de l'heure courante dans une node grâce à PHP

La fonction PHP **date** (<http://php.net/manual/fr/function.date.php>) permet de retourner la date et l'heure courante :



Pour afficher le jour, le mois et l'année :

```
<?php echo date('d-m-Y') ?>
```

Pour afficher l'heure et les minutes

```
<?php echo date('H:i') ?>
```

Corrigé

Activation du module

- Menu **Modules**
- Cochez la case **PHP filter**
- Bouton **Enregistrer la configuration**

Création de l'article

- Menu **Contenu** — lien + **Ajouter du contenu**
- Choisir **Article**
- **Titre** : Affichage de la date et l'heure
- **Corps** :
 Bonjour !
 Nous sommes le <?php echo date('d-m-Y') ?> et il est <?php echo date('H:i') ?>
- **Format de texte** : PHP Code

Corps (Modifier le résumé)

Bonjour !
 Nous sommes le `<?php echo date('d-m-Y') ?>` et il est `<?php echo date('H:i') ?>`

Format de texte **PHP code** [Plus d'information sur les formats de texte ?](#)

- Vous pouvez poster du code PHP. Vous devrez inclure les balises `<?php ?>`.

Du code PHP dans le corps de l'article

► Bouton **Enregistrer**

3.2.3 Ajouter un filtre à un format de texte

Si le format **Full HTML** est utilisé pour l'article précédemment créé, voici le résultat obtenu :

Affichage de la date et l'heure

Voir Modifier

publié par [admin](#) le lun, 04/04/2011 - 10:39

Bonjour !
 Nous sommes le et il est

Full HTML

Après la première ligne, le retour à la ligne fonctionne, par contre, c'est sans surprise que les balises `<?php ?>` ne sont pas évaluées.

Un format de texte est composé de filtres qui évaluent ou n'évaluent pas des balises. Voici de quels filtres est composé le format FullHTML :

► Menu **Configuration** — lien **Format de textes**

[Afficher les poids des lignes](#)

NOM	RÔLES	OPÉRATIONS
⊕ Filtered HTML	utilisateur anonyme, utilisateur identifié, administrator	configurer désactiver
⊕ Full HTML	administrator	configurer désactiver
⊕ Plain text	Tous les rôles devraient utiliser ce format	configurer
⊕ PHP code	Aucun rôle ne peut utiliser ce format	configurer désactiver

[Enregistrer les modifications](#)

Liste des formats de texte disponibles

➤ Lien **configurer** du format **Full HTML**

Cette page permet de configurer le format de texte. La section **Filtres activés**, liste l'ensemble des filtres installés.

Filtres activés

- Limiter les balises HTML autorisées
- Affiche les fichiers HTML au format texte
- interpréteur PHP**
Exécute un morceau de code PHP. Pour des raisons de sécurité, l'utilisation de ce filtre devrait être réservé seulement aux seuls administrateurs !
- Convertir les sauts de ligne en HTML (par exemple,
 et <p>)
- Convertir les URL en liens
- Corriger le HTML défectueux ou coupé

Ordre de traitement des filtres [Afficher les poids des lignes](#)

+	Convertir les URL en liens
+	interpréteur PHP
+	Convertir les sauts de ligne en HTML (par exemple, et <p>)
+	Corriger le HTML défectueux ou coupé

Les filtres de Full HTML

Limiter les balises HTML autorisées	Autorise seulement quelques balises. Ce filtre est utilisé pour le format Filtered HTML
Affiche les fichiers HTML au format texte	Aucune balise HTML autorisée. Ce filtre est utilisé pour le format Plain text
Convertir les sauts de ligne en HTML	Le filtre détecte les sauts de ligne dans la zone de texte et les remplacent par des balises HTML (pour retour à la ligne et <p> pour création de paragraphe)
Convertir les URL en liens	Transforme les chaînes de type <code>http://www.atelierdrupal.net</code> en <code>http://www.atelierdrupal.net</code> (détecte également les adresses mail)
Corriger le HTML défectueux ou coupé	Lorsqu'une balise n'est pas reconnue, elle est supprimée

➤ Cochez le filtre **interpréteur PHP** qui a été ajouté lors de l'activation du module **PHP Filter**

Vous pouvez ensuite modifier l'**Ordre de traitement des filtres**. Par exemple, le filtre **Corriger le HTML défectueux ou coupé** va modifier la balise `<?php ?>` et **interpréteur PHP** ne pourra l'évaluer, provoquant ainsi une erreur. Donc si **interpréteur PHP** est situé en dernier, le code php ne sera pas évalué.

➤ Bouton **Enregistrer la configuration**

➤ Rechargez la page Affichage de la date et l'heure

Affichage de la date et l'heure

Voir Modifier

publié par [admin](#) le lun, 04/04/2011 - 10:39

Bonjour !

Nous sommes le 04-04-2011 et il est 14:34

Full HTML interprète les balises PHP

3.2.4 Droits d'accès aux formats de texte

Une mauvaise configuration des formats de texte constitue un risque de sécurité. Certaines balises permettent d'inclure des liens ou des scripts malicieux, il est donc fortement conseillé de limiter l'accès aux formats de texte permissifs aux utilisateurs de confiance.

Vous pouvez gérer les droits sur la page de configuration des formats de texte

➤ Menu **Configuration** — lien **Format de textes**

Le lien **Configurer** du module **Filter** permet d'accéder directement à cette page.



<input checked="" type="checkbox"/>	Filter	7.0	Filtre le contenu en préparation pour l'affichage. Requis par: Drupal	? Aide Droits d'accès Configurer
-------------------------------------	---------------	-----	--	--

Accès à la page de configuration de Filter

➤ Lien **configurer** du format **Full HTML**

En haut de cette page, vous pouvez choisir les rôles qui pourront utiliser le format de texte.

Rôles
<input type="checkbox"/> utilisateur anonyme
<input type="checkbox"/> utilisateur identifié
<input checked="" type="checkbox"/> administrator
<input type="checkbox"/> Rédacteur de recettes

Rôles pouvant utiliser Full HTML

La section **Filter** de la page des droits d'accès présente une vision plus globale des permissions.

➤ Menu **Personnes** — Onglet **Droits d'accès**

DROIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR IDENTIFIÉ	ADMINISTRATOR	RÉDACTEUR DE RECETTES
Filter				
Administrer les formats de texte et les filtres				
<i>Attention : ne l'attribuer qu'à des rôles de confiance seulement ; cette permission touche à la sécurité.</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utilisez le format de texte Filtered HTML				
<i>Alerte : ce droit peut avoir un impact sur la sécurité en fonction de la manière dont le format de texte est configuré.</i>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Utilisez le format de texte Full HTML				
<i>Alerte : ce droit peut avoir un impact sur la sécurité en fonction de la manière dont le format de texte est configuré.</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utilisez le format de texte PHP code				
<i>Alerte : ce droit peut avoir un impact sur la sécurité en fonction de la manière dont le format de texte est configuré.</i>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Liste des droits d'accès des formats de texte



Pour la suite de ce livre, le format de texte **PHP Filter** sera désactivé

3.3 Video filter : affichez des vidéos dans votre contenu

Le module **Video filter** permet d'insérer un lien vers les vidéos des sites de partage de type Youtube, Daily-Motion, Vimeo, etc.

- Téléchargez et activez le module **Video filter** (http://drupal.org/project/video_filter — Version utilisée pour ce livre 7.x-3.0-beta2)

Video Filter ajoute à votre installation un nouveau filtre **Video Filter** que vous allez ajouter au format d'entrée **Full HTML**.

- Menu **Configuration** — lien **Formats de texte**


S'affiche alors la liste des formats de texte présents sur le site.

- Lien **configurer** du format **Full HTML**
- Dans la liste **Filtres activés**, cochez **Video Filter**
- Dans la liste **Filtrer l'ordre de traitement**, placez **Video Filter** au-dessus de **Convertir les URL en liens**

Filtres activés

- Limiter les balises HTML autorisées
- Affiche les fichiers HTML au format texte
- Video Filter
Substitutes [video:URL] with embedded HTML.
- Convertir les sauts de ligne en HTML (par exemple,
 et <p>)
- Convertir les URL en liens
- Corriger le HTML défectueux ou coupé

Filtrer l'ordre de traitement [Afficher les poids des lignes](#)

 * Les changements effectués dans cette table ne seront pas sauvegardés jusqu'à ce que le formulaire soit sauvegardé.

+	Video Filter*
+	Convertir les URL en liens
+	Convertir les sauts de ligne en HTML (par exemple, et <p>)

Page de configuration d'un format de texte



L'ordre de traitement des filtres est important. Ici, si **Convertir les URL en liens** traite le lien Vidéo avant **Vidéo Filter**, il modifie sa syntaxe et la vidéo ne s'affiche pas.

Remarquez en bas de page les onglets horizontaux qui permettent de modifier les paramètres de certains filtres activés (taille des vidéos par exemple).



Paramètres de filtrage

<p>Video Filter Activé</p>	<p>Default width setting 400</p>
<p>Convertir les URL en liens Activé</p>	<p>Default height setting 400</p>

Paramètres des filtres

➤ Bouton **Enregistrer la configuration**

Vous allez maintenant ajouter une vidéo dans le Corps de votre article.

- Allez sur la page d'une vidéo
- Copiez son URL
- Modifiez l'article Salade de Penne
- À la fin du corps ajoutez [video:url de votre vidéo]



Ici, le filtre n'est donc plus une balise HTML.

► Choisissez le format de texte **Full HTML**

Corps

Cuire les pâtes al dente, les égoutter et passer sous l'eau froide pour arrêter la cuisson. Bien égoutter. Mélanger les pâtes avec le thon mariné délicatement pour ne pas casser tous les morceaux. Ajouter quelques fines lamelles de parmesan et un filet de vinaigre balsamique (réserve si possible, un vinaigre assez sirupeux)

Il n'y a plus qu'à déguster! Bon appétit

[video:http://www.youtube.com/watch?v=URKwFJ9fH0E]

Format de texte Full HTML ▼ [Plus d'information sur les formats de texte](#) ?

- You may insert videos with [video:URL]
- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Ajout d'un lien vers une vidéo



Le texte d'aide en dessous du format de texte est celui des différents filtres qui lui sont associés. Vérifiez bien qu'après avoir choisi **Full HTML**, le texte **You may insert videos with [video:URL]** apparaît bien en tête de liste.

► Bouton **Enregistrer**

Mélanger les pâtes avec le thon mariné délicatement pour ne pas casser tous les morceaux. Ajouter quelques fines lamelles de parmesan et un filet de vinaigre balsamique (réserve si possible, un vinaigre assez sirupeux)

Il n'y a plus qu'à déguster! Bon appétit

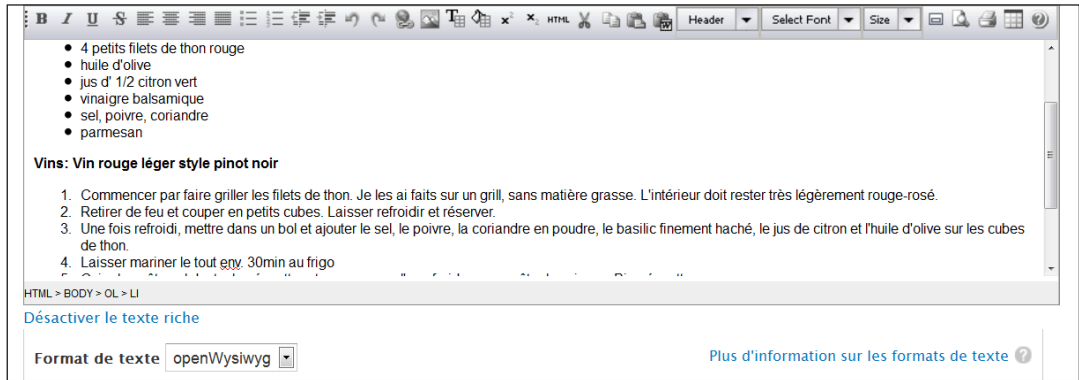


Tags:
[Plat principal](#) [Pâtes](#)

Le contenu intègre une vidéo !

3.4 Wysiwyg : installer un éditeur Wysiwyg

Installer un éditeur Wysiwyg (What You See Is What You Get — Ce que vous voyez est ce que vous avez) permettra aux utilisateurs qui ne connaissent pas la syntaxe HTML de mettre en forme facilement leur texte.



Exemple d'éditeur Wysiwyg

3.4.1 Configuration de Wysiwyg

Contrairement à ce que son nom peut laisser penser, le module Wysiwyg ne contient pas d'éditeur Wysiwyg. Il permet seulement d'installer facilement l'un des nombreux éditeurs existants.

- ▶ Téléchargez et activez le module **Wysiwyg** (<http://drupal.org/project/wysiwyg> — Version utilisée pour ce livre 7.x-2.0)
- ▶ Lien **Configurer** du module ou menu **Configuration** — lien **Profils wysiwyg**

S'affiche alors la liste de tous les éditeurs supportés par le module, aucun n'est installé pour le moment. Cependant, Wysiwyg indique où les télécharger et leurs chemins d'installation.

3.4.2 Installation de l'éditeur openWYSIWYG

openWYSIWYG est un éditeur léger et open source. Voici les directives du module Wysiwyg pour installer cet éditeur :



Les directives d'installation de openWysiwyg

Wysiwyg affiche un lien direct vers la page de téléchargement (**Télécharger**) et indique dans quel répertoire il faut l'extraire.



Les éditeurs Wysiwyg sont des programmes Javascript, voilà pourquoi Wysiwyg va chercher à localiser un fichier .js (**wysiwyg.js**)

- Créez le répertoire /sites/all/libraries dans votre répertoire Drupal. Chaque éditeur y possédera un sous-répertoire
- Cliquez sur le lien **Télécharger**
- Téléchargez le fichier zip sur le site de l'éditeur (version utilisée pour ce livre openwysiwyg_v1.4.7.zip)
- Extrayez le répertoire dans /sites/all/libraries
- Renommez le en openwysiwyg (sans numéro de version).
- Rechargez la page de configuration de Wysiwyg (lien **Configuration** — Menu **Profils wysiwyg**)

A Wysiwyg profile is associated with an input format. A Wysiwyg profile defines which client-side editor is loaded with a particular input format, what buttons or themes are enabled for the editor, how the editor is displayed, and a few other editor-specific functions.

FORMAT D'ENTRÉE	EDITEUR	OPÉRATIONS
Filtered HTML	Aucun éditeur	
Full HTML	Aucun éditeur	
Plain text	Aucun éditeur openWYSIWYG 1.4.7	

To assign a different editor to a text format, click "delete" to remove the existing first.

Enregistrer

▶ **INSTRUCTIONS D'INSTALLATION**

Wysiwyg a trouvé l'éditeur

Le module Wysiwyg a détecté qu'un éditeur est disponible, il permet alors d'associer chaque format avec cet éditeur.



Si cela ne fonctionne pas, c'est sans doute que le chemin d'accès est faux. Vérifiez que vous n'avez pas un répertoire libraries au lieu de libraries et que le fichier .js est bien à l'endroit indiqué par Wysiwyg.

3.4.3 Création d'un nouveau format de texte pour l'éditeur

Wysiwyg permet donc maintenant d'associer un format de texte avec un éditeur. Comme il est préférable de conserver les formats existants, vous allez créer un nouveau format openWysiwyg qui sera associé avec l'éditeur.

- Menu **Configuration** — lien **Formats de texte**
- Lien + **Ajouter un format de texte**
- **Nom** : openWysiwyg
- Ne cochez aucun filtre pour que openWysiwyg puisse utiliser toutes les balises HTML

Nom *
 Nom machine: openwysiwyg [[Modifier](#)]

Rôles

utilisateur anonyme

utilisateur identifié

administrator

Rédacteur de recettes

Filtres activés

Limiter les balises HTML autorisées

Affiche les fichiers HTML au format texte

interpréteur PHP
 Exécute un morceau de code PHP. Pour des raisons de sécurité, l'utilisation de ce filtre devrait être réservé seulement aux seuls administrateurs !

Convertir les sauts de ligne en HTML (par exemple,
 et <p>)

Convertir les URL en liens

Corriger le HTML défectueux ou coupé

Le nouveau format d'entrée

- Bouton **Enregistrer la configuration**

Il faut maintenant associer l'éditeur au Format de texte **openWysiwyg**.

- Menu **Configuration** — lien **Profils wysiwyg**
- Choisissez l'éditeur **openWysiwyg** pour le Format de texte **openWysiwyg**
- Bouton **Enregistrer**

Vous pouvez configurer le comportement de votre éditeur pour ce format d'entrée.

FORMAT D'ENTRÉE	EDITEUR	OPÉRATIONS	
openWysiwyg	openWYSIWYG 1.4.7	Modifier	Supprimer
Filtered HTML	<input type="text" value="Aucun éditeur"/>		
Full HTML	<input type="text" value="Aucun éditeur"/>		
Plain text	<input type="text" value="Aucun éditeur"/>		

Configuration de l'éditeur pour le format d'entrée

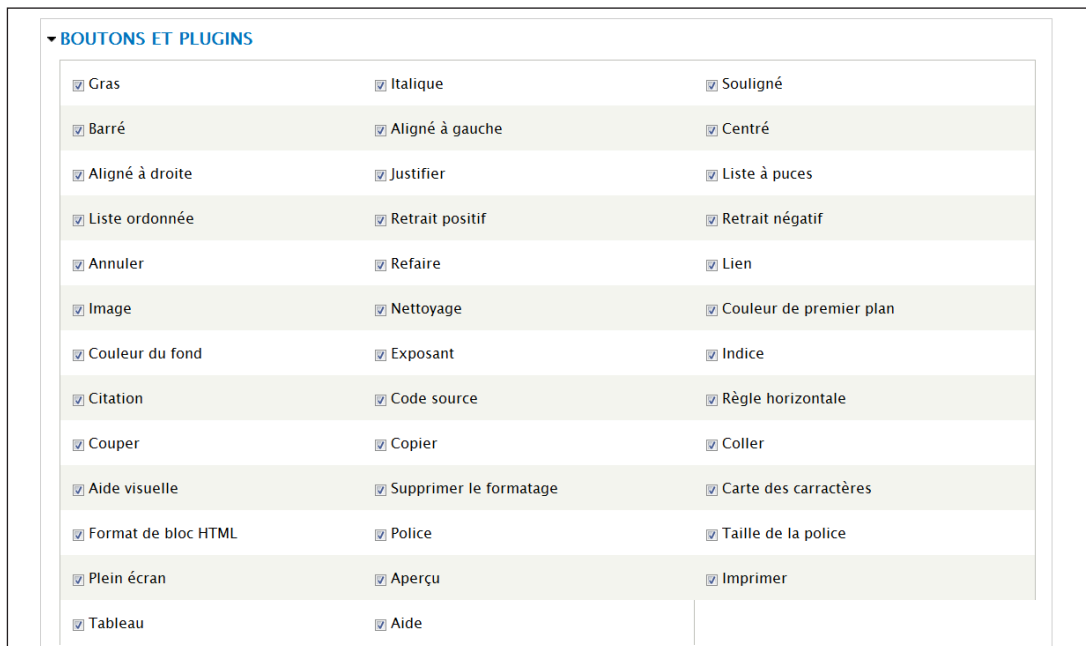
- Lien **Modifier**

Une page contenant cinq sections s'affiche alors :

Paramétrage de base	Permet de modifier la langue (si la traduction est disponible) et de configurer l'activation de l'éditeur
Boutons et plugins	Permet d'ajouter ou de supprimer des boutons dans la barre d'outils
Apparence de l'éditeur	Permet de modifier l'aspect de la barre d'outils
Nettoyage et sortie	Directives de traitement du code HTML
CSS	Ajouter du code CSS spécifique pour l'éditeur

Par défaut, aucun bouton n'est activé, la barre d'outils de l'éditeur sera donc vide :

- Dépliez la section **Boutons et plugins**
- Cochez l'ensemble des cases



Boutons disponibles de openWysiwyg

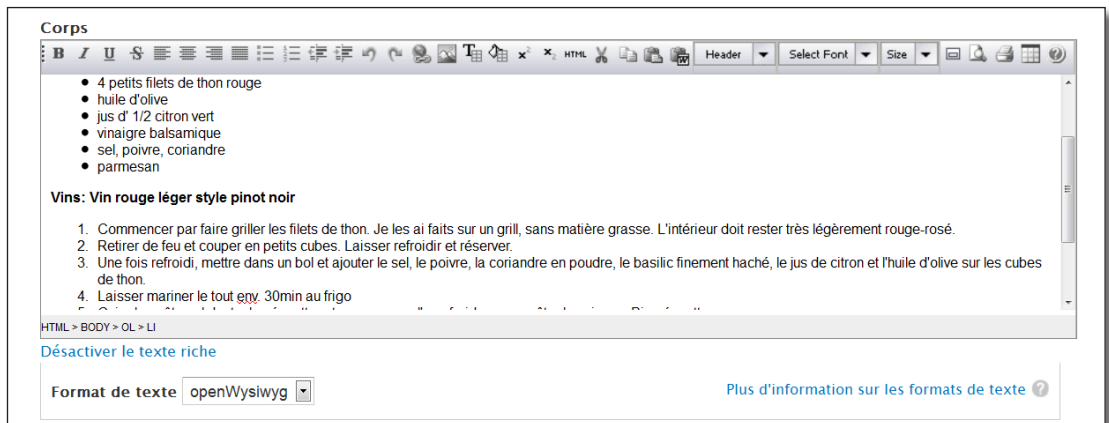
- Bouton **Enregistrer** en bas de page.

Il est maintenant temps de voir le résultat de votre travail :

- Éditez le contenu de la Salade de penne
- Choisissez le format d'entrée **openWysiwyg**

Une barre d'outils doit apparaître en haut de la zone de texte.

- Mettez en forme la recette



La zone de texte et openWysiwyg

► Bouton **Enregistrer**

Voilà, c'est une version estivale de ma recette au *thon rouge et à la vodka...*

Ingrédients (pour 4 pers.) :

- 400g de penne (ou autre pâte)
- 1 bouquet de basilic
- 4 petits filets de thon rouge
- huile d'olive
- jus d' 1/2 citron vert
- vinaigre balsamique
- sel, poivre, coriandre
- parmesan

Vins: Vin rouge léger style pinot noir

1. Commencer par faire griller les filets de thon. Je les ai faits sur un grill, sans matière grasse. L'intérieur doit rester très légèrement rouge-rosé.
2. Retirer de feu et couper en petits cubes. Laisser refroidir et réserver.
3. Une fois refroidi, mettre dans un bol et ajouter le sel, le poivre, la coriandre en poudre, le basilic finement haché, le jus de citron et l'huile d'olive sur les cubes de thon.
4. Laisser mariner le tout env. 30min au frigo
5. Cuire les pâtes al dente, les égoutter et passer sous l'eau froide pour arrêter la cuisson. Bien égoutter.

Le texte mis en forme



N'oubliez pas que le format de texte créé est très permissif, autorisez seulement des utilisateurs de confiance à l'utiliser

4 Field UI : types de contenus personnalisés

Le type de contenu qui permet d'ajouter un article est composé de champs (fields) de différents types. Dans ce chapitre, vous allez découvrir comment paramétrer chacun de ces trois champs :

- tags (taxonomie) ;
- corps (texte) ;
- image (fichier).

Ensuite, dans la deuxième partie, vous créez votre propre type de contenu Recette, composé de ses champs spécifiques. Après avoir créé ce type de contenu, Drupal proposera alors une interface de saisie conviviale pour les nouvelles recettes et permettra de configurer l'affichage des champs.

Enfin, vous verrez comment paramétrer efficacement la Taxonomie et comment ajouter des champs à d'autres entités (termes de taxonomie, utilisateurs et commentaires).

4.1 Découverte du type de contenu article

Avant de créer votre propre type de contenu, vous allez découvrir ce qui compose le type article que vous avez déjà utilisé.

4.1.1 Modifier l'image liée à l'article

Il est possible d'ajouter à chaque article une image. Grâce au module Field, ce champ peut entièrement se configurer.

► Menu **Structure** — lien **Types de contenu**

Accueil » Administration » Structure

Types de contenu ⊕

[+ Ajouter un type de contenu](#)

NOM	OPÉRATIONS			
Article (Machine name: article) Utilisez les <i>articles</i> pour des contenus possédant une temporalité tels que des actualités, des communiqués de presse ou des billets de blog.	modifier	gérer les champs	gérer l'affichage	supprimer
Page de base (Machine name: page) Utilisez les <i>pages de base</i> pour votre contenu statique, tel que la page 'Qui sommes-nous'.	modifier	gérer les champs	gérer l'affichage	supprimer
Sondage (Machine name: poll) un <i>sondage</i> est une question avec un choix de réponses possibles. Une fois créé le <i>sondage</i> , fournit automatiquement un décompte simple du nombre de votes pour chaque réponse.	modifier	gérer les champs	gérer l'affichage	

Les différentes opérations possibles sur un type de contenu

Deux éléments peuvent être modifiés graphiquement par l'administrateur Drupal :

- L'aspect final des champs pour le **visiteur** du site (taille des images, longueur du résumé sur la page d'accueil, affichage d'une description pour les tags, etc), ceci se fait par le lien **gérer l'affichage**.
- Le formulaire de saisie des champs que le **rédacteur** de contenu utilisera (formulaire pour ajouter une zone de texte, une image, des tags, etc.), ceci se fait par le lien **gérer les champs**.



Le lien **modifier**, qui permet de gérer les options d'un type de contenu, a été étudié au chapitre *chap. II — 3.1.1 Options des nodes*

► Lien Gérer les champs du type Article

Accueil » Administration » Structure » Types de contenu » Article

Article

MODIFIER GÉRER LES CHAMPS GÉRER L'AFFICHAGE COMMENT FIELDS COMMENT DISPLAY

Afficher les poids des lignes

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+ Title	title	Élément du module Node		
+ Tags	field_tags	Référence à un terme	Widget d'auto-complétion de terme (étiquetage)	modifier supprimer
+ Body	body	Texte long et résumé	Zone de texte avec un résumé	modifier supprimer
+ Image	field_image	Image	Image	modifier supprimer

+ Ajouter un nouveau champ

field_ - Choisir un type de champ - - Sélectionnez un widget -

Nom du champ (a-z, 0-9, _)

Type de données à stocker.

Élément du formulaire pour l'édition des données.

Étiquette

Enregistrer

Page de gestion des champs de l'article

La liste des champs de l'article s'affiche. Voici une description de chaque colonne du tableau :

Étiquette	C'est le nom du champ tel qu'il sera affiché à l'écran pour le visiteur et le rédacteur. La croix précédant ces étiquettes permet de d'ordonner les champs.
Nom	Nom du champ machine pour Drupal (nom sans espace et sans majuscule)
Champ	Type du champ
Widget	Type d'élément utilisé pour le formulaire (liste déroulante, case à cocher, zone de texte, etc.)
Opérations	Le lien modifier permet d'accéder à la page de configuration du champ

Modification de l'affichage de l'image dans la node

Voici comment s'affiche l'image d'un article par défaut :



Image du Croque-Hawaï sur la page de la recette



Image du Croque-Hawaï sur la page d'accueil

L'image apparaît en grande taille sur la page de l'article et en taille moyenne sur la page d'accueil.

Vous allez modifier cet affichage pour que la photo soit en taille moyenne sur la page de l'article et n'apparaisse plus sur la page d'accueil.

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **Gérer l'affichage** du type **Article**

S'affiche alors la liste des champs du type de contenu (sauf le titre qui est un champ à part). Voici une description de chaque colonne du tableau.

CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT	
+ Photo de la recette	<Hidden>	Image	Style de l'image : medium Lié au fichier
+ Description de la recette	<Hidden>	Par défaut	
+ Tags	Au-dessus	Lien	

Gestion de l'affichage des champs d'un article

Champ	C'est le nom du champ tel qu'il sera affiché à l'écran pour le visiteur et le rédacteur. La croix précédente cette étiquette permet de réordonner l'affichage des champs.
Étiquette	Indique si nom du champ doit être affiché et s'il doit être sur la même ligne ou au-dessus
Format	Affiche sous quelle forme le champ doit s'afficher. Pour une date, on pourra choisir l'ordre des jours-mois-année, pour un numérique, le nombre de chiffres après la virgule, pour une image sa taille, etc.

- Pour modifier le format de l'image, cliquez sur le bouton engrenage (configuration) à droite de la ligne **Photo de la recette**
- Dans la liste **Style d'image**, choisissez **medium**



Chap. IV — 4.5 Image : créez des styles d'image personnalisés

- Dans la liste **Lier l'image à**, choisissez **Fichier**

La liste **Lier l'image à** indique le comportement que Drupal doit avoir lorsque l'image est cliquée.



- **Rien** : l'image n'est pas cliquable ;
- **Contenu** : l'image renvoie vers la node complète ;
- **Fichier** : l'image est affichée seule, dans sa taille originale.

CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT
+ Photo de la recette	<Hidden>	Paramètres de format: Image Style d'image medium Lier l'image à Rien Rien Contenu Fichier
+ Body	<Hidden>	Par défaut

Changement du format de l'image

- Bouton **Mettre à jour**
- Bouton **Enregistrer** en bas de la page

Allez sur votre page du Croque Hawaï et vous pourrez constater que l'image s'affiche maintenant en medium et qu'un clic affiche l'image dans sa taille originale.

Les modes d'affichage

Lorsque vous affichez la page d'accueil, les nodes s'affichent sous forme de résumé. Le but est ici de ne plus faire apparaître les images dans les résumés.

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **Gérer l'affichage** du type **Article**



Les contextes d'affichage d'un article

- Cliquez sur le mode d'affichage **Résumé**
- Dans la colonne **Format**, choisissez **-Caché-** pour le champ **Photo de la recette**

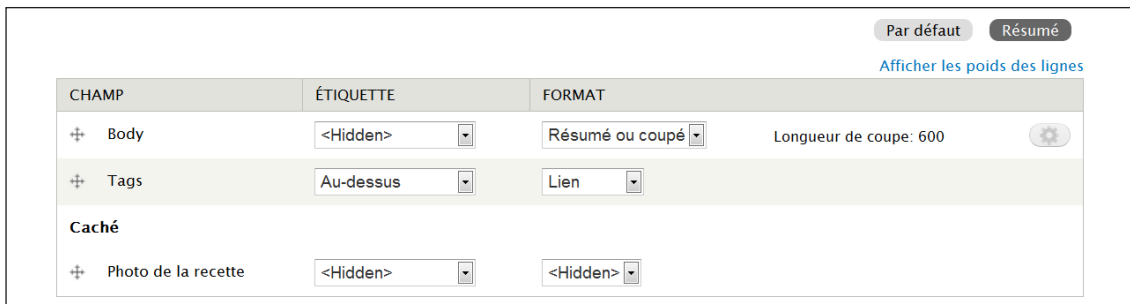


Photo de la recette est maintenant caché

Le champ **Photo de la recette** se positionne maintenant dans la section **Caché**.

- Bouton **Enregistrer**

Allez sur votre page d'accueil et vous pourrez constater que les images des articles ne s'affichent plus dans les résumés.



Vous avez utilisé les modes d'affichages **Par défaut** et **Résumé**, mais de nouveaux modes peuvent être ajoutés lors de l'activation de nouveaux modules. Ces modes peuvent être activés en bas de page.

▼ **PARAMÈTRES D'AFFICHAGE PERSONNALISÉS**

Utiliser les paramètres d'affichage personnalisés pour les modes d'affichage suivants

- Contenu intégral
- Résumé
- RSS
- Index de recherche
- Résultat de la recherche

Liste des modes d'affichage d'un article



Le mode d'affichage **Par défaut** est utilisé lorsque le module qui affiche la node ne trouve pas d'autres modes activés. C'est pourquoi en modifiant ce mode, l'image s'est affichée en style **Medium** en affichage de contenu intégral.

Si vous activez le mode **Contenu intégral** et que vous affichez la node des Croque Hawaï, le style large sera à nouveau utilisé.

Modification du formulaire d'ajout d'image

Vous allez maintenant changer quelques paramètres du formulaire qui permet au rédacteur d'ajouter une image à un article.

Image

Aucun fichier choisi

Upload an image to go with this article.
 Les fichiers doivent peser moins de **2 Mo**.
 Extensions autorisées : **png gif jpg jpeg**.

Formulaire par défaut pour télécharger une image dans un article

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **Gérer les champs** du type **Article**
- Cliquez sur le lien **modifier** du champ **Image**

S'affiche alors la longue page de configuration du champ image :

Photo de la recette ↻

MODIFIER PARAMÈTRES DU CHAMP TYPE DE WIDGET SUPPRIMER

PARAMÈTRES DE 'ARTICLE'

Ces paramètres ne s'appliquent au champ *Photo de la recette* que lorsqu'il est utilisé dans le type de contenu *Article*.

Étiquette *

Photo de la recette

Champ requis

Texte d'aide

Téléchargez une image pour l'inclure dans cette recette.

Instructions à présenter à l'utilisateur sous ce champ, dans le formulaire d'édition.
Balises HTML autorisées : <a> <big> <code> <i> <ins> <pre> <q> <small> <sub> <sup> <tt> <p>

Section commune à tous les champs

Modifiez les paramètres comme ceci :

- **Étiquette** : photo de la recette
- **Champ requis** : si coché, le champ est obligatoire
- **Texte d'aide** : téléchargez une image pour l'inclure dans cette recette.

Extensions de fichier autorisées *

png, gif, jpg, jpeg, bmp

Séparer les extensions avec un espace ou une virgule sans inclure le point.

Répertoire du fichier

field/image

Vous pouvez préciser un sous-répertoire (optionnel) dans le répertoire de transfert où les fichiers seront stockés. Ne pas inclure de slash avant ou après.

Paramètres du fichier image

- **Extensions de fichier autorisées** : png, gif, jpg, jpeg, bmp
- **Répertoire du fichier** : indiquez ici un sous-répertoire de votre installation où les images seront transférées. Pour **field/image**, les images seront transférées dans drupal/sites/default/files/field/images.

Résolution maximale de l'image
 x pixels
 La taille maximum autorisée pour une image s'écrit LARGEURxHAUTEUR (par exemple : 640x480). Laisser le champ vide pour que la taille ne soit pas limitée. Si une image plus grande est transférée, elle sera redimensionnée pour correspondre à largeur et à la hauteur indiquées. Le redimensionnement de l'image lors du transfert peut entraîner la perte des [données EXIF](#) de l'image.

Résolution minimum de l'image
 x pixels
 La taille minimum autorisée pour une image s'écrit LARGEURxHAUTEUR (par exemple : 640x480). Laisser le champ vide pour que la taille ne soit pas limitée. Si une image plus petite est transférée, elle sera refusée.

Taille maximale de transfert

 Saisissez une valeur comme "512" (octets), "80 Ko" (kilo octets) or "50 Mo" (Mégaoctets) pour restreindre la taille de fichier autorisée. Si ce champ est laissé vide, la taille du fichier ne sera limitée que par la taille maximale de transfert de PHP (limite actuelle **2 Mo**).

Activer le champ *Alt*
 Le contenu de l'attribut Alt (texte alternatif) peut être utilisé par les moteurs de recherche, les lecteurs d'écran, et lorsque l'image ne peut pas être chargée.

Activer le champ *Titre*
 Le contenu de l'attribut *Titre* ("titre", en français) apparaît dans une infobulle lorsque le pointeur de la souris survole l'image.

Aperçu du style d'image

 L'aperçu de l'image sera affiché pendant la modification du contenu.

Paramètre de l'image

- **Résolution maximale de l'image** : 1280 x 960
- **Résolution minimale de l'image** : 320 x 200
- **Taille maximale du transfert** : Peut être limitée par la configuration du serveur

La balise HTML `` se présente sous cette forme :



```

```

L'attribut `src` est le chemin vers le fichier, `alt` est le texte à afficher si l'image n'est pas trouvée, `title` est un texte qui s'affiche au survol de l'image par la souris.

- **Activer le champ Alt** : cochée (propose un champ Alt quand on upload une image)
- **Activer le champ Titre** : cochée (propose un champ Alt quand on upload une image)
- **Aperçu du style d'image** : Medium (taille de l'aperçu dans le formulaire de contribution)



La section **Paramètres du champ Photo de la recette** sera étudiée plus tard dans ce chapitre.

- Cliquez sur **Enregistrer les paramètres**
- Créez un nouvel article pour constater les changements

Photo de la recette

Aucun fichier choisi

Téléchargez une image pour l'inclure dans cette recette.
 Les fichiers doivent peser moins de **2 Mo**.
 Extensions autorisées : **png gif jpg jpeg**.
 Les images doivent faire entre 320x200 et 1280x960 pixels.

Nouvelles directives du formulaire de contribution

Photo de la recette



Texte alternatif

Ce texte sera utilisé par les lecteurs d'écran, les moteurs de recherche, ou lorsque l'image ne peut être chargée.

Titre

Le titre apparaît sous la forme d'une infobulle lorsque l'utilisateur survole l'image avec sa souris.

Téléchargez une image pour l'inclure dans cette recette.

Les champs Alt et Titre et l'aperçu en taille medium

4.1.2 Exercice : modification du champs Corps

À l'affichage d'un article, faites en sorte que la longueur du résumé soit limitée à 100 caractères.

Home
Salade de penne
Risotto à la bière blanche
Croque-Hawaï
Quelle est votre recette préférée ?

Bienvenue sur notre site

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

Madeleines maison

publié par [admin](#) le ven, 02/04/2011 - 10:37

Voilà une recette toute simple pour faire de bonnes madeleines. A vos moules...

Tags:

[Dessert](#)

Résumé d'une recette coupée à 100 caractères

Modifiez le formulaire qui permet de saisir le **Corps du texte** ainsi :

- **Libellé** : description de la recette
- **Valeur par défaut** : entrez ici le contenu de votre recette

Résultat attendu

Corrigé :

Faites en sorte que la longueur du résumé soit limitée à 100 caractères

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer l’affichage** du type Article
- Bouton **Résumé** (mode d’affichage)
- Pour le champ **Body**, cliquez sur le bouton de configuration en bout de ligne
- Modifiez la **Longueur de coupe** à 100

CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT
Image	<Hidden>	Image
Body	<Hidden>	Paramètres de format: Résumé ou coupé Longueur de coupe * 100
Tags	Au-dessus	Lien

Caché
Aucun champ n'est caché.

Modification de la longueur du résumé

- Bouton **Mettre à jour**
- Bouton **Enregistrer**

Vous pouvez vérifier sur la page d’accueil que les résumés contiennent bien 100 caractères.

Modifier le formulaire

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer les champs** du type **Article**
- Lien **modifier** du champ **Body**
- **Etiquette** : description de la recette
- **Valeur par défaut** : entrez ici le contenu de votre recette

Création d'une valeur par défaut pour le champ Body

- Bouton **Enregistrer les paramètres**

4.1.3 Les widgets du champ Tags

Les widgets sont des éléments visuels de l'interface graphique (bouton, liste déroulante, zone de texte, etc.). Il est possible modifier ce widget en fonction du besoin.

Voici par exemple les types de widgets disponibles pour le champ **Tags** du type de contenu article :

Widget d'auto complétion

Liste de sélection

Cases à cocher

Voici comment choisir le widget à utiliser :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **Gérer l’affichage** du type **Article**
- Dans la colonne **Widget**, cliquez sur le lien **Widget d’auto-complétion de terme (étiquetage)** de la ligne **Tags**

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+	Title	title	Élément du module Node	
+	Tags	field_tags	Widget d'auto-complétion de terme (étiquetage)	modifier supprimer

Changement de widget pour un champ

Vous pouvez alors choisir le widget à utiliser pour ce type de contenu.

CHARGER LE WIDGET

Type de widget *

Cases à cocher/boutons radio

Liste de sélection

Cases à cocher/boutons radio

Widget d'auto-complétion de terme (étiquetage)

présenter à l'utilisateur lors de la création de ce champ dans le type Article.

Continuer

Choix d'un widget pour le Tag

Vous avez modifié le comportement et l’affichage des champs du type contenu Article. Vous êtes maintenant prêt à créer votre propre type de contenu personnalisé.

4.2 Création d'un nouveau type de contenu

Pour ajouter des recettes à votre site, vous avez jusqu’à maintenant utilisé le type de contenu article. Vous allez maintenant créer un nouveau type de contenu sur mesure contenant ces champs :

- présentation de la recette (texte) ;
- temps de préparation (numérique) ;
- ingrédients (texte) ;
- prix (numérique) ;
- étapes de la recette (texte) ;
- photo (image) ;
- email du rédacteur (e-mail).



Pourquoi créer un type de contenu spécifique pour ajouter des recettes alors qu'il est possible d'ajouter le prix, les ingrédients, etc. dans le corps de l'article ?

- pour simplifier la tâche du rédacteur afin qu'il se concentre uniquement sur la rédaction de sa recette ;
- pour uniformiser la présentation et pouvoir la modifier sans avoir à éditer toutes les nodes ;
- pour pouvoir effectuer des tris (exemple : tris par prix) et des filtres (exemple : lister les recettes contenant une photo).

4.2.1 Création du type de contenu recette

Avant d'ajouter des champs, il faut commencer par créer le nouveau type de contenu :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien + **Ajouter un type de contenu**



Le formulaire qui permet de gérer les options d'un type de contenu a été détaillé au *Chap. IV - 3.1.1 Options des nodes.*

- **Nom** : Recette
- **Description** : Ajouter une recette à ce site
- **Libellé du champ titre** : Titre de la recette

Nom *
 Nom machine: recette [Modifier]

Le nom "lisible par les utilisateurs" de ce type de contenu. Ce texte sera affiché comme élément de liste dans la page *Ajouter un nouveau contenu*. Il est d'usage que ce nom commence par une majuscule et ne contienne que des lettres, des nombres et des espaces. Ce nom doit être unique.

Description

Décrire ce type de contenu. Le texte sera affiché dans la page *Ajouter un nouveau contenu*.

<p>Paramètres du formulaire de contribution Titre de la recette</p> <p>Options de publication Publié, Promu en page d'accueil</p> <p>Paramètres d'affichage</p>	<p>Libellé du champ titre * <input type="text" value="Titre de la recette"/></p> <p>Aperçu avant soumission <input type="radio"/> Désactivé</p>
--	---

Paramètres du type de contenu

➤ Bouton **Enregistrer le type de contenu**

Le nouveau type de contenu Recette est créé et ajouté dans la liste des types de contenu.

➤ Cliquez sur le lien **gérer les champs** du type de contenu **Recette**

Un type de contenu comporte par défaut deux champs, le Titre et le Corps. Le corps (**Body**) servira de texte de présentation de la recette. Il faut donc modifier le champ en conséquence :

- Lien **modifier** du champ **Body**
- **Étiquette** : présentation de la recette
- **Texte d'aide** : texte d'introduction à la recette



Si un paramètre du champ **Body** ne vous convient pas, il est possible de le supprimer de la liste des champs. Le champ **Titre** lui, est obligatoire.

➤ Bouton **Enregistrer les paramètres**

4.2.2 Ajout d'un champ numérique (temps de préparation)

Les rédacteurs de recettes pourront indiquer le temps qu'il faut (en minutes) pour la confectionner grâce à ce champ.

Dans l'onglet **Gérer les champs** du type Recette :

- **Étiquette** : Temps de préparation
- **Nom du champ** : temps_preparation (en miniscule, sans espace)
- **Type de données à stocker** : Entier
- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Champ texte

Afficher les poids des lignes				
ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+	Titre de la recette	title	Élément du module Node	
+	Présentation de la recette	body	Texte long et résumé	Zone de texte avec un résumé modifier supprimer
+	Ajouter un nouveau champ			
	field. temps_preparat	Entier	Champ texte	
	Temps de préparati	Nom du champ (a-z, 0-9, _)	Type de données à stocker.	Élément du formulaire pour l'édition des données.
	Étiquette			

Ajout d'un nouveau champ à un type de contenu

- Bouton **Enregistrer**
- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**

La page de configuration du champ numérique s'affiche alors.

- **Texte d'aide** : Temps estimé pour la confection de la recette
- **Minimum** : 0
- **Suffixe** : minutes
- Bouton **Enregistrer**

Le champ est ajouté à la liste.

Concernant l'affichage, il est préférable que l'étiquette soit sur la même ligne :

Etiquette Au-dessus

Etiquette sur la même ligne

- Onglet **Gérer l'affichage**
- Colonne **Étiquette** : Sur la même ligne
- Bouton **Enregistrer**

Il s'agit maintenant de tester ce nouveau type de contenu en ajoutant une recette.



La recette de 1001recettes choisie pour illustrer les copies d'écrans suivantes est celle des «Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan» (<http://1001recettes.blogspot.com/2011/02/cest-pas-de-la-chiclette-cette-recette.html>)

- Menu **Contenu** — lien + **Ajouter du contenu**
- Type **Recette**
- Ajoutez une recette comme sur la copie d'écran suivante :

Présentation de la recette (Modifier le résumé)

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Format de texte Full HTML Plus d'information sur les formats de texte ?

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Texte d'introduction à la recette.

Temps de préparation
 minutes
 Temps estimé pour la confection de la recette

Formulaire d'ajout d'un contenu de type recette

➤ Bouton **Enregistrer**

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

publié par [admin](#) le lun, 03/07/2011 - 17:08

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

J'avais envie d'un peu de fraîcheur dans mon assiette et c'est donc tout naturellement que je me suis tourné vers la cuisine italienne pour assouvir cette envie. Des gnocchis ! Pas d'immondes boules de pommes de terre toutes farineuses et élastiques comme du chewing-gum (vous savez, celui collé sous le pupitre de votre enfance), non ! Gnocchis à la courge accompagnés d'une sauce légère au parmesan et mandarine. En avant !

Temps de préparation: 70minutes

Affichage d'une recette sur le site

Dans l'onglet **Gérer les champs** vous pouvez ordonner les champs par simple glisser/déposer. Il serait par exemple judicieux de mettre le champ **Temps de préparation** juste après le titre.



ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+	Titre de la recette	title	Élément du module Node	
+	Temps de préparation*	field_temps_preparation	Entier	Champ texte modifier supprimer
+	Présentation de la recette	body	Texte long et résumé	Zone de texte avec un résumé modifier supprimer
+	Ingrédients	field_ingredients	Texte	Champ texte modifier supprimer
+	Prix par personne	field_prix	Réel à virgule flottante	Champ texte modifier supprimer

Modification de l'ordre des champs

4.2.3 Ajout d'un champ texte multiple (ingrédients)

Le rédacteur devra saisir un ingrédient par ligne. Comme une recette possède plusieurs ingrédients, ce champ sera de type texte multiple : Le rédacteur pourra ajouter autant de lignes que nécessaire grâce à un bouton.

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer les champs** du type Recette
- **Étiquette** : Ingrédients
- **Nom du champ** : ingredients
- **Type de données à stocker** : Texte

- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Champ texte
- Bouton **Enregistrer**
- **Taille maximale** : 255 (Nombre de caractère maximum du champ)
- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**

La page de configuration d'un champ texte s'affiche alors.

- **Taille du champ texte** : 90 (taille de l'élément zone de texte)
- **Texte d'aide** : Entrez un élément par ligne
- **Nombre de valeurs** : Illimité
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Modifiez la recette des gnocchis et ajoutez les ingrédients.

[Afficher les poids des lignes](#)

INGRÉDIENTS :

+ 400g de pomme de terre à chair ferme
+ Env. 160g de farine blanche tamisée
+ 1 jaune d'œuf
+ Poivre, noix de muscade, sel
+ 1càs rase de parmigiano fraîchement râpé
+ 1 petit morceau de courge, coupé en petits morceaux, blanchis
+ 1dl de demi-crème
+ 1dl de crème pour sauce
+ 1 mandarine

Entrez un élément par ligne

[Veillez patienter...](#)

Zone de texte avec nombre de valeurs illimité



Vous pourrez ensuite, dans votre gabarit de thème, mettre cette liste en forme.

4.2.4 Exercice : ajout d'un champ numérique (prix)

- Ajoutez un champ permettant aux rédacteurs de saisir le prix par personne de leur recette ;
- ce champ doit apparaître dans le résumé ;
- il devra avoir le rendu suivant et devra être positionné juste après le temps de préparation.

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

[Voir](#)
[Modifier](#)

publié par [admin](#) le lun, 03/07/2011 - 17:08

Temps de préparation: 70minutes

Prix par personne: 5.50€

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

J'avais envie d'un peu de fraîcheur dans mon assiette et c'est donc tout naturellement que je me suis tourné vers la cuisine italienne pour assouvir cette envie. Des gnocchis ! Pas d'immondes boules de

Affichage du champ prix par personne

Corrigé :

Ajouter un champ permettant aux rédacteurs de saisir le prix par personne de leur recette

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer les champs** du type Recette
- **Étiquette** : Prix
- **Nom du champ** : prix
- **Type de données à stocker** : Réel (Float)
- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Champ texte
- Bouton **Enregistrer**
- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**

La page de configuration d'un champ numérique s'affiche alors.

- **Étiquette** : Prix par personne
- **Texte d'aide** : Entrez le prix estimé par personne
- **Suffixe** : €
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Ce champ doit apparaître dans le résumé

- Onglet **Gérer l'affichage**, bouton **Accroche**
- **Étiquette** : Sur la même ligne
- **Format** : Par défaut
- Bouton **Enregistrer**

Il devra avoir le rendu suivant et devra être positionné juste après le temps de préparation

Pour réorganiser les champs :

- Onglet **Gérer les champs**
- Déplacer le champ **Prix par personne** en dessous du **Temps de préparation**
- Bouton **Enregistrer**

Pour modifier le rendu :

- Onglet **Gérer l'affichage**
- **Étiquette** : Sur la même ligne
- **Format** : Par défaut

Par défaut **Résumé**

[Afficher les poids des lignes](#)

⚠ * Les changements effectués dans cette table ne seront pas sauvegardés jusqu'à ce que le formulaire soit sauvegardé.

CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT	
+	Présentation de la recette	<Hidden>	Résumé ou coupé Longueur de coupe: 600
+	Prix par personne*	Sur la même ligne	Par défaut 1 234.12 Afficher avec le préfixe et le suffixe
Caché			
+	Ingrédients	Au-dessus	<Hidden>
+	Temps de préparation	Au-dessus	<Hidden>

Affichage du résumé

- Bouton **Enregistrer**

4.2.5 Exercice : ajout d'un champ zone de texte multiple (étapes)

- Ajouter un champ permettant aux rédacteurs de saisir les différentes étapes de la recette comme sur les copies d'écran suivantes :

ETAPES :

Commencer par faire les gnocchis dans une grande casserole à feu doux, ne couvrez pas, remuez à la cuillère (selon la taille). Égoutter soigneusement sans les écraser et c'est prêt ! (je les ai poêlés 3min dans un peu de beurre à rôtir pour avoir une petite croûte croquante).

Format de texte [Plus d'information sur les formats de texte ?](#)

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Finir la sauce en ajoutant la crème pour sauce, réchauffer et napper les gnocchis avant service. Il ne reste plus qu'à déguster.

Format de texte [Plus d'information sur les formats de texte ?](#)

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Entrez chaque étape de votre recette

Formulaire d'ajout des étapes

Etapes:

Commencer par faire les gnocchis. Laver et peler les pommes de terre et les faire cuire dans une grande casserole pendant 25-30min pour obtenir des pommes de terre fondantes. Égoutter et écraser les pommes de terre à l'aide d'un presse-purée ou d'une fourchette (pas de mixer, la purée ne doit pas être trop fine !) Laisser refroidir.

Une fois refroidie, disposer la purée en fontaine dans un bol. Assaisonner avec le poivre et la noix de muscade et une pincée de sel. Incorporer le jaune d'œuf, les petits morceaux de courge et le parmesan. Mélanger puis ajouter la farine progressivement, jusqu'à ce que la pâte ne colle plus à vos doigts. Pétrir pour obtenir une pâte lisse et élastique.

Diviser la pâte en plusieurs morceaux et fariner le plan de travail. Faire un cordon de pâte et couper des petits morceaux à l'aide d'une corne de pâtissier. Fariner et rouler les gnocchis sur le plan de

Les différentes étapes dans la node

Corrigé :

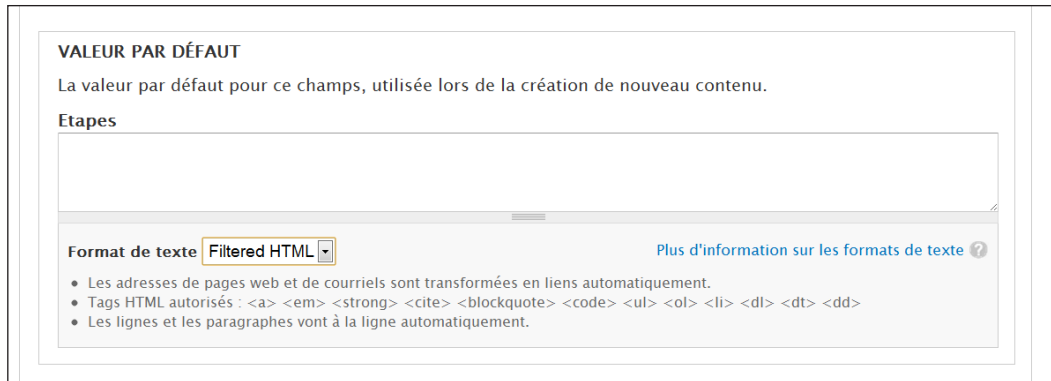
- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer les champs** du type Recette
- **Etiquette** : Etapes
- **Nom du champ** : etapes
- **Type de données à stocker** : Texte long
- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Zone de texte (plusieurs lignes)
- Bouton **Enregistrer**
- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**

La page de configuration d'un champ texte s'affiche alors.

- **Champ requis** : coché
- **Rangées** : 3 (Nombre de lignes dans le formulaire)
- **Texte d'aide** : Entrez chaque étape de votre recette
- **Traitement du texte** : Texte filtré
- **Nombre de valeurs** : Illimité
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Pour pouvoir changer le format de texte par défaut, il faut ré-éditer le champ.

- Lien **modifier** du champ Etapes
- À la section **Valeur par défaut**, choisir Filtered HTML



Modification du format d'entrée par défaut d'une zone de texte

- Bouton **Enregistrer les paramètres**

L'affichage de ce champ proposé par défaut convient, il ne faut pas le modifier.

4.2.6 Ajout du champ photo de l'article

Vous pouvez utiliser un même champ pour différents types de contenu. Pour illustrer le type de contenu recettes, vous allez ajouter le champ photo des articles.

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer les champs** du type Recette

À la section **Ajouter un champ existant** :

- Dans la liste **Champ à partager**, sélectionnez le champ Image : field_image (Photo de la recette)

Ce champ s'appelle Photo de la recette car vous avez modifié son étiquette.

- **Étiquette** : Photo de la recette

Ajout d'un champ existant



L'intitulé du champ `field_image` (Photo de la recette) a été modifié au *chap. II — 4.1.1 Modifier l'image liée à l'article*.

- Bouton **Enregistrer**
- **Enregistrer les paramètres**



Les paramètres d'affichage d'un champ peuvent être différents d'un type de contenu à un autre.

4.2.7 Email Field : ajout d'un champ Mail

Certains modules de Drupal permettent d'ajouter de nouveaux types de champs. C'est le cas du module **Email Field** qui permet d'ajouter un champ de type Email qui propose différents formats d'affichage.

- Téléchargez et activez le module **Email Field** (<http://drupal.org/project/email>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta1.

Ajoutez un champ qui permettra au rédacteur de proposer un lien qui pointe vers son adresse de courriel :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer les champs** du type Recette
- **Étiquette** : Email
- **Nom du champ** : email
- **Type de données à stocker** : Email

Le nouveau type de données Email

- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Champ texte
- Bouton **Enregistrer**
- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**

La page de configuration d'un champ texte s'affiche alors.

- **Texte d'aide** : Entrez votre email si vous souhaitez être contacté par vos lecteurs
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Le lien de courriel peut s'afficher de plusieurs façons différentes :

- Onglet **Gérer l'affichage**

+

Email

Au-dessus

Lien e-mail par défaut

Caché

Aucun champ n'est caché.

Lien e-mail par défaut

Formulaire de contact e-mail

Email plain text

<Hidden>

Les différents formats d'affichage d'un champ Email Field

Courriel:
contact@atelierdrupal.net

Lien courriel e-mail par défaut

Votre nom *

Votre adresse de courriel *

Sujet *

Message *

Envoyer un courriel

Formulaire de contact e-mail

Courriel:
 contact@atelierdrupal.net

E-mail plain text

- Choisissez ici **Lien e-mail par défaut**

4.3 Taxonomy : classer le contenu

La taxonomie est la science qui étudie le classement, l'organisation. C'est également le nom du module qui permet de classer le contenu dans Drupal. Le champ **Tags** du type de contenu article est généré par ce module.

Dans ce chapitre, vous allez ajouter trois champs au type de contenu recette :

- tags : reprise du champ Tags existant dans le type Article ;
- difficulté : liste déroulante permettant de choisir le niveau de difficulté de la recette ;
- provenance : liste déroulante hiérarchisée permettant de choisir la région ou le pays d'origine de la recette.

4.3.1 Le vocabulaire Tags

Le champ Tags permet d'ajouter des mots clés lors de l'ajout d'articles. Ce champ est géré par le module **Taxonomie**.

Découverte du vocabulaire Tags

Rendez vous sur la page des Tags :

- Menu **Structure** — lien **Taxonomie**
- Cliquez sur le lien **lister les termes** du vocabulaire **Etiquettes (Tags)**

La liste de tous les tags que vous avez entré lors de la rédaction des articles s'affiche alors. Il est possible ici de les réordonner, d'ajouter de nouveaux tags, de les modifier et de les supprimer.

The screenshot shows the 'Ajouter un terme' (Add term) page in the Taxonomy module. At the top right, there is a link 'Afficher les poids des lignes'. Below is a table with two columns: 'NOM' and 'OPÉRATIONS'. The table contains five rows of terms, each with a plus icon in the 'NOM' column and a 'modifier' link in the 'OPÉRATIONS' column. At the bottom of the table, there are two buttons: 'Enregistrer' and 'Rétablir l'ordre alphabétique'.

NOM	OPÉRATIONS
+ Dessert	modifier
+ Entrée	modifier
+ Pâtes	modifier
+ Plat principal	modifier
+ Riz	modifier

Liste des termes du vocabulaire Tags



Un champ de Taxonomie est appelé Vocabulaire. Un vocabulaire est composé d'une liste de termes. Ici, le **vocabulaire** Tags contient les **termes** Dessert, Entrée, Pâtes, Plat principal, Riz.

Association d'un vocabulaire à un type de contenu

Vous allez maintenant ajouter le champ Tags au type de contenu recette :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer les champs** du type Recette

Ce champ existe déjà pour le type article, vous allez le réutiliser pour vos recettes grâce à la section **Ajouter un champ existant** :

- **Étiquette** : Tags
- **Champ à partager** : référence à un terme : field_tags (Étiquettes)
- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Widget d'auto-complétion de terme



Les autres Widget (éléments de formulaires) sont décrits au chapitre *chap. II — 4.1.3 Les widgets du champ Tags*

Ajout d'un champ existant

- Bouton **Enregistrer**
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Si vous modifiez un contenu de type recette, apparaîtra alors l'élément de formulaire Tags.

Saisie de tags pour les recettes



Comme pour les champs classiques, un vocabulaire peut être utilisé pour plusieurs types de contenu.

4.3.2 Création d'un vocabulaire de taxonomie (champ Difficulté)

Le vocabulaire Difficulté permettra aux rédacteurs d'indiquer si une recette est Très facile, Facile, Moyen, Difficile ou Très difficile à réaliser.

The screenshot shows a form for creating a recipe. The title field contains "Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan". The tags field is empty. The difficulty dropdown menu is open, showing options: Facile (selected), - Aucun -, Très facile, Moyen, Difficile, and Très difficile. The price per person field contains "5.5 €".

Choix de la difficulté pour une recette

- Menu **Structure** — lien **Taxonomie**
- Lien + **Ajouter un vocabulaire**
- **Nom** : Difficulté
- **Description** : Indique la difficulté de réalisation de la recette
- Bouton **Enregistrer**

Le vocabulaire est créé, il faut maintenant lui ajouter les 5 termes :

- Lien **ajouter des termes** du vocabulaire Difficulté
- **Nom** : Très facile
- Bouton **Enregistrer**

Ajoutez ainsi les 4 autres termes Facile, Moyen, Difficile et Très difficile.

- Allez sur l'onglet **Lister**
- Réorganisez les termes dans l'ordre Très facile, Facile, Moyen, Difficile ou Très difficile

NOM	OPÉRATIONS
+ Très facile *	modifier
+ Facile *	modifier
+ Moyen *	modifier
+ Difficile *	modifier
+ Très difficile	modifier

Enregistrer Rétablir l'ordre alphabétique

Organisation des termes du vocabulaire difficulté

➤ Bouton **Enregistrer**

Ajoutez ce vocabulaire au type de contenu Recette :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer les champs** du type Recette
- **Etiquette** : Difficulté
- **Nom du champ** : difficile
- **Type de données à stocker** : Référence à un terme
- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Liste de sélection
- Bouton **Enregistrer**

PARAMÈTRES DU CHAMP

Ces paramètres s'appliquent au champ *Difficulté* partout où il est utilisé. Ces paramètres impactent la manière dont les données sont stockées dans la base et ne peuvent être changés après que la donnée a été créée.

Vocabulaire *

Difficulté re fournissant les options de ce champ.

Tags

Enregistrer les paramètres du champ

Choix du vocabulaire pour lister les termes

- **Vocabulaire** : Difficulté
- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Si vous modifiez un contenu de type recette, vous pourrez choisir sa difficulté.

4.3.3 Création d'un vocabulaire hiérarchisé (Provenance)

Le vocabulaire provenance permettra aux rédacteurs d'indiquer l'origine géographique de la recette. Elle sera hiérarchisée (Asie, Europe — France, Italie, Chine, Vietnam — Bretagne, Auvergne, Sicile, Pékin).

Commencez par créer le vocabulaire de la même façon que pour les ingrédients :

- Menu **Structure** — lien **Taxonomie**
- Lien + **Ajouter un vocabulaire**
- **Nom** : Provenance
- **Description** : Provenance géographique de la recette
- Bouton **Enregistrer**

Le vocabulaire est créé, il faut maintenant lui ajouter des termes :

- Lien **ajouter des termes** du vocabulaire Provenance
- **Nom** : Asie
- Bouton **Enregistrer**

Ajoutez ainsi les autres termes Europe, France, Italie, Chine, Vietnam, Bretagne, Auvergne, Sicile et Pékin.

- Aller sur l'onglet **Lister** pour réorganiser les termes

Réorganisez les termes en les déplaçant de haut en bas pour les réordonner et de gauche à droite pour les hiérarchiser :

NOM	OPÉRATIONS
+ Asie	modifier
+ Chine *	modifier
+ Pékin *	modifier
+ Vietnam *	modifier
+ Europe	modifier
+ France *	modifier
+ Auvergne *	modifier
+ Bretagne *	modifier
+ Italie *	modifier
+ Sicille *	modifier

Enregistrer Rétablir l'ordre alphabétique

Organisation des termes de Provenance

- Bouton **Enregistrer**



Vous pouvez également utiliser la section **RELATIONS** pour modifier l'ordre et la hiérarchie d'un terme.

Choix du terme parent d'un terme

De la même façon que pour le vocabulaire Difficulté, il faut ajouter ce vocabulaire au type de contenu Recette.

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer les champs** du type Recette
- **Etiquette** : Provenance
- **Nom du champ** : provenance
- **Type de données à stocker** : Référence à un terme
- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Liste de sélection
- Bouton **Enregistrer**
- **Vocabulaire** : Provenance
- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Modifiez un contenu de type Recette, vous pourrez choisir sa provenance.

Choix de la provenance de la recette

4.4 Ajout de champs aux autres entités

Vous savez maintenant comment ajouter des champs à des entités nodes (de type article, recette, etc.). Mais il est possible d'ajouter des champs de n'importe quel type à d'autres entités comme les utilisateurs, les commentaires ou bien les termes de Taxonomie.

Voici, par exemple, ce que vous réaliserez dans ce chapitre :

- ajout d'un champ Sexe (bouton radio) pour les utilisateurs ;
- ajout d'un champ Type de commentaire (terme de taxonomie) pour les commentaires ;
- ajout d'un champ (Image) pour les termes de Taxonomie du vocabulaire difficulté.

4.4.1 Ajout d'un champ pour les utilisateurs

Lorsque vous avez ajouté un utilisateur au *chap. II 2.3 — User : Gestion des utilisateurs*, il vous était demandé sur la page de création de comptes les champs suivants :

- Nom d'utilisateur ;
- Adresse e-mail ;
- Mot de passe.

Vous allez ajouter un nouveau champ qui demandera si l'utilisateur est un homme ou une femme.



Rendu du champ dans le profil de l'utilisateur

- Menu **Configuration** — lien **Paramètres de comptes**



Vous pouvez également atteindre cette page via le lien **Configurer** du module **User**.

- Onglet **Gérer les champs**
- **Etiquette** : Sexe
- **Nom du champ** : sexe

Le type de données est de type booléen : Homme (0) ou Femme (1). C'est donc un entier qui sera stocké dans la base.

- **Type de données à stocker** : Liste (entier)
- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Cases à cocher/boutons radio

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+ User name and password	account	Éléments de formulaire de compte du module User		
+ Timezone	timezone	Élément de formulaire de fuseau horaire du module User		

Ajouter un nouveau champ

field_ sexe

Sexe

Nom du champ (a-z, 0-9, _)

Type de données à stocker.

Liste (entier)

Cases à cocher/boutons radio

Liste de sélection

Cases à cocher/boutons radio

Ajout d'un champ boutons radios

- **Bouton Enregistrer**

Il faut ensuite indiquer la liste des valeurs que peut prendre le champ. Ici, la valeur pourra être Homme ou Femme :

PARAMÈTRES DU CHAMP

Ces paramètres s'appliquent au champ Sexe partout où il est utilisé. Ces paramètres impactent la manière dont les données sont stockées dans la base et ne peuvent être changés après que la donnée a été créée.

Liste des valeurs autorisées

Homme

Femme

Liste des valeurs possibles

- **Bouton Enregistrer les paramètres du champ**

La page de configuration d'un champ texte s'affiche alors.

- Cochez la case **Champ Requis**
- Choisissez **Femme** comme **Valeur par défaut**

Étiquette *

Sexe

Champ requis

Afficher sur le formulaire d'enregistrement d'un utilisateur.
C'est obligatoire pour les champs 'requis'.

Texte d'aide

Instructions à présenter à l'utilisateur sous ce champ, dans le formulaire d'édition.
Balises HTML autorisées : <a> <big> <code> <i> <ins> <pre> <q> <small> <sub> <sup> <tt> <p>

VALEUR PAR DÉFAUT

La valeur par défaut pour ce champs, utilisée lors de la création de nouveau contenu.

Sexe

Non disponible

Homme

Femme

Paramètres du champ

Remarquez également que Drupal associe automatiquement chaque ligne à un entier qui sera sauvegardé dans la base de données.

Liste des valeurs autorisées

0|Homme

1|Femme

Association d'un entier par ligne

➤ Bouton **Enregistrer les paramètres**

Vous pouvez maintenant aller dans le profil de l'administrateur et y indiquer si vous êtes un Homme ou une Femme :

- Lien **Bonjour Admin** (en haut de la page)
- Onglet **Modifier**
- En bas, section **Sexe**

Sexe *

Homme

Femme

Enregistrer

Nouveau champ du profil



L'option **Femme** sera choisie par défaut uniquement lors de la création de nouveaux profils.

- Bouton **Enregistrer**
- Onglet **Voir**

admin

Voir Modifier Raccourcis

Sexe:
Homme

Historique

Un profil utilisateur et son nouveau champ.

4.4.2 Ajout d'un champ à un terme de Taxonomie

Il est possible d'ajouter des champs aux vocabulaires de taxonomie. Il est par exemple possible d'illustrer le Vocabulaire difficulté avec des toques (1 toque => Très facile, 2 toques => Facile, etc.).

Moyen

Voir Modifier

👑👑👑

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

publié par [admin](#) le lun, 03/07/2011 - 17:08

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choiserais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Page d'un terme avec image

- Menu **Structure** — lien **Taxonomie**
- Lien **modifier le vocabulaire** du vocabulaire **Difficulté**
- Onglet **Gérer les champs**
- **Etiquette** : Illustration
- **Nom du champ** : illustration
- **Type de données à stocker** : Image

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+	Nom	name	Champ texte nom du terme	
+	Description	description	Zone de texte de description du terme	
+				
Ajouter un nouveau champ				
	field_ illustration	Image	Image	
illustration	Nom du champ (a-z, 0-9, _)	Type de données à stocker.	Élément du formulaire pour l'édition des données.	
Étiquette				

Ajout d'un champ à un Vocabulaire

- Bouton **Enregistrer**
- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**
- Bouton **Enregistrer les paramètres**
- Retournez ensuite sur l'onglet **Lister** et éditez les un à un en ajoutant les illustrations *toque1.png*, *toque2.png*, etc.

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>

- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Alias d'URL

Spécifiez optionnellement une autre URL qui permettra accéder à ce terme. Utiliser un chemin relatif et ne pas ajouter de barre oblique (slash) finale ou votre alias d'URL ne fonctionnera pas.

Illustration

toque2.png (2.26 Ko)
Retirer

▸ **RELATIONS**

Enregistrer
Supprimer

Ajout de l'illustration au terme Facile

Les rédacteurs devront toujours choisir le terme dans la liste par contre, lorsque la node sera affichée, seule l'image du terme sera elle aussi affichée. Il faut donc modifier l'affichage des termes de taxonomie.



Notez qu'il existe un mode d'affichage **Page** d'un terme de taxonomie pour gérer l'affichage d'un vocabulaire sur les pages de Taxonomie.



Pour afficher les images de taxonomie dans les pages de contenu, il faut utiliser des vues ou des fonctions de thème.

4.4.3 Exercice : ajout d'un champ de taxonomie aux commentaires

Créez un champ qui permet aux visiteurs d'indiquer le type de commentaire qu'ils postent.

The screenshot shows a comment form with the following elements:

- Top left: Date and time (- 10:58) and a "permalien" link.
- Form title: "Type de commentaire: Question".
- Question: "Quel type de pomme de terre faut-il choisir ?".
- Buttons: "supprimer", "modifier", "répondre".
- Section: "Ajouter un commentaire".
- Fields: "Votre nom" (admin), "Sujet" (empty), "Type de commentaire *" (dropdown menu), "Commentaire *" (text area).
- Dropdown menu options: "Réponse à une question", "- Choisir une valeur -", "Suggestion pour la recette", "Réponse à une question" (highlighted), "Question", "Autre".
- Text below dropdown: "Il existe plus de 1 Autre", "re, voici un lien pour mieux choisir :", and a URL: "http://fr.wikipedia.org/wiki/Pomme_de_terre".

Choix d'un type de commentaire

- Créer un vocabulaire de Taxonomie **Type de commentaire** contenant les termes Question, Réponse à une question, Suggestion pour la recette, Autres ;
- ajouter un champ aux commentaires du type de contenu Recette (et uniquement celui-là) en les mettant en lien avec un terme du vocabulaire Type de commentaire ;
- créer deux commentaires en utilisant ces champs.

Corrigé

Créer un vocabulaire

- Menu **Structure** — lien **Taxonomie**
- Lien + **Ajouter un vocabulaire**
- **Nom** : Type de commentaire
- Ajouter les termes : Autres, Question, Réponse à une question, Suggestion pour la recette

Type de commentaire ⊕ **LISTER** MODIFIER GÉRER LES CHAMPS GÉRER L'AFFICHAGE

Vous pouvez réorganiser les termes dans *Type de commentaire* en utilisant les croix de glisser-déposer, et grouper des termes sous un terme parent en les glissant en dessous et à droite du parent.

[+ Ajouter un terme](#)

[Afficher les poids des lignes](#)

NOM	OPÉRATIONS
+ Suggestion pour la recette	modifier
+ Réponse à une question	modifier
+ Question	modifier
+ Autre	modifier

Enregistrer Rétablir l'ordre alphabétique

Les termes du vocabulaire Type de commentaire

Ajouter le champ Taxonomie aux commentaires

La difficulté ici consiste à trouver l'endroit où ajouter un champ à un commentaire. Les commentaires sont configurés selon le type de contenu auquel ils sont associés. C'est donc sur la page de configuration du type de contenu Recette qu'il faut se rendre

- Menu **Structure** — lien **type de contenu**
- Lien **modifier** du type **Recette**

Accueil » Administration » Structure » Types de contenu

Recette ⊕ **MODIFIER** GÉRER LES CHAMPS GÉRER L'AFFICHAGE COMMENT FIELDS COMMENT DISPLAY

Nom *
 Nom machine: recette [Modifier]

Le nom "lisible par les utilisateurs" de ce type de contenu. Ce texte sera affiché comme élément de liste dans la page *Ajouter un nouveau contenu*. Il est d'usage que ce nom commence par une majuscule et ne contienne que des lettres, des nombres et des espaces. Ce nom doit être unique.

Gestion des champs des commentaires liés à une recette

- Onglet **Comment Fields**
- **Étiquette** : Type de commentaire
- **Nom du champ** : type_commentaire
- **Type de données à stocker** : Référence à un terme
- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Liste de sélection

Ajout du champ au commentaire

- Bouton **Enregistrer**
- Vocabulaire **Type de commentaire**
- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**
- Cocher **Champ requis**
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Créer deux commentaires en utilisant ces champs

- Afficher une recette (par exemple celle des Gnocchis)
- Créer un commentaire en choisissant son type

Ajout d'un commentaire et choix du type

4.4.4 Page de Rapport des champs d'un site

Tout au long de ce chapitre, vous avez ajouté un grand nombre de champs se rapportant à différentes entités (node, type de nodes, Commentaire, Terme de taxonomie, Utilisateur). Une page listant l'ensemble de ces champs et leur utilisation permet de mieux savoir comment est organisé votre site.

➤ Menu **Rapports** — lien **Liste de champs**

NOM DU CHAMP	TYPE DE CHAMP	UTILISÉ DANS
field_ingredients	Texte	Recette
field_prix	Réel à virgule flottante	Recette
field_provenance	Référence à un terme	Recette
field_sexe	Liste (entier)	Utilisateur
field_tags	Référence à un terme	Article , Recette
field_temps_preparation	Entier	Recette
field_type_commentaire	Référence à un terme	commentaire de Recette

Page de liste des champs



Pouvoir ajouter des champs aux différentes entités est une fonctionnalité centrale de Drupal. Ceux-ci peuvent ensuite être utilisés avec les modules views ou Display Suite ou encore dans les thèmes.

Chapitre

III

Administration système de Drupal

Dans cette partie, vous allez configurer les différentes applications qui permettent de faire fonctionner Drupal : le serveur web Apache, le langage Php et la base de données MySQL. Il n'est bien sûr pas question de traiter en profondeur ces sujets, mais de configurer les fonctionnalités qui auront une incidence sur le fonctionnement de Drupal.

Vous apprendrez également à sauvegarder, restaurer et mettre à jour un site web Drupal. Ensuite, vous découvrirez les outils qui peuvent vous faciliter l'administration de Drupal. Pour finir, vous verrez comment sont organisées les données de Drupal.



Peut-être n'êtes vous pas très intéressé par la configuration de Drupal, dans ce cas, vous pouvez très bien vous affranchir de la lecture d'une bonne partie de ce chapitre.

Cependant, avant de passer à la partie suivante, il est conseillé au moins d'activer les **URLs simplifiés** comme indiqué au *chap. III — 1.1 Configuration de Apache*.

1 Configuration de Apache — PHP — MySQL

1.1 Configuration de Apache

Drupal peut s'exécuter sur de nombreux serveurs HTTP, mais ici, seule la configuration d'Apache, qui est le serveur le plus populaire, sera étudiée.

1.1.1 Les URLs Simplifiées

Par défaut la forme des URLs de Drupal est :

```
http://localhost/drupal/?q=node/2
```

Dans cet exemple, **node/2** sont les arguments qui sont envoyés à Drupal. Si les URLs simplifiées sont activées, elles prennent la forme suivante :

```
http://localhost/drupal/node/2
```

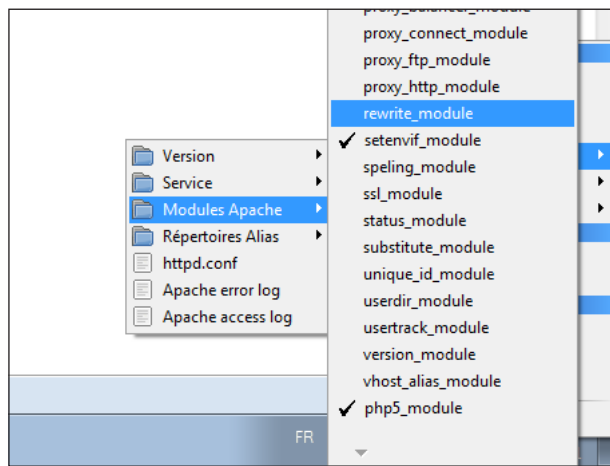
On enlève ainsi le **?q=**. Cela peut paraître être un détail, mais il est recommandé d'activer les URLs simplifiées pour plusieurs raisons :

- certains modules ne fonctionnent pas sans les URLs simplifiés ;
- cela facilite la lecture pour les utilisateurs ;
- certains moteurs de recherche indexent mieux les sites avec URLs simplifiés.

Activer le mod_rewrite d'Apache

Pour pouvoir activer les URLs simplifiées, il faut que le module **mod_rewrite** d'Apache soit aussi activé.

- Sous Windows avec WampServer faites un clic gauche sur l'icône de notification puis aller dans **Apache**
— **Modules Apache** — **rewrite_module**



Activer le mod_rewrite avec WampServer

- Sous Linux Ubuntu, activez le **mod_rewrite** grâce à la ligne de commande

```
sudo a2enmod rewrite
```
- Puis modifiez le fichier de configuration d'Apache situé dans le répertoire de Drupal :

```
sudo gedit /etc/apache2/apache2.conf
```
- Ajoutez à la fin de ce fichier les lignes suivantes :

```
<Directory /var/www/drupal>
  AllowOverride all
</Directory>
```
- Redémarrez apache

```
sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

Activer les URLs simplifiées dans Drupal

- Ensuite, dans Drupal, menu **Configuration** — lien **URL simplifiées** (section **Recherche et Metadonnées**)
 Si vous ne pouvez pas choisir **Activé**, c'est que le test n'a pas réussi et qu'il y a un problème dans votre configuration.
- Cliquez sur **Activé**



Si le module **mod_rewrite** est activé lors de l'installation de Drupal, les URLs simplifiées sont activées par défaut.

URL simplifiées ⊕

Activer les URL simplifiées
 Utiliser des URLs de la forme `example.com/user` à la place de `example.com/?q=user`.

Les URLs simplifiées peuvent être activées

- Cliquez sur le bouton **Enregistrer la configuration**.



Si à un moment vous rencontrez un problème avec une URL, vous pouvez accéder à la page de désactivation grâce à l'adresse :
<http://localhost/drupal/?q=admin/config/search/clean-urls>



Chap. II — 2.4 Path : L'Alias d'URLs



Chap. IV — 4.3 Pathauto : Automatisez la création de vos Alias

1.1.2 Les hôtes virtuels

Créer un hôte virtuel sur votre serveur apache vous permettra d'accéder à Drupal directement en entrant l'adresse `http://drupal.tld` plutôt que `http://localhost/drupal`. Ainsi votre site sera plus facile à configurer et à copier vers le serveur de votre hébergeur.

Cela permet également d'héberger plusieurs sites Web sur un même serveur facilement.

Configuration du fichier hosts

Sous Windows

Éditez le fichier `%windir%\System32\Drivers\etc\hosts` (typiquement : `C:\Windows\System32\drivers\etc`) et ajoutez la ligne :

```
127.0.0.1 drupal.tld
```

Attention, ce fichier peut être en lecture seule pour des raisons de sécurité, changez ses droits (clic droit — **Propriétés**) en écriture avant de l'éditer et protégez le à nouveau après modification.

Sous Linux

```
sudo gedit /etc/hosts
```

et ajoutez la ligne :

```
127.0.0.1 drupal.tld
```

Configuration de Apache

Sous Windows

- Avec WampServer, faites un clic gauche sur l'icône de notification puis choisir **Apache — httpd.conf**
- Recherchez la ligne :
`#Include conf/extra/httpd-vhosts.conf`
- Décommentez-la (enlevez le # devant)
- Sauvegardez le fichier

Apache cherchera dans le fichier `httpd-vhosts.conf` les vhosts installés

- Ajoutez les lignes suivantes au fichier `C:\wamp\bin\apache\apache2.2.17\conf\extra\httpd-vhosts.conf`

```
<VirtualHost *:80>
  DocumentRoot c:/wamp/www
  ServerName localhost
</VirtualHost>
<VirtualHost *:80>
  DocumentRoot c:/wamp/www/drupal
  ServerName drupal.tld
</VirtualHost>
```

Le premier `VirtualHost` permettra à l'adresse `http://localhost` de fonctionner (pour accéder à phpMyAdmin par exemple). Le second permettra à l'adresse `http://drupal.tld` de pointer directement vers votre site Drupal.

- N'oubliez pas de redémarrer Apache (clic gauche sur l'icône de notification et **Redémarrer les services**)

Sous Linux

- Créez un nouveau fichier avec la commande :
`sudo gedit /etc/apache2/sites-enabled/drupal.conf`
- Insérez-y les lignes suivantes :

```
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot /var/www/drupal
    ServerName drupal.tld
</VirtualHost>
```
- Redémarrez apache :
`sudo /etc/init.d/apache2 restart`

Vérification du bon fonctionnement

Allez à l'adresse **http://drupal.tld**, vous devriez voir apparaître votre page d'accueil Drupal. Vérifiez également que l'adresse **http://localhost**, affiche la page d'accueil de WampServer.



Le virtualhost drupal.tld fonctionne



Vous n'avez ici configuré que le minimum de paramètres des VirtualHosts pour qu'ils fonctionnent avec Drupal. Apache étant très complet, il comprend un grand nombre de paramètres supplémentaires. Voyez la documentation Apache pour plus d'informations.

Vous pouvez lancer une commande Apache pour connaître la configuration de vos virtual hosts (pratique si cela ne fonctionne pas du premier coup) :

Sous Windows :

Dans une Invite de commandes

```
c:\wamp\bin\apache\apache2.2.17\bin\httpd.exe -S
```

Sous Linux :

```
apache2 -S
```

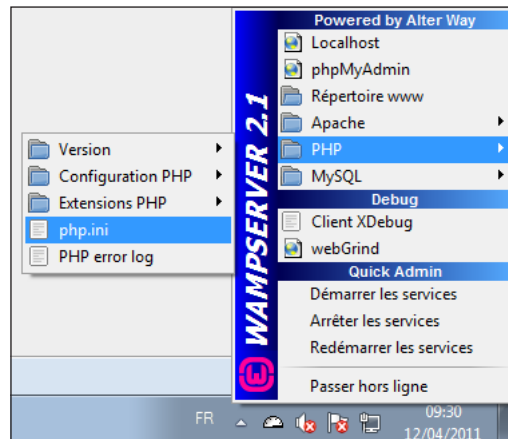
1.2 Configuration de PHP

PHP est le langage de script avec lequel Drupal est développé.

PHP est correctement configuré par défaut avec Wampserver ou Linux Ubuntu pour le bon fonctionnement de Drupal. Toutefois, voici les quelques variables que vous pourriez avoir besoin d'ajuster dans le fichier php.ini.

Sous Windows :

- Cliquez avec le bouton gauche sur l'icône de notification de WampServer puis aller dans **Php — php.ini** pour éditer php.ini.



Raccourci WampServer vers php.ini

Sous Linux :

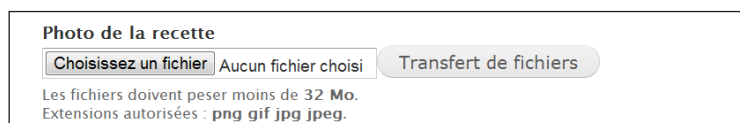
Pour éditer php.ini :

```
sudo gedit /etc/php5/apache2/php.ini
```

Les paramètres utiles pour Drupal

memory_limit : votre besoin pour Drupal dépend des modules chargés. 128 Mo est recommandé. 64 Mo est un minimum. Aujourd'hui les machines ont de plus en plus de RAM, n'hésitez pas à augmenter cette valeur si vous constatez une baisse de performance de Drupal ou des erreurs fréquentes lors du chargement des pages.

post_max_size : c'est la limite de taille d'envoi d'un seul fichier par la méthode POST. 2M est une bonne valeur si vous limitez les fichiers à envoyer à des images. Cela peut devenir insuffisant si vous permettez d'envoyer des vidéos. Si vous augmentez **post_max_size**, pensez aussi à augmenter **upload_max_size**.



post_max_size et upload_max_size à 32M



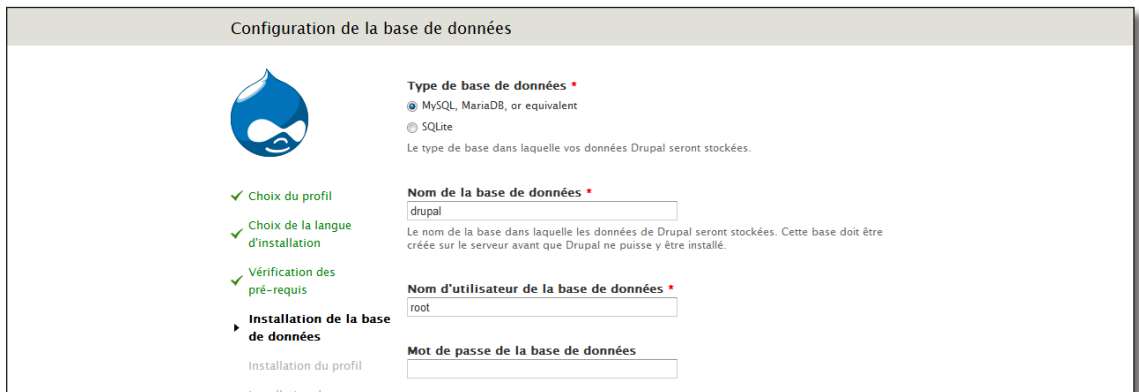
Pour avoir plus d'informations sur la version de Php installée et des modules activés, rendez-vous sur menu **Rapports** — lien **Tableau de bord** et cliquez sur le lien en face de la vérification PHP : la page `phpinfo.php` s'affichera (*chap. II — 1.6 Tableau de bord*)

1.3 Configuration de MySQL

Comme pour le serveur web Apache, Drupal peut fonctionner avec différents serveurs de base de données grâce à l'utilisation d'une couche logicielle d'abstraction. Cependant, les explications de ce livre se limiteront à MySQL qui est actuellement le serveur le plus utilisé avec Drupal.

1.3.1 Configuration de la base de données utilisée par Drupal

À la quatrième étape du processus d'installation de Drupal, vous avez entré les informations relatives à la base de données.



Installation de la base de données

Ces informations sont stockées dans le fichier `settings.php`, il est possible de modifier ces informations :

Sous Windows :

- Éditez le fichier `C:\wamp\www\drupal\sites\default\settings.php`



Sous Windows, si vous ne percevez pas les retours à la ligne dans votre éditeur (par exemple Notepad), utilisez un éditeur plus avancé (Notepad++ — <http://notepad-plus-plus.org/>).

Sous Linux :

- `sudo gedit /var/www/drupal/sites/default/settings.php`

Dans le fichier `settings.php`, cherchez la ligne `$databases`, voici à quoi doit ressembler cette variable pour votre installation

```

$databases = array (
  'default' =>
  array (
    'default' =>
    array (
      'database' => 'drupal',
      'username' => 'root',
      'password' => '',
      'host' => 'localhost',
      'port' => '',
      'driver' => 'mysql',
      'prefix' => '',
    ),
  ),
);

```



Il est possible de définir des configurations de base de données extrêmement complexes avec Drupal. Vous pouvez par exemple avoir deux sites Drupal qui partagent leurs utilisateurs mais qui ont leurs données propres.

Voici les paramètres principaux permettant de configurer la variable \$databases :

'database'	Nom de la base de données à utiliser
'username'	Nom d'utilisateur de la base de données
'password'	Mot de passe de l'utilisateur
'host'	Adresse du serveur de base de données, le serveur de base de données peut-être différent du serveur hébergeant Drupal
'port'	Port utilisé par le serveur de base de données (3306 par défaut pour MySQL)
'driver'	Type de serveur de base de données utilisé (mysql, postgres, sqlite, etc.)
'prefix'	Il est possible d'utiliser un préfixe pour chaque table



Lors de l'installations un onglet **Options avancées** permet de régler certains des paramètres ci-dessus

▼ OPTIONS AVANCÉES

Ces options ne sont nécessaires que pour certains sites. Si vous ne savez pas quoi saisir ici, gardez les valeurs par défaut ou interrogez votre fournisseur d'hébergement.

Serveur de base de données *

Si votre base de données est située sur un serveur différent, changez ce paramètre.

Port de la base de données

Si votre base de données écoute sur un port non standard, saisissez son numéro ici.

Préfixe de la table

Si plus d'une application partage cette base de données, indiquez un préfixe de table pour votre site Drupal, comme par exemple *drupal_*.

1.3.2 Création d'un utilisateur MySQL pour la base Drupal

Lors du processus d'installation de Drupal, l'utilisateur root était utilisé pour créer la base SQL de Drupal. Cela peut poser des problèmes de sécurité surtout qu'avec Wampserver, l'utilisateur root est sans mot de passe par défaut ! Il est donc conseillé de créer un utilisateur spécifique pour la base de données utilisée par Drupal.

Pour cela, comme pour toutes les manipulations que vous allez faire sur la base de données, vous utiliserez l'outil phpMyAdmin qui permet de gérer facilement des bases de données MySQL et qui est très souvent proposé par les hébergeurs.

- Rendez-vous à l'adresse **http://localhost/phpmyadmin**
- Connectez-vous avec l'utilisateur root/atelierdrupal (si vous avez suivi l'exemple *chap. 1 Démarrage rapide*)
- Onglet **Privèges** (sur la page d'accueil de phpMyAdmin, sans avoir sélectionné de base au préalable)
- Lien **Ajouter un utilisateur**
- Entrez un **Nom d'utilisateur** : drupal, par exemple
- Choisissez **Local** pour le **Serveur** : même si vous accédez à Drupal depuis une autre machine, Drupal utilisera la base de données en local. Bien-sûr, il est possible d'installer votre base de données Drupal sur un autre serveur que votre serveur web. Ce cas ne sera pas traité ici.
- Choisissez un **Mot de passe**, atelierdrupal par exemple
- Ne touchez à rien d'autre et cliquez sur le bouton **Exécuter** tout en bas de la page

Création d'un utilisateur avec PhpMyAdmin

La page se recharge alors.

- À la section **Privèges spécifiques à une base de données** choisissez la base de données **drupal**

Modification des privilèges pour l'utilisateur de la base

La page se recharge une nouvelle fois et affiche les privilèges à donner pour votre seule base drupal.

➤ Lien **Tout cocher**

Privilèges spécifiques à une base de données (Tout cocher / Tout décocher)

Veillez noter que les noms de privilèges sont exprimés en anglais

Données	Structure	Administration
<input checked="" type="checkbox"/> SELECT	<input checked="" type="checkbox"/> CREATE	<input checked="" type="checkbox"/> GRANT
<input checked="" type="checkbox"/> INSERT	<input checked="" type="checkbox"/> ALTER	<input checked="" type="checkbox"/> LOCK TABLES
<input checked="" type="checkbox"/> UPDATE	<input checked="" type="checkbox"/> INDEX	<input checked="" type="checkbox"/> REFERENCES
<input checked="" type="checkbox"/> DELETE	<input checked="" type="checkbox"/> DROP	
	<input checked="" type="checkbox"/> CREATE TEMPORARY TABLES	
	<input checked="" type="checkbox"/> SHOW VIEW	
	<input checked="" type="checkbox"/> CREATE ROUTINE	
	<input checked="" type="checkbox"/> ALTER ROUTINE	
	<input checked="" type="checkbox"/> EXECUTE	
	<input checked="" type="checkbox"/> CREATE VIEW	
	<input checked="" type="checkbox"/> EVENT	
	<input checked="" type="checkbox"/> TRIGGER	

Ajout des permissions d'un utilisateur pour une base de données

➤ Bouton **Exécuter**



Lors de votre prochaine installation de Drupal, vous pouvez ajouter directement un nouvel utilisateur et cocher l'option **Créer une base portant son nom et donner à cet utilisateur tous les privilèges sur cette base.**

Il faut maintenant modifier les paramètres du fichier de configuration de Drupal pour changer le nom d'utilisateur qui accédera à la base.

- Éditez le fichier sites/default/settings.php
- Recherchez la ligne définissant la variable \$databases
- Modifiez la comme dans le code suivant

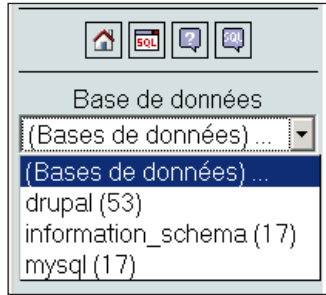
```
$databases = array (
  'default' =>
    array (
      'default' =>
        array (
          'database' => 'drupal',
          'username' => 'drupal',
          'password' => 'atelierdrupal',
          'host' => 'localhost',
          'port' => '',
          'driver' => 'mysql',
          'prefix' => '',
        ),
      ),
    ),
);
```



Le fichier settings.php est en lecture seule. Il faut donc changer ses droits d'accès. N'oubliez pas de le remettre en lecture seule lorsque vous aurez appliqué les changements.



Il y a par défaut deux autres bases de données existantes en plus de celle de Drupal. Ce sont les bases qui permettent de faire fonctionner le gestionnaire MySQL, il ne faut donc jamais les effacer.



Liste des bases de MySQL

1.4 Choisir un hébergeur

Il est possible d'héberger son site sur une machine reliée à Internet. Cependant, la majorité des administrateurs préfèrent faire appel à un hébergeur pour y louer un serveur ou une partie d'un serveur.

Vous aurez alors le choix entre trois solutions d'hébergement : un serveur dédié, du cloud computing (infrastructure en nuages) ou un serveur mutualisé.

Bien souvent, les hébergeurs proposant des solutions mutualisées offrent une interface d'administration qui permet d'installer et de configurer votre serveur simplement. Avec un serveur mutualisé, vous n'aurez pas à configurer et sécuriser votre système de A à Z comme avec un serveur dédié.

Généralement la solution du serveur mutualisé est moins coûteuse, mais aussi moins performante (vous partagez les ressources du serveur avec d'autres sites), il faut donc faire particulièrement attention au système minimum requis par Drupal car il est impossible de le faire évoluer par vous même.

Le cloud computing est une solution intermédiaire qui se comporte, au niveau logiciel, comme un serveur dédié.

1.4.1 Serveur Web

La plupart des utilisateurs de Drupal utilisent le serveur WEB Apache. Pourtant, Drupal peut aussi fonctionner sur IIS, LightHTTP ou autre puisqu'il a été programmé pour être indépendant du serveur WEB. Sachez cependant que la solution Drupal + Apache est la plus éprouvée.

Pour pouvoir activer les URL's simplifiés, il faut que le module mod_rewrite soit ou puisse être activé sur Apache.

Drupal 7 fonctionnera avec Apache 1.3 minimum.

1.4.2 PHP

L'utilisation de PHP 5.3 ou supérieur est recommandé par Drupal. En théorie, PHP 5.2.5 suffit.

La mémoire minimum à allouer à PHP est de 32MB, mais, selon les modules activés et l'activité de votre site, il sera nécessaire d'augmenter cette valeur.

Les bibliothèque PHP suivantes doivent être activées :

- GD (Gif Draw — Dessiner des GIF) pour la gestion des images ;
- PDO pour PHP pour la gestion des bases de données.

1.4.3 Base de données

Drupal peut utiliser les logiciels de base de données MySQL 5.0.15 ou supérieur, ou PostgreSQL 8.3 ou supérieur. Bien que PostgreSQL soit reconnu comme étant un très bon logiciel, MySQL, comme Apache reste préféré par la plupart des utilisateurs de Drupal.

1.5 Configuration du serveur pour l'envoi de mail

Drupal doit pouvoir envoyer des courriels pour effectuer certaines tâches : validation du courriel d'un nouvel utilisateur, récupération d'un mot de passe, alerter l'administrateur du système d'événements particuliers, envoi d'une newsletters, etc.

L'envoi de courriels se fait grâce à un serveur SMTP (Simple Mail Transfer Protocol ou « Protocole simple de transfert de courrier »). Si vous travaillez en local sur votre machine, vous pouvez utiliser le SMTP de votre fournisseur d'accès (exemples : smtp.free.fr, smtp.orange.fr, etc.). Si vous travaillez sur un serveur dédié ou mutualisé, utilisez le smtp de votre fournisseur de mail (smtp.laposte.net, smtp.mondomaine.com, etc.).

1.5.1 Configuration de Windows avec WampServer

Sous Windows, il suffit de modifier un paramètre dans le fichier php.ini pour indiquer à Drupal quel serveur SMTP utiliser:

- Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'icône de WampServer
- Choisissez dans le menu **PHP — php.ini**
- Recherchez le paramètre SMTP dans la section **[mail function]**

```

1079 | define_syslog_variables = Off
1080 |
1081 | [mail function]
1082 | ; For Win32 only.
1083 | ; http://php.net/smtp
1084 | SMTP = smtp.free.fr
1085 | ; http://php.net/smtp-port
1086 | smtp_port = 25
1087 |
1088 | ; For Win32 only.
1089 | ; http://php.net/sendmail-from
1090 | sendmail_from = contact@atelierdrupal.net
1091 |
1092 | ; For Unix only. You may supply arguments as well (default: "sendmail -t -i").

```

Modification du SMTP dans le fichier

- Entrez le nom de votre serveur **SMTP**
 - Modifiez également le paramètre `sendmail_from` (qui sera l'adresse 'de' des mails envoyés).
 - Sauvegardez le fichier
 - Redémarrez WampServer en cliquant sur l'icône avec le bouton gauche — **Redémarrer les services**
- Testez votre installation comme indiqué (*chap. III — 1.5.4 Test de l'installation*).

1.5.2 Configuration de Linux avec SSMTP

SSMTP est très simple à configurer pour permettre au système d'envoyer des mails :

- Installation de SSMTP


```
sudo apt-get install ssmtp
```
- Editez le fichier de configuration de SSMTP :


```
sudo gedit /etc/ssmtp/ssmtp.conf
```
- Modifiez les champs ainsi


```
root=contact@atelierdrupal.net #Votre adresse email
mailhub=smtp.free.fr #SMTP utilisé
rewriteDomain=free.fr #Domaine utilisé
hostname=cyp-drupal #Nom de votre machine
FromLineOverride=YES #Pour que la ligne from contienne l'adresse mail de
l'administrateur de Drupal
```
- Sauvegardez le fichier

Testez votre installation comme indiqué à la fin de ce chapitre.

1.5.3 Configuration de Linux avec Postfix

Vous pouvez également utiliser Postfix qui peut en faire plus que SSMTP, mais avec qui il ne peut pas cohabiter

- Installez Postfix.


```
sudo apt-get install postfix
```

- À la question **Configuration type du serveur de messagerie**, choisir **Site Internet**.
- À la question **Nom de courrier**, entrez le nom de domaine de votre mail (si votre mail est contact@atelierdrupal.net, entrez atelierdrupal.net).
- Editez le fichier **main.cf** :

```
sudo gedit /etc/postfix/main.cf
```
- Complétez le paramètre relayhost par le nom de votre STMP entre crochets :

```
relayhost = [smtp.free.fr]
```
- Enfin, redémarrez postfix

```
sudo /etc/init.d/postfix restart
```

1.5.4 Test de l'installation

Votre installation doit maintenant fonctionner, vous pouvez la tester en créant un nouveau compte utilisateur (*chap. II — 2.3 User : gestion des utilisateurs*).

Pour modifier l'adresse 'de' des mails envoyés sous Drupal, utilisez la page menu **Configuration** — lien **Informations**



Ceci est le slogan

Comment cela est utilisé dépend du thème de votre site.

Adresse de courriel *

contact@atelierdrupal.net

Le champ *De* des courriels automatiques envoyés pendant la procédure d'enregistrement, les demandes de nouveaux mot de passe et les autres notifications. (Utilisez une adresse se terminant par le domaine de votre site afin de minimiser les risques que votre courriel ne soit marqué comme pourriel (spam).)

Adresse mail des mails envoyés par Drupal sous Linux

2 Sauvegarde / Restauration

La sauvegarde de Drupal se déroule en deux temps :

- sauvegarde de l'intégralité des fichiers de Drupal ;
- sauvegarde de la base de données.

La base de données de Drupal contient les données du site (contenu des nodes, paramètres des utilisateurs) mais également sa structure (types de contenus, taxonomie) et ses options de configuration.

Le système de fichiers contient lui le code de Drupal (modules et coeur de Drupal) mais également certains fichiers liés au contenu (images des nodes).

2.1 Sauvegarde / Restauration de l'arborescence de fichiers

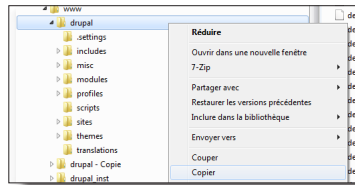
2.1.1 Avec un gestionnaire de fichiers

Rien de difficile dans cette tâche, il s'agit seulement de sauvegarder un répertoire.

Sauvegarde

Sauvegarder les fichiers de Drupal avec un gestionnaire de fichiers se fait en trois clics.

- Clic droit sur le dossier C:\wamp\www\drupal ou /home/drupal/drupal
- Dans le menu contextuel Choisir **Copier**



Sauvegarde de l'arborescence sous Windows

- Puis Coller le répertoire à un autre endroit de l'arborescence

Restauration

- Clic droit sur le dossier de sauvegarde
- Dans le menu contextuel Choisir **Copier**
- Puis Coller le répertoire dans C:\wamp\www ou /home/drupal



Vous pouvez utiliser un gestionnaire d'archive (zip ou tar.gz) pour n'avoir qu'un seul fichier compressé pour l'arborescence

2.1.2 En ligne de commande avec Linux

Il est bien souvent nécessaire d'automatiser la sauvegarde pour un site de production sur un serveur dédié. Voici les lignes de commandes pour Linux :

Crée une archive drupal.tar.gz du répertoire /home/atelier/drupal

```
tar -czvf /home/atelier/drupal.tar.gz /home/atelier/drupal
```

Extrait cette archive :

```
cd /
tar -zxvf /home/atelier/drupal.tar.gz
```



La commande tar possède une multitude d'options permettant de l'adapter à vos besoins. N'hésitez pas à lire sa page de manuel.

2.2 Sauvegarde / Restauration de la base de données

2.2.1 Avec phpMyAdmin

Sauvegarde de la BDD avec phpMyAdmin

Il est possible de sauvegarder / restaurer sa base de données graphiquement grâce à phpMyAdmin.

- Connectez-vous sur phpMyAdmin : <http://localhost/phpmyadmin/>
- Choisissez la base de données que vous voulez sauvegarder dans la liste sur la gauche, **drupal**, si vous avez suivi l'exemple de ce livre
- Cliquez sur l'onglet **Exporter**. Les paramètres par défaut devraient être les bons : le format doit être **SQL**. **Structure** et **Données** doivent être cochées.

The screenshot shows the 'Export' options in phpMyAdmin. It is divided into two main sections: 'Structure' and 'Données'.

Structure:

- Structure
- Ajouter DROP TABLE / VIEW / PROCEDURE / FUNCTION / EVENT
- Ajouter IF NOT EXISTS
- Inclure la valeur courante de l'AUTO_INCREMENT
- Protéger les noms des tables et des champs par des ""
- Ajouter CREATE PROCEDURE / FUNCTION / EVENT
- Inclure sous forme de commentaires
 - Dates de création/modification/vérification

Données:

- Données
- Insertions complètes
- Insertions étendues
- Taille maximum de la requête générée: 50000
- Insertions avec délais (DELAYED)
- Ignorer les erreurs de doublons (INSERT IGNORE)
- Utiliser l'hexadécimal pour les BLOB
- Type d'exportation: INSERT

Interface d'export d'une base sur PhpMyAdmin

- En bas de page, cochez **Transmettre**
- Choisissez aussi **zippé** pour gagner du temps et de l'espace disque (ou **zippé** sous Windows)

Paramètres du fichier à transmettre



Le format «bzippé» est plus performant mais n'est pas toujours disponible.

- Cliquez sur **Exécuter**
- Téléchargez le fichier sur votre disque local



Le fichier sauvegardé est une archive contenant une longue requête SQL à exécuter pour créer la structure de la base et y insérer ses données. Vous pouvez l'éditer pour mieux comprendre son fonctionnement.

Restauration de la BDD avec phpMyAdmin

- Connectez-vous sur phpMyAdmin : <http://localhost/phpmyadmin/>

Il faut créer une base de données dans laquelle vous voulez restaurer les données.

- Dans la zone **Créer une base de données**, entrez le nom de la base à créer
- Bouton **Créer**

Vérifiez que vous êtes bien dans la base où vous voulez restaurer les données.

- Cliquez sur l'onglet **Importer**
- Cliquez sur le bouton **Parcourir**, choisissez le fichier précédemment téléchargé

Restauration de la base de données

- Cliquez sur **Exécuter**.



Vous pouvez augmenter la taille maximum du fichier à importer en modifiant les paramètres de `php.ini` (*chap. III — 1.2 Configuration de PHP*).



Si votre importation échoue à cause d'une limite de temps dépassée (timeout), rechargez la page, l'importation continuera où elle s'est interrompue.

2.2.2 En ligne de commande avec MySQL

Faire ses sauvegardes par phpMyAdmin est simple mais comporte des désavantages :

- phpMyAdmin n'est pas toujours installé ;
- il n'est pas possible de programmer des sauvegardes automatiques ;
- il génère parfois des erreurs ;
- il faut télécharger un fichier qui peut être volumineux.

Pour toutes ces raisons, il est parfois préférable de passer par la ligne de commande.

Sauvegarde de la BDD en ligne de commande

Voici la ligne de commande pour sauvegarder la base (attention, le mot de passe est en clair dans le script) :

```
mysqldump --user=root --password=atelierdrupal drupal>drupal.sql
```

Restauration de la BDD en ligne de commande

Pour restaurer la base sauvegardée dans un autre base (drupal-test) :

```
mysql --user=root --password=atelierdrupal drupal-test<drupal.sql
```

Pour que la commande ci-dessus fonctionne, il faut que la base drupal-test existe. Pour la créer en ligne de commande, vous pouvez créer un fichier sql (exemple : `script.sql`) contenant les requêtes que vous désirez exécuter :



```
DROP DATABASE drupal-test
CREATE DATABASE drupal-test
```

Puis exécuter ce fichier avec la commande :

```
mysql --user=root --password=atelierdrupal drupal-test<script.sql
```

2.3 Backup and Migrate : sauvegardez votre base de données

Ce module permet de sauvegarder, directement à partir de l'interface de Drupal, votre base de données.

Vous pouvez également programmer des sauvegardes automatiques à intervalles de temps réguliers.



Ce module permet de sauvegarder uniquement la base de données et pas l'arborescence de fichiers. Veillez à bien sauvegarder l'ensemble des données de votre site (*chap. III — 2 Sauvegarde/restauration de l'arborescence de fichiers*).

- Installez et activez le module (*version utilisée pour ce livre 7.x-2.1*) — http://drupal.org/project/backup_migrate
- Menu **Configuration** — lien **Sauvegarder et migrer**

2.3.1 Onglet Backup

Cet onglet permet de sauvegarder immédiatement votre base de données, il propose deux modes, le **Quick Backup** (sauvegarde rapide) et le **Advanced Backup** (sauvegarde avancée).

Quick Backup

Trois listes déroulantes permettent de sélectionner la base à sauvegarder, l'emplacement et le profil. Par défaut il n'y a qu'une seule possibilité pour chacune des listes.

- Bouton **Backup now**

The screenshot shows the 'BACKUP' tab of the Drupal Backup module configuration page. At the top, there are tabs for 'BACKUP', 'RESTAURER', 'DESTINATIONS', 'PROFILS', and 'SCHEDULES'. Below these are buttons for 'Quick Backup' and 'Advanced Backup'. A yellow warning box states: 'You must specify a private file system path in the file system settings to backup to the server.' Below this, a text prompt says: 'Use this form to run simple manual backups of your database. Visit the help page for more help using this module'. The 'QUICK BACKUP' form has three dropdown menus: 'Backup from' (set to 'Default Database'), 'to' (set to 'Download'), and 'using' (set to 'Default Settings'). A 'Backup now' button is to the right. A modal dialog box titled 'Ouverture de Avostoques-2011-04-13T15-02-43.mysql' is open, showing a file icon and name, its type as 'mysql File', and its source as 'http://drupal.tld'. It asks 'Que doit faire Firefox avec ce fichier ?' with radio buttons for 'Ouvrir avec' (with a 'Parcourir...' button), 'Enregistrer le fichier' (which is selected), and 'Toujours effectuer cette action pour ce type de fichier.' 'OK' and 'Annuler' buttons are at the bottom.

Quick Backup

Advanced Backup

► Bouton **Advanced Backup** (de l'onglet **Backup**)

Plusieurs sections permettent de configurer la sauvegarde :

Load Settings	Choix d'un profil Backup and Migrate.
Backup file	Configuration du nom du fichier, du format de la date dans le nom du fichier et du mode de compression du fichier.
Database Options	Permet d'exclure la sauvegarde de la structure et des données de certaines tables (première liste) ou uniquement les données de certaines tables (deuxième liste). Cela peut-être utile pour les tables de cache. Une option Lock tables during backup permet de verrouiller la base de données pendant la sauvegarde.
Advanced Options	Configuration de l'envoi de courriels en cas de succès ou d'échec.
Backup Destination	Permet de choisir l'emplacement des sauvegardes réalisées. L'onglet Destinations ajoute des éléments à la liste.
Enregistrer ces paramètres	Enregistre les options de la page pour une prochaine sauvegarde

2.3.2 Onglet Restaurer

Cet onglet permet de restaurer un fichier de type *.sql ou *.sql.gz ou *.sql.zip. Il peut avoir été créé par Backup and Migrate ou bien via l'une des méthodes décrites au chapitre précédent.

Inversement, il est possible de restaurer les fichiers créés par Backup and Migrate via phpMyAdmin ou la commande **mysql**.

2.3.3 Onglet Destinations

Une destination est un emplacement où le module peut créer ou restaurer des fichiers de sauvegarde. La base de données qu'utilise Drupal est également un emplacement pour Backup and migrate (**Default Database**).

► Lien + **Add destination**

Vous pouvez configurer différents types d'emplacement :

Server Directory	Permet au module de sauvegarder dans un autre répertoire du serveur WEB. Le serveur WEB doit avoir les droits d'écriture sur ce répertoire.
MySQL Database	Configuration du nom du fichier de la sauvegarde.
FTP directory	Ajout d'un emplacement sur un serveur FTP.
Amazon S3 Bucket	Service de stockage en ligne d'Amazon (http://aws.amazon.com/fr/s3/).
Courriel	Permet d'envoyer les sauvegardes par mail.

Destination name *

Hôte *

Port

Chemin *

Nom d'utilisateur *

Mot de passe

Ajout d'un emplacement FTP

[+ Add Destination](#)

NOM	TYPE	EMPLACEMENT	OPÉRATIONS
Default Database	MySQL Database	mysql://root@localhost/drupal	override
Serveur FTP Atelier Drupal	FTP Directory	ftp://cyprien@ftp.atelierdrupal.net:21/sauvegarde/2011	list files modifier supprimer

Liste des emplacements disponibles

2.3.4 Onglet Profils

Un profil permet de réunir le nom d'une sauvegarde, son type de compression, les tables à exclure et les mails à envoyer.

Vous pourriez par exemple définir un nouveau profil qui sauvegardera uniquement les données utilisateurs en sélectionnant la table users.

Profile Name *
Users

▶ **BACKUP FILE**

▼ **DATABASE OPTIONS**

You may omit specific tables, or specific table data from the backup file. Only omit data that you know you will not need such as cache data, or tables from other applications. Excluding tables can break your Drupal install, so **do not change these settings unless you know what you're doing**.


Exclure entièrement toutes les tables suivantes

- sweaver_type
- system
- taxonomy_index
- taxonomy_term_data
- taxonomy_term_hierarchy
- taxonomy_vocabulary
- url_alias
- users
- users_roles

Création d'un nouveau profil

2.3.5 Onglet Schedules

Cet onglet permet de programmer l'exécution des sauvegardes automatiques.

 You must specify a private file system path in the [file system settings](#) to backup to the server.

Ce message indique qu'il faut définir un chemin vers le système privé de fichier. Pour cela, cliquez sur le menu **Configuration** — lien **Système de fichiers** ou sur le lien contenu dans le message affiché par Backup and Migrate.



Chemin du système privé de fichier

sites/default/private

Un chemin sur le système de fichier local où seront stockés les fichiers privés. Ce répertoire doit exister et être accessible en écriture par Drupal. Ce répertoire ne devrait pas être accessible à partir d'internet.

Ajout du chemin

Vous pouvez également utiliser une autre **destination** (*chap. III — 2.3.3. Onglet destination*).

▶ **Lien + Add Schedule**

Activé

Schedule Name
Sauvegarde des utilisateurs

Settings Profile
Users ▼
[Create new profile](#)

Sauvegarder toutes les Hours ▼

Nombre de sauvegardes à conserver

The number of backup files to keep before deleting old ones. Use 0 to never delete backups. Other files in the destination directory will get deleted if you specify a limit.

Destination
Serveur FTP Atelier Drupal ▼
Choose where the backup file will be saved. Backup files contain sensitive data, so be careful where you save them. [Create new destination](#)

Page d'ajout d'une sauvegarde automatique

Voici les différents champs à remplir :

Activé	Si la case est décochée, la sauvegarde ne s'effectuera pas.
Settings Profile	Choix d'un profil créé dans l'onglet Profils.
Sauvegarder toutes les	Fréquence de sauvegarde.
Nombre de sauvegardes à conserver	Indiquer ici le nombre de sauvegardes à conserver avant que la plus ancienne ne soit supprimée. Pour la copie d'écran précédente, les sauvegardes seront gardées 3 heures au maximum.
Destination	Choix de la destination de la sauvegarde créée dans l'onglet Destinations.

[+ Add Schedule](#)

NOM	DESTINATION	PROFIL	FREQUENCY	KEEP	ACTIVÉ	LAST RUN	OPÉRATIONS
Sauvegarde des utilisateurs	Serveur FTP Atelier Drupal	Users	Once an hour	3	Activé	Jamais	modifier supprimer

Liste des sauvegardes automatiques définies

2.4 Features : transférez la configuration de votre site

La base de données de Drupal regroupe à la fois le contenu du site (utilisateurs, nodes, etc.) et également sa configuration (types de contenus, vues, taxonomie).

Cela pose problème lorsqu'un site est en production, que du contenu y est régulièrement ajouté par des utilisateurs et que dans le même temps des fonctionnalités doivent y être ajoutés. Vous n'avez pas le choix : vous devez travailler directement en production.

Le module **Features** tente de combler cette faiblesse en permettant d'exporter des composants d'un site vers un autre. Ces composants peuvent être un type de contenu, un vocabulaire, une vue, etc.

Le module transforme alors l'ensemble des composants sélectionnés en un module Drupal que vous pouvez installer sur un autre site.

Pour réaliser l'exemple suivant, il faut que vous ayez deux sites Drupal sur votre installation. Le premier sera le site de test sur lequel vous effectuerez vos développements, le second le site de production sur lequel vous installerez les modules du site de test créés par **Features**.

Voici les sauvegardes qui seront utilisées pour les exemples de ce chapitre :

- site de test : sauvegarde après Content UI ;
- site de production : installation après Partie I.

Le but de cet exemple est de transférer les composants suivants du site de test vers le site de production :

- le type de contenu recette,
- les vocabulaires de taxonomie difficulté et provenance,
- le menu liens divers.

Création d'une fonctionnalité

- Sur le site de test, téléchargez et activez le module **Features** (<http://drupal.org/project/features>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta3

Allez sur la page de configuration de **Features** :

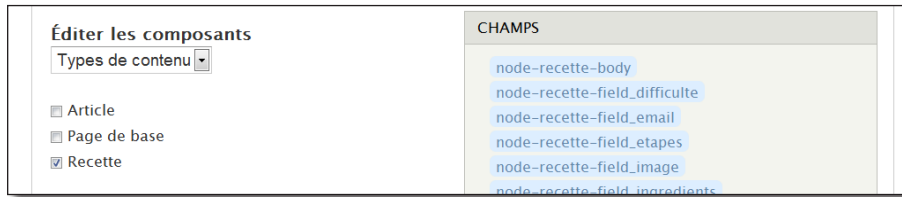
- Menu **Structure** — lien **Fonctionnalités**
- Lien **Créer une fonctionnalité**

Définissez les caractéristiques du module features qui sera créé :

- **Nom** : À vos toques — partie 2
- **Description** : Fonctionnalités de la partie 2 du livre Atelier Drupal 7
- **Version** : 7.x-1.0

Vous devez ajouter des composants :

- Dans la liste **Editer les composants**, choisissez **Types de contenu**
- Cochez **Recette**



Ajout d'un type de contenu

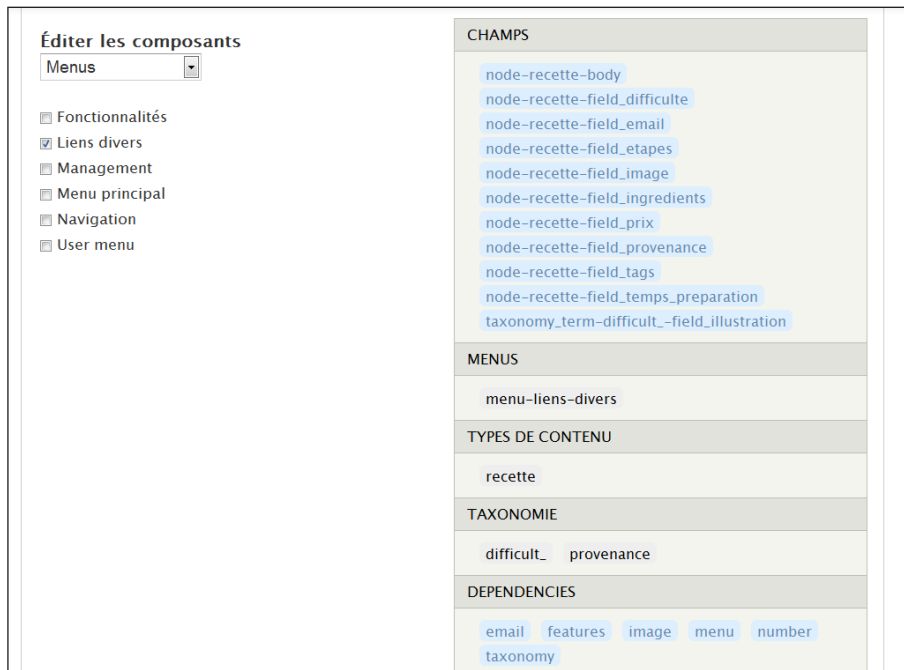
Dans la partie droite de l'écran, s'affichent toutes les dépendances du composant sélectionné. Ici, les champs du type de contenu sont automatiquement ajoutés.

Ajoutez les vocabulaires de taxonomie :

- Dans la liste **Éditer les composants**, choisissez **Taxonomie**
- Cochez **Difficulté** et **Provenance**

Et enfin le menu :

- Dans la liste **Éditer les composants**, choisissez **Menus**
- Cochez **Liens divers**



La fonctionnalité est complète

- Bouton **Télécharger la fonctionnalité**

Il vous est alors proposé de télécharger un fichier .tar (archive) qui contient le module Drupal.

Installation du module créé

Sur le site de production, installez le module **A vos toques — partie 2** précédemment téléchargé :

- Extrayez le module dans le répertoire sites/all/modules\ de votre site de production (vous devriez obtenir un répertoire sites/all/modules/a_vos_toques_partie_2)
- Menu **Modules**

À la section **Features**, le module doit apparaître :

FEATURES				
ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input type="checkbox"/>	A vos toques – partie 2	7.x-1.0	Fonctionnalités de la partie 2 du livre Atelier Drupal 7 Requiert : Email (manquant), Features (manquant), Image (activé), File (activé), Field (activé), Field SQL storage (activé), Menu (activé), Number (activé), Taxonomy (activé), Options (activé)	

Le module créé

- Installez les dépendances (Features et Email)
- Activez le module **A vos toques — partie 2**

Vous pouvez maintenant constater que le type de contenu, les vocabulaires et le menu ont été créés lors de l'installation du module.

Vous pouvez activer le module via la page de configuration de Features :

- Menu **Structure** — lien **Fonctionnalités**



	FONCTIONNALITÉ	SIGNATURE	ÉTAT	ACTIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	A vos toques – partie 2 Fonctionnalités de la partie 2 du livre Atelier Drupal 7	Indisponible 7.x-1.0	Par défaut	Recréer

Liste des fonctionnalités du site

Mise à jour d'une fonctionnalité

Vous possédez maintenant un site de test et un autre de production. Vous pouvez donc modifier le type de contenu recette sur le site de test et transférer cette modification sur le site de production en proposant une mise à jour de votre module créé par features.

Il faut commencer par installer le module **A vos toques — partie 2** précédemment créé sur le site de test. L'idée étant ensuite de le recréer lorsque des mises à jours seront faites sur le type de contenu.

- Extrayez le module dans le répertoire sites/all/modules\ de votre site de test

Activez par l'interface de features :

- Menu **Structure** — lien **Fonctionnalités**
- Cochez la case **A vos toques — partie 2**
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Puis modifiez le type de contenu Recette :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer l'affichage** du type de contenu **Recette**
- Inversez l'ordre des champs **Temps de préparation** et **Prix par personne**
- Bouton **Enregistrer**

Il faut maintenant recréer votre module :

- Menu **Structure** — lien **Fonctionnalités**

L'état de la fonctionnalité est maintenant **Supplanté**, c'est à dire qu'elle a été modifiée.

FUNCTIONNALITÉ	SIGNATURE	ÉTAT	ACTIONS
<input checked="" type="checkbox"/> A vos toques – partie 2 Fonctionnalités de la partie 2 du livre Atelier Drupal 7	Indisponible 7.x-1.0	Supplanté	Recréer

Cette fonctionnalité a été modifiée

- Lien **Recréer**
- **Version** : 7.x-1.1
- Bouton **Télécharger la fonctionnalité**

Mettez à jour votre fonctionnalité sur le site de production :

- Extrayez le module dans le répertoire sites/all/modules\ de votre site de production en remplacement de l'ancien (vous pouvez écraser directement les fichiers)
- Menu **Structure** — lien **Fonctionnalités**
- Décochez l'option du module pour le désactiver
- Réactivez le module

Ainsi, la modification a été appliquée sur le site de production.



Le module Features tente de pallier un défaut bien connu de Drupal. Il est parfois délicat à utiliser et n'est pas parfait.

Un groupe de travail a été lancé pour que ce module ne soit plus nécessaire avec Drupal 8.

2.5 Sauvegarde / restauration d'une vue

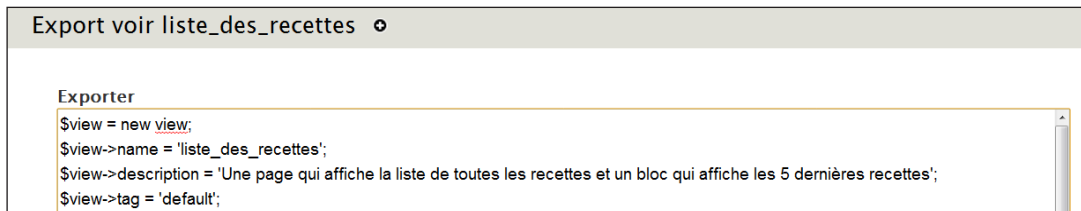
Le module Views propose un système de Restauration / Sauvegarde très simple à utiliser.

Exporter une vue

- Menu **Structure** — lien **Views**
- Cliquez sur le lien **Exporter** d'une vue



- Copiez le code de la zone de texte **Exporter**

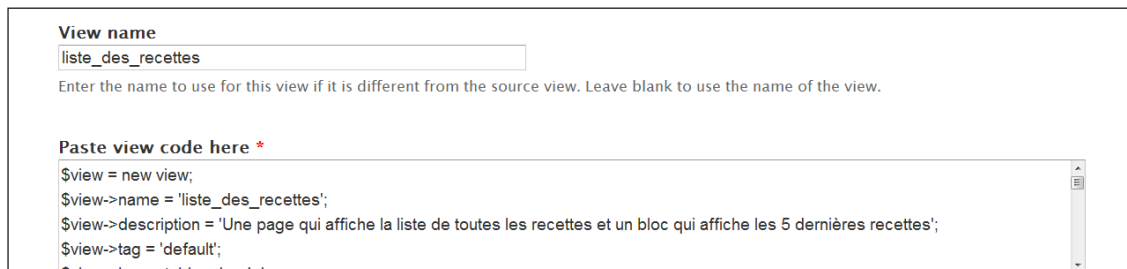


Exporter une vue

Vous pouvez maintenant coller ce script dans un éditeur de texte et sauvegarder le fichier.

Importer une vue

- Menu **Structure** — lien **Views**
- Lien + **Importer**
- Entrez le nom de la vue
- Collez le code précédemment sauvegardé dans la zone **Paste view code here**



Importer une vue

- Bouton **Importer**

3 Outils d'administration

3.1 Optimisation des performances

Drupal est parfois critiqué pour le nombre de requêtes SQL qu'il génère pour l'affichage d'une page. Il propose pourtant un système de cache efficace et facile à configurer qui permet d'améliorer ses performances.



Lorsque le cache est activé, Drupal enregistre dans la base de données du code HTML généré par PHP. Si une requête identique est rencontrée par la suite, Drupal retourne alors directement le code HTML sans exécuter à nouveau le code PHP.

Voici une description de la page qui permet d'optimiser les performances dans Drupal :

► Menu **Configuration** — lien **Performance**



Même si aucune option n'est activée pour le cache des pages, Drupal utilise quand même le cache pour les menus, les thèmes, le système de fichiers, etc. Donc, si vous faites des modifications sur un site et que ces modifications ne sont pas prises en compte, videz le cache.

Voici la liste des options disponibles pour la **Mise en cache** :

Pages en mémoire cache pour les utilisateurs anonymes	Les pages mises en caches dans leur intégralité sont servies uniquement pour les visiteurs anonymes. En effet, lorsque l'utilisateur est identifié, il y a au moins le bloc affichant le nom de l'utilisateur qui diffère. Si vous avez un site vitrine visité uniquement par des anonymes, cette option est fortement recommandée pour améliorer les performances.
Cache des blocs	Le code HTML des blocs peut ne pas varier d'un utilisateur identifié à l'autre. Ce cache permet donc d'améliorer les performances pour un site communautaire.
Durée de vie minimale de la mémoire cache	Temps minimum avant que les pages ne soient pas recréées. Choisir <aucun> est une bonne solution ici.
Expiration des pages en cache	Durée de vie maximale d'une page dans le cache.



Il est préférable de n'activer aucune option de cette page lorsque votre site est en cours de développement.

Voici la liste des options disponibles pour l'**Optimisation de la bande passante** :

Compression des pages cachées	Compresser les données permet de gagner du temps de chargement des pages et d'économiser de la bande passante.
Agréger et compresser les fichiers CSS	Cette option permet de réduire la taille des fichiers CSS en les réunissant en un seul et en supprimant les caractères de mise en forme (commentaires, retour à la ligne, etc.). Cela peut-être pénalisant lors du développement de nouveaux thèmes. Cela peut également être une bonne solution pour contourner la limite des 32 fichiers CSS d'Internet Explorer.
Agréger les fichiers Javascript	Idem à l'option précédente mais pour les fichiers .js



Il existe de nombreux projets visant à créer du cache au niveau du serveur Apache :

- <http://drupal.org/project/apc> ;
- <http://drupal.org/project/memcache>.

3.2 Update Status : mettre à jour Drupal

Le module **Update Status** vérifie régulièrement si votre installation (coeur de Drupal, modules installés et thèmes installés) possède de nouvelles versions disponibles sur drupal.org.



Update Status peut ralentir l'affichage de certaines pages de votre site, notamment la page **Configuration**. Vous pouvez désactiver ce module pour retrouver une vitesse d'affichage normale.

3.2.1 Mise à jour des modules

Lorsque Update Status rencontre un problème de mise à jour, un message s'affiche en haut de différentes pages.

The screenshot shows the 'Modules' page in Drupal. At the top, there are three tabs: 'LISTER', 'METTRE À JOUR', and 'DÉSINSTALLER'. A prominent warning message is displayed in a red-bordered box, stating that the installed version has at least one module or theme that is no longer supported and recommending updates. Below the message, there are links for downloading additional contributed modules and for regularly installing updates. A table lists installed modules, with 'CŒUR' expanded to show 'Aggregator' 7.0, which aggregates syndicated content (RSS, RDF, and Atom).

ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input type="checkbox"/>	Aggregator	7.0	Agrège du contenu syndiqué (flux RSS, RDF et Atom).	

Message d'avertissement sur la page des modules

➤ Vous pouvez en savoir plus sur le problème rencontré en cliquant sur le lien **mises à jour disponibles** du message

Ou accéder directement à la page en cliquant sur :

➤ Menu **Modules** — lien **Mettre à jour**


Dernière vérification : il y a 3 jours 19 heures (Vérifier manuellement)

<input type="checkbox"/>	NOM	VERSION INSTALLÉE	VERSION RECOMMANDÉE
<input type="checkbox"/>	Video Filter (Non supportée)	7.x-2.x-dev	7.x-3.0-beta1 (Notes de version) Cette mise à jour est une mise à jour de version majeure, ce qui signifie qu'elle n'est peut-être pas rétrocompatible avec votre version actuellement en fonction. Il est recommandé que vous lisiez les notes de version et, le cas échéant, continuiez à vos risques et périls.
<input type="checkbox"/>	Address Field	7.x-1.x-dev	7.x-1.0-alpha2 (Notes de version)
<input type="checkbox"/>	Entity API	7.x-1.0-beta7	7.x-1.0-beta8 (Notes de version)

Mise à jour recommandée pour Video Filter et conseillée pour Adresse Field et Entity API

- Cochez les modules que vous souhaitez mettre à jour
- Cliquez sur le bouton **Télécharger ces mises à jour**

Après le téléchargement et avant l'installation, il se peut que la nouvelle version du module impose une modification de la structure de la base de données. Drupal conseille alors de faire une sauvegarde de celle-ci.

 Les mises à jour ont été téléchargées avec succès.


Sauvegardez votre base de données et votre site avant de continuer. [Apprenez comment le faire.](#)

Effectuer les mises à jour avec le site en mode maintenance (fortement recommandé)

Sauvegardez la base avant la mise à jour

- Cliquez sur le bouton **Continuer**

Une fois la mise à jour effectuée, Drupal propose un lien pour mettre à jour la base si celle-ci doit être modifiée. Ne pas effectuer cette mise à jour peut provoquer des erreurs de fonctionnement.

 Update was completed successfully. Your site has been taken out of maintenance mode.

rules

- Installed *rules* successfully

Next steps

- Your modules have been downloaded and updated.
- [Run database updates](#)

Installation réussie mais mise à jour de la base nécessaire

- Lien **Run database updates**



Il est possible de faire les mises à jour de la base en lançant l'url `http://drupal.tld/update.php` (drupal.tld étant l'adresse de votre site).

- Suivre les différentes étapes de la mise à jour de la base

Votre module est alors mise à jour !

3.2.2 Mise à jour du coeur de Drupal


Le cœur de drupal (Drupal et les modules installés par défaut) ne peuvent être mis à jour automatiquement, Update Status le signale ainsi :

Des mises à jour manuelles sont requises		
Les mises à jour du cœur de Drupal ne sont pas prises en charge pour le moment.		
NOM	VERSION INSTALLÉE	VERSION RECOMMANDÉE
Drupal core	7.7	7.8 (Notes de version)

Une mise à jour du coeur de Drupal est disponible

- Faites une sauvegarde de votre site en cas de problème lors de la mise à jour
- Cliquez sur le lien **Drupal core** et téléchargez la dernière version
- Extrayez l'archive dans le répertoire de votre installation et écrasez tous les fichiers
- Lancez le script de mise à jour de la base de données Drupal en faisant pointer un navigateur vers le fichier `update.php` (`http://localhost/drupal/update.php`)
- Bouton **Continue**

Le script indique alors les mises à jour qui seront appliquées.



The version of Drupal you are updating from has been automatically detected.

▼ 2 MISES À JOUR EN ATTENTE

menu module

- 7002 - Rename the primarysecondary menu blocks to match previously renamed menus.

node module

- 7012 - Switches body fields to untranslatable while upgrading from D6 and makes them language neutral.

✓ [Verify requirements](#)
✓ [Overview](#)
▶ **Review updates**
[Run updates](#)
[Review log](#)

[Apply pending updates](#)

Mise à jour de la base de données

- Bouton **Apply pending updates**

Votre site est maintenant à jour !

3.2.3 Configuration

Vous pouvez configurer le module Update Status via le lien suivant :

- Menu **Rapports** — lien **Mises à jour disponibles**

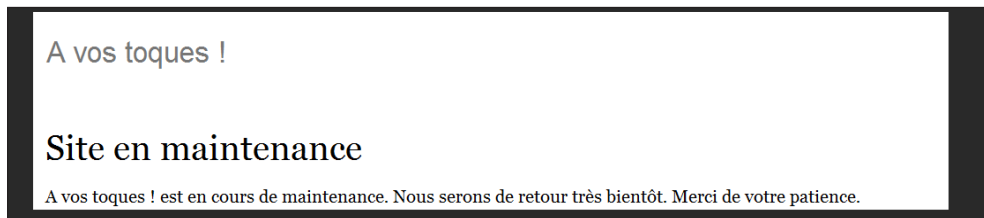
S'affiche alors le rapport complet de la vérification des mises à jour de votre installation.

- Onglet **Paramètres**

Cette page permet de définir la fréquence de vérification, l'envoi de mail en fonction des mises à jours trouvées et si les modules installés mais non activés doivent être vérifiés.

3.2.4 Le mode maintenance

Lors de la mise à jour de modules ou du cœur de Drupal, il est préférable de mettre votre site en mode maintenance. Ce mode permet aux visiteurs du site de voir une page d'information plutôt qu'une liste d'erreurs PHP.



Le site est en cours de maintenance

- Pour configurer la page maintenance, menu **Configuration** — lien **Mode maintenance**

Si vous faites une mise à jour vers une version plus récente de Drupal, d'un module ou d'un thème contribué, il est peut être nécessaire de lancer le [script de mise à jour](#).

Mettre le site en mode maintenance

When enabled, only users with the "Use the site in maintenance mode" [permission](#) are able to access your site to perform maintenance; all other visitors see the maintenance mode message configured below. Authorized users can log in directly via the [user login](#) page.

Message du mode maintenance

A vos toques ! est en cours de maintenance. Nous serons de retour très bientôt. Merci de votre patience.

Message affiché aux visiteurs quand le site est en mode maintenance.

Page de configuration du mode maintenance

Vous pouvez sur cette page mettre le site en mode maintenance et modifier le message d'information.



Si par accident, vous êtes bloqué en mode maintenance, voici la requête SQL à exécuter pour en sortir (dans phpMyAdmin par exemple) :

```
UPDATE variable SET value = 's:1:"0"'; WHERE name= 'site_offline';
DELETE FROM cache WHERE cid = 'variables';
```

3.3 Le Cron

Cron est un programme qui permet d'exécuter automatiquement des tâches à une date ou à une heure spécifiée à l'avance ou avec un intervalle de temps régulier. Drupal a besoin d'exécuter régulièrement des tâches de maintenance : vérifier la présence de mises à jour, purger des fichiers de log et bien d'autres choses demandés par différents modules. Pour cela, Drupal utilise le programme cron.

Pour exécuter ces tâches, vous pouvez cliquer sur le lien **Vous pouvez lancer le cron manuellement** depuis le tableau de bord.

Cron peut-être configuré via la page :

➤ Menu **Configuration** — lien **Cron**

Le planificateur de tâche (Cron) prend soin de lancer périodiquement des tâches d'arrière plan, comme par exemple vérifier les mises à jour ou indexer le contenu pour les recherches.

[Lancer le traitement régulier \(cron\)](#)

Dernière exécution : il y a 2 heures 32 min

Lancer les tâches planifiées (cron) toutes les

3 heures

[Enregistrer la configuration](#)

Page de configuration du Cron

Vous pouvez ici lancer manuellement le cron et configurer sa fréquence de lancement automatique.

4 La base de données de Drupal

Ce chapitre présente comment sont organisées une partie des données de Drupal. Vous pouvez lire ce chapitre pour mieux comprendre le fonctionnement interne de Drupal ou pour pouvoir importer ou exporter des données depuis ou vers Drupal.

4.1 Gestion des utilisateurs

La gestion des utilisateurs dans Drupal a été décrite au *chap. II — 2.3 User : gestion des utilisateurs*. Les données des utilisateurs étant organisées de façon simple, ce premier chapitre donnera les clés pour mieux comprendre les schémas de cet ouvrage par la suite.

Une base de données est composée de tables, chaque table est composée de champs, et chaque champ contient des données.

4.1.1 La table users

La table **users** contient les données relatives aux utilisateurs.

uid	name	pass	mail
0			
1	admin	\$P\$C3L98Cx2qHW9r0XoLfsCXM4eBZ9KWh1	test@laposte.net
2	bertrand	\$P\$CGpxQP8ipe1066j.oFT7Vz0B5fdOQT1	bertrand@atelierdrupal.net
3	Benoit	\$P\$Cvez9GgGmZq/KjiYp4XTVTMueC79KR.	benoit@atelierdrupal.net

Extrait de la table users

Cette table contient le nom de l'utilisateur (**name**), son mot de passe (**pass**), son **mail**, sa **signature**, son numéro (**uid**), etc. Ces colonnes sont appelés des champs.

Dans cet exemple, il y a 4 utilisateurs, l'utilisateur ayant le numéro 1 est admin, le numéro 2 est bertrand et il a pour mail bertrand@atelierdrupal.net. Chaque utilisateur possède un numéro unique (**uid**) attribué par Drupal appelé **clé primaire**.



Le champ mot de passe n'est pas lisible directement dans la base pour des raisons de sécurité (une personne pouvant lire la base ne peut ainsi pas connaître le mot de passe de l'administrateur de Drupal), il est crypté par la fonction `drupal_hash_base64`.

La table Users et ses champs seront schématisés ainsi :

drupal_users	
uid	int(10) unsigned
name	varchar(60)
pass	varchar(128)
mail	varchar(254)
theme	varchar(255)
signature	varchar(255)
signature_format	varchar(255)
created	int(11)
access	int(11)
login	int(11)
status	tinyint(4)
timezone	varchar(32)
language	varchar(12)
picture	int(11)
init	varchar(254)
data	longblob

La table users (gestion des utilisateurs)

Cette table contient d'autres champs (language, signature, etc.) qui ne seront pas détaillés ici.

Exemple de requêtes SQL

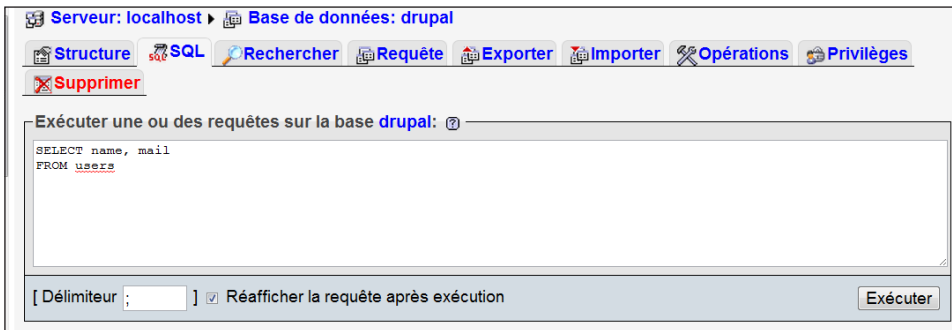
Une requête SQL interroge la base pour récupérer une certaine partie des données.

Par exemple, la requête suivante affiche le nom et le mail de chaque utilisateur :

```
SELECT name, mail
FROM users
```

Vous pouvez exécuter cette requête dans phpMyAdmin :

- Rendez-vous sur phpMyAdmin (<http://drupal.tld/phpmyadmin>)
- Dans la colonne de gauche, sélectionnez la base **drupal**
- Onglet **SQL**
- Entrez la requête



La requête dans phpMyAdmin

- Bouton **Exécuter**

Le résultat s'affiche alors.

	name	mail
<input type="checkbox"/>	admin	contact@atelierdrupal.net
<input type="checkbox"/>	Utilisateur1	utilisateur1@monadresse.com
<input type="checkbox"/>	Utilisateur2	utilisateur2@test.com
<input type="checkbox"/>	utilisateur3	cyprien.wireless@laposte.net

Tout cocher / Tout décocher Pour la sélection :

Afficher : 30 enregistrement(s) à partir de l'enregistrement n° 0

Résultat de la requête

4.1.2 Les tables role et role_permission

Chaque utilisateur possède un ou plusieurs rôles qui lui procurent des permissions. La liste des rôles est stockée dans la table **role** et la liste des permissions dans la table **role_permission**.

Voici le contenu de ces tables :

rid	name
1	anonymous user
2	authenticated user
3	administrator
4	Rédacteur de recettes

La table role

Ici, il existe donc 4 rôles différents, le rôle numéro 3 est le rôle administrateur.

rid	permission
3	access administration pages
2	access comments
3	access comments
1	access content
2	access content
3	access content
4	access content
3	access content overview

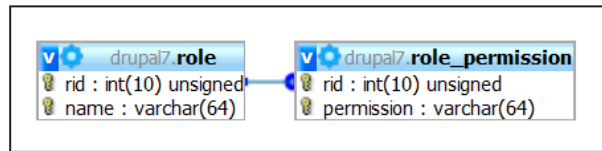
Extrait de la table role_permission

Chaque permission est décrite par une phrase dans le champ **permission**. Le champ rid indique le numéro du rôle ayant le droit d'exécuter la permission.

Le rôle numéro 3 (rôle administrateur) peut accéder aux pages d'administration (**access administration pages**).

Les rôles 1 (**utilisateur anonyme**), 2 (**utilisateur authentifié**), 3 (**administrateur**) et 4 (**Rédacteur**) peuvent accéder au contenu (**access content**).

On dit donc que le champ **rid** de la table **role_permission** est une clé étrangère liée au champ **rid** de la table **role**. Voici comment cela sera représenté dans cet ouvrage :



Liste des champs de role et role_permissions



Les schémas de ce livre ont été réalisés grâce au **Concepteur** de phpMyAdmin. Dans Drupal, aucune relation n'existe entre les tables, elles ont été créées pour faciliter la compréhension.

Exemple de requêtes SQL

Vous pouvez effectuer des requêtes sur plusieurs tables.

Afficher les permissions accordées au rôle «Rédacteur» :

```
SELECT role.name, role_permission.permission
FROM role
JOIN role_permission ON role.rid = role_permission.rid
WHERE role.name = "Rédacteur"
```

4.1.3 La table users_roles

Des rôles sont attribués aux utilisateurs. Un utilisateur peut posséder plusieurs rôles et un rôle peut être possédé par un utilisateur. Il est donc nécessaire d'avoir une table contenant tous les couples utilisateur/rôle possibles. Cette table est la table **users_roles**.

uid	rid
2	4
3	3
3	4

Contenu de la table users_roles

L'utilisateur numéro 2 possède le rôle numéro 4 (Rédacteur).

L'utilisateur numéro 3 possède les rôles numéro 3 (Administrateur) et 4 (Rédacteur).

La table users_roles contient donc deux clés étrangères. Elle est appelée table intermédiaire.

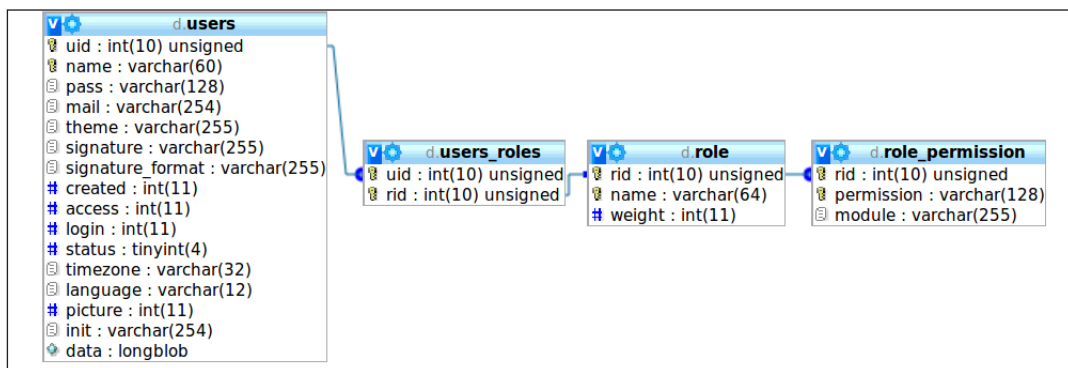


Schéma de la gestion des utilisateurs, des rôles et des permissions sous Drupal

Exemple de requêtes SQL

Afficher les rôles associés à l'utilisateur Benoit :

```

SELECT users.name, role.name
FROM users
JOIN users_roles ON users.uid = users_roles.uid
JOIN role ON role.rid = users_roles.rid
WHERE users.name = "Benoit"
  
```

Afficher les permissions de Benoit :

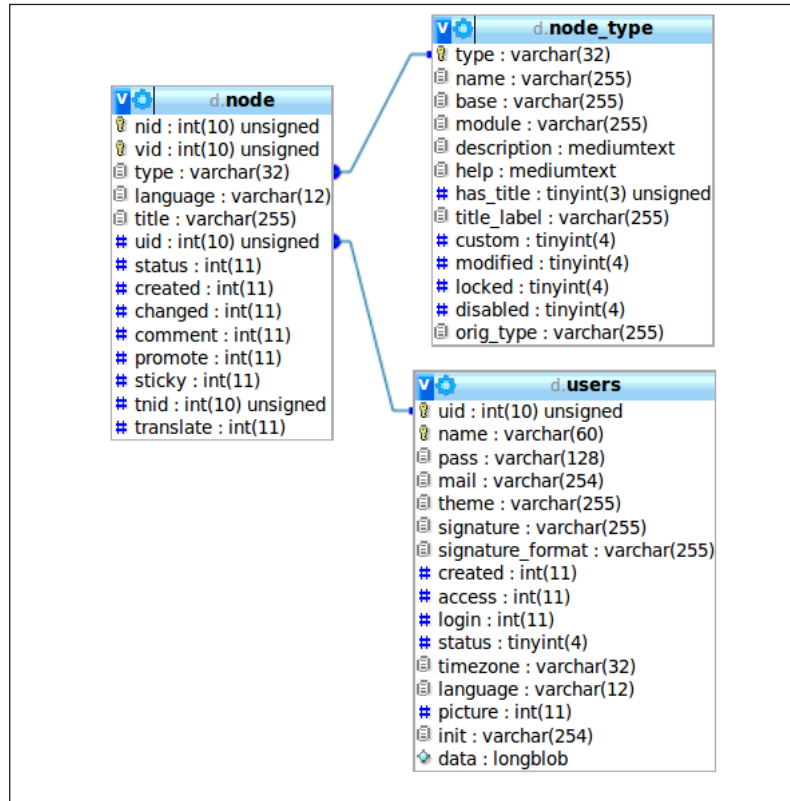
```

SELECT DISTINCT users.name, role_permission.permission
FROM users
JOIN users_roles ON users.uid = users_roles.uid
JOIN role ON role.rid = users_roles.rid
JOIN role_permission ON role.rid=role_permission.rid
WHERE users.name = "Benoit"
  
```

4.2 Gestion des nodes

Une ligne est créée dans la table **node** pour chaque nouvelle node ajoutée au site.

4.2.1 Types de nodes



Gestion des nodes

Dans la table **node**, vous trouverez des informations telles que le langage, le numéro de l'utilisateur qui a créé la node (uid), son titre (**title**), ses options de publication (sticky, promote), etc. Dans cette table, le seul champ présent est le **titre**, les autres champs sont stockés dans d'autres tables qui seront étudiées au prochain chapitre.

Node est reliée à la table **node_type** qui définit les types de nodes (article, page, sondage, recette de cuisine).

Exemple de requêtes SQL

Afficher le titre de toutes les nodes du site :

```
SELECT title
FROM node
```

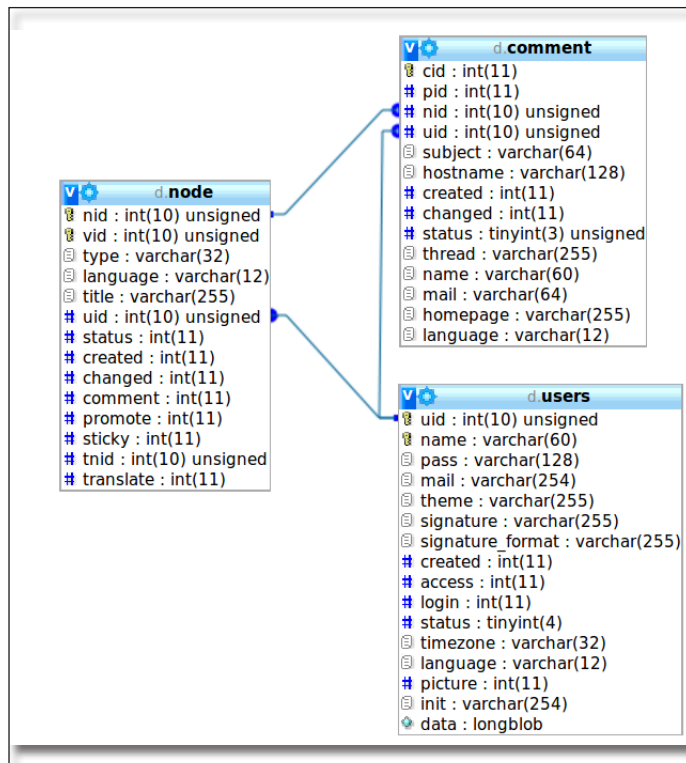
Afficher le titre de toutes les nodes et leur auteur :

```
SELECT title, users.name
FROM node
JOIN users ON node.uid=users.uid
```

Afficher le nombre de nodes par type :

```
SELECT type, count(*) AS "Nombre nodes"
FROM node
GROUP BY type
```

4.2.2 Commentaires



La table comment des commentaires

La table **comment** contient les informations liées aux commentaires. Elle contient deux clés étrangères, **uid** qui indique quel est l'auteur du commentaire et **nid** qui indique à quelle node se rattache le commentaire.

Le champ **pid** est également une clé étrangère de la table **comment** elle-même qui indique quel est le commentaire (**cid**) parent (dans le cas où les commentaires sont hiérarchisés).

Exemple de requêtes SQL

Afficher le nombre de commentaires par node :


```

SELECT node.title, count(*) AS "Nombre Commentaires"
FROM node
RIGHT JOIN comment ON comment.nid=node.nid
GROUP BY node.title

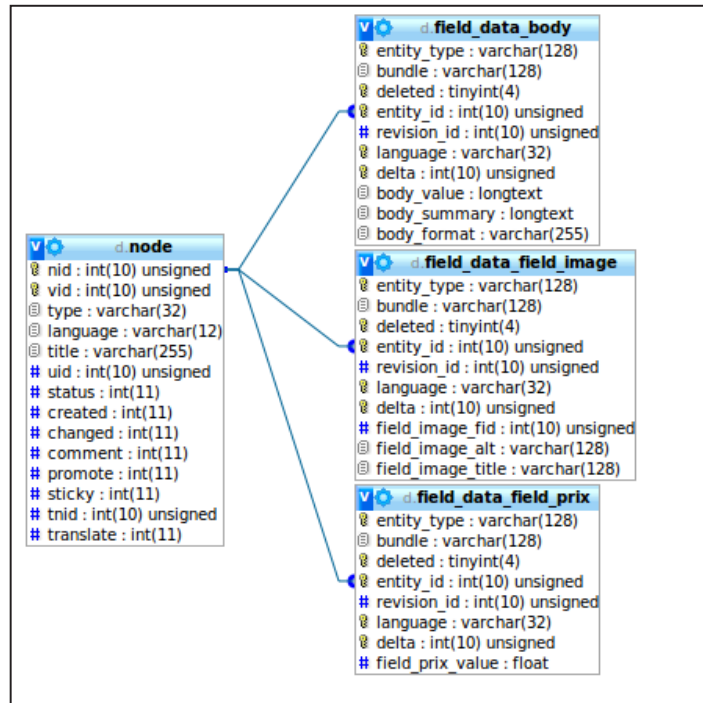
```

4.3 Gestion des champs

Le contenu d'une node dépend des champs qui composent le type de contenu (*chap. II — 4 Field UI : Types de contenus personnalisés*).

4.3.1 Les tables field_data_*

Tous les champs se rapportant aux nodes se trouvent dans les tables préfixées par la chaîne **field_data_***. Lorsqu'un nouveau champ est créé, une table est créée (champ body => field_data_body, champ prix => field_data_prix).



Contenu des nodes

Le champ **entity_type** de chaque table field_data_* indique quel est le type d'entité (node, users, comment) à laquelle il se rattache. Le champ **bundle** lui, stocke le type de contenu (article, page, recette) lorsque entity_type est une node. Le champ entity_id contient le numéro de l'entité (nid lorsque entity_type est une node).

Les table `field_data` peuvent avoir des champs différents en fonction du type de champ, voici trois exemples de tables :

- le contenu du champ **body**, de type Texte long et résumé, est stocké dans la table `field_data_body`. Le contenu (**body_value**), le résumé (**body_summary**) et le format d'entrée sous forme de clé étrangère (**body_format**) sont stockés dans la table ;

entity_type	bundle	entity_id	body_value
node	article	1	Voilà , c'est une version estivale de ma recette au
node	article	2	Risotto a la bière blanche et Stilton et tranches de
node	article	3	----- Ingrédients (pour 1 pers.) -----
node	article	5	Voilà une recette toute simple pour faire de
node	recette	6	Si je devais choisir mon légume fétiche du mo

Extrait du contenu de la table `field_data_body`

- le contenu du champ **image**, de type image, est stocké dans la table `field_data_field_image`. Cette table contient un lien vers le fichier sous forme de clé étrangère (**field_image_fid**) et les paramètres **alt** (**field_image_alt**) et **title** (**field_image_title**) ;
- le contenu du champ **Prix**, de type réel à virgule flottante, est stocké dans la table `field_data_field_prix`. Cette table contient uniquement le réel stocké (**field_prix_value**).

Exemple de requêtes SQL

Afficher le nombre de caractères du body des nodes de type « article » :

```
SELECT title, CHAR_LENGTH(body_value)
FROM field_data_body
JOIN node ON field_data_body.entity_id=node.nid
WHERE node.type="article"
```

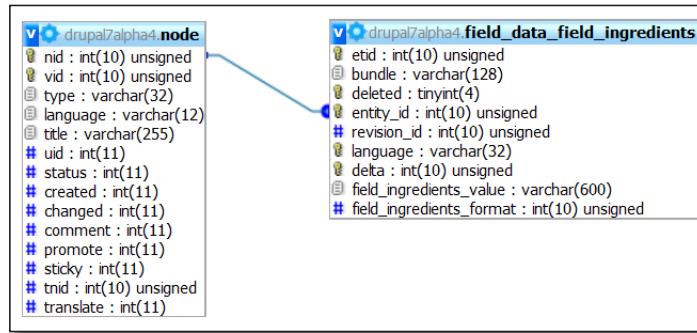
Afficher le titre des recettes triées par prix :

```
SELECT node.title, field_prix_value
FROM field_data_field_prix
JOIN node ON field_data_field_prix.entity_id=node.nid
ORDER BY field_prix_value
```

4.3.2 Cas d'un champ contenant plusieurs valeurs

Un champ peut contenir un nombre de valeurs illimités comme le champ ingrédients que vous avez créé pour le type Recettes.

Dans ce cas, le schéma relationnel entre les tables est identique :



Gestion d'un champ à valeurs multiples

Il y aura donc plusieurs lignes dans la table field_data_field_ingredients qui auront un champ entity_id identique. Le champ delta permet de connaître l'ordre des lignes.

Exemple de requêtes SQL

Affiche le nombre d'ingrédients pour chaque recette :

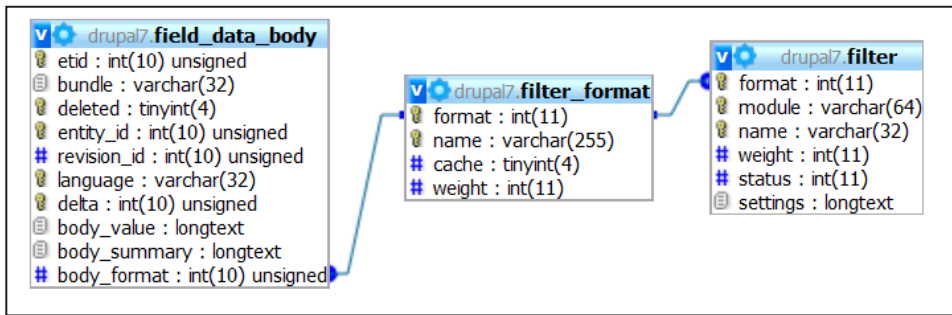
```
SELECT node.title, count(*) as "Nombre d'ingrédients"
FROM node
LEFT JOIN field_data_field_ingredients ON field_data_field_ingredients.
entity_id=node.nid
WHERE node.type="recette"
GROUP BY node.nid
```

Liste des ingrédients de la recette « Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan » :

```
SELECT field_ingredients_value
FROM node
LEFT JOIN field_data_field_ingredients ON field_data_field_ingredients.
entity_id=node.nid
WHERE node.title="Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan"
ORDER BY field_data_field_ingredients.delta
```

4.3.3 Les formats d'entrée

Un champ personnalisé peut être associé à un format d'entrée. C'est le cas par exemple du champ body d'un article ou d'une page.

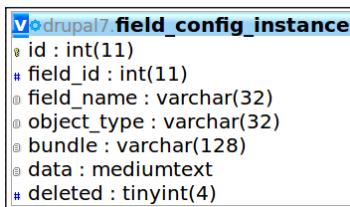


Gestion des formats d'entrée

Un champ contenant un format d'entrée possède une clé étrangère (ici, body_format) la liant à la table **filter_format**. Chaque format d'entrée contient ensuite un ou plusieurs filtres de la table **filter**.

4.3.4 Paramètres des champs

Chap. II — 4.2.6 Ajout du champ photo de l'article, vous avez ajouté le champ field_image du type article au type recette. Les informations relatives aux photos des articles et des recettes sont donc stockées dans la table field_data_field_image. Cependant, il est possible de définir certaines options spécifiquement pour chaque champ, voici comment cela est organisé dans la base de données.



Champs liés aux entités

Les champs **field_id** et **field_name** indiquent le numéro et le nom du champ (body, field_prix, field_photo, etc.), **entity_type** le type d'entité et **bundle** le nom de l'entité.

id	field_id	field_name	entity_type	bundle
1	2	body	node	page
2	1	comment_body	comment	comment_node_page
3	2	body	node	article
4	1	comment_body	comment	comment_node_article
5	3	field_tags	node	article
6	4	field_image	node	article
7	2	body	node	recette
8	1	comment_body	comment	comment_node_recette
9	5	field_preparation	node	recette
10	6	field_ingredients	node	recette
11	7	field_etapes	node	recette
12	8	field_photo	node	recette

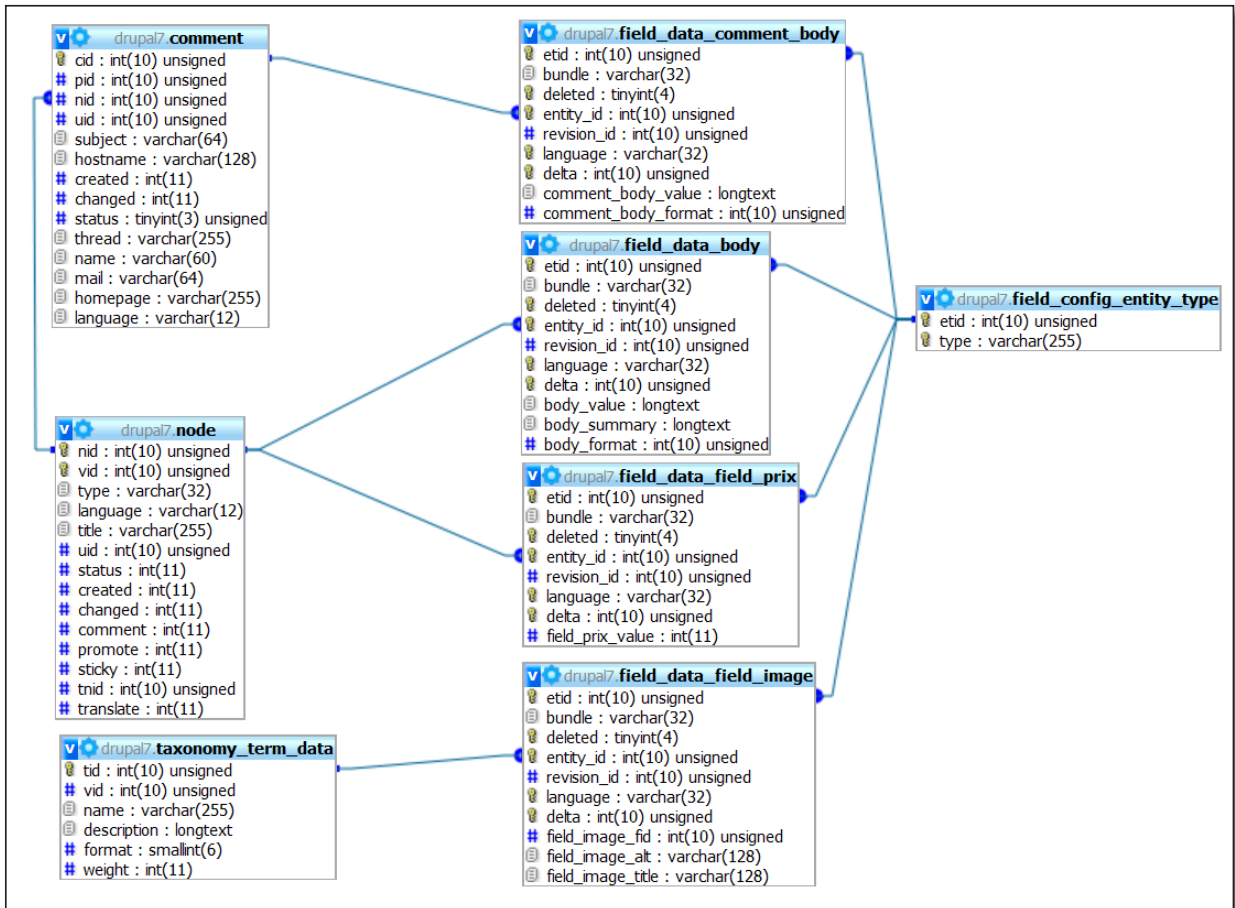
Exemple de requêtes SQL

Afficher les champs attachés au type de contenu «recette» :

```
SELECT field_name
FROM field_config_instance
WHERE entity_type = "node" AND bundle = "recette"
```

4.3.5 Les champs des autres types d'entité

Dans la base de données Drupal, une entité est un élément auquel il est possible d'ajouter des champs personnalisés. Cela peut-être une node, un terme de taxonomy, un commentaire, etc.



Les tables field_data_ avec différentes entités*

Les tables sont organisées de la même façon que pour les entités node : une table **field_data_*** par champ et un numéro d'entité dans le champ **entity_id** (nid pour les nodes, tid pour les vocabulaires, cid pour les commentaires, etc.).

Le champ bundle change alors selon le type d'entité : type de node, nom du vocabulaire, etc.

Il est possible de connaître le type d'entité grâce au champ etid de chaque table.

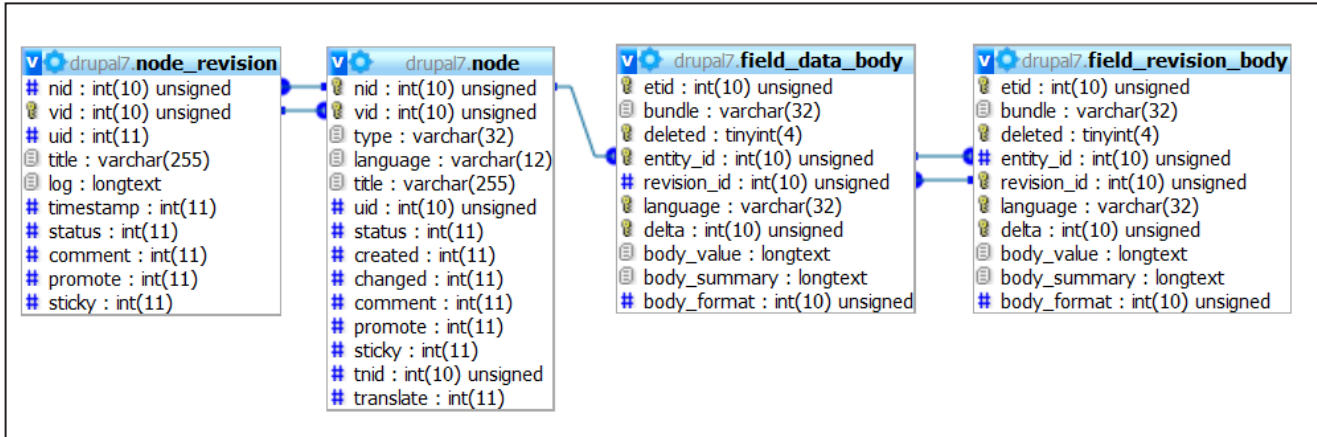
Chaque numéro est décrit dans la table **field_config_entity_type**.

etid	type
2	comment
1	node
3	taxonomy_term

La table field_config_entity_type

4.3.6 Les révisions des champs

Chaque node peut avoir une révision ou version (géré par l'onglet horizontal **Révisions**).

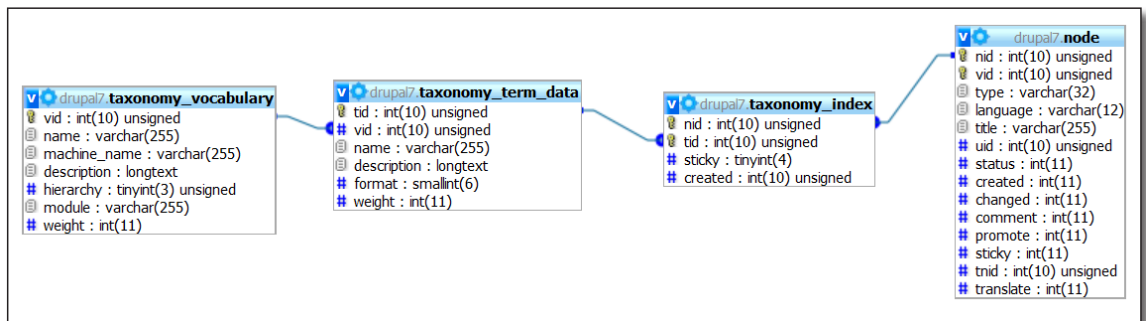


Révisions des champs personnalisés

La table **node** contient deux clés : **nid** (numéro de la node) et **vid** (numéro de révision en cours). Elle est reliée à la table **node_revision** qui contient les données des différentes révisions de node.

Pour chaque table **field_data_***, une table **field_revision_*** existe. Ces deux tables sont reliées de la même manière que les tables **node** et **node_revision**. Elles permettent de stocker les révisions de chaque champ.

4.3.7 Relation entre les vocabulaires et les nodes



Organisation des données pour la taxonomie

La table **taxonomy_vocabulary** contient la description des vocabulaires. La table **taxonomy_term_data** contient les descriptions de chaque terme.

La table **taxonomy_index** est une table de transition entre **taxonomy_term_data** et **node** car une node peut avoir plusieurs termes et un terme peut être relié à plusieurs nodes.



Comme vu au *chap. III - 3.1.5 Les champs des autres types d'entité* taxonomy_term_data peut-être relié aux tables field_data_*

Exemple de requêtes SQL

Liste des termes de la node « Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan » :

```
SELECT taxonomy_term_data.name
FROM taxonomy_term_data
JOIN taxonomy_index ON taxonomy_term_data.tid = taxonomy_index.tid
JOIN node ON node.nid = taxonomy_index.nid
WHERE node.title = "Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan"
```


Chapitre

IV

Description de modules utiles de Drupal

Cette partie décrit un grand nombre de modules Drupal répondant à divers besoins. Vous pouvez la lire dans son ensemble pour savoir ce qui existe et à quoi cela sert ou essayer de trouver uniquement celui dont vous avez besoin.

Sachez seulement que le module Views est un module central de Drupal, difficile à appréhender mais vite indispensable. Si vous ne devez en prendre qu'un : choisissez celui-là.

1 Views : organisez vos données

Le module Views permet de créer des vues qui sélectionnent, organisent et affichent des données de la base de données Drupal. Views réalise tout cela sur mesure grâce à une interface utilisateur comprenant des centaines d'options.

Voici les vues que vous allez réaliser durant ce chapitre :

Liste des recettes

Difficulté: Mots clés: Trier par: Titre Ordre: Asc Appliquer

Titre ▲	Difficulté	Photo	Prix par personne
Curry de poulet Korma			5.00€
Gâteau 101% chocolat			5.00€

Liste des recettes sous forme de tableau avec filtres de tri et de sélection pour l'utilisateur

Trois recettes au hasard

[Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan](#)


[Gâteau 101% chocolat](#)


[Tzatziki ou concombres à la grecque](#)


[plus](#)

Bloc contenant les 3 recettes prise au hasard

Vous pouvez enrichir  Curry de poulet Korma

Créé il y a: 14 heures 1 min
Par: [admin](#)
Photo non présente
[Vous pouvez modifier cette recette](#)

Bloc d'information pour les rédacteur de recettes à propos de la recette affichée

Si vous avez suivi cet ouvrage, vous n'avez pour l'instant qu'une seule recette disponible. Voici les 5 recettes qui ont été ajoutées en plus pour illustrer ce chapitre :

- Tatziki : <http://1001recettes.blogspot.com/2006/05/retour-de-crte.html>
- Tartare de Boeuf : <http://1001recettes.blogspot.com/2009/07/un-carpaccio-qui-tourne-mal.html>

- Poulet Korma : <http://1001recettes.blogspot.com/2008/02/une-journe-pimenter.html>
- Gâteau 101% chocolat :
<http://1001recettes.blogspot.com/2009/07/cest-fort-en-chocolat-et-meme-bien-plus.html>
- Curry Malais :
<http://1001recettes.blogspot.com/2010/06/un-ptit-curry-mais-malais-cette-fois.html>

1.1 Installation et découverte du module

1.1.1 Installation

Le module Views dépend du module CTools :

- Téléchargez et activez les module **Chaos tool suite** (<http://drupal.org/project/ctools>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-rc1 et **Views** et **Views UI** (<http://drupal.org/project/views>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-3.0-rc1.



CTools est un module qui contient des fonctions PHP pour Drupal. Il facilite la vie des programmeurs.



Au moment de la rédaction de cet ouvrage, Views n'était pas encore traduit en Français. Pour les copies d'écran, une traduction a été importé depuis <http://localize.drupal.org/>.



Pour pouvoir consulter la volumineuse aide de Views, il faut installer le module **Advanced help**.

1.1.2 Découverte de la vue Tracker

En activant le module Views, quelques exemples de vues sont installés.

- Menu **Structure** — lien **Views**
- Dans la liste, cliquez sur le lien **activer** de la vue **Tracker**

VIEW NAME	DESCRIPTION	TAG	CHEMIN	OPÉRATIONS
Tracker Affichage: Page Database overriding code Type: Contenu	Shows all new activity on system.	default	/tracker	modifier ▾
Archive Displays: Bloc, Page	Display a list of months that link to content for that month.	default	/archive	activer ▾

La vue Tracker est activée

Un bug présent sur la version 3.0-rc1 empêche d'accéder directement au contenu de la vue activée, il faut donc d'abord :



- Cliquer sur le lien **modifier** de la vue Tracker
- Bouton **Enregistrer**
- Retourner Menu **Structure** — lien **Views**

➤ Pour voir la vue en action, cliquez sur **/tracker** dans la colonne **CHEMIN**

Dernières contributions ⚙

Type	Titre ▲	Auteur	Réponses	Dernière contribution
Article	Affichage de ma date et l'heure	admin	trier par Auteur	mar, 08/16/2011 - 11:13
Article	Croque-Hawai et petite salade	admin		mar, 08/16/2011 - 09:57
Recette	Curry de poulet Korma	admin		ven, 08/19/2011 - 14:49
Recette	Gâteau 101% chocolat	admin		ven, 08/19/2011 - 14:53
Recette	Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan	admin	2	mar, 08/16/2011 - 14:40
Recette	Petit curry de bœuf made in Malaisie	admin		ven, 08/19/2011 - 14:56
Sondage	Quelle est votre recette préférée	admin		mar, 08/16/2011 - 10:11
Article	Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés	admin	2	mar, 08/16/2011 - 09:42
Article	Salade de penne	admin		mar, 08/16/2011 - 09:38

La vue Tracker en action

Cette vue affiche la liste des nodes du site et diverses informations à leur propos. Remarquez également que :

- les nodes sont présentées sous forme de tableau ;
- il est possible de modifier l'ordre de tri de ces nodes en cliquant sur les entêtes du tableau.

Tout est configurable dans cette vue : le nombre de colonnes du tableau, l'ordre de tri par défaut, le format des colonnes, de la date, les liens vers les nodes et les auteurs, etc.

1.1.3 Interface du module Views

Vous pouvez voir comment est construite cette vue en l'éditant.

Un menu contextuel qui s'affiche en haut à droite des vues. Vous pouvez accéder à la page de configuration de la vue directement à partir de ce menu.



Dernières contributions ⚙

[Modifier la vue](#)

Type	Titre ▲	Auteur	Réponses	Dernière contribution
Article	Affichage de ma date et l'heure	admin		mar, 08/16/2011 - 11:13
Article	Croque-Hawai et petite salade	admin		mar, 08/16/2011 - 09:57
Recette	Curry de poulet Korma	admin		ven, 08/19/2011 - 14:49

Menu contextuel d'une vue

► Éditez la vue

Vous arrivez alors sur la page de construction des vues. Celle-ci est divisée en trois parties : Affichages, Détails de l'affichage et Aperçu de la vue.

Affichages

Chaque vue peut définir plusieurs sorties (page, bloc, etc). Cette aspect sera détaillé plus tard dans ce chapitre.

Détails de l'affichage

Nom de l'affichage: [Page](#) voir page ▾

TITRE
Titre: [Recent posts](#)

FORMAT
Format: [Tableau](#) | [Paramètres](#)

CHAMPS ajouter ▾

Contenu : [Type \(Type\)](#)

Contenu : [Titre \(Titre\)](#)
(auteur) [Utilisateur : Nom \(Author\)](#)

Contenu : [Nombre de commentaires \(Replies\)](#)

Contenu : [Last comment time \(Last Post\)](#)

Contenu : [Has new content](#)

Contenu : [Nouveaux commentaires](#)

CRITÈRES DE FILTRAGE ajouter ▾

Contenu : [Publié \(Oui\)](#)

CRITÈRES DE TRI ajouter ▾

Contenu : [Last comment time \(asc\)](#)

PARAMÈTRES DE LA PAGE

Chemin: [/tracker](#)

Menu: [Normal : Recent posts](#)

Accès: [Aucun\(e\)](#)

EN-TÊTE ajouter

PIED DE PAGE ajouter

PAGINATION

Utiliser la pagination: [Complet](#) |
[Avec pagination, 25 éléments](#)

[► Avancé](#)

Paramètres de l'affichage Page

C'est dans cette section que vous pouvez configurer les paramètres de la vue. Remarquez par exemple la liste dans la section **CHAMPS** qui correspond exactement aux champs affichés dans la vue tracker.

Aperçu de la vue

Aperçu automatique Aperçu avec filtres contextuels : Séparer les filtres contextuels avec des "/". Par exemple, 40/12/10.

Actualiser l'aperçu

Titre 
 Rece  [Modifier Titre](#)

Contenu 

TYPE	TITRE	AUTHOR	REPLIES	LAST POST
Recette	Petit curry de bœuf made in Malaisie	admin		ven, 08/19/2011 - 14:56
Recette	Gâteau 101% chocolat	admin		ven, 08/19/2011 - 14:53
Recette	Curry de poulet Korma	admin		ven, 08/19/2011 - 14:49

Aperçu de la vue en temps réel

Cette section répercute automatiquement les modifications faites aux paramètres de la section précédente. Des menus contextuels permettent également de modifier certains paramètres directement depuis l'aperçu.

1.1.4 Modification de la vue Tracker

Vous allez maintenant de modifier quelque paramètres de la vue Tracker :

- Modifier le format d'affichage de la vue ;
- limiter à 10 le nombre de nodes par page ;
- supprimer des champs de la vue.

Modification du format

La section **FORMAT** de la vue indique que Tracker est affichée sous forme de **Tableau**. Modifiez ce paramètre pour que les nodes s'affichent sous forme de liste.

Titre: [Recent posts](#)

FORMAT

Format: [Tableau](#) | [Paramètres](#)

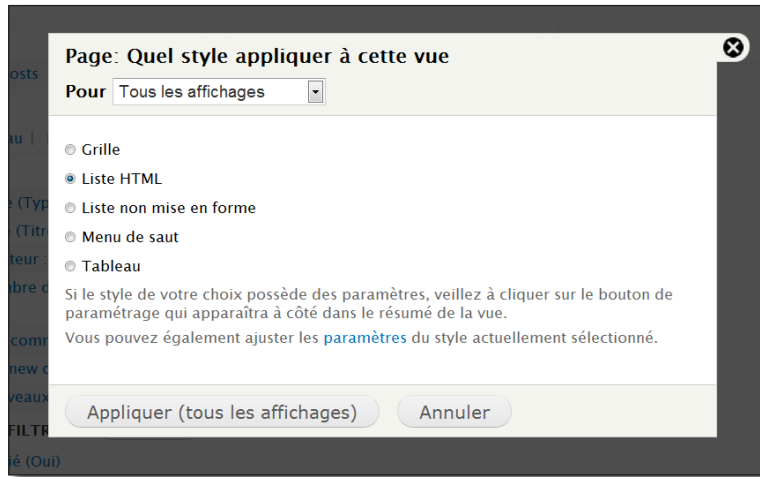
CHAMPS [Changer la mise en forme du contenu.](#)

Le paramètre Format de Tracker est tableau

- Cliquez sur le lien **Tableau** pour modifier ce paramètre

Dans la fenêtre qui apparaît vous pouvez choisir le format de la vue.

- Choisissez **Liste HTML**



Modification du paramètre Format

➤ **Bouton Appliquer (tous les affichages)**

Une deuxième page popup permet de configurer le style **Liste HTML**. Vous pourriez par exemple choisir un type de liste ordonnée (items numérotés).

➤ **Bouton Appliquer (tous les affichages)**

Vous pouvez dès à présent constater dans l'aperçu l'impact qu'à eu ce changement de paramètre sur la vue.



La vue tracker avec le style Liste HTML

Modification de la pagination

De la même façon, vous pouvez changer la pagination de cette vue. Par défaut, 25 éléments par page s'affichent en format tableau, vous allez le passer à 10.



- Cliquez sur le lien **Avec pagination, 25 éléments**
- **Éléments par page** : 10



Si le nombre de nodes de votre installation Drupal est inférieur à 10, la pagination ne s'affichera pas.

Modification de la pagination

- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Nouvelle pagination

Une nouvelle section pagination apparaît alors en aperçu. Remarquez qu'un nouveau menu contextuel permet d'accéder directement aux paramètres de pagination.

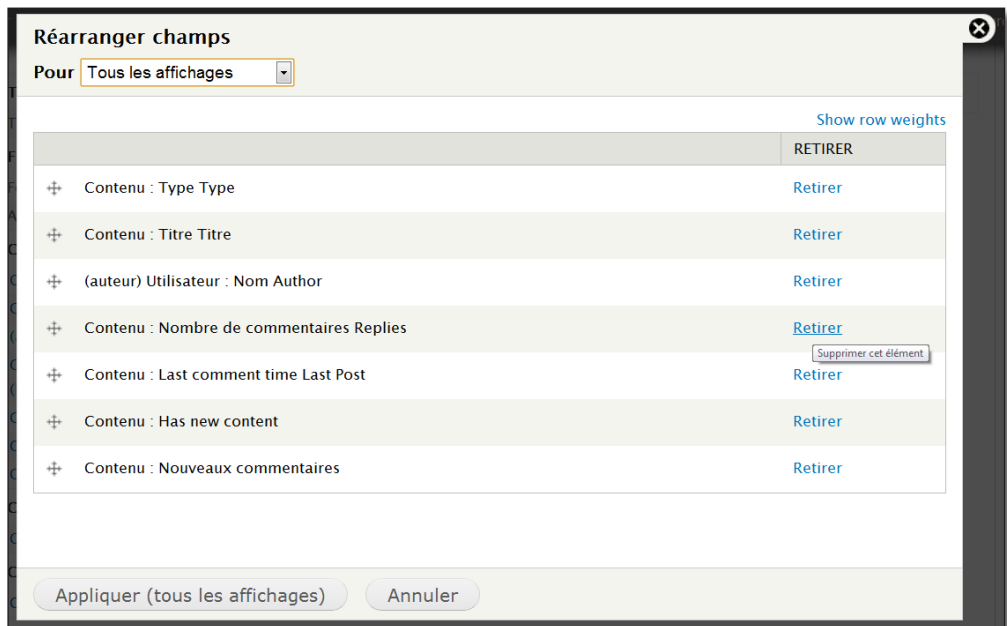
Suppression de champs

La zone **CHAMPS** affiche la liste des champs qui apparaissent dans la vue. Vous allez supprimer les champs relatifs aux commentaires.



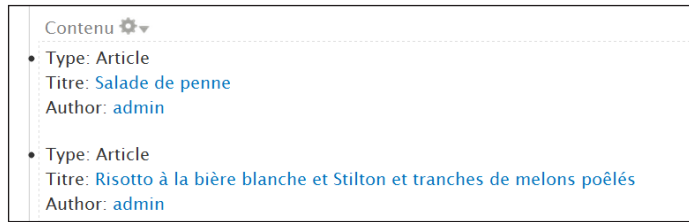
Les champs de la vue Tracker

- Cliquez sur le lien **réordonner** de la section **CHAMPS**



Liste des champs de la vue

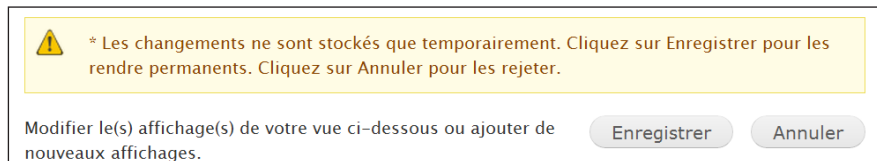
- Cliquez sur le lien **Retirer** des trois champs relatifs aux commentaires (**Contenu : Nombre de commentaires (Replies)**, **Contenu : Last comment time (Last Post)** et **Contenu : Nouveaux commentaires**)
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**



Tracker sans les informations relatives aux commentaires



Si vous cliquez sur le lien **voir page** de la vue **Tracker**, vous pourrez faire le constat que vos modifications n'ont pas été prise en compte. C'est parce que vous n'avez pas sauvegardé la vue. Cliquez sur le bouton **Enregistrer** situé en haut de la page pour prendre en compte les modifications ou **Annuler** pour ne pas prendre en compte l'ensemble des modifications.



Section d'enregistrement de la vue

1.2 Création d'une vue liste des recettes

Vous voilà maintenant prêt à créer votre propre vue. Cette vue sélectionnera les contenus de type Recette et les affichera dans une page sous forme de tableau et dans un bloc.

1.2.1 Formulaire de création

- Menu **Structure** — lien **Vues**
- Lien + **Ajouter une nouvelle vue**

La page qui apparaît est l'assistant de création d'une vue.

- **Nom de la vue** : Liste des recettes
- **Description** : Une page qui affiche la liste de toutes les recettes et un bloc qui affiche les 5 dernières recettes

Nom de la vue *

Liste des recettes Nom système: liste_des_recettes [\[Modifier\]](#)

Description

Une page qui affiche la liste de toutes les recettes et un bloc qui af

Nom et description de la vue

Le paramètre **Format d'affichage** permet de modifier le style des lignes :

➤ **Format d'affichage** : Tableau



Pour ce premier exemple, vous n'allez pas utiliser les paramètres de cet assistant pour mieux comprendre les mécanisme de l'interface de views.

➤ Bouton **Continuer & modifier**

Titre ⚙️

Liste des recettes

Contenu ⚙️

Petit curry de bœuf made in Malaisie
Gâteau 101% chocolat
Curry de poulet Korma

Aperçu de la vue après sa création

1.2.2 Sélection des champs

Ajoutez deux champs à votre vue :

- le champ Prix ;
- le champ Photo sous forme de miniature (**Thumbnail**).



Le champ **Titre** a été automatiquement ajouté à la vue par l'assistant.

Ajout du champ prix

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS**
- Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Prix par personne**



La liste des champs est longue. Si vous savez précisément le champ que vous recherchez, n'hésitez pas à entrer une chaîne dans la zone **Recherche**.

Sélection d'un champ à ajouter

➤ Bouton **Ajouter et configurer le champ**

S'affiche une deuxième fenêtre popup contenant des dizaine d'options. Cette fenêtre permet de configurer l'affichage du champ.

➤ Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Contenu ⚙️	
	PRIX PAR PERSONNE
Petit curry de bœuf made in Malaisie	6.00€
Gâteau 101% chocolat	5.00€
Curry de poulet Korma	5.00€

La vue avec un deuxième champs

Ajout du champ photo

Ajouter le champ photo n'est pas plus compliqué :

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS**
- Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Photo de la recette**
- Bouton **Ajouter et configurer le champs**

S'affiche alors la deuxième fenêtre popup de configuration du champ photo.

- **Etiquette** : Photo
- **Style d'image** : Thumbnail
- **Link image to** : Contenu
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Contenu 	PRIX PAR PERSONNE	PHOTO
Petit curry de bœuf made in Malaisie	6.00€	
Gâteau 101% chocolat	5.00€	
Curry de poulet Korma	5.00€	
Tartare revisité de breif Angus au vieux parmesan	7.00€	

Aperçu en tableau avec image



Chap. IV — 4.5 Image : créez des styles d'image personnalisés

Modification d'un champ

Il manque une étiquette (titre de colonne) au champ titre. Pour l'ajouter, il faut éditer le champ titre :

- Dans la section **CHAMPS**, lien **Contenu : Titre**
- Cocher **Créer une étiquette**
- **Étiquette** : Titre

Configurer champ : Contenu : Titre ✕

Pour Tous les affichages ▼

Le titre du contenu.

Créer une étiquette
Permettre de créer une étiquette pour ce champ.

Étiquette

Placer un signe deux points après l'étiquette

Ajout d'une étiquette au champ titre

- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**



N'oubliez pas d'enregistrer votre vue de temps à autre en cliquant sur le bouton **Enregistrer** situé en haut de la page.



La section **CHAMPS** de Views correspond à la clause **SELECT** d'une requête SQL.



Vous pouvez créer un raccourci vers la page /liste_des_recettes avec le module *chap. IV — 3.3 Shortcuts* : gérez la barre de raccourcis pour accéder rapidement au rendu de la vue.

1.2.3 Critères de filtrage

La vue créée affiche toute les nodes (articles, sondages, etc). Vous pouvez restreindre cette liste aux seules nodes de type Recette.

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE FILTRAGE**
- Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Type**
- Bouton **Ajouter et configurer critères de filtre**

S'affiche une deuxième fenêtre popup qui permet de configurer le filtre.

- **Opérateur** : Fait partie de
- **Types de contenu** : Recette
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**



Le filtre **Contenu : Publié (Oui)** a été automatiquement ajouté par défaut. Il ne sélectionne que les contenus qui ont la case **Publié** cochée dans les **Options de publication**.

Dans l'aperçu, vous pouvez constater que seuls les recettes sont maintenant affichées.



La section **CRITÈRES DE FILTRAGE** de Views correspond à la clause **WHERE** d'une requête SQL

1.2.4 Critères de tri

Par défaut, la vue est triée par ordre de **Date de publication** du plus récent au plus vieux. Vous allez supprimer ce critère et ordonner la vue par **Titre** en ordre alphabétique.

Suppression du critère Contenu : Date de publication (desc)

- Cliquez sur le lien **réordonner** de la section **CRITÈRES DE TRI**
- Cliquez sur le lien **Retirer** de la ligne **Contenu : Date de publication desc**
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Ajout du critère par ordre alphabétique

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE TRI**
- Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Titre**
- Bouton **Ajouter et configurer critères de tri**

S'affiche alors la deuxième fenêtre popup qui permet de configurer le critère.

- Option : **Trier par ordre croissant**
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**



TITRE	PRIX PAR PERSONNE	PHOTO
Curry de poulet Korma	5.00€	
Gâteau 101% chocolat	5.00€	
Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan	5.50€	

La vue triée par ordre alphabétique



La section **CRITÈRES DE TRI** de Views correspond à la clause **ORDER BY** d'une requête SQL



Tri par tableau

Lorsque votre vue utilise un format en Tableau, vous pouvez trier la vue par colonne :

- Lien **Paramètres** de la section **FORMAT**
- Cochez la case **CLASSABLE** des colonne désirées

CHAMP	COLONNE	ALIGNER	SÉPARATEUR	CLASSABLE	ORDRE PAR DÉFAUT	TRI PAR DÉFAUT
Titre	Titre	Aucun(e)		<input checked="" type="checkbox"/>	Ascendant	<input type="radio"/>
Prix par personne	Prix par personne	Aucun(e)		<input checked="" type="checkbox"/>	Ascendant	<input type="radio"/>
Photo	Photo	Aucun(e)		<input type="checkbox"/>		<input type="radio"/>
Aucun(e)						<input checked="" type="radio"/>



Option de tri par en-tête de colonne

TITRE	PRIX PAR PERSONNE	PHOTO
<small>trier par Titre</small> Tartare revisité de bœuf Angus au vieux parmesan	7.00€	
Petit curry de bœuf made in Malaisie	6.00€	

Tri par titre et prix possible

1.2.5 Exercice : modification de la vue

— Modifier la vue de façon à ce qu'elle s'affiche de la façon suivante :

TITRE	DIFFICULTÉ	PHOTO	PRIX PAR PERSONNE
Curry de poulet Korma	Moyen		5.00€
Gâteau 101% chocolat	Très difficile		5.00€

Ajout d'un champ difficulté et réorganisation des colonnes

Corrigé


Ajout du champ Difficulté

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS**
- Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Difficulté**
- Bouton **Ajouter et configurer le champs**

S'affiche alors la deuxième fenêtre popup de configuration du champ.

- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Réordonner les champs

- Cliquez sur le lien **réordonner** de la section **CHAMPS**
- Déplacez les champs en cliquant sur l'icône de gauche 



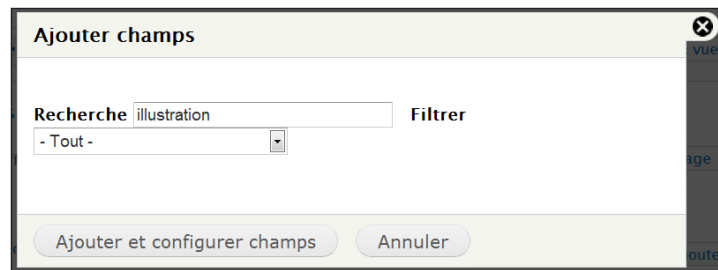
Modifier l'ordre des champs

- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

1.2.6 Relations

Lors du *chap. II — 4.4.2 Ajout d'un champ à un terme de Taxonomie*, vous avez associé à chaque terme Illustration. Il s'agit maintenant d'afficher dans la vue cette illustration à la place des termes de difficulté (Très facile, Facile, Moyen, etc.)

Votre vue étant basée sur le contenu, vous ne trouverez pas le champ **Illustration** du terme de taxonomie dans la liste.



Pas de champ pour l'illustration

Il faut alors créer une relation entre la node affichée et son terme de taxonomie du vocabulaire difficulté.

- Dans la troisième colonne de la page de configuration de **Views**, cliquez sur le lien **ajouter** de la section **RELATIONS**



Ajout d'une relation

S'affiche la liste des liens possibles par rapport à une vue basée sur le contenu. Voici quelques uns de ces liens :

- lien vers l'utilisateur Auteur de la recette (**Contenu : Auteur**) ;
 - lien vers les fichiers rattachés au nœud (**Utilisation du fichier : Fichier**) ;
 - lien vers les différents vocabulaires de taxonomie liés à un type de contenu (**Contenu : Difficulté (field_difficulte)**, **Contenu : Provenance (field_provenance)**, etc.).
- Sélectionnez la ligne **Contenu : Difficulté (field_difficulte)**



Ajout de la relation avec le vocabulaire difficulté

- Bouton **Ajouter et configurer relations**
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Le champ **Illustration** doit être disponible maintenant :

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS**
- Dans le popup, cochez la ligne **Terme de taxonomie : Illustration**



De nouveaux champs sont disponibles grâce à la relation

- Bouton **Ajouter et configurer le champ**

S'affiche la deuxième fenêtre popup. Remarquez que Views indique qu'une relation est utilisée pour accéder à ce champ.

Une relation est utilisée pour accéder à ce champ

- **Étiquette** : Difficulté
- Bouton **Appliquer** (tous les affichages)



La section **RELATION** de Views correspond à la clause **JOIN** d'une requête SQL

- Vous pouvez retirer le champ difficulté précédent et réorganiser les champs

1.2.7 Formulaire exposé

Views permet à l'utilisateur de votre vue d'interagir avec son contenu. Pour cela, il est possible d'ajouter des filtres ou des critères de tris.

Voici par exemple le formulaire que vous allez créer :

Difficulté	Photo	Prix par personne
Très facile		0.50€

Le formulaire permettant à l'utilisateur d'interagir avec la vue

Ajout d'un filtre exposé pour le champ Difficulté

Il est aussi simple de créer un filtre exposé à l'utilisateur qu'un filtre normal :

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE FILTRAGE**
- Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Difficulté (field_difficulte)**
- Bouton **Ajouter et configurer critères de filtre**

Le champ ajouté est de type terme de taxonomie. Il faut donc choisir le widget à utiliser pour le formulaire :

- Choisissez **Liste déroulante**
- Bouton **Appliquer et continuer**

S'affiche la fenêtre popup qui permet de configurer le filtre.

- Cochez la case **Exposer ce filtre aux visiteurs, pour leur permettre de le modifier**
- **Étiquette** : Difficulté

Ajout d'un filtre exposé

- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Dans l'aperçu, apparaît une nouvelle section **Filtres exposés** au dessus de la vue.

Aperçu du filtre créé

Ajout d'un critère de tri exposé pour le champ difficulté

De la même façon, il est possible d'exposer un critère de tri :

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE TRI**
- Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Difficulté (field_difficulte)**
- Bouton **Ajouter et configurer critères de tri**

S'affiche la deuxième fenêtre popup qui permet de configurer le critère.

- Cochez la case **Exposer ce filtre aux visiteurs, pour leur permettre de le modifier**

- **Etiquette** : Difficulté
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**



Aperçu du critère de tri exposé



Lorsque vous utilisez un style Tableau, vous pouvez permettre à l'utilisateur de trier le contenu en utilisant les en-têtes.

Lorsque plusieurs critères de tri sont exposés, ils sont tous gérés par la même liste déroulante.



Tri par titre ou Difficulté

Ajout d'un filtre exposé pour le champ Tags

Pour le champ tags, vous allez utiliser un autre widget que la liste déroulante :

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE FILTRAGE**
- Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Tags (field_tags)**
- Bouton **Ajouter et configurer critères de filtre**

Le champs ajouté est de type terme de taxonomie. Il faut donc choisir le widget à utiliser :

- Choisissez **Autocomplétion**
- Bouton **Appliquer et continuer**

S'affiche la fenêtre popup qui permet de configurer le filtre.

- Cochez la case **Exposer ce filtre aux visiteurs, pour leur permettre de le modifier**
- **Etiquette** : Mots clés
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Filtre avec widget d'autocomplétion

Les options des formulaires exposés d'une vue

Une section FORMULAIRE EXPOSÉ permet de modifier certains paramètres :

Section pour configurer les formulaires exposés

- **Formulaire exposé dans un bloc** : le formulaire ne sera pas affiché au dessus de la vue mais il sera disponible sous forme de bloc. Il sera alors possible de le positionner dans une autre région du thème ;
- **Style de formulaire exposé** : si **Valeur requise** est choisie, la vue n'affichera aucun résultat tant que l'utilisateur n'a pas utilisé le formulaire ;
- **Paramètres** : permet de modifier les textes et quelques options du formulaire.

Options des formulaires exposés



Notez également l'option **Utiliser AJAX** qui permet de ne recharger que la vue lorsqu'une valeur du formulaire est modifiée et non pas l'ensemble de la page.

Bravo ! Votre page est maintenant terminée. Vous pouvez **Enregistrer** votre vue et cliquez sur le lien **voir page**.

Liste des recettes

Difficulté: Mots clés: Trier par: Titre Ordre: Asc Appliquer

Titre	Difficulté	Photo	Prix par personne
Curry de poulet Korma			5.00€
Gâteau 101% chocolat			5.00€
Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan			5.50€

La vue dans son environnement Drupal

1.3 Gestion des affichages

Il est possible, pour une même vue, de créer différents affichages. Votre vue Liste des recettes s'affiche sur une page définie par une url. Voici d'autres affichages possibles :

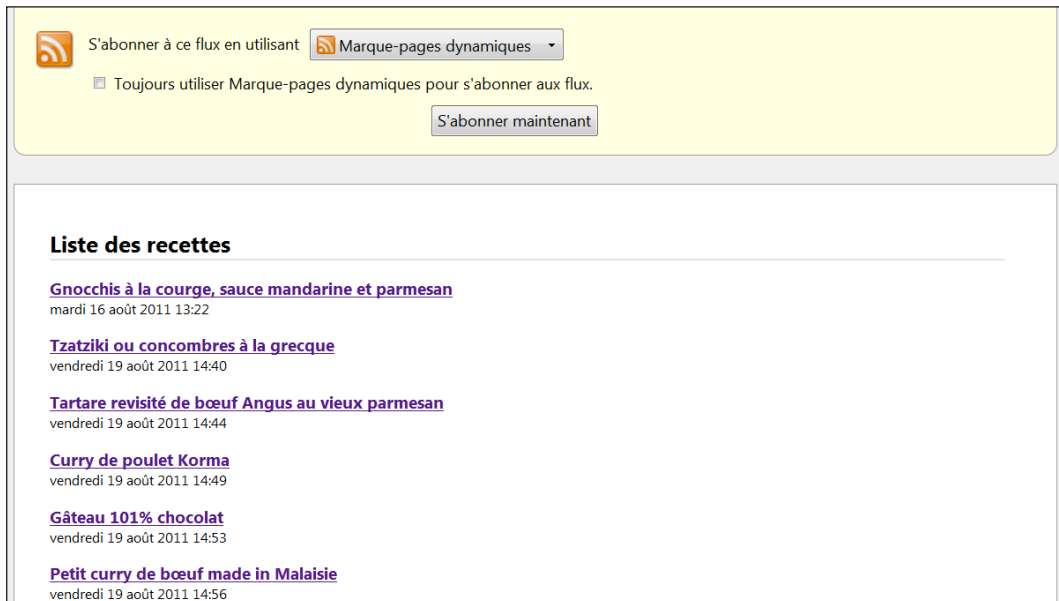
Autre liste

Titre	Difficulté	Prix par personne
Curry de poulet Korma		5.00€
Gâteau 101% chocolat		5.00€
Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan		5.50€

Une autre page sans les photos

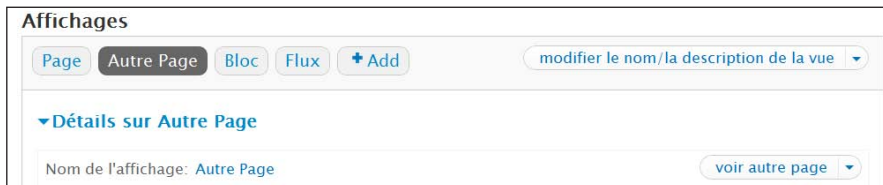


Un bloc qui affiche trois recettes



Flux RSS

Nul besoin d'avoir une vue pour chacun de ces trois affichages. Tout cela se gère via l'interface de configuration de Views.

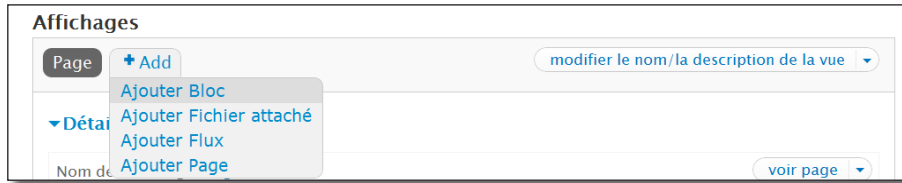


Gestion des affichages dans views

1.3.1 Création du bloc

Vous allez créer le bloc qui affiche les trois recettes au hasard.

- Dans la section **Affichages**, lien **+ Add**
- Sélectionner **Ajouter Bloc**



Ajout d'un affichage



Un bloc ne s'affiche pas par une url mais par l'interface d'administration des blocs. Il faut donc lui donner un nom dans cette page.

- Dans la section **PARAMÈTRES DU BLOC**, modifiez le paramètre **Nom du bloc**
- **Nom du bloc** : Trois recettes au hasard
- Bouton **Appliquer**

Si vous enregistrez la page, vous pourrez alors activer le bloc sur la page menu **Structure** — lien **Blocs**.



Le bloc de la vue est disponible

Forcément, l'affichage de la page dans un bloc n'est pas adapté. Il va falloir modifier quelques paramètres de la vue pour cet affichage.

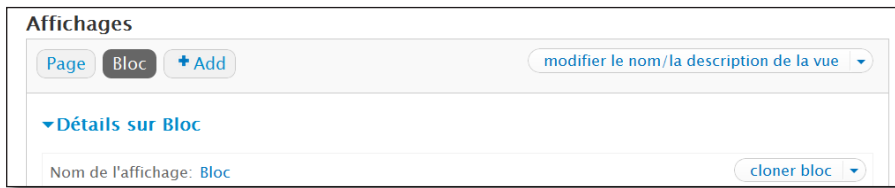
1.3.2 Paramètres spécifiques à l'affichage

Il y a quelques modifications à apporter à l'affichage Bloc.

Modification du Format

Le format en Tableau ne convient pas pour un bloc :

- Si ce n'est pas le cas, sélectionnez l'affichage **Bloc**

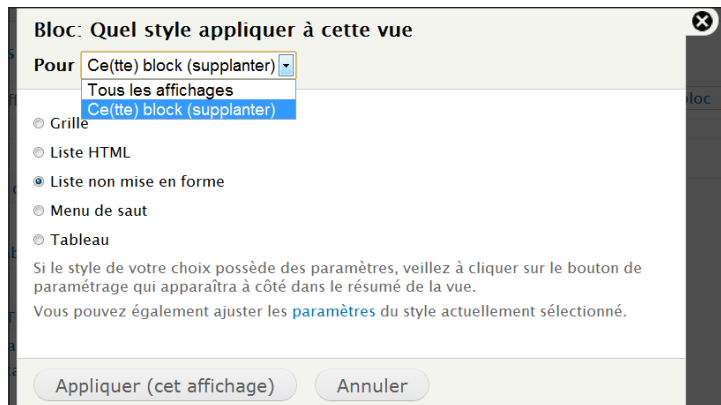


Sélection d'un affichage

- Lien **Tableau** de la section **FORMAT**
- Choisissez **Liste non mise en forme**

Si vous appliquez cette modification en cliquant sur le bouton **Appliquer (Tous les affichages)**, l'ensemble des affichages seront impactés. Une liste déroulante en haut de la fenêtre permet de choisir l'affichage à modifier.

- Choisir **Ce(tte) block (supplanter)** dans la liste en haut de page



Modification appliquée uniquement à l'affichage en cours

Remarquez que l'intitulé du bouton **Appliquer (cet affichage)** a changé pour vous permettre d'éviter l'erreur commune de modifier l'ensemble des affichages.



Il est conseillé d'enregistrer régulièrement votre vue pour pouvoir annuler les modifications en cas d'écrasement des paramètres des autres vues.

- Bouton **Appliquer (cet affichage)**
- Bouton **Appliquer (cet affichage)** de nouveau pour les paramètres du format

Les champs dont la valeur a été supplantée pour l'affichage en cours sont notés en italique.



TITRE

Titre: *Liste des recettes*

FORMAT

Format: *Liste non mise en forme*
| *Paramètres*

Afficher: *Champs* | *Paramètres*

Le champ format est supplanté, le champ titre ne l'est pas

Contenu ⚙️

Titre: *Curry de poulet Korma*

Difficulté:



 -

Photo:



Prix par personne:
5.00€

Mise en forme modifiée pour le bloc

1.3.3 Exercice : modification des paramètres d'un affichage

Modifiez les paramètres de l'affichage bloc pour qu'il ait l'aspect suivant :

Trois recettes au hasard

[Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan](#)


[Gâteau 101% chocolat](#)


[Tzatziki ou concombres à la grecque](#)


[plus](#)

Bloc de trois recettes au hasard

Corrigé

Suppression des champs Photo et Prix par personne

- Cliquez sur le lien **réordonner** de la section **CHAMPS**
- Lien **Retirer** sur les lignes **Contenu : Photo de la recette Photo** et **Contenu : Prix par personne**
- Choisir **Cette) block (supplanter)** dans la liste en haut de page
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**

Suppression de l'étiquette du titre

- Cliquez sur le lien **Contenu : Titre (Titre)** de la section **CHAMPS**
- Décocher la case **Créer une étiquette**
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**

Modification du champs difficulté

- Cliquez sur le lien **Terme de taxonomie : Illustration** de la section **CHAMPS**
- Décocher la case **Créer une étiquette**
- Style d'image : Thumbnail
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**

Affichage de trois éléments et du lien plus

- Cliquez sur le lien **Complet** de la section **PAGINATION**
- Option **Afficher un nombre défini d'éléments**
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**
- **Éléments à afficher : 3**
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**
- Cliquez sur le lien **Lien «plus»** de la section **PAGINATION**
- Cochez la case **Créer un lien «plus»**
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**

Tri au hasard

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE TRI**
- Sélectionnez la ligne **Global : Au hasard**
- Bouton **Ajouter et configurer critères de tri**
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**

Modification du titre

- Cliquez sur le lien **Liste de recettes** de la section **TITRE**
- Entrez Trois recettes au hasard
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**

Retirer les filtres exposé

- Cliquez sur le lien **réordonner** de la section **CRITÈRES DE TRI**
- Lien **retirer** des lignes avec filtre exposé
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**
- Cliquez sur le lien **et/ou** de la section **CRITÈRES DE FILTRAGE**
- Lien **retirer** des lignes avec filtre exposé
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**

La page de configuration de l'affichage bloc

1.4 Création d'un bloc d'info supplémentaires sur la recette

Une vue peut utiliser des filtres contextuels, c'est à dire que son contenu pourra être différent selon son contexte d'affichage.

Vous allez créer un bloc qui affichera des informations relatives à la node de type Recette qui s'affiche.

Le contenu du bloc change en fonction de la recette affichée

1.4.1 Création du bloc de base

- Menu **Structure** — lien **Vues**
- Lien + **Ajouter une nouvelle vue**

L'assistant de création de vue apparaît alors. Complétez-le comme dans l'illustration suivante :

Nom de la vue *
 Informations supplémentaires Nom système: informations_suppl_mentaires [Modifier]

Description

Afficher Contenu de type Recette étiqueté avec
 trié par Non ordonné

Créer une page

Créer un bloc

Titre du bloc
 Vous pouvez enrichir

Format d'affichage
 Liste non mise en forme sur champs

Éléments par page
 1

Création de la vue grâce à l'assistant

- Bouton **Continuer et modifier**

1.4.2 Création du filtre contextuel

Un filtre contextuel est un paramètre que la vue récupère dans l'Url de la page. Par exemple, l'url d'affichage d'une node est de type node/6. La vue peut donc utiliser le nid du contenu affiché en récupérant le deuxième paramètre de l'url.

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **Filtres contextuels**
- Sélectionnez la ligne **Contenu : Nid**
- Bouton **Ajouter et configurer filtres contextuels**

La fenêtre popup de configuration des filtres contextuels s'affiche alors.

- Choisir l'option **Fournir une valeur par défaut** à la section **Quand la valeur de filtre n'est pas disponible**

Configurer filtre contextuel : Contenu : Nid

Pour

Quand la valeur de filtre n'est pas disponible

Afficher tous les résultats pour le champ spécifié

Fournir une valeur par défaut

Type

- Identifiant (ID) de contenu à partir de l'URL
- Code PHP
- Identifiant (ID) de contenu à partir de l'URL
- Identifiant (ID) du terme de taxonomie à partir de l'URL
- Identifiant (ID) utilisateur de l'utilisateur connecté
- Identifiant (ID) utilisateur à partir de l'URL
- Valeur brute à partir de l'URL
- Valeur fixe

Outrepasser l'argument par défaut pour l'URL de la vue

Déterminer l'inclusion ou non de cet argument par défaut lors de la construction de l'URL pour cette vue. Ignorer les arguments par défaut se révèle utile par exemple pour les flux.

Appliquer (tous les affichages) Annuler Retirer

Valeurs pouvant être trouvées automatiquement par Views



Cette option **Fournir une valeur par défaut** est très utilisée pour fournir des arguments aux vues. Views peut trouver les nid des nodes, les uid des utilisateurs, etc. Vous pouvez également entrer directement du code PHP pour générer l'argument.

- Cocher **Supplanter le titre** à la section **Quand la valeur de filtre est disponible**
- Titre : Recette : %1

QUAND LA VALEUR DE FILTRE EST DISPONIBLE OU QU'UNE VALEUR PAR DÉFAUT EST FOURNIE

Supplanter le titre

Recette : %1

Supplante les titres de la vue et de tous les autres arguments. Utilisez "%1" pour le premier argument, "%2" pour le second, etc.

Supplanter le fil d'ariane

Spécifier le critère de validation

Insertion d'un argument dans le titre

- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Aperçu avec filtres contextuels

La section **Aperçu automatique** n'affiche rien car aucun filtre contextuel n'est fourni. Il est possible d'en fournir un grâce à la zone de texte **Aperçu avec filtres contextuels**.

Aperçu automatique

Aperçu avec filtres contextuels :

Séparer les filtres contextuels avec des "/". Par exemple, 40/12/10.

Titre

Voici la node Gâteau 101% chocolat

Contenu

[Gâteau 101% chocolat](#)

Aperçu avec en paramètre la node 10

Test du bloc

Vous pouvez déjà tester si votre bloc fonctionne :

- Cliquez sur le paramètre **Nom du bloc**
- **Nom** : Informations supplémentaires
- **Enregistrer** la vue
- Placez le bloc **Informations supplémentaires** en **Première barre latérale**
- Chargez une page contenant une recette (attention : la vue ne fonctionne pas avec la page de liste des recettes)

Accueil

Vous pouvez enrichir
Curry de poulet Korma

[Curry de poulet Korma](#)

Navigation

▶ [Ajouter du contenu](#)

Curry de poulet Korma

Soumis par [admin](#) le ven, 08/19/2011 - 14:49

Temps de préparation: 45minutes

Prix par personne: 5.00€

Lorsque que l'on pense à la cuisine indienne, on pense au curry. Un mot courant que l'on en assez souvent sans vraiment savoir ce qui se cache derrière ce terme. Le curry (ou cari) est u

Le bloc s'adapte au contenu affiché

1.4.3 Modification de la sortie par défaut d'un champ

Modification de la balise HTML — Créé il y a

L'affichage d'un champ est entièrement configurable avec Views. Vous allez créer ici un champ qui affichera le temps écoulé depuis la date de création de la recette :

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS**
- Sélectionnez la ligne **Contenu : Date de mise à jour**
- Bouton **Ajouter et configurer champs**
- **Étiquette** : Créé il y a
- **Format de date** : Il y a

Créer une étiquette
Permettre de créer une étiquette pour ce champ.

Étiquette
Créé il y a

Placer un signe deux points après l'étiquette

Exclure de l'affichage
Activer pour charger ce champ comme caché. Souvent utilisé pour grouper des champs, ou utilisé comme jeton dans un autre champ.

Format de date
Il y a

Format de date personnalisé

Format de date

Pour la présentation, il faudrait que le texte soit en italique. Pour cela, il faut l'inclure dans une balise `` :

- Section **PARAMÈTRES D'AFFICHAGE**
- Cocher **Personnaliser le code HTML du champ**
- **Élément HTML** : EM

▼ **PARAMÈTRES D'AFFICHAGE**

Personnaliser le code HTML du champ

Élément HTML
EM

Choisir l'élément HTML qui enveloppera ce champ, ex. H1, H2, etc.

Créer une classe CSS

Personnaliser le code HTML de l'étiquette

Personnaliser le code HTML de l'enveloppe du champ et de l'étiquette

Ajouter les classes CSS par défaut
Utilisez les classes par défaut de Views pour identifier le champ, l'étiquette et le contenu du champ.

Changement de la balise HTML d'un champ

➤ Bouton **Appliquer (tous les affichages)**



Le nouveau champ du bloc



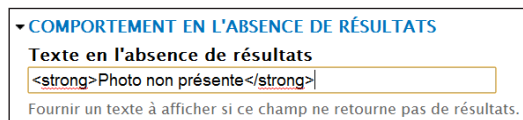
Beaucoup d'options dans cette fenêtre permettent de modifier l'affichage du champ. Elles peuvent varier selon le type de champ : n'hésitez pas à les explorer !

Modification du texte — Photo

Vous allez à nouveau utiliser ces options de transformation de texte pour afficher le champ photo... sous forme de texte !

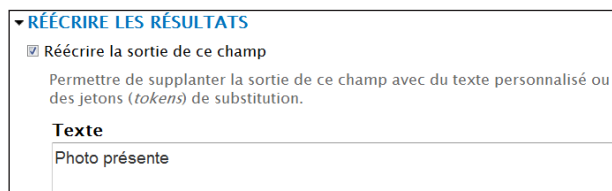
Si la photo est présente, le texte affichera " Photo présente ", sinon, " Photo non présente " :

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **Champs**
- Sélectionnez la ligne **Contenu : Photo de la recette**
- Bouton **Ajouter et configurer champs**
- Décochez **Créer une étiquette**
- À la section **Comportement en l'absence de résultats**, dans la zone de texte **Texte en l'absence de résultats**, entrez le texte `Photo non présente`



Texte à afficher si la photo est non présente

- À la section **Réécrire les résultats**, cochez la case **Réécrire la sortie de ce champ**
- Dans la zone de texte, mettez Photo présente



Texte à afficher à la place du contenu du champs

- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**



Affichage du champs photo sous forme de texte

1.4.4 Exercice : ajouter le lien de modification

Créez un lien « Vous pouvez modifier cette recette » qui mènera directement à la page d'édition de la recette.



Lien d'édition de la recette

Corrigé

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **Champs**
- Sélectionnez la ligne **Contenu : Lien de modification**
- Bouton **Ajouter et configurer champs**
- Décocher **Créer une étiquette**
- **Texte à afficher** : Vous pouvez modifier cette recette
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

1.4.5 Exercice : ajouter le champ Auteur

Ajoutez un champ qui affiche le nom de l'utilisateur auteur de la recette :



Le nouveau champs Auteur

Cet exercice fait appel à des connaissances apprises lors des chapitres précédents, fouillez dans les options de Views.

Corrigé

Dans la liste des champs à ajouter, rien n'est en lien avec le nom de l'utilisateur qui est l'auteur de la node.

Recherche utilisateur Filtre

- Tout -

- Utilisateur : Identifiant Authmap
L'identifiant Authmap.
- Utilisateur : Module d'authentification
Le nom du module d'authentification gérant les entrées d'authentification.
- Utilisateur : Nom d'authentification
Le nom d'authentification unique.
- Utilisateur : Rôles
Rôles auxquels appartient un utilisateur.

Le nom de l'auteur n'est pas présent

Il faut donc ajouter ce champs en passant par une relation.

- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **RELATIONS**
- Sélectionnez la ligne **Contenu : Auteur**
- Bouton **Ajouter et configurer relations**
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**
- Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS**

Recherche utilisateur Filtre

- Tout -

- Utilisateur : Actif
Indique si un utilisateur est actif ou bloqué.
- Utilisateur : Courriel
Adresse e-mail d'un utilisateur donné. Ce champ n'est normalement pas montré aux utilisateurs, soyez donc prudent quand vous l'utilisez.
- Utilisateur : Date de création
Date de création de l'utilisateur.
- Utilisateur : Dernier accès
La date de dernier accès de l'utilisateur.
- Utilisateur : Dernière connexion
La date de dernière connexion de l'utilisateur.

Un grand nombre de champs liés à l'utilisateur sont maintenant disponibles

- Sélectionnez la ligne **Utilisateur : Nom**
- **Étiquette** : Par
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**
- Réorganisez l'ordre des champs, profitez-en pour supprimer le champ titre

1.4.6 Droits d'accès

Ce bloc ne doit s'afficher que pour les utilisateurs ayant le rôle rédacteur de recettes. Il est possible de gérer ces droits d'accès directement pour le bloc, mais également à partir de Views (ce qui est plus sécuritaire) :

- Dans la section **PARAMÈTRES DU BLOC**, cliquez sur le paramètre **Droits d'accès**

Vous pouvez alors choisir le type de restriction d'accès pour votre vue :

- **Aucun(e)** restriction d'accès ;
- **Droit d'accès** : permet de choisir le droit d'accès (Menu **Personnes** — onglet **Droits**) que l'utilisateur devra posséder pour voir la vue ;
- **Rôle** : permet de choisir le rôle que l'utilisateur devra posséder pour voir la vue.

Restriction d'accès à la vue

- Choisissez l'option **Rôle**
- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**
- Cochez les rôles **administrator** et **Rédacteur de recettes**
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**



Vous pouvez modifier l'affichage des vues *chap. V — 6 Le theming des vues* dans les thèmes Drupal

2 Site multilingue

Créer un site multilingue est une tâche complexe, il faut pouvoir traduire tous les éléments du site : l'interface, le contenu que les utilisateurs ajoutent, les menus, les termes de taxonomie, les blocs, etc. Drupal 7 supporte très bien nativement l'internationalisation.

Dans ce chapitre, vous allez découvrir les modules du coeur de Drupal 7. Ensuite, vous apprendrez comment participer à l'effort de traduction du coeur de Drupal et des modules.

2.1 Locale : traduire l'interface de Drupal

Lors de l'installation de Drupal (*chap. 11.1.3. Installation de la langue française*), vous avez ajouté la traduction française de l'interface Drupal mais la langue anglaise, installée par défaut est toujours conservée. Vous allez découvrir comment passer l'interface de Drupal d'une langue à l'autre en créant un site multilingue.

2.1.1 Configuration

Le module **Locale** est installé et activé par défaut si la langue française a été ajoutée durant le processus d'installation.

- Menu **Configuration** — lien **Langues** (ou lien **configurer** du module **Locale**)

NOM ANGLAIS	NOM NATIF	CODE	DIRECTION	ACTIVÉ	PAR DÉFAUT	OPÉRATIONS
+ English	English	en	De gauche à droite	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	modifier
+ French	Français	fr	De gauche à droite	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>	modifier

L'anglais et le français sont installées sur votre configuration

- Onglet **Détection et sélection**

Cet onglet permet d'indiquer à Drupal comment il doit choisir la langue de l'utilisateur courant.

URL	Se base sur l'URL de la page. Cela peut être détecté via le nom de domaine (fr.votresite.com) ou par préfixe de chemin (www.votresite.com/fr)
Session	Cherche un paramètre en fin d'URL (http://www.votresite.com?language=fr)
Utilisateur	Recherche la langue activée dans le profil de l'utilisateur
Navigateur	Recherche la langue du navigateur
Par défaut	Langue activée par défaut sur Drupal (écran précédent)

Il est possible de cumuler les méthodes de détection et de les réordonner.

- Cliquez sur le lien **Configurer** de la ligne **URL**
- Choisir **Préfixe de chemin**
- Bouton **Enregistrer la configuration**

Ainsi la langue sera négociée selon l'url :

- http://drupal.tld/en/node/1 : langue anglaise ;
- http://drupal.tld/fr/node/1 : langue française.

- Cochez les cases **Activé** des lignes **URL** et **Utilisateur**

MÉTHODE DE DÉTECTION	DESCRIPTION	ACTIVÉ	OPÉRATIONS
+ URL	Détermine la langue à partir de l'URL (préfixe de chemin ou nom de domaine).	<input checked="" type="checkbox"/>	Configurer
+ Session	Détermine la langue à partir d'un paramètre de requête ou de session.	<input type="checkbox"/>	Configurer
+ Utilisateur	Suivre la préférence linguistique de l'utilisateur.	<input checked="" type="checkbox"/>	
+ Navigateur	Détermine la langue à partir des paramètres de langue du navigateur.	<input type="checkbox"/>	
+ Par défaut	Utiliser le langage par défaut du site (Français).	<input checked="" type="checkbox"/>	

Paramétrage de détection de la langue par Drupal

➤ Bouton **Enregistrer les paramètres**



Par défaut, le préfixe de chemin est nul pour la langue anglaise. Il est possible de modifier cela pour plus de clarté :

- Menu **Configuration** — lien **Langues**
- Lien **modifier** de la langue **English**
- **Code de langue du préfixe de chemin** : en

Nom natif de la langue *

Nom de la langue en question dans cette même langue.

Code de langue du préfixe de chemin

Ajout d'un préfixe de chemin pour la langue anglaise

➤ Bouton **Enregistrer la langue**

2.1.2 Ajout d'une langue

Vous allez maintenant ajouter la langue espagnole à votre site. Pour cela, il faut d'abord copier le fichier de traduction dans votre installation Drupal.

- Cliquez sur le menu **Download & Extend** de www.drupal.org
- Dans la section **Translations**, cliquez sur le lien **All Translations**



Vous pouvez accéder à cette page directement depuis l'adresse <http://localize.drupal.org>



Pour pouvoir télécharger des fichiers sur ce site, il faut être connecté. Créez vous un compte sur <http://www.drupal.org>

- Dans la liste des langues, choisir **Spanish**
 - Téléchargez le fichier correspondant à la version 7 de Drupal
 - Enregistrez le fichier dans le répertoire `profile\standard\translation` de votre installation
 - Renommez le fichier en `es.po`, vous devriez obtenir un fichier `profile\standard\translation\es.po`
- Vous pouvez ajouter la langue espagnol, ses traductions seront importées automatiquement :

- Menu **Configuration** — lien **Langues**
- Lien + **Ajouter une langue**
- Choisir **Espagnol (Español)** dans la liste

▼ **LANGUE PRÉDÉFINIE**

Nom de la langue

Espagnol (Español) ▼

Utilisez la section *Langue personnalisée* ci-dessous si la langue souhaitée n'apparaît pas dans la liste.

Ajouter une langue

Ajout d'une langue à un site Drupal

- Bouton **Ajouter une langue**

NOM ANGLAIS	NOM NATIF	CODE	DIRECTION	ACTIVÉ	PAR DÉFAUT	OPÉRATIONS
+ English	English	en	De gauche à droite	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	modifier
+ French	Français	fr	De gauche à droite	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>	modifier
+ Spanish	Español	es	De gauche à droite	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	modifier supprimer

Votre site est maintenant tri-lingue !

2.1.3 Bloc de sélecteur de langue

Le module **Locale** met à disposition un bloc permettant de choisir la langue courante. Cela va vous permettre de faire fonctionner le site dans les trois langues installées

- Menu **Structure** — lien **Blocs**
- Mettez le bloc **Sélecteur de langue (User interface text)** en région **Première barre latérale**
- Bouton **Enregistrer les blocs**
- Retournez sur la page d'accueil du site

Vous pouvez alors modifier la langue courante en utilisant le bloc.



L'interface de Drupal en espagnol



Remarquez l'URL qui est sous la forme : <http://drupal.tld/es>

- Repassez en langue française après avoir eu la satisfaction de constater que vous comprenez parfaitement l'Espagnol.

2.1.4 Traduire l'interface

Vous avez peut-être constaté que certains modules de Drupal ne sont pas traduits en français ou uniquement partiellement. Il est possible de traduire ces chaînes directement à partir de l'interface de Drupal. Pour cet exemple, vous allez traduire certaines chaînes du module Chaos tools

- Téléchargez et activez le module **Chaos tool suite** (<http://drupal.org/project/ctools>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-rc1

<input checked="" type="checkbox"/>	Chaos tools	7.x-1.0-rc1	A library of helpful tools by Merlin of Chaos. Requis par : Bulk Export (désactivé), Custom rulesets (désactivé), Chaos Tools (CTools) AJAX Example (désactivé), Custom content panes (désactivé), Page manager (désactivé), Chaos Tools (CTools) Plugin Example (désactivé), Stylizer (désactivé), Views (activé), Views content panes (désactivé), Views UI (activé)
-------------------------------------	--------------------	-------------	---

Description du module non traduite



Il est possible qu'au moment où vous lirez ces lignes, le module soit livré avec ses traductions. Dans ce cas, choisissez un autre module non traduit.

Vous allez traduire la chaîne « A library of helpful tools by Merlin of Chaos. » pour votre site :

➤ Menu **Configuration** — lien **Traduire l'interface**

Sur cette page, un tableau vous indique quel est la proportion des chaînes traduites dans les différentes langues installées.

LANGUE	INTERFACE UTILISATEUR
Anglais (interne)	n/a
Français	5902/7333 (80.49%)
Espagnol	4531/7333 (61.79%)

Statut des traductions de l'interface

➤ Onglet **Traduire**

Le formulaire permet de rechercher des chaînes dans tous les modules et thèmes installés.

➤ **La chaîne contient** : library of helpful

➤ Bouton **Filtrer**

▼ **FILTRER LES CHAÎNES TRADUISIBLES**

La chaîne contient

 Laisser vide pour afficher tous les termes. La recherche est sensible à la casse.

Langue **Rechercher dans** **Limiter la recherche à**

GROUPES DE TEXTE	CHAÎNE	CONTEXTE	LANGUES	OPÉRATIONS
Interface utilisateur	A library of helpful tools by Merlin of Chaos. /drupal-7.7/?q=admin/modules		fr es	modifier supprimer

La chaîne a été trouvée dans la page admin/modules

Si vous ne trouvez pas une chaîne grâce à cet interface, vérifiez que :



- vous respectez la casse (majuscules — minuscules) ;
- que la chaîne ne contient pas d'arguments (Recent posts for %1 — ou %1 est remplacé par le nom d'utilisateur).

► Lien **modifier** de la chaîne

Vous pouvez alors proposer un texte de remplacement pour les différents langages installés

► **Français** : Une bibliothèque d'outils utiles par Merlin of Chaos

Texte original	A library of helpful tools by Merlin of Chaos.
Français	<input type="text" value="Une bibliothèque d'outils utiles par Merlin of Chaos."/>
Espagnol	<input type="text"/>

Traduction de la chaîne en français

► Bouton **Enregistrer les traductions**

La colonne **LANGUES** de l'interface de recherche montre alors que la chaîne est bien traduite en français mais pas en espagnol.

GROUPE DE TEXTE	CHAÎNE	CONTEXTE	LANGUES	OPÉRATIONS
Interface utilisateur	A library of helpful tools by Merlin of Chaos. /drupal-7.7/?q=admin/modules		fr es	modifier supprimer

Chaîne à présent traduite en français

Vous pouvez retourner sur la page des modules pour constater le résultat de votre travail :

<input checked="" type="checkbox"/>	Chaos tools	7.x-1.0-rc1	Une bibliothèque d'outils utiles par Merlin of Chaos. Requis par : Bulk Export (désactivé), Custom rulesets (désactivé), Chaos Tools (CTools) AJAX Example (désactivé), Custom content panes (désactivé), Page manager (désactivé), Chaos Tools (CTools) Plugin Example (désactivé), Stylizer (désactivé), Views (activé), Views content panes (désactivé), Views UI (activé)
-------------------------------------	--------------------	-------------	--

La chaîne est remplacée dans l'interface

2.1.5 Exercice : traduire les chaînes d'une vue

Pour exécuter cet exercice, vous allez utiliser la vue créée *chap. IV — 1.2 Création d'une vue liste des recettes*.

- modifiez le titre de la vue en Recipes list ;
- traduisez le titre en français ;
- testez si le titre change lorsque vous passez d'anglais à français.

Corrigé

Modifiez le titre de la vue en Recipes list

- Menu **Structure** — lien **Vues**
- Lien **modifier** de la vue Liste des recettes
- Modifiez l'argument **Titre** de la section TITRE
- Entrez le texte Recipes list

The screenshot shows the 'Page: le titre de cette vue' configuration window. The 'Pour' dropdown is set to 'Tous les affichages (sauf ceux supplantés)'. The title input field contains the text 'Recipes list'.

Modification du titre d'une vue

- Bouton **Appliquer (tous les affichages)**
- Bouton **Enregistrer de la vue**

À ce moment, le titre de la page de la vue est Recipes list

Traduisez le titre en français

- Menu **Configuration** — lien **Traduire l'interface**
- Onglet **Traduire**
- **La chaîne contient** : Recipes
- Bouton **Filtrer**
- Lien **modifier**
- **Français** : Liste des recettes

The screenshot shows the translation interface with three sections: 'Texte original' containing 'Recipes list', 'Français' containing 'Liste des recettes', and 'Espagnol' which is currently empty.

Traduction du titre de la vue

- Bouton **Enregistrer les traductions**

Test

Pour savoir si tout fonctionne, il faut afficher la vue Liste des recettes et ensuite utiliser le bloc de langues pour changer la langue :

- Cliquez sur le lien **voir page** de la vue ou entrez l'URL fr/liste-des-recettes
- Choisissez la langue **Français** dans le bloc



The screenshot shows a view titled "Liste des recettes". On the left, there is a "Langues" block with a list of languages: English, Français (highlighted), and Español. To the right, there are two filters: "Difficulté" with a dropdown menu showing "- Tout -" and "Mots clés" with an empty text input field.

Titre de la vue en français

- Choisissez la langue **English** dans le bloc



The screenshot shows a view titled "Recipes list". On the left, there is a "Languages" block with a list of languages: English (highlighted), Français, and Español. To the right, there are two filters: "Difficulté" with a dropdown menu showing "- Any -" and "Mots clés" with an empty text input field.

Titre de la vue en anglais



Si vous voulez créer un site multilingue, il faut toujours entrer ses chaînes de caractères d'origine en anglais et ensuite les traduire.

Cela est vrai pour le module Views, mais également lorsque vous créez un thème ou un module et utilisez la fonction t() (*chap. VI — 1.2.5 Conventions et finitions*).

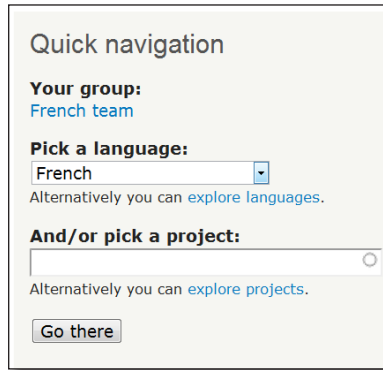
2.2 Participer à l'effort de traduction

Le site localize.drupal.org a été mis en place pour centraliser l'ensemble des traductions des modules de Drupal. Il permet ainsi :

- d'exporter les traductions existantes d'un module et les importer sur votre installation ;
- de traduire des chaînes de modules directement via le site localize.drupal.org ;
- de se mettre en lien avec le groupe de traduction de Drupal en Français ;
- d'importer les traductions faites sur votre propre installation.

2.2.1 Découverte du groupe de traduction de Drupal en Français

- Rendez-vous sur localize.drupal.org, vérifiez que vous êtes bien connecté
- Dans le bloc de droite **Quick navigation**, sélectionnez **French** dans la liste **Pick a language**



Sélection de la langue

- Cliquez sur le bouton **Go there**

Vous arrivez alors sur la page d'accueil du groupe de traduction de Drupal en français (French team)



Présentation de la French team !

Cinq onglets permettent d'accéder aux différentes fonctionnalités de localize.drupal.org :

Overview	Page d'accueil du groupe, elle regroupe des liens vers les manuels de traductions, une liste de meilleurs contributeurs et des liens vers les fichiers de traductions des différentes versions de Drupal
Board	Blog du groupe
Translate	Interface permettant de traduire des chaînes de tous les modules Drupal
Import	Importer un fichier de traduction vers localize.drupal.org
Export	Exporter un fichier de traduction de localize.drupal.org

2.2.2 Importer les traductions d'un module

Vous avez traduit au chapitre précédent une chaîne du module Chaos tool suite. Mais d'autres utilisateurs avaient déjà traduit ces chaînes.

Vous allez exporter le fruit de leur travail depuis localize.drupal.org et les importer sur votre site.

- Onglet **Export** de la page d'accueil du groupe (<http://localize.drupal.org/translate/languages/fr>)
- **Project** : Chaos tool suite (ctools)



Un lien vers cette page est disponible depuis la page du module, en colonne de droite (<http://drupal.org/project/ctools>).

Resources

[View project translations](#)

Lien vers la page des traductions

- **Release** : 7.x-1.0-rc1 only

Export French translations

Overview Board Translate Import **Export**

Project: *
Chaos tool suite (ctools)

Release: *
7.x-1.0-rc1 only

Add French translations

Add French suggestions
For untranslated strings, the first suggestion will be exported as a fuzzy translation. All other suggestions are exported in comments.

Verbose output
Verbose files are ideal for desktop editing, compact files are better for download size.

Export des traductions

- Bouton **Export Gettext file**

Repérez où votre navigateur a enregistré le fichier (.po) et retournez à votre site Drupal :

- Menu **Configuration** — lien **Traduire l'interface**
- Onglet **Importer**
- **Fichier de langue** : pointez vers le fichier .po que vous avez téléchargé
- Bouton **Importer**



- Pour des raisons de sécurité, votre fichier a été renommé en `ctools-7.x-1.0-rc1.fr.po`.
- La traduction a été importée avec succès. Il y a 747 chaîne(s) nouvellement traduite(s), 0 chaîne(s) mise(s) à jour et 0 chaîne(s) supprimée(s).
- Une chaîne de traduction a été ignorée car elle contient du code HTML interdit.

Résultat de l'importation du fichier



Si beaucoup de chaînes restent non traduites et que vous pensez qu'elles devraient l'être, choisissez **All releases merged** (toutes versions confondues) lors de l'export.

<input type="checkbox"/>	Chaos Tools (CTools) Plugin Example	7.x-1.0-rc1	Montre comment un module externe peut fournir des plugins ctools (pour Panels, etc.). Requiert : Chaos tools (activé), Panels (manquant), Page manager (désactivé), Advanced_help (manquant)
<input type="checkbox"/>	Custom content panes	7.x-1.0-rc1	Créer des volets personnalisés, exportables et réutilisables pour des applications telles que Panels. Requiert : Chaos tools (activé)

Les descriptions du module Chaos tool suite sont maintenant en français

2.2.3 Partager ses traductions avec la communauté

Dans le module CTools, certaines chaînes ne sont pas encore traduites par la communauté.

<input type="checkbox"/>	Stylizer	7.x-1.0-rc1	Create custom styles for applications such as Panels. Requiert : Chaos tools (activé), Color (activé)
--------------------------	-----------------	-------------	--

Le nouveau module de ctools n'est pas traduit

Vous pouvez proposer une traduction à la communauté.

- Onglet **Translate** de la page d'accueil du groupe (<http://localize.drupal.org/translate/languages/fr>)
- **Project** : Chaos tool suite (ctools)

Un formulaire propose des listes pour trouver ce que vous voulez traduire :

- Cliquez sur le lien **Reveal more filters**
- **Status** : Untranslated (Non traduites)
- **Contains** : custom styles

Project	Release	Context	Status
Chaos tool suite (ct)	All	All	Untranslated

Contains: custom styles

Reveal more filters

Source text	Translations
# Custom styles can be applied to Panel regions and Panel panes. Show related projects	<input checked="" type="radio"/> (not translated) <input type="radio"/> <New translation>
# There are no custom styles. Show related projects	<input checked="" type="radio"/> (not translated) <input type="radio"/> <New translation>
# Create custom styles for applications such as Panels. Show related projects	<input checked="" type="radio"/> (not translated) <input type="radio"/> <New translation>

L'interface de recherche de chaînes de localize.drupal.org

Vous pouvez alors proposer ou corriger une traduction et l'ensemble de la communauté en profitera !

Create custom styles for applications such as Panels.
Show related projects

(not translated)
 Créer des styles personnalisés pour des applications comme Panels*

Créer des styles personnalisés pour des applications comme Panels

Proposition d'une traduction

2.2.4 Localization client : une interface Ajax pour traduire l'interface

Voici un module plus convivial pour traduire les chaînes de l'interface et les partager automatiquement sur <http://localize.drupal.org>.

- Téléchargez et activez le module **Localization client** (http://drupal.org/project/l10n_client) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0



Il faut désactiver le module **Overlay** pour que **Localization client** fonctionne de manière optimale.

Utilisation

Une fois le module activé, une barre apparaît en bas de page. Vous pouvez l'utiliser pour traduire quelques chaînes du module CTools :

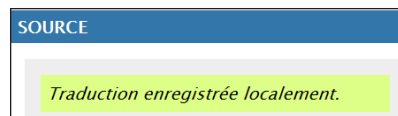
- Menu **Modules**
- Cliquez sur le lien **Traduire le texte** en bas à droite de la page

Les chaînes déjà traduites dans la langue courante sont en vert, les non traduites en blanc.

- Repérez une chaîne non traduite dans la page et utilisez la zone de recherche de Localization Client pour la retrouver dans la liste **TEXTE SUR LA PAGE**
- Sélectionnez la ligne à traduire
- Entrez une traduction pour la chaîne dans la zone **TRADUCTION EN FRANÇAIS**

Traductions avec Localization client

- Bouton **Enregistrer la traduction**



La traduction a été sauvegardée en locale

Si vous rechargez la page, la chaîne est bien traduite.



Pour traduire une chaîne en espagnol, il faut que la langue courante soit espagnol.

Lien avec un serveur de traduction (localize.drupal.org)

Il est possible de configurer Localize Client pour que vos traductions soient directement envoyées vers <http://localize.drupal.org> :

- Menu **Configuration** — lien **Langues**
- Onglet **PARTAGE**
- Cochez la case **Activer le partage des traductions avec le serveur**

Activer le partage des traductions avec le serveur

Adresse du serveur de localisation à utiliser

Chaque soumission de traduction sera également soumise à ce serveur. Nous vous suggérons d'entrer <http://localize.drupal.org> pour partager avec la grande communauté Drupal. Assurez-vous de définir une clé d'API dans les paramètres de compte de chaque utilisateur qui participera aux traductions.

Configuration du partage des traductions

- Bouton **Enregistrer la configuration**

Il faut maintenant que le site localize.drupal.org puisse vous identifier. Pour cela, il faut entrer une clé unique dans votre profil utilisateur Drupal.

- Menu **Bonjour Admin**
- Onglet **Modifier**
- À la section **Client de traduction**, cliquez sur le lien proposé (qui commence par <http://localize.drupal.org>)
- Si vous êtes déjà connecté sur drupal.org, une clé vous est fournie
- Copiez la clé dans la zone **Your Localization Server API key**

CLIENT DE TRADUCTION

Votre clé API pour le serveur de traduction

Ceci est une clé unique qui vous permettra d'envoyer des traductions au serveur distant. Pour obtenir votre clé API rendez-vous à la page : <http://localize.drupal.org?q=translate/remote/userkey/b9c3716f81cf21dec3811229393edcb8>.

Cacher l'interface de traduction pour votre profil

Ajout d'une clé dans le profil

- Bouton **Enregistrer**

À partir de là, lorsque vous utiliserez Localization Client pour traduire une chaîne, le message suivant apparaîtra :

SOURCE

Traduction enregistrée localement.

*Traduction envoyée et acceptée par
<http://localize.drupal.org>.*

Partagez votre talent de traducteur avec Localization Client !

2.3 Content Translation : traduire le contenu

Vous savez traduire l'interface des modules et des thèmes de Drupal. Il vous reste à traduire le contenu de votre site. Dans ce chapitre, vous allez créer une page en français et proposer une traduction en anglais et en espagnol.

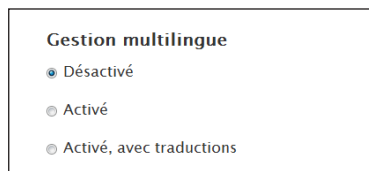
- Activez le module **Content translation** (module présent par défaut)

2.3.1 Configuration

Vous pouvez configurer la gestion multilingue du contenu par type de contenu (Article, Page, Recette etc.). Ici, vous allez traduire un contenu de type **Page de base**.

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **modifier** du type **Page de base**
- Onglet **Options de publication**

De nouvelles options pour la Gestion multilingue sont apparues. Par défaut, celle-ci est désactivée.



Les options multilingue par type de contenu

- Choisissez **Activé, avec traductions**



L'option **Activé** permet de choisir la langue de l'article.

L'option **Activé, avec traductions** permet de choisir la langue de l'article et de le mettre en lien avec sa(ses) traduction(s).

- Bouton **Enregistrer le type de contenu**

2.3.2 Utilisation

Vous allez créer un contenu en français que vous traduirez ensuite :

- Menu **Contenu**
- Lien + **Ajouter du contenu**
- Lien **Page de base**
- **Title** : Bonjour le monde
- **Body** : Il pleut aujourd'hui !
- **Langue** : Français

Title *
Bonjour le monde

Body (Modifier le résumé)
Il pleut aujourd'hui !

Format de texte **Filtered HTML** [Plus d'information sur les formats de texte ?](#)

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Langue

- Français
- Indépendant de la langue
- Anglais
- Français**
- Espagnol

Fournit un lien de menu

Ajout d'une page en français

► Bouton **Enregistrer**

Lorsque vous ajoutez la node que vous venez de créer, le bloc de langues indique que l'article existe uniquement en français.

Langues

- English
- Français
- Español

Bonjour le monde

Voir Modifier Traduire

Il pleut aujourd'hui !

Le bloc de langue et le nouvel onglet Traduire

À présent, il faut traduire cette page en anglais :

► Onglet **Traduire**

► Lien **ajouter une traduction** de la ligne **English**

Drupal créé une copie de la page en français. Il ne reste plus qu'au traducteur de remplacer les chaînes :

► **Title** : Hello World

► **Body** : It's raining today !

► Bouton **Save**

Vous pouvez changer la langue courante d'anglais à français, le contenu est automatiquement traduit ainsi que l'interface.

Recommencez l'opération pour la langue espagnol.

► Onglet **Traduire**

LANGUE	TITRE	STATUT	OPÉRATIONS
English	Hello World	Publié	modifier
French (source)	Bonjour le monde	Publié	modifier
Spanish	n/a	Non traduit	ajouter une traduction

La traduction anglaise existe, manque la traduction espagnole

➤ **Lien ajouter une traduction** de la ligne **Spanish**



Chaque page de traduction est une node à part entière, le module **Content translation** enregistre seulement un lien entre les nodes.

Grâce à ce système, il est donc possible de traduire tous les champs d'une node (texte, photo, fichiers attachés, liens, etc.)

- **Title** : Hola mundo
- **Body** : Esta lloviendo hoy !
- Bouton **Guardar**

Lorsque vous modifiez une node qui possède une traduction, vous pouvez signaler aux nodes traduites que leur contenu est périmé.

Langue
Français ▾

▼ **PARAMÈTRES DE TRADUCTION**

Périmé toutes les traductions

Si vous faites des changements significatifs, qui nécessiteront une mise à jour des traductions, vous pouvez indiquer que toutes les traductions liées à cette contribution sont périmées. Cela ne changera aucune des propriétés de ce contenu, notamment son état de publication.



Périmé les traductions d'une node

Ainsi, une notification apparaîtra dans l'onglet **Traduire** :

LANGUE	TITRE	STATUT	OPÉRATIONS
English	Hello World	Publié - traduction périmée	modifier
French (source)	Bonjour le monde	Publié	modifier
Spanish	Hola mundo	Publié - traduction périmée	modifier

Indication de traduction périmée

3 Administrer Drupal

3.1 Dashboard : créez un tableau de bord pour l'administrateur

La page du tableau de bord, accessible par le premier élément de la barre de menu de Drupal, est complètement configurable par simple Glisser/Déposer. Il peut vous permettre d'accéder aux tâches d'administrations de votre site.



Il ne faut pas confondre le lien Tableau de bord du module **Dashboard** et la page **Rapports / Tableau de bord** qui informe sur l'état de santé de votre installation.

Installation

Le module **Dashboard** fait partie du coeur de Drupal et est activé par défaut.

Configuration

Sur cette page, vous pouvez afficher tous les blocs disponibles du site dans l'une ou l'autre colonne.

- Menu **Tableau de bord**
- Cliquez sur le lien **+Personnaliser le tableau de bord**

Apparaît alors la liste des blocs désactivés du tableau de bord



Si le bloc que vous désirez afficher n'est pas disponible, cliquez sur le lien **Ajouter d'autres blocs**

- Vous pouvez ensuite disposer vos blocs par simple Glisser / Déposer.



Le tableau de bord en court de personnalisation

3.2 Administration menu : une alternative à Toolbar

Ce module a rendu beaucoup de services aux utilisateurs de Drupal 6, alors que **Toolbar** n'existait pas encore. Une version pour Drupal 7 existe et peut, dans certains cas, remplacer avantageusement Toolbar.

Installation

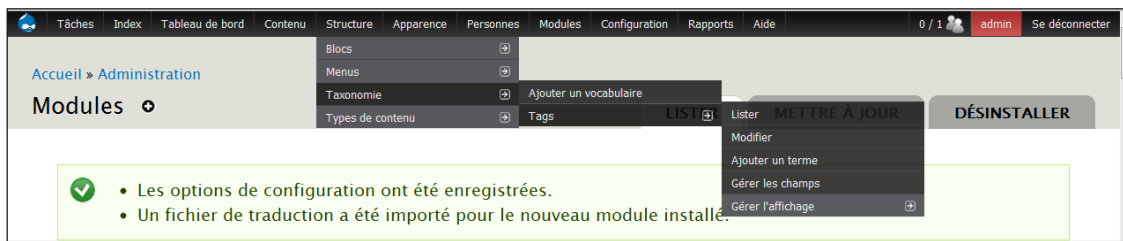
- Téléchargez et installez le module (*version utilisée pour ce livre 7.x-3.0-rc1*).
- Activez le module **Administration menu**



Il est préférable désactiver le module **Toolbar** pour plus de cohérence.

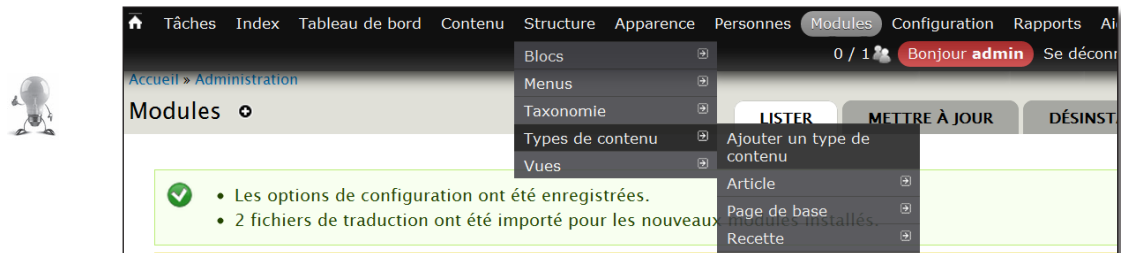
Utilisation

Après activation, la Toolbar est alors remplacée par un menu déroulant qui permet d'accéder à un maximum de tâches d'administration en un seul clic.



Le module administration menu

Le module **Administration menu Toolbar style** propose les mêmes fonctionnalités mais avec un thème se rapprochant plus de Toolbar.



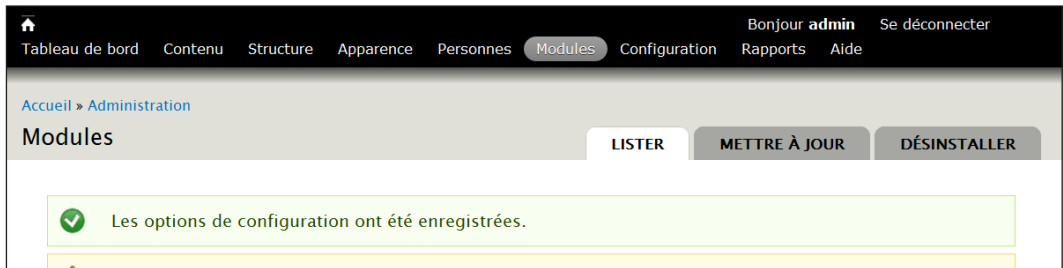
Administration menu et le style Toolbar

3.3 Shortcuts : gérez la barre de raccourcis

Par défaut, en dessous de la Toolbar (barre de menu du haut) se trouve une zone grisée contenant les liens **Ajouter un contenu** et **Trouver des contenus**. Il est possible de gérer ces raccourcis grâce au module Shortcuts.

Installation

Le module **Shortcuts** fait partie du coeur de Drupal et est activé par défaut. Le désactiver supprimera la zone grisée.



Drupal 7 et le module Shortcuts désactivé



Vous pouvez afficher ou cacher la barre de raccourcis en cliquant sur la flèche noire en haut à droite.

Gestion des liens

Vous pouvez modifier la liste des raccourcis sur la page de configuration du module.

- Cliquez sur le lien **Modifier les raccourcis** à droite de la barre **Shortcuts**.

Vous pouvez accéder à cette page de cette façon :



- Menu **Configuration**
- Section **Interface utilisateur — Raccourcis**
- Lien **lister les liens** de la ligne **Par défaut**.

S'affiche alors la page qui liste les raccourcis. Dans cet exemple, vous allez ajouter un raccourci vers la page d'ajout d'un article :

- Cliquez sur le lien + **Ajouter un raccourci**
- **Nom** : Ajouter un article
- **Chemin** : node/add/article

Ajouter un nouveau raccourci LISTER LES LIENS

Nom

 Le nom du raccourci

Chemin

 Le chemin du raccourci

Page d'ajout d'un raccourci

➤ Bouton **Enregistrer**

Ajouter du contenu Trouver des contenus Ajouter un article Modifier les raccourcis.

✓ Rajout d'un raccourci pour *Ajouter un article.*

Définir quel ensemble de raccourcis vous utilisez dans l'onglet **Raccourcis** de votre page de compte utilisateur.

[+ Ajouter un raccourci](#)

[Afficher les poids des lignes](#)

NOM	OPÉRATIONS
Activé	
+ Ajouter du contenu	modifier supprimer
+ Trouver des contenus	modifier supprimer
+ Ajouter un article	modifier supprimer
<i>Vide</i>	

Le lien est ajouté dans la barre et dans la liste

Il est possible de réorganiser les raccourcis et d'en désactiver certains en les plaçant dans la zone **Désactivé**. Cela permet de ne pas avoir à les recréer au moment où vous en aurez à nouveau besoin.

Ensemble de raccourcis

Vous pouvez créer des ensembles de raccourcis et ensuite permettre à l'utilisateur de choisir lequel il préfère afficher dans son profil.

- Menu **Configuration**
- Section **Interface utilisateur — Raccourcis**

- Lien + **Ajouter un ensemble de raccourcis**
- **Nom de l'ensemble** : A vos toques
- Bouton **Créer un nouvel ensemble**.

Le nouvel ensemble contient alors les raccourcis de l'ensemble par défaut.

+ Ajouter un ensemble de raccourcis			
NOM	OPÉRATIONS		
Par défaut	lister les liens	modifier le nom de l'ensemble	
A vos toques	lister les liens	modifier le nom de l'ensemble	supprimer l'ensemble

Liste des ensembles de raccourcis

Gestion des droits

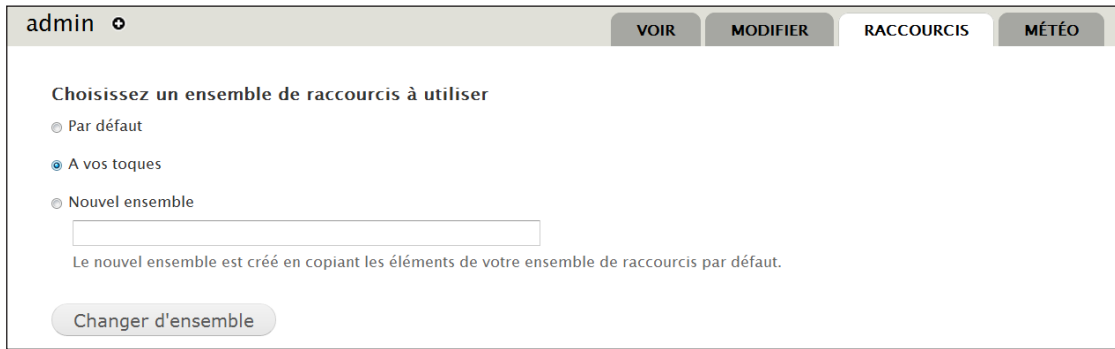
Chaque utilisateur du site peut choisir la barre d'outils qu'ils préfèrent utiliser. Pour cela, il faut tout d'abord leur attribuer les droits d'accès.

- Menu **Personnes**
- Onglet **Droits d'accès**
- Section **Shortcut**
- Cochez la case **Choisir un ensemble de raccourcis** pour les utilisateurs identifiés.

DROIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR IDENTIFIÉ	ADMINISTRATOR
Shortcut			
Administrer les raccourcis	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Modifier l'ensemble de raccourcis actif La modification de l'ensemble de raccourcis actif affectera les autres utilisateurs qui l'utilisent. L'octroi des droits "Choisir un ensemble de raccourcis" en plus de ces droits-ci permettra de modifier n'importe quel ensemble de raccourcis.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Choisir un ensemble de raccourcis Parmi tous les ensembles de raccourcis, choisissez en un pour qu'il devienne votre choix par défaut. Sans ces droits, un administrateur sélectionne les ensembles de raccourcis des utilisateurs.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Droits d'accès pour le module Shortcuts

- Cliquez sur **Enregistrer les droits d'accès**.
- À présent les utilisateurs peuvent choisir leur barre de raccourcis.
- Allez sur la page de compte d'un utilisateur
 - Onglet **Raccourcis**



Choix du menu de raccourcis par un utilisateur

3.4 Module filter : administration de la liste des modules

Voici un module très simple mais qui peut s'avérer utile lorsqu'un grand nombre de modules sont activés sur votre installation Drupal.

Installation

- Téléchargez, installez et activez le module (*version utilisée pour ce livre 7.x-1.5*)

Utilisation

- Menu **Modules**

Vous pouvez alors afficher les modules par catégories ou les filtrer selon certains critères.

Tous / Toutes +2		Filter list forum				
Administration		<input checked="" type="checkbox"/> Activé <input checked="" type="checkbox"/> Désactivé <input checked="" type="checkbox"/> Requis <input checked="" type="checkbox"/> Unavailable				
Other		ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
BMI						
Fields						
Chaos tool suite						
Core 31 of 44 +2		<input checked="" type="checkbox"/>	Forum	7.7	Fournit des forums de discussion. Requiert : Taxonomy (activé), Options (activé), Field (activé), Field SQL storage (activé), Comment (activé), Text (activé)	
Input filters						

Page module avec le module Filter activé

3.5 Token : des jetons pour les modules

Token est un module qui peut-être utilisé par d'autres modules. Beaucoup des fonctionnalités de la version 6 sont intégrées au coeur de Drupal 7. Cependant, une petite partie n'a pas été intégrée.

Token permet d'entrer des jetons dans certaines chaînes de caractères qui seront ensuite remplacés par des valeurs variables. Par exemple, [current-page:title] sera remplacé par le titre de la page.

Installation

- Téléchargez et activez le module **token** (<http://drupal.org/project/token>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta4
- Allez sur la page d'aide du module **Aide — Token**

List of the currently available tokens on this site

NOM	TOKEN	DESCRIPTION
Array		Tokens related to arrays of strings.
Au hasard		Tokens related to random data.
Commentaires		Jetons (<i>tokens</i>) pour les commentaires postés sur le site.
Current page		Tokens related to the current page request.
Page argument	[current-page:arg:?]	The specific argument of the current page (e.g. 'arg:1' on the page 'node/1' returns '1').
Page number	[current-page:page-number]	The page number of the current page when viewing paged lists.
Query string value	[current-page:query:?]	The value of a specific query string field of the current page.
Titre	[current-page:title]	The title of the current page.
URL	[current-page:url]	The URL of the current page.

Liste des Tokens disponibles

Utilisation

Vous ne pouvez pas utiliser le module Token seul. Ce sont les autres modules qui l'utilisent.

Voici quelques exemples :

Motif de chemin pour tous les Recette

Motif de chemin pour tous les Sondage

▼ **MOTIFS DE SUBSTITUTION**

Click a token to insert it into the field you've last clicked.

NOM	TOKEN	DESCRIPTION
Au hasard		Tokens related to random data.
Current page		Tokens related to the current page request.
Page argument	[current-page:arg:?]	The specific argument of the current page (e.g. 'arg:1' on the page 'node/1' returns '1').
Page number	[current-page:page-number]	The page number of the current page when viewing paged lists.
Query string value	[current-page:query:?]	The value of a specific query string field of the current page.
Titre	[current-page:title]	The title of the current page.

Token dans Pathauto

Répertoire du fichier

Vous pouvez préciser un sous-répertoire (optionnel) dans le répertoire de transfert où les fichiers seront stockés. Ne pas inclure de slash avant ou après.

Click a token to insert it into the field you've last clicked.

NOM	TOKEN	DESCRIPTION
Au hasard		Tokens related to random data.
Current page		Tokens related to the current page request.
Date actuelle		Tokens related to the current date and time.
Informations		Jetons pour la configuration générale du site et pour d'autres informations globales.
Utilisateur courant		Jetons associés à l'utilisateur actuellement connecté
Adresse IP	[current-user.ip-]	The IP address of the current user.

Répertoire du fichier pour un champs image



Pour insérer facilement un token, cliquez d'abord dans la zone de texte où vous désirez l'insérer puis sur le lien du Token. Il n'y aura alors pas besoin de faire de copier/coller.

3.6 Google Analytics : mesurez l'audience de votre site

Google Analytics est un service gratuit qui mesure l'audience des sites web.

Le module Drupal **Google Analytics** permet d'ajouter le code javascript adéquat à chaque page de votre site pour que **Google Analytics** puisse établir ses rapports statistiques.

Installation

Le prérequis pour paramétrer le module est d'avoir un compte Google. Vous pouvez en créer un sur <http://www.google.fr>.

- Téléchargez et activez le module **Google Analytics** (http://drupal.org/project/google_analytics) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.2

Configuration

- Rendez-vous sur le site de Google Analytics : <http://www.google.com/intl/fr/analytics/>
- Bouton **Accéder à Google Analytics**
- Connectez-vous avec votre compte Google
- Bouton **Inscription**
- Entrez l'URL racine de votre site Drupal.
- Cliquez sur le bouton **Continuer**.
- Dans le code Javascript, notez bien le numéro commençant par UA-xxxxxx-x

Profils de site Web				
<<Préc. 1 - 1 / 1 Suivant >>		Afficher 10	Rechercher	 
Nom	Rapports	Paramètres	Supprimer	État
1. www.ruautosport.fr	Afficher les rapports	Modifier	Supprimer	✓ Réception de données Objectifs de conversion (0)

Votre site est sous surveillance

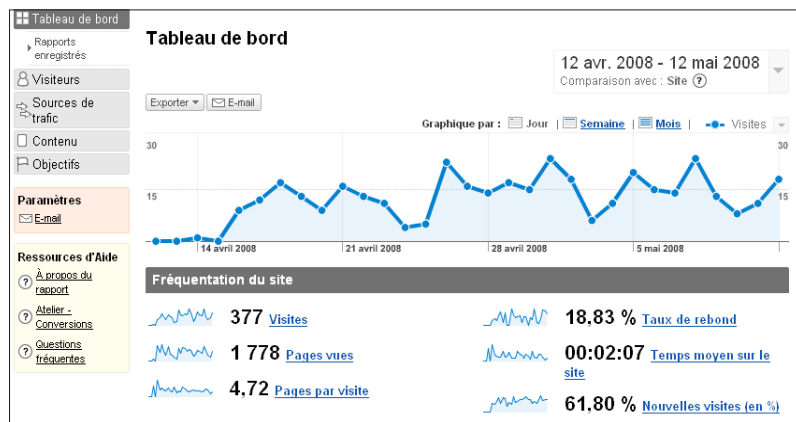


Vous pouvez retrouver ce code en cliquant sur le lien **Modifier** de votre site, puis sur le lien **Vérifier l'état** en haut à droite du formulaire.

Rendez-vous sur la page de configuration du module :

- Menu **Configuration** — lien **Google Analytics**.
- Il faut maintenant entrer votre numéro de compte de Google Analytics (UA-xxxxxx-x) dans le champ **Numéro du compte Google Analytics**.
- Bouton **Enregistrer la configuration**

Quelques heures plus tard, vous devriez avoir accès aux statistiques de votre site



Un rapport de Google Analytics

3.7 Rules : automatisation de tâches

Rules est un module qui permet d'automatiser des actions lorsque certains événements se réalisent et en fonction de certaines conditions.

Voici des exemples d'événements :

- après l'ajout d'un article ;
- lorsqu'un utilisateur se déconnecte ;
- après avoir effacé un terme de taxonomie.

Voici des exemples de condition :

- l'article est de type « Recette » ;
- l'utilisateur a pour rôle « Rédacteur de recette » ;
- le terme de taxonomie appartient au vocabulaire « Tags ».

Voici des exemples d'actions :

- envoyer un email ;
- afficher un message système ;
- ajouter un terme de taxonomie.

Via l'interface de Rules, il est donc possible de combiner tout ces éléments pour obtenir une fonctionnalité telle que « Après l'ajout d'un article de type Recette, envoyer un email à l'auteur de la node ».



Rules est un module très vaste. Les règles réalisées ici n'offrent qu'un petit aperçu des possibilités du module.

- Téléchargez et activez les module **Entity API** (<http://drupal.org/project/entity>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta10 et **Rules** (<http://drupal.org/project/rules>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-2.0-rc2



Le module Trigger intégré au coeur de Drupal contient les mêmes fonctionnalités que Rules mais tend à être moins utilisé.

3.7.1 Création d'une première règle

Lorsqu'un utilisateur se déconnecte du site, il est redirigé vers la page d'accueil du site. Votre première règle va rediriger l'utilisateur vers une page d'adieu si il a le rôle « Rédacteur de recettes ».

- Commencez par ajouter une nouvelle node de type Page de base
- **Titre** : Au revoir
- **Body** : Merci d'avoir participé à ce site en tant que créateur de recettes !
- Alias d'URL : byebye

Vous pouvez maintenant créer votre règle :

- Menu **Configuration** — lien **Règles** (ou lien **Configurer** du module Rules)
- Lien + **Ajouter une nouvelle règle**
- **Nom** : Redirection après déconnexion

Il faut également choisir un événement.

- Réagir à l'événement : dans la section **Utilisateur**, choisir **L'utilisateur s'est déconnecté**

The screenshot shows the 'Règles' configuration page in Drupal. The breadcrumb trail is 'Accueil » Administration » Configuration » Processus » Règles'. The 'Nom' field is 'Redirection après déconnexion' with a system name of 'redirection_apr_s_d_connexion'. The 'Étiquettes' field is empty. The 'React on event' dropdown is set to 'L'utilisateur s'est déconnecté'. A button labeled 'Enregistrer' is at the bottom.

L'assistant de création d'une règle

- Bouton **Enregistrer**

Un événement est donc ajouté. Vous allez maintenant ajouter l'action à déclencher lorsque cet événement se réalise.

- Lien + **Ajouter action**

- Dans la liste, à la section **Système**, choisir **Redirection de page**

La page se recharge alors, les options de configuration de l'action s'affichent :

- **Valeur** : byebye (ou le chemin vers la page que vous avez créé)
- Bouton **Enregistrer**

Le but de cette règle est de ne rediriger que les utilisateurs ayant le rôle Rédacteur de recettes. Il faut donc ajouter cette condition :

- Lien + **Ajouter condition**

- Dans la liste, à la section **Utilisateur**, choisir **L'utilisateur a le(s) rôle(s)**

- Dans la liste des **Rôles**, choisir **Rédacteur de recettes**

- Bouton **Enregistrer**

Events

EVENT	OPERATIONS
L'utilisateur s'est déconnecté	supprimer
+ Add event	

Conditions [Show row weights](#)

ELEMENTS	OPÉRATIONS
+ L'utilisateur a le(s) rôle(s) Paramètre: <i>Utilisateur</i> : [account], <i>Rôles</i> : Rédacteur de recettes	modifier supprimer
+ Ajouter condition + Ajouter or + Ajouter and	

Actions [Show row weights](#)

ELEMENTS	OPÉRATIONS
+ Redirection de page Paramètre: <i>URL</i> : byebye	modifier supprimer
+ Ajouter action + Ajouter loop	

La règle avec son événement, sa condition et son action

➤ Bouton **Enregistrer les modifications**

Vous pouvez maintenant tester votre règle en vous déconnectant avec un utilisateur ayant pour rôle Rédacteur de recettes.

Au revoir

Merci d'avoir participé à ce site en tant que créateur de recettes !

Redirection de l'utilisateur vers la page d'adieu

Vérifiez également qu'il n'y a pas de redirection lorsque vous vous déconnectez avec l'utilisateur administrateur.

3.7.2 Utilisation des valeurs des champs

Il est possible de créer des règles en ajoutant des conditions sur les valeurs des champs des entités. Vous allez en créer une qui teste si une image est présente sur une node de type recette lorsque celle-ci est ajoutée au site ou qu'elle est modifiée.

- Menu **Configuration** — lien **Règles**
- Lien **+ Ajouter une nouvelle règle**

- **Nom** : message si pas d'image dans une recette
- **Réagir à l'événement** : dans la section **Noeud**, choisir **Après l'enregistrement d'un nouveau contenu**
- Bouton **Enregistrer**

L'action se déclenchera alors lors de l'ajout d'une nouvelle recette mais elle doit également se déclencher lors de la mise à jour d'une recette. Il faut donc ajouter un deuxième événement :

- Lien + **Add event**
- **Réagir à l'événement** : dans la section **Noeud**, choisir **Après mise à jour d'un contenu existant**
- Bouton **Ajouter**

Events	
EVENT	OPERATIONS
Après l'enregistrement d'un nouveau contenu	supprimer
Après mise à jour d'un contenu existant	supprimer
+ Add event	

L'action se déclenche pour deux évènements

Ajoutez maintenant l'action à déclencher. Rien de nouveau ici :

- Lien + **Ajouter action**
- Dans la liste, à la section **Système**, choisir **Show a message on the site**
- **Valeur** : Cette recette n'a pas d'image !
- **Type de message** : Avertissement
- Bouton **Enregistrer**

L'action ne doit être déclenchée que pour les nodes de type Recette. Cette condition est simple également :

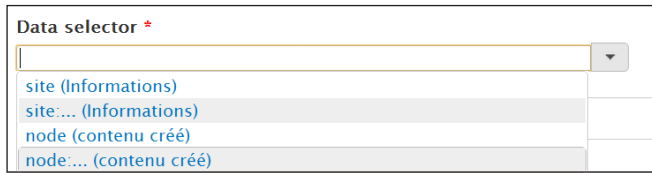
- Lien + **Ajouter condition**
- Dans la liste, à la section **Noeud**, choisir **Content is of type**
- Dans la liste des **Types de contenu**, choisir **Recette**
- Bouton **Enregistrer**

Reste à ajouter une condition pour tester la valeur du champ image.

- Lien + **Ajouter condition**
- Dans la liste, à la section **Données**, choisir **Data value is empty**

La liste Data selector se complète au fur et à mesure des éléments sélectionnés. Si vous choisissez un item contenant (...), cela veut dire qu'il faudra sélectionner un autre item ensuite :

- Choisissez l'item node:... (contenu créé)

*Première sélection*

La liste se recharge alors :

- Choisissez alors `node:field-image` (Photo de la recette)

*Deuxième sélection*

- Bouton **Enregistrer**
- Bouton **Enregistrer les modifications**

Vous pouvez maintenant tester la règle :

- Éditez et sauvegardez une recette contenant une image : aucun message ne s'affiche ;
- Éditez et sauvegardez une recette ne contenant pas d'image : le message s'affiche.

*Message d'avertissement*

3.7.3 Exercice : envoyer un mail lorsqu'une recette chinoise est envoyée

- Créez une règle qui envoie un mail à l'adresse `recette_asie@example.com` lorsqu'une recette ayant pour provenance Chine est créée.

Corrigé

- Menu **Configuration** — lien **Règles**
- Lien + **Ajouter une nouvelle règle**
- **Nom** : Mail pour recette chinoise
- **Réagir à l'événement** : Dans la section **Noeud**, choisir **Après l'enregistrement d'un nouveau contenu**

➤ Bouton **Enregistrer**

Ajoutez maintenant l'action :

➤ Lien + **Ajouter action**

➤ Dans la liste, à la section **Système**, choisir **Envoi de courriel**

➤ **Valeur** : recette_asie@example.com (ou votre adresse mail)

➤ **Sujet** : Une nouvelle recette chinoise a été envoyée par [node:author]



Vous pouvez utiliser la section **Motifs de substitution** (Token) pour connaître la syntaxe des variables à ajouter à vos chaînes.

Valeur *

Une nouvelle recette chinoise a été envoyée par [node:author]

▼ **MOTIFS DE SUBSTITUTION**

Remplacement patterns for *Informations*

JETON (TOKEN)	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION
[site:name]	Nom	Le nom du site.
[site:slogan]	Slogan	Le slogan du site.

Les motifs de substitution disponibles pour un champ texte

➤ **Message** :

La recette [node:title] a été ajoutée. [node:url]>>Cliquez ici pour la consulter.

➤ Bouton **Enregistrer**



Lisez la *chap. III — 1.5 Configuration du serveur pour l'envoi de mail* pour que votre installation Drupal puisse envoyer des mails.

Reste à ajouter les conditions. La première filtrera uniquement les nodes de type recette :

➤ Lien + **Ajouter condition**

➤ Dans la liste, à la section **Noeud**, choisir **Content is of type**

➤ Dans la liste des **Types de contenu**, choisir **Recette**

➤ Bouton **Enregistrer**

Dans la seconde, on doit savoir si le terme de taxonomie du champ « Provenance » est « Chine »

➤ Lien + **Ajouter condition**

➤ Dans la liste, à la section **Données**, choisir **Data comparison**

➤ Choisissez l'item **node:...** (**contenu créé**)

➤ Choisissez l'item **node:provenance:...** (**Provenance**)

- Choisissez l'item **node:provenance:name (Nom)**
- Bouton **Continuer**

Vous devez maintenant tester si le champ provenance est égale à la chaîne « Chine » :

- **Opérateur** : égale
- **Valeur** : Chine
- Bouton **Enregistrer**

Events

EVENT	OPERATIONS
Après l'enregistrement d'un nouveau contenu	supprimer
+ Add event	

Conditions [Show row weights](#)

ELEMENTS	OPÉRATIONS
+ Content is of type Paramètre: <i>Contenu</i> : [node], <i>Types de contenu</i> : Recette	modifier supprimer
+ Data comparison Paramètre: <i>Data to compare</i> : [node:field-provenance:name], <i>Data value</i> : Chine	modifier supprimer
+ Ajouter condition + Ajouter or + Ajouter and	

Actions [Show row weights](#)

ELEMENTS	OPÉRATIONS
+ Envoi de courriel Paramètre: <i>À</i> : contact@atelierdrupal.net, <i>Sujet</i> : Une nouvelle recette..., <i>Message</i> : La recette [node:title] a...	modifier supprimer
+ Ajouter action + Ajouter loop	

La règle dans son ensemble

- Créez une recette ayant pour provenance la Chine pour tester votre règle.

Une nouvelle recette chinoise a été envoyée par admin • contact@atelierdrupal.net • 09:30 1.8 Ko

de contact@atelierdrupal.net ✨

répondre transférer archiver indésirable supprimer

objet **Une nouvelle recette chinoise a été envoyée par admin** 09:30

pour contact@atelierdrupal.net ✨ autres actions ▾

La recette Porc au caramel a été ajoutée. Cliquez ici pour la consulter.

[1]

[1] <http://drupal.tld/?q=node/15>

Message reçu !

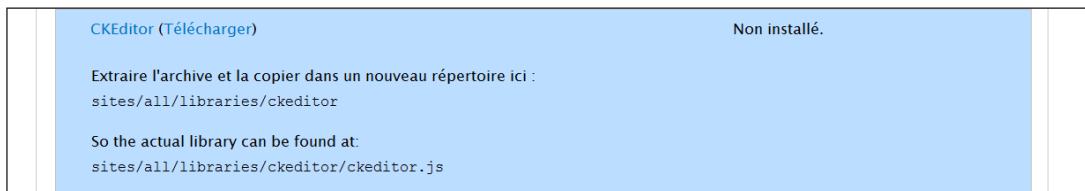
4 Contenu

4.1 CKEditor : éditeur Wysiwyg complet

Successeur de FCKEditor, CKEditor est l'un des éditeurs Wysiwyg les plus utilisés par la communauté Drupal, notamment grâce à sa bonne compatibilité avec IMCE et la possibilité de faire des imports de texte depuis Word sans perdre sa mise en forme.

Le module Wysiwyg permet d'installer cet éditeur facilement.

- Menu **Configuration** — **Profils Wysiwyg**
- À la section **Instructions d'installation**, rechercher **CKEditor**



Section CKEditor de Wysiwyg

- Cliquez sur le lien **Télécharger**
- Télécharger l'archive de CKEditor — (version utilisée pour ce livre CKEditor 3.6.1)
- Extraire l'archive dans **/sites/all/libraries**
- Recharger la page de configuration de Wysiwyg et vérifiez que Wysiwyg a bien localisé CKEditor



CKEditor est prêt à être utilisé

Il faut maintenant créer un format de texte pour CKEditor.

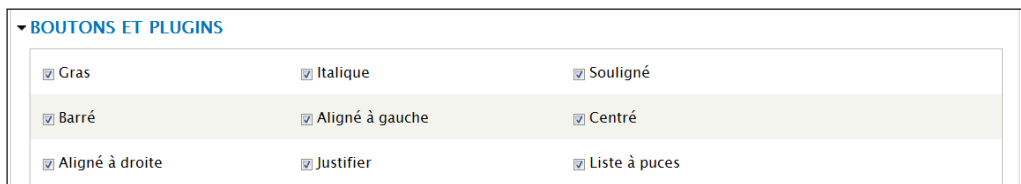
- Menu **Configuration** — lien **Formats de texte**
- Lien + **Ajouter un format de texte**
- **Nom** : CKEditor
- Ne cochez aucun filtre
- Bouton **Enregistrer la configuration**

Associez l'éditeur CKEditor au format de texte :

- Retournez sur la page de configuration des profils Wysiwyg : menu **Configuration — Profils Wysiwyg**
- Choisissez l'éditeur CKEditor pour le Format de texte CKEditor créé
- Bouton **Enregistrer**

Il reste à modifier les options de l'éditeur :

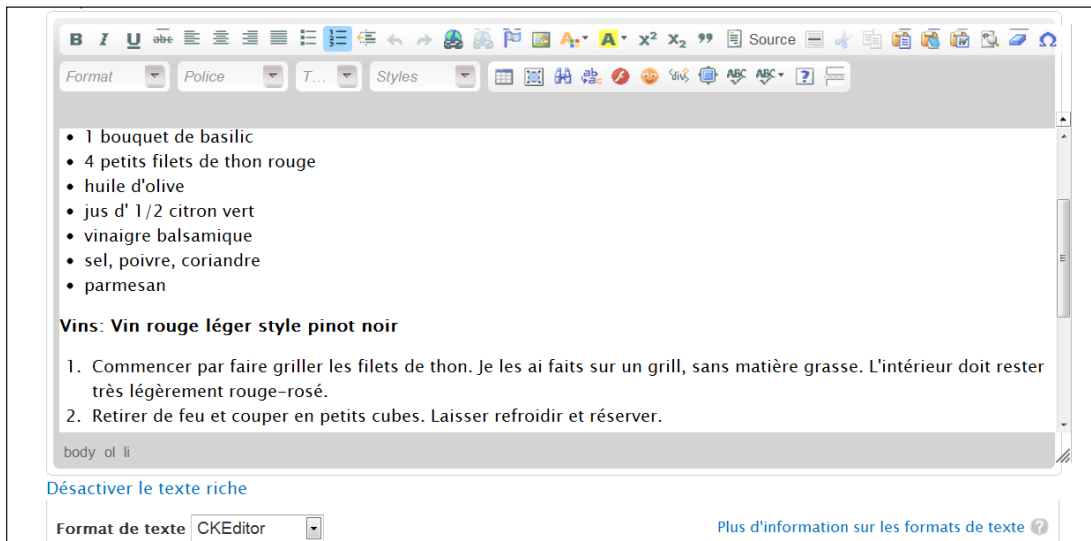
- Lien **Modifier** de la ligne **CKEditor**
- À la section **Configuration basique**, choisissez **Francais** pour la langue
- À la section **Boutons et plugins**, cochez les cases des fonctionnalités (boutons) que vous voulez ajouter à votre éditeur



Ajout des boutons

- Bouton **Enregistrer**

Vous pouvez utiliser votre éditeur en choisissant le format de texte CKEditor pour une zone de texte.



L'éditeur en action



Regardez les fonctionnalités avancées de type Agrandir, Collage à partir de Word, Tableau, Afficher les blocs et vous aurez un aperçu de la puissance de cet éditeur.

4.2 IMCE : insérer des images dans un texte à partir de CKEditor

Avec le module IMCE, vous pouvez télécharger des images de votre disque dur dans votre éditeur Wysiwyg. Des outils permettent ensuite de positionner et de redimensionner ces images.



Le module installé *chap. II — 3.4 Wysiwyg : installer un éditeur Wysiwyg* doivent être installés et configurés

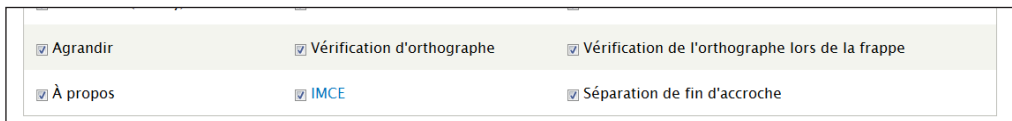
- Téléchargez et activez le module **IMCE** (<http://drupal.org/project/imce>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.4

Pour faire fonctionner **IMCE** avec le module **Wysiwyg**, il faut installer le module **IMCE Wysiwyg bridge** qui ne demande aucune configuration.

- Téléchargez et activez le module **IMCE Wysiwyg bridge** (http://drupal.org/project/imce_wysiwyg) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.x-dev.

Le nouveau plugin IMCE doit être ajouté à l'éditeur CKEditor :

- Menu **Configuration — Profils Wysiwyg**
- Lien **Modifier** de la ligne CKEditor
- À la section **Boutons et plugins**, cochez l'option **IMCE** qui est apparue

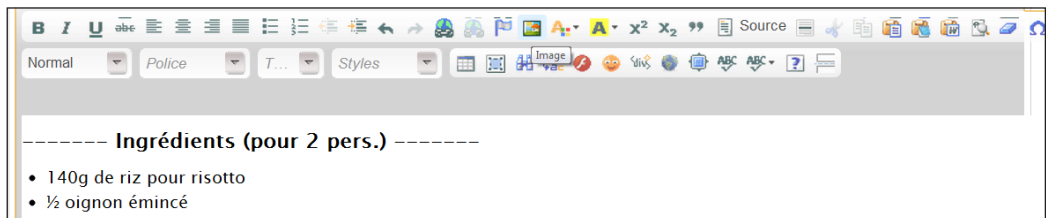


IMCE et IMCE Wysiwyg bridge sont bien installés

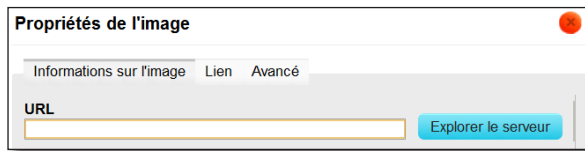
- Bouton **Enregistrer**

Dans une zone de texte, sélectionnez le format de texte **CKEditor** :

- Positionnez votre curseur à l'endroit où vous désirez placer l'image
- Cliquez sur le bouton **Image** dans la barre d'outils de CKEditor

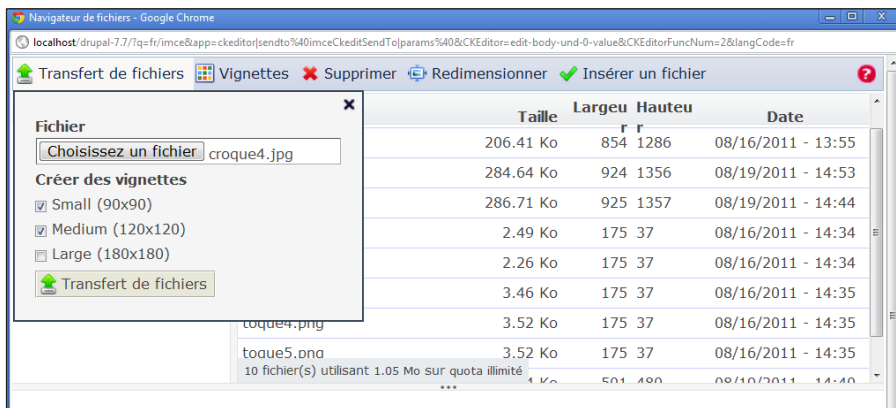


Le bouton Image de l'éditeur



Fenêtre de propriété de l'image

- Bouton **Explorer le serveur**
- Si **IMCE** est correctement installé, vous devriez avoir un bouton **Transfert de fichiers** dans la fenêtre popup qui apparaît
- Pointez vers un fichier image présent sur votre disque dur en cliquant sur le bouton **Choisissez un fichier**



Bouton Transfert de fichiers



Si vous pensez utiliser vos images en petits formats, n'hésitez pas à créer des vignettes, cela économisera de la bande passante.

Il est possible d'ajouter de nouveaux formats sur la page de configuration de IMCE.

Vignettes			
NOM	DIMENSIONS	PRÉFIXE	SUFFIXE
Small	90x90	small_	
Medium	120x120	medium_	
Large	180x180	large_	

Réglage des nouveaux formats de vignettes

L'image se transfère alors sur le serveur et les vignettes sont créées.

- Sélectionnez l'image désirée

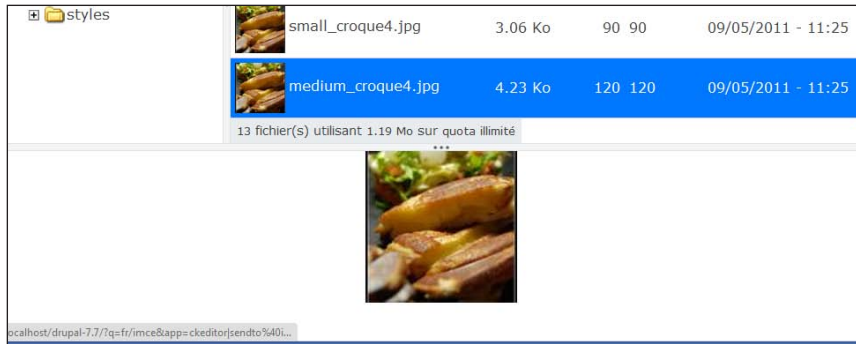
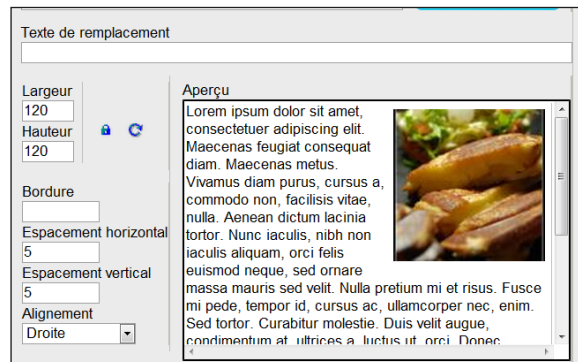


Image à afficher dans votre zone de texte

- Cliquez sur le bouton **Insérer un fichier**

Vous retournez alors dans la fenêtre **Propriété de l'image** ou vous pouvez positionner l'image.

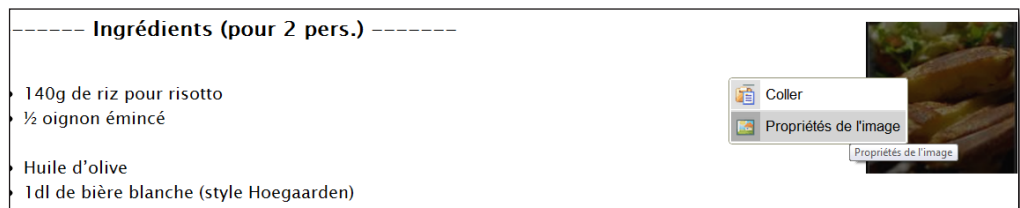


Fenêtre en «float : right»

- Bouton **OK**



Il est ensuite possible de positionner l'image dans la zone de texte gérée par CKeditor par glisser/déposer ou éditer ses propriétés grâce à un menu contextuel.



Modification de l'image

4.3 Pathauto : créez automatiquement des alias d'url

Pathauto est un des modules les plus populaires de Drupal, il permet de créer automatiquement des alias d'url pour tous les types de contenu.



La construction d'une URL est très importante pour le référencement de votre site.

Installation

- Téléchargez et activez le module **token** (<http://drupal.org/project/token>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta4
- Téléchargez et activez le module **pathauto** (<http://drupal.org/project/pathauto>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-rc2

Utilisation

- Menu **Configuration** — **Alias d'URL** (ou lien **Configurer** du module Pathauto)

Quatre onglets ont été ajoutés à cette page par Pathauto

- Onglet **MODÈLES**

Dans cet onglet, vous pouvez définir des modèles pour les alias d'URL pour des contenus de type Node, Taxonomie, Utilisateurs, etc.

Par exemple, pour que les URL des recettes soient automatiquement de type : /recette/curry-de-poulet-korma, vous pouvez créer le modèle suivant :

- **Motif de chemin pour tous les Recette** : [node:content-type:machine-name]/[node:title]

The screenshot shows a configuration form for Pathauto. It has two sections: 'Motif de chemin pour tous les Recette' and 'Motif de chemin pour tous les Sondage'. The first section has a text input field containing the pattern '[node:content-type:machine-name]/[node:title]'. The second section has an empty text input field. Below these fields is a section titled 'MOTIFS DE SUBSTITUTION' with a right-pointing arrow.

Alias automatique pour les contenus de type recette



La section **Motifs de substitution** est gérée par le module *chap. IV — 3.5 Token : des jetons pour les modules*

- Bouton **Enregistrer la configuration**
- Éditez une recette

- Onglet **Paramètres des chemins d'URL**
- Cocher la case **Alias Automatique**

Paramètres du menu Pas dans le menu	<input checked="" type="checkbox"/> Alias automatique Un alias va être généré automatiquement. Si vous souhaitez créer votre propre alias, décocher cette option. Pour contrôler le format des alias générés, consultez les motifs des alias d'URL .
Informations sur les révisions Aucune révision	
Paramètres des chemins d'URL Alias automatique	Alias d'URL recette/curry-de-poulet-korma

Alias automatique pour une recette

- Bouton **Enregistrer**

Votre URL est alors construite selon le modèle défini.

Si vous avez un grand nombre de nodes existantes et que vous créez ou modifiez un modèle vous pouvez utiliser l'onglet **Mise à jour massive** de Pathauto. Cela peut vous éviter la fastidieuse tâche d'éditer les contenus un par un.



✔ 9 alias d'URL générés.

Sélectionnez les types de chemins n'ayant pas d'alias pour lesquels générer des alias d'URL

Chemins de contenu

Chemins de terme de taxonomie

Chemins des utilisateurs

Mise à jour des alias d'URL de tous les contenus

Paramètres

L'onglet **Paramètres** du module permet d'affiner la construction de vos URL :

Mode verbeux	Affiche les alias d'url créés en zone de notification lorsque Pathauto est utilisé.
Séparateur	Caractère d'espacement.
Casse des caractères	Permet de passer tous les caractères en minuscules.
Longueur maximale d'un alias	Longueur maximum de l'ensemble d'un alias.
Longueur maximale d'un composant	Longueur maximum d'un élément de l'alias.
Action de mise à jour	Lorsque Pathauto met à jour un alias, l'ancien peut-être gardé. Cela est important pour les sites ayant du contenu déjà référencé.
Réduire les chaînes à des lettres et des chiffres	Évite d'avoir des caractères accentués dans les url.
Chaînes (de caractères) à retirer	Permet de retirer certains mots des urls (par exemple les articles).
Ponctuation	Remplace les caractères de ponctuation.

4.4 Search : un moteur de recherche simple

Vous avez peut-être déjà utilisé le module Search qui est installé et activé par défaut. Au *chap. I — 2.3.2 Les régions*, vous avez déplacé le bloc qu'il propose et qui affiche une zone de recherche.

Utilisation

- Lorsque vous faites une recherche, une page de résultats s'affiche

Contenu Utilisateurs

Entrez vos mots-clés
korma

Recherche avancée

Résultats de la recherche

[Curry de poulet Korma](#)

Temps de préparation: 45minutes Prix par personne: 5.00€ Lorsque que l'on pense à la cuisine indienne, on pense au curry. Un mot courant que l'on emploie assez souvent sans vraiment savoir ce qui se cache derrière...

admin - 08/31/2011 - 13:04 - 0 commentaires

Résultat de la recherche

Cette page permet :

- de rechercher selon le type d'entité (contenu, utilisateurs, etc.) ;
- d'afficher une section de recherche avancée permettant de filtrer selon la langue, le type de contenu, etc. ;

Recherche avancée

Contenant n'importe lequel des mots	Seulement du ou des types	Langues
<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Article	<input type="checkbox"/> English
Contenant l'expression <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Page de base	<input type="checkbox"/> French
Ne contenant aucun des mots <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Recette	
	<input type="checkbox"/> Sondage	

Q

Section de recherche avancée

- d'accéder à la liste des résultats contenant le mot recherché.

Indexation du site

Si, lors de vos recherches, votre contenu n'est pas trouvé, il y a de fortes chances pour que l'ensemble du site ne soit pas indexé. Pour le vérifier, allez sur la page de configuration du module :

- Menu **Configuration** — lien **Paramètres de recherche** (ou lien **configurer** du module Search)

STATUT DE L'INDEXATION

90% du site a été indexé. Il y a 1 élément restant à indexer.

[Réindexer le site](#)

SEUIL D'INDEXATION

Nombre d'éléments à indexer par tâche cron

Le nombre maximum d'éléments indexés lors de chaque passe d'une [tâche cron de maintenance](#). Si nécessaire, réduire le nombre d'éléments peut prévenir des dépassements de temps ou de mémoire causant une erreur lors de l'indexation.

Le contenu du site n'est pas entièrement indexé par Search

Pour continuer l'indexation du site, il faut lancer le Cron du site. À chaque lancement du Cron, un certain nombre d'éléments supplémentaires sera indexé (paramètre **Seuil d'indexation**).



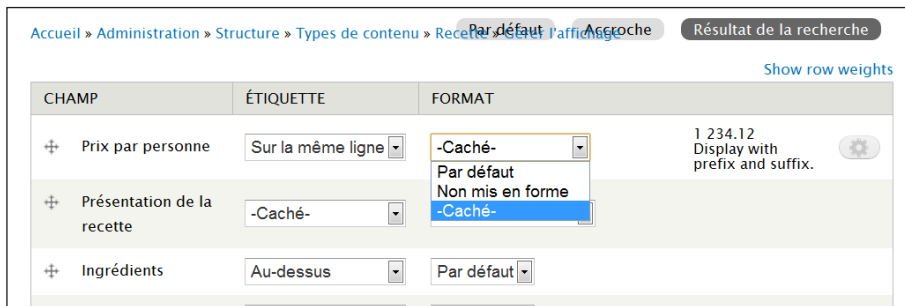
Chap. III — 3.3. Le Cron

Configurer l'affichage des résultats

Lorsque le module Search trouve le mot recherché dans un type de contenu recette, il l'affiche en commençant par le temps de préparation et le prix par personne. Cela n'aide pas l'utilisateur à savoir si c'est le contenu qu'il cherche.

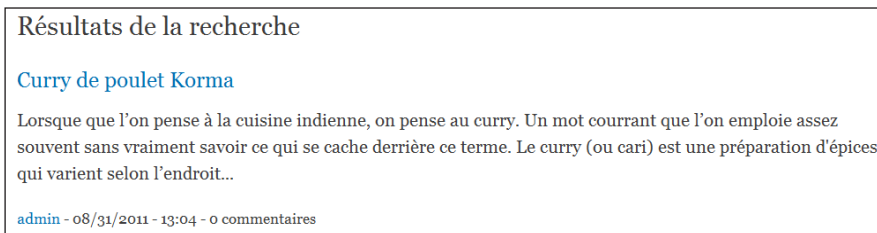
Pour modifier cet affichage :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer l'affichage** du type recette
- En bas de la page, à la section **CUSTOM DISPLAY SETTINGS**, cocher **Résultat de la recherche**
- En haut de la page sélectionner l'affichage **Résultat de la recherche**
- Pour les champs **Temps de préparation** et **Prix par personne**, choisir le format **Caché**



Le champ Prix par personne n'apparaîtra pas dans les résultats de la recherche

➤ Bouton **Enregistrer**



Résultat sans les champs parasites

4.5 Image : créez des styles d'image personnalisés

Il existe par défaut trois styles d'images que vous avez peut-être déjà utilisé : thumbnail, medium et large. L'interface d'administration du module Image permet de créer de nouveaux styles :

- Ce module fait partie du coeur de Drupal et il est activé par défaut
- Menu **Configuration** — lien **Styles d'images** (section Média)

S'affiche alors la liste des trois styles d'images pré-définis.

thumbnail	Mise à l'échelle 100x100
medium	Mise à l'échelle 150x150
large	Mise à l'échelle 200x200

Vous allez créer un style qui met l'image en noir et blanc et la redimensionne en 100 pixels par 100 pixels en rognant les cotés du bord trop grand.

- Cliquez sur **+ Ajouter un style**
- Nom du style : miniature-recadree-nb
- Dans la liste **Sélectionner un nouveau effet**, choisissez **Désaturer**
- Bouton **Ajouter**

Vous pouvez constater dans l'aperçu que vos images vont passer en noir et blanc. Vous pouvez combiner plusieurs effets pour un style.


➤ Dans la liste **Sélectionner un nouvel effet**, choisissez **Mettre à l'échelle et recadrage**

Vous pouvez alors régler les paramètres de l'effet choisi :

- **Largeur** : 100 pixels
- **Hauteur** : 100 pixels
- Bouton **Ajouter un effet**

Aperçu


original (voir la taille actuelle)



600px

800px

miniature-recadree-nb (voir la taille actuelle)



100px

100px

Nom du style d'image *

Le nom est utilisé dans les URLs des images générées. Utilisez seulement des caractères alphanumériques en minuscules, des tirets bas (..) et des traits d'union (-).

[Afficher les poids des lignes](#)

EFFET	OPÉRATIONS
+ Désaturer	supprimer
+ Mise à l'échelle et recadrage 100x100	modifier supprimer
+ Sélectionner un nouveau effet <input style="width: 80px;" type="text" value="Sélectionner un nouveau effet"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>

Le nouvel effet ajouté

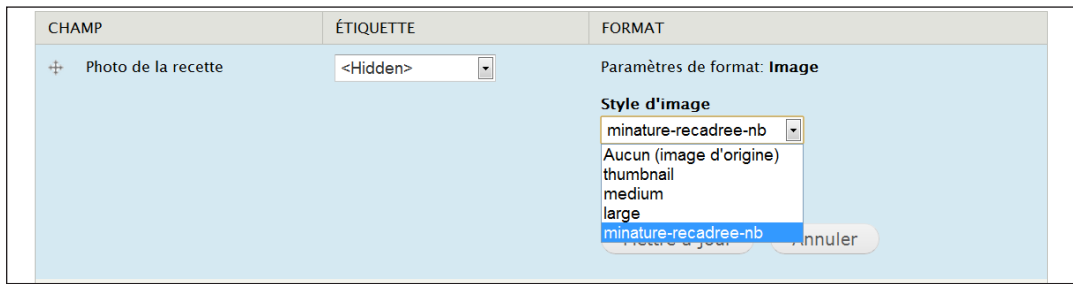
➤ Bouton **Mettre à jour le style**

Voici la liste des effets disponibles pour construire vos styles :

Recadrer	Recadrage d'une image, vous pouvez entrer la largeur et la hauteur de l'image en pixel ou pourcentage, ainsi que le point de départ de ce recadrage (Ancre).
Désaturer	Passe une image en niveaux de gris.
Redimensionner	Redimensionne une image sans conserver son aspect. Grâce à cette action, il est possible d'étendre ou d'allonger une image.
Rotation	Effectue une rotation de l'image du nombre de degrés spécifié. Tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.
Mettre à l'échelle	Mise à l'échelle de l'image. Vous pouvez spécifier une hauteur d'image, la largeur sera alors calculée pour que l'aspect de l'image soit conservé.
Mettre à l'échelle et recadrage	Crée une mise à l'échelle de l'image en hauteur et largeur, mais découpe l'image si celle-ci ne rentre pas dans le cadre.

Vous pouvez ensuite utiliser ce style pour tout les champs image :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Ligne **Article**
- Lien **gérer l’affichage**
- Cliquez sur le bouton à droite du **Style de l’image**



Utilisation de votre nouveau style



Les images modifiées sont enregistrées dans le répertoire `/sites/default/styles/nomdustyle`

4.6 Display suite : présentez vos contenus en utilisant l'interface de Drupal

Voici un module vraiment pratique si vous avez du mal à appréhender le système complexe de theming sous Drupal. Display Suite permet de présenter les champs des entités grâce à des mises en pages prédéfinies.



Ce module comporte de nombreuses fonctionnalités et vous pourrez parfois hésiter entre utiliser celui-ci ou Views. Sachez que Views est un module plus répandu.

- Téléchargez et activez le module **Display Suite** (<http://drupal.org/project/ds>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.3

4.6.1 Personnaliser l’affichage par défaut

Vous allez personnaliser l’affichage d’un contenu de type recette en positionnant ses différents champs sur une mise en page contenant quatre régions.

Le module Display Suite a largement modifié la page **gérer l’affichage** des entités :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer l’affichage** du type **Recette**

Deux nouveaux onglets horizontaux apparaissent en bas de page. Il faut commencer par choisir l’onglet **Mise en page** :

➤ Onglet **Mise en page pour recette dans default**

Paramètres d'affichage personnalisés

Mise en page pour recette dans default

Add custom fields

Sélectionner une mise en page

- Deux colonnes empilées
- Aucun -
- Une colonne
- Deux colonnes
- Deux colonnes empilées**
- Deux colonnes empilées fluides
- Trois colonnes - 25/50/25
- Trois colonnes - Largeurs égales
- Trois colonnes empilées - 25/50/25
- Trois colonnes empilées fluides - 25/50/25
- Trois colonnes empilées - Largeurs égales
- Trois colonnes empilées - 25/50/25 (HTML5)
- Quatre colonnes - Largeurs égales

regions displayed in the theme. ter than others. If in doubt, try with

Les différentes mise en page de Display suite

➤ Choisir la mise en page **Deux colonnes empilées**



L'option **Désactiver les blocs/régions Drupal** permet de ne pas afficher les barres latérales pour ce type de contenu. Ainsi, vous pouvez prévoir une mise en page qui prend toute la largeur de la page.

➤ Bouton **Enregistrer**

En choisissant un style de mise en page, vous confiez à Display Suite le soin d'afficher le contenu des nodes pour le mode d'affichage **Par défaut**.

Le style de mise en page **Deux colonnes empilées** propose quatres régions. Il suffit maintenant de les garnir de champs par simple glisser/déposer.

En-tête

Aucun champ n'est affiché dans cette région

Gauche

Aucun champ n'est affiché dans cette région

Droit

Aucun champ n'est affiché dans cette région

Pied de page

Aucun champ n'est affiché dans cette région

Désactivé

Photo de l'utilisateur

Désactivé

-Caché-

Thumbnail

Les quatres régions du style de mise en page

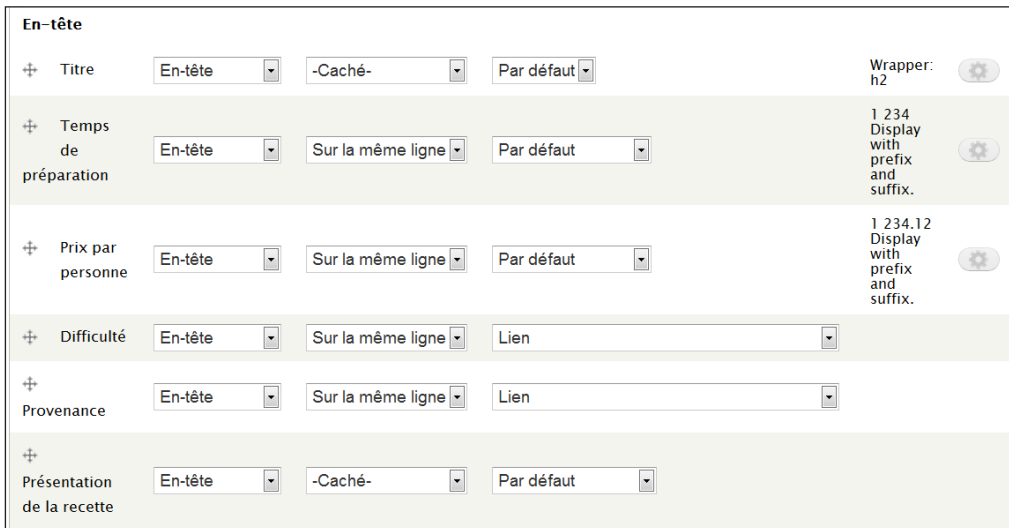
Constatez également que de nouveaux champs sont disponibles sur cette page (Titre, Lire la suite, Auteur, etc.)



The screenshot shows a configuration panel with two rows of settings. The first row is for 'Lire la suite' with options: 'Désactivé', '-Caché-', 'Par défaut', and a 'Link text: Read more' field with 'Link: Oui'. The second row is for 'Auteur' with options: 'Désactivé', '-Caché-', and 'Auteur'. A gear icon is visible on the right side of the panel.

De nouveaux champs sont disponibles pour l'affichage

- Positionnez les champs comme sur les copies d'écran suivantes (pensez également à régler les étiquettes et les formats)



The 'En-tête' panel contains six rows of settings:

- Titre:** En-tête, -Caché-, Par défaut, Wrapper: h2
- Temps de préparation:** En-tête, Sur la même ligne, Par défaut, 1 234 Display with prefix and suffix.
- Prix par personne:** En-tête, Sur la même ligne, Par défaut, 1 234.12 Display with prefix and suffix.
- Difficulté:** En-tête, Sur la même ligne, Lien
- Provenance:** En-tête, Sur la même ligne, Lien
- Présentation de la recette:** En-tête, -Caché-, Par défaut

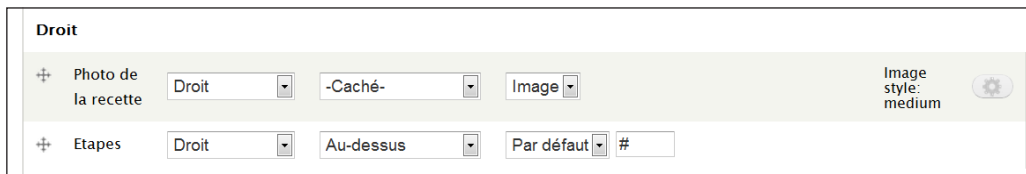
La région d'en-tête



The 'Gauche' panel contains one row of settings:

- Ingrédients:** Gauche, Au-dessus, Par défaut, #

La région de gauche



The 'Droit' panel contains two rows of settings:

- Photo de la recette:** Droit, -Caché-, Image, Image style: medium
- Etapes:** Droit, Au-dessus, Par défaut, #

La région de droite

Pied de page			
+ Tags	Pied de page	Au-dessus	Lien #
+ Email	Pied de page	Au-dessus	Lien e-mail par défaut
+ Liens	Pied de page	-Caché-	Par défaut
+ Commentaires	Pied de page	-Caché-	Par défaut
Désactivé			
+ Photo de l'utilisateur	Désactivé	-Caché-	Thumbnail
+ Date de publication	Désactivé	-Caché-	Long

La région Pied de page

► Bouton Enregistrer

Petit curry de bœuf made in Malaisie

Temps de préparation: 40minutes
Prix par personne: 6.00€
 Difficulté: [Facile](#)
 Provenance: [Asie](#)

Non, non, je n'ai pas déserté ma cuisine... Je vous explique tout ceci très prochainement, je passe en vitesse pour vous laisser cette recette facile et comme toujours parfumée et qui fait voyager !

Ingrédients:
 400g de romsteak de bœuf (ou steak minute), découpés en petits cubes
 2càs de coco râpée, dorée dans une poêle à sec
 1càs d'huile
 1 citron vert, jus et zestes
 1 tomate mondée (sans la peau), coupé en morceaux
 1càs de sucre brun
 2dl de lait de coco
 Pâte de curry



Étapes:
 Faire chauffer l'huile dans le wok et y faire revenir la

Rendu de la node



Pour améliorer cet affichage, il faudra ajouter un peu de code CSS. Ne modifiez pas directement les fichiers CSS de Display Suite, sachez qu'il est possible de créer un thème uniquement pour intégrer une seule feuille CSS (*chap. V — 3 Créer un thème à partir d'un design HTML/CSS*).

4.6.2 Exercice : créer un mode d'affichage pour l'accroche

Faites en sorte que les recettes s'affichent comme sur la copie d'écran suivante sur la page d'accueil :



Gâteau 101% chocolat

Chocolat, vous avez dit chocolat ? Je suis votre homme ! J'adore son odeur, sa texture, son goût, ses parfums, ses arômes, sa complexité et le plaisir qu'il procure. Le biochimiste que je suis vous parlerait de phényléthylamine, de sérotonine, d'endorphine ou encore d'anandamide.

Difficulté:
Très difficile

Provenance:
France

[Lire la suite](#)

Curry de poulet Korma

Lorsque que l'on pense à la cuisine indienne, on pense au curry. Un mot courant que l'on emploie assez souvent sans vraiment savoir ce qui se cache derrière ce terme. Le curry (ou cari) est une préparation d'épices, qui varient selon l'endroit où il est préparé.

Difficulté:
Moyen

Provenance:
Asie

[Lire la suite](#)

Accroches pour un type de contenu Recette

Corrigé

Il faut commencer par choisir une mise en page pour le mode **Accroche**

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer l'affichage** du type **Recette**
- Mode d'affichage : **Accroche**
- Onglet **Mise en page pour recette dans teaser**
- Choisir la mise en page **Trois colonnes empilées fluides — 25/50/25**
- Bouton **Enregistrer**

Reste à disposer les champs dans les régions.

- Positionnez les champs comme sur la copie d'écran suivante (n'oubliez pas de mettre un lien sur le titre)

CHAMP	RÉGION	ÉTIQUETTE	FORMAT	
En-tête				
+ Titre	En-tête	-Caché-	Par défaut	Link: Oui Wrapper: h2
Gauche				
+ Photo de la recette	Gauche	-Caché-	Image	Image style: thumbnail
Milieu				
+ Présentation de la recette	Milieu	-Caché-	Résumé ou coupé	Trim length: 300
Droit				
+ Difficulté	Droit	Au-dessus	Lien	
+ Provenance	Droit	Au-dessus	Lien	
Pied de page				
+ Lire la suite	Pied de page	-Caché-	Par défaut	Link text: Read more Link: Oui

Disposition des champs pour l'accroche

4.6.3 Création d'un champ personnalisé

En bas de la page **Gérer l'affichage** ou une mise en page Display Suite est sélectionnée, un onglet **Add custom Field** est disponible. Cette section permet d'ajouter différents types de champs.

Paramètres d'affichage personnalisés	<p>Click on one of the buttons to create a new field. Note that these only appear if a layout has been selected.</p> <p> <input type="button" value="Add a code field"/> <input type="button" value="Add a dynamic field"/> </p> <p> <input type="button" value="Add a block field"/> <input type="button" value="Add a preprocess field"/> </p>
Mise en page pour recette dans default	
Classes supplémentaires pour les régions	
Add custom fields	

Section d'ajout de champs personnalisés de Display Suite

Code field

Permet d'ajouter un champs calculé à partir de code PHP ou de jetons Token (*chap. IV — 3.5 Token : des jetons pour les modules*).

- Cliquez sur le bouton **Add a code field**
- **Étiquette** : Nid
- **Entités** : cochez **Node**
- **Champ de code** : `<?php print $entity->nid; ?>`

Étiquette *
 Nom système: nid [\[Modifier\]](#)
 Le nom d'étiquette lisible par tous de ce champ. Il doit être unique.

Entités *

Comment

Node

Taxonomy term

User

Sélectionner les entités pour lesquelles ce champ sera disponible.

Champ de code *

`<?php print $entity->nid; ?>`

Format de texte [Plus d'information sur les formats de texte ?](#)

Ajout d'un champ code

- Bouton **Enregistrer**
- Un nouveau champ **Nid** s'ajoute à la liste, placez le en région **Pied de page**

Pied de page

+ Nid*

Le nouveau champ

- Bouton **Enregistrer**

Nid: 11
 Tags:
 Plat Curry

Ajouter un commentaire

Rendu du champ dans la node

Il est possible de modifier les champs personnalisés sur la page de configuration de Display Suite :



- Menu **Structure** — lien **Display Suite**
 - Lien **Champs**
-

Vous pouvez connaître l'ensemble des variables disponibles en entrant le code PHP suivant dans un champ code et en ayant activé le module Devel (*chap. VI — 3.1. Devel : simplifiez votre vie de développeur*) :

- **Champ de code** : `<?php dpm(get_defined_vars()); ?>`



```

... (Array, 6 elements)
code (String, 33 characters ) <?php dpm(get_defined_vars()); ?>
entity (Object) stdClass
  vid (String, 2 characters ) 11
  uid (String, 1 characters ) 1
  title (String, 38 characters ) Petit curry de bœuf made in Malaisie
  log (String, 0 characters )
  
```

Affichage des variables disponibles dans un champ Code Field



Vous pouvez également utiliser des Jetons (Token) dans la zone **Champ de code**. Ici le résultat aurait été le même avec le jeton :

- **Champ de code** : `[node:nid]`

Block field

Permet d'afficher un bloc à l'intérieur du contenu. Il est par exemple possible d'afficher le bloc trois recettes au hasard (*chap. II — 1.3. Gestion des affichages*) en dessous de la liste des ingrédients :

- Bouton **Add a block field**
- **Etiquette** : 3 autres recettes
- **Entités** : cochez **Node**
- **Bloc** : Trois recettes au hasard

The screenshot shows the configuration for a block field. Under the 'Views' section, 'Trois recettes au hasard' is selected. Below this, there is a dropdown menu for 'Affichage' with 'Par défaut' selected. The interface also shows a list of user roles and a message 'sera disponible.'

Ajout d'un champ Block field

- Bouton **Enregistrer**
- Placez le nouveau champ **3 autres recettes** en région **Gauche**
- Bouton **Enregistrer**



Un bloc à l'intérieur d'un contenu

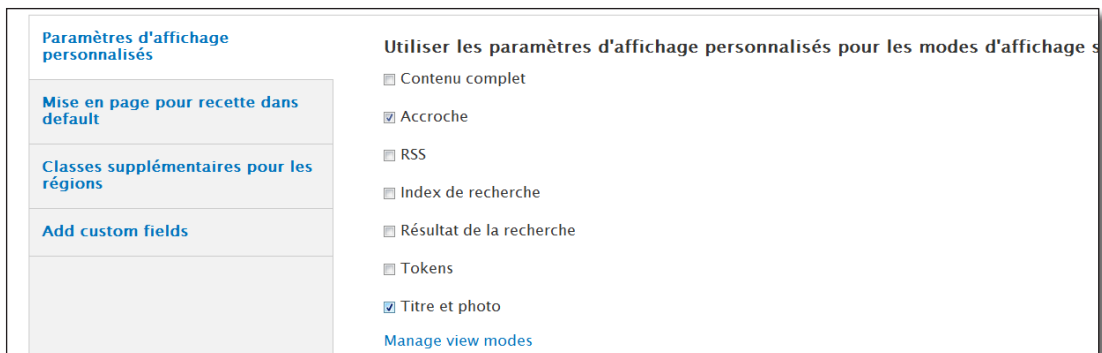
4.6.4 Intégration à Views

Display Suite peut fonctionner avec le module Views en mettant à disposition de nouveaux styles d'affichage. Dans cet exemple, un nouveau style d'affichage de la node contenant uniquement le titre et la photo sera créé et ensuite utilisé dans Views.

- Menu **Structure** — lien **Display suite**
- Lien **View modes**
- Lien + **Add a view mode**
- **Étiquette** : Titre et photo
- **Entités** : cochez **Node**
- Bouton **Enregistrer**

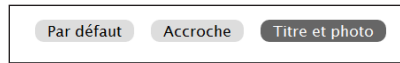
Un nouveau mode d'affichage est alors créé, activez-le pour le type de contenu Recette :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer l'affichage** du type **Recette**
- En bas de page cochez le mode d'affichage **Titre et photo**



Le nouveau mode d'affichage créé par Display Suite

- Bouton **Enregistrer**
- Sélectionnez le mode **Titre et photo** (bouton en haut de page)



Le mode est activé

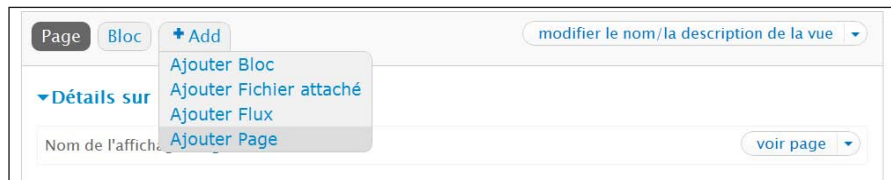
- Sélectionnez la mise en page **Deux colonnes**
- Bouton **Enregistrer**
- Positionnez les champs comme sur la copie d'écran suivante



Une photo et un titre

Vous pouvez maintenant utiliser ce mode d'affichage avec Views :

- Menu **Structure** — lien **Vues**
- Lien modifier de la vue Liste des recettes (*chap. II — 1.2. Création d'une vue liste des recettes*)
- Lien **+Add** dans la zone des **Affichages**
- Lien **Ajouter Page**



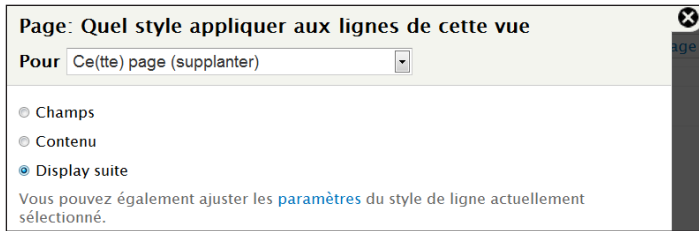
Ajout d'un nouvel affichage dans la vue

- Lien **Chemin** : liste_recettes_ds
- Bouton **Appliquer**

Il reste maintenant à utiliser le format mis à disposition par Display Suite :

- Format : **Liste non mise en forme**
- Choisir **Ce(tte) page (supplanter)** dans la liste en haut de page
- Bouton **Appliquer (cet affichage)**
- À nouveau bouton **Appliquer (cet affichage)**

- Lien **Champs**
- Choisir le style **Display suite**

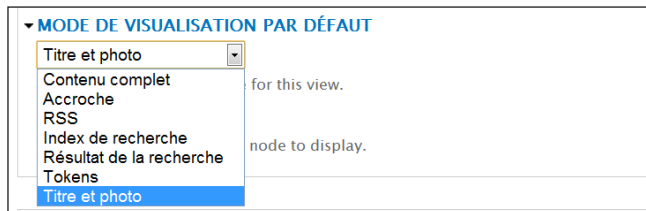


Le nouveau style de Display suite

- Bouton **Appliquer (cet affichage)**

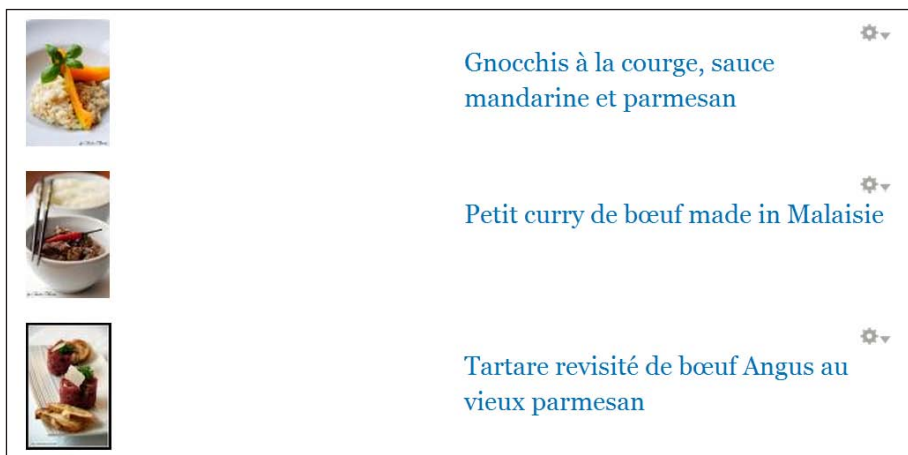
Il faut maintenant choisir le mode d’affichage que vous avez créé :

- **Mode de visualisation par défaut** : Titre et photo



La liste des modes d’affichages des nodes

- Bouton **Appliquer (cet affichage)**
- Affichez la page de la vue



Liste des recettes avec Display Suite et Views

Vous auriez pu réaliser cet affichage avec Views. Vous pourrez donc parfois hésiter entre les deux méthodes. Je vous conseille d'utiliser Views pour plusieurs raisons :



- Views est un module plus répandu, donc mieux connu. Votre site sera donc plus facile à maintenir ;
- Votre vue sera alors configurable uniquement avec l'interface de views et non avec les interfaces des deux modules.

5 Site coopératif

5.1 Blog : donnez la possibilité à vos utilisateurs de posséder un blog

Vous pouvez proposer à chacun de vos utilisateurs de créer un blog.

- Le module **Blog** fait partie du coeur de Drupal, il suffit donc de l'activer

Configuration

Ce module permet aux utilisateurs enregistrés d'avoir chacun leur propre blog. Commencez par configurer les droits d'accès du module blog :

- Menu **Personnes** — onglet **Droits**

DROIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR AUTHENTIFIÉ	ADMINISTRATOR	RÉDACTEUR DE RECETTES
<i>Billet de blog.</i> Create new content	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<i>Billet de blog.</i> Edit own content	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<i>Billet de blog.</i> Edit any content	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<i>Billet de blog.</i> Delete own content	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<i>Billet de blog.</i> Delete any content	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Seul les rédacteurs de recettes ont droit à leur blog

Utilisation

Un nouveau type de contenu **Billet de blog** est disponible :

- Connectez vous avec un utilisateur ayant pour rôle **Rédacteur de recettes**
- Créez un ou deux billets en utilisant le bloc **Navigation** — **Ajouter du contenu**

Accueil » Blogs

Derniers billets

- [Voici un autre billet](#)
- [Premier billet de blog](#)

[Plus](#)

Navigation

- ▶ [Ajouter du contenu](#)

Commentaires récents

- [De la patate du jardin](#) il y a 2 semaines 5 jours

Le blog de utilisateur1

+ [Poster un nouveau billet de blog.](#)

Voici un autre billet

Soumis par utilisateur1 le lun, 09/05/2011 - 13:54

Mon blog s'enrichit !

Premier billet de blog

Soumis par utilisateur1 le lun, 09/05/2011 - 13:54

Blog d'un utilisateur



L'URL blog affiche la liste des billets de tous les utilisateurs.

Les URLs blog/id_utilisateur affichent la liste des billets d'un utilisateur.



En activant le module Blog, vous avez accès à un bloc listant les derniers billets.

5.2 Forum : créez un lieu d'échange pour vos utilisateurs

Le module Forum, présent par défaut dans Drupal, permet de créer un forum minimaliste.

- ▶ Le module **Forum** fait partie du coeur de Drupal, il suffit donc de l'activer

Configuration

- ▶ Menu **Structure** — lien **Forums**

Un forum Discussion général est automatiquement ajouté, vous allez en ajouter un autre :

- ▶ Lien + **Ajouter un forum**
- ▶ **Nom du forum** : Techniques de cuisine
- ▶ **Description** : Partagez ici des astuces de cuisine
- ▶ Bouton **Enregistrer**

Ajoutez-en un deuxième :

- ▶ Lien + **Ajouter un forum**

- **Nom du forum** : Rédigez une recette
- **Description** : Problèmes rencontrés sur le site
- Bouton **Enregistrer**

Pour plus de clarté dans l'organisation de vos forums, vous pouvez créer des conteneurs qui regrouperont les forums traitant du même sujet :

- Lien + **Ajouter un conteneur**
- **Nom du conteneur** : Site À vos toques
- Bouton **Enregistrer**

Il est ensuite possible de réorganiser l'ordre des forums et de les placer dans un conteneur.

NOM	OPÉRATIONS
+ Site A vos toques !	modifier le conteneur
+ Rédigez une recette *	modifier le forum
+ Techniques de cuisine *	modifier le forum
+ Discussion générale	modifier le forum

Organisation des forums de votre site

- Bouton **Enregistrer**

Utilisation

Vous pouvez maintenant utiliser vos forums :

- Rendez-vous à l'url /forum
- Ajoutez quelques sujets en cliquant sur un forum puis sur le lien + **Ajouter un nouveau sujet de discussion**
- Vous pouvez également poster quelques réponses à ces sujets

Forum	Sujets	Contributions	Dernière contribution
Site A vos toques !			
Rédigez une recette Problèmes rencontrés sur le site	1	2	Par admin il y a 43 min 30 sec
Techniques de cuisine Parlez ici de vos astuces de cuisine	0	0	n/a
Discussion générale	0	0	n/a

La page des forums commence à se garnir !

Le module Forum utilise d'autres modules de Drupal :



- le module **Node** pour le premier message des sujets ;
- le module **Comment** pour les réponses aux sujets ;
- le module **Taxonomy** pour la création des forums et des conteneurs (vocabulaire **Forums**).

5.3 Advanced Forum

Le module Advanced forum permet, en quelques clics, de faire ressembler les forums Drupal... aux vrais forums que vous rencontrez sur internet. Il possède également une page où vous pourrez configurer diverses options.

- Téléchargez et activez le module **Advanced Forum** (http://drupal.org/project/advanced_forum) — Version utilisée pour ce livre 7.x-2.0-beta1

Les diverses pages des forums ont un nouveau style plus engageant.

Site A vos toques ! ☰

	Forum	Sujets	Contributions	Dernière contribution
	Rédigez une recette Problèmes rencontrés sur le site	2 2 <small>nouveaux</small>	3	Deuxième sujet par admin il y a 2 min 13 sec
	Techniques de cuisine Parlez ici de vos astuces de cuisine	0	0	n/a

Forums ☰

	Forum	Sujets	Contributions	Dernière contribution
	Discussion générale	0	0	n/a

Nouvelles contributions

Aucun nouveau message

- Forum Tools - ▾
 - Forum Tools -
 View active forum posts
 View unanswered forum posts
 View new forum posts

Page des forums avec Advanced forum



Advanced Forum propose une page d'options pour gérer l'apparence des forums :

- Menu **Configuration** — lien **Advanced Forums**



Advanced Forum met à disposition un certain nombre de blocs et de pages que vous pouvez modifier avec Views :

- Menu **Structure** — lien **Vues**

5.4 Contact

Le module Contact propose un formulaire de contact pour le site et d'autres pour chacun des utilisateurs.

- Le module **Contact** fait partie du coeur de Drupal, il suffit donc de l'activer

Utilisation

- Une page de contact est disponible à l'adresse /contact, vous pouvez faire un lien de menu ou un bloc pour diriger l'utilisateur vers cette page

Contact

Votre nom *
admin

Votre adresse de courriel *
contact@atelierdrupal.net

Sujet *

Message *

M'envoyer une copie.

Envoyer un message

La page de contact par défaut



Pour que le formulaire de contact fonctionne, il faut configurer le serveur : *chap. III — 1.5 Configuration du serveur pour l'envoi de mail*

Également, un formulaire de contact est disponible pour chaque utilisateur du site sur sa page de profil :

Contacter utilisateur1

Voir Modifier Raccourcis Contact

Votre nom *
admin

Votre adresse de courriel *
contact@atelierdrupal.net

À
utilisateur1

Sujet *

Contacter un utilisateur par mail

5.5 Webform : créez des formulaires

Ce module permet de créer des questionnaires à l'aide de toute sortes de composants (zone de texte, liste, case à cocher, etc.) et de les associer à une node. Vous pourrez ensuite récupérer ces résultats sous différentes formes.

Installation

- Téléchargez et activez le module **Webform** (<http://drupal.org/project/webform>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-3.13

Configuration

Vous allez créer un formulaire permettant aux utilisateurs de s'inscrire à un repas. Dans ce formulaire, il sera demandé à l'utilisateur d'entrer son nom, son prénom, son email et le plat qu'il désire.

- Menu **Contenu**
- lien + **Ajouter un contenu**
- Lien **Webform**

Créez une node qui présentera votre formulaire :

- **Titre** : Inscription au repas annuel
- **Body** : Merci de remplir les champs suivants et de valider votre inscription
- Bouton **Enregistrer**

S'affiche alors à la page de configuration des champs du formulaire.

Inscription au repas annuel ⌵

VOIR
MODIFIER
WEBFORM
RÉSULTATS

Composants de formulaire
Courriels
Paramètres du formulaire

- ✔ Le contenu 'Inscription au repas annuel', de type 'Webform', a été créé.
- Le nouveau formulaire *Inscription au repas annuel* a été créé. Ajoutez ci-dessous de nouveaux champs à votre formulaire.

[Show row weights](#)

ÉTIQUETTE	TYPE	VALEUR	OBLIGATOIRE	OPÉRATIONS
Aucun composant, ajouter un composant ci-dessous.				
+ Nom du nouveau composan	Champ texte		<input type="checkbox"/>	Ajouter

Page de configuration des champs du formulaire

Commencez par créer le premier champ nom :

- **Étiquette** : Nom et prénom
- **Type** : Champ texte
- Cochez **Obligatoire**
- Bouton **Ajouter**

S'affiche alors la page de configuration du champ Nom :

- **Valeur par défaut** : %username



Ce champ est un Token, *chap. IV — 3.5.3 Token : des jetons pour les modules*

- Bouton **Enregistrer le composant**

De la même façon, ajoutez le champ mail :

- **Nom** : Email
- **Type** : courriel
- Bouton **Ajouter**

S'affiche alors la page de configuration du champ :

- **Valeur par défaut** : %usermail
- Bouton **Enregistrer le composant**

Reste le dernier champ qui affichera la liste des plats sous forme d'options :

- **Nom** : Choix du plat
- **Type** : Liste déroulante

- Cochez **Obligatoire**
- Bouton **Ajouter**

Dans la page de configuration, il faut lister les options qui s'afficheront dans la liste :

- Options :

Options *

```
1|Tajine
2|Couscous|
3|Saucisse-purée
```

Key-value pairs **MUST** be specified as "safe_key|Some readable option". Use of only alphanumeric characters and underscores is recommended in keys. One option per line. Option groups may be specified with <Group Name>. <> can be used to insert items at the root of the menu after specifying a group.

Liste des options

- Bouton **Enregistrer le composant**

Inscription au repas annuel VOIR MODIFIER WEBFORM RÉSULTATS

Composants de formulaire Courriels Paramètres du formulaire

[Show row weights](#)

ÉTIQUETTE	TYPE	VALEUR	OBLIGATOIRE	OPÉRATIONS
+ Nom et prénom	textfield	%username	<input checked="" type="checkbox"/>	Modifier Cloner Supprimer
+ Email	email	%useremail	<input type="checkbox"/>	Modifier Cloner Supprimer
+ Choix du plat	select	-	<input checked="" type="checkbox"/>	Modifier Cloner Supprimer
+ <input type="text" value="Nom du nouveau composant"/>	<input type="text" value="Champ texte"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Ajouter"/>

Les trois composants sont créés

- Bouton **Enregistrer**



Le bouton **Courriels** permet d'envoyer un mail contenant la valeur des champs à chaque validation du formulaire.

Le bouton **Paramètres du formulaires** permet de configurer certaines options du formulaires (messages affichés, redirection, etc.)

Utilisation

Vous pouvez tester votre formulaire en vous inscrivant à votre repas :

- Cliquez sur l'onglet **Voir**
- Remplissez votre formulaire

Inscription au repas annuel

Voir Modifier Webform Résultats

Soumis par [admin](#) le lun, 09/05/2011 - 16:29

Merci de remplir les champs suivants et de valider votre inscription

Nom et prénom *

Email

Choix du plat *

Tajine
 Couscous
 Saucisse-purée

Votre formulaire en action !

- Bouton **Soumettre**
- Essayez de remplir ce formulaire plusieurs fois avec différentes valeurs



Il est possible d'afficher des formulaires avec n'importe quel type de node en configurant la page menu **Configuration** — lien **Paramètres de Webform**

Résultats

Vous pouvez alors consulter les résultats de votre formulaire :

- Onglet **Résultats**
- Onglet **Tableau**

Inscription au repas annuel ◊

VOIR MODIFIER WEBFORM **RÉSULTATS**

Soumissions Analyse **Tableau** Téléchargement Effacer

Présente tous les résultats. 3 résultats au total.

#	SOUJMS	UTILISATEUR	ADRESSE IP	NOM ET PRÉNOM	EMAIL	CHOIX DU PLAT
4	lun, 09/05/2011 - 16:49	admin	127.0.0.1	Jean	jean@atelierdrupal.net	2
3	lun, 09/05/2011 - 16:48	admin	127.0.0.1	Bernard	bernard@atelierdrupal.net	3
2	lun, 09/05/2011 - 16:43	admin	127.0.0.1	Cyprien ROUDET	contact@atelierdrupal.net	2

Résultats du formulaire sous forme de tableau.

Vous obtenez alors un aperçu des réponses envoyées via votre formulaire. Il est possible de les consulter grâce aux différents onglets :

Soumissions	Liste des formulaires soumis
Analyses	Statistiques sur les différents champs
Tableau	Listes des formulaires soumis et de la valeur de chaque champs
Téléchargement	Exportation des formulaires pour traitement dans une base de données ou un tableur
Effacer	Efface l'ensemble des formulaires soumis

Liste des types de composants disponibles

Voici deux copies d'écrans qui présentent les différents composants qui vous permettront de composer vos formulaires :

The screenshot displays a 'Groupe de champs' (Field Group) configuration interface. It includes several field types:

- Date:** A date picker with dropdowns for 'Mois', 'Jour', and 'Année', and a calendar icon.
- Courriel:** A text input field for an email address.
- Balisage:** A rich text editor area.
- Fichier:** A file upload field with a 'Choisissez un fichier' button and a file icon.
- Grille:** A table with three columns labeled 'Option-A', 'Option-B', and 'Option-C', and three rows labeled 'Question-1', 'Question-2', and 'Question-3'. Each cell contains a radio button.

A calendar popup is visible over the date field, showing 'September 2011' with the date '5' highlighted.

Les champs de Webform disponibles

Liste déroulante - Liste

Liste déroulante - Options
 item-1
 item-2

Liste déroulante - Cases à cocher
 item-1
 item-2

Zone de texte

Champ texte

Heure
 : am pm

Et d'autres champs

Date	Affiche des listes déroulantes pour choisir une date ainsi que formulaire jQuery
Courriel	Affiche un champ email
Fichier	Permet à l'utilisateur du formulaire de joindre un fichier. Il est possible de n'autoriser que certains types de fichiers
Groupe de champs	Permet de regrouper les champs par section. Ces sections peuvent être pliantes.
Grille	Permet de proposer des questions sous forme de tableau
Caché	Permet d'insérer un champ caché
Balilage	Permet d'insérer un texte, du code HTML ou PHP dans votre formulaire
Saut de page	Permet de diviser son formulaire en plusieurs pages. Des boutons Précédent et Suivant permettent de naviguer entre ces pages
Liste déroulante	Affiche une liste de choix sous forme de liste ou de liste déroulante. Les options Multiple et Liste déroulante permettent d'obtenir différents Widgets
Zone de texte	Affiche une zone de texte sur plusieurs lignes
Champ texte	Affiche une zone de texte sur une ligne
Heure	Affiche des listes déroulantes pour choisir une heure

5.6 Fivestar : notez vos contenus

Fivestar est le module d'évaluation de contenu le plus populaire pour Drupal. Il se présente sous la forme d'un type de champs qu'il est possible d'ajouter à n'importe quelle entité (node, utilisateur, terme de taxonomie, etc). Il s'appuie sur le fameux module Voting API qui était utilisé par beaucoup de modules de votes dans Drupal 6.

- Téléchargez et activez le module **Voting API** (<http://drupal.org/project/votingapi>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-2.4 et **Fivestar** (<http://drupal.org/project/fivestar>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-2.0-dev

Ajout d'un champ Fivestar

Il est possible d'ajouter un champ Fivestar sur n'importe quel type d'entité. Dans cet exemple, vous allez l'ajouter sur le type de contenu Recette (*chap. II — 4.2 Création d'un nouveau type de contenu*)

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer les champs** du type Recette
- **Étiquette** : Notez cette recette
- **Nom du champ** : rate_recette
- **Type de données à stocker** : Fivestar Rating
- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Stars (rated while viewing)

Trois types de widgets sont disponibles pour le type Fivestar Rating :



- **Stars (rated while viewing)** : l'évaluation se fait lorsque la node est affichée ;
 - **Stars (rated while editing)** : l'évaluation se fait lorsque la node est éditée grâce à des étoiles, c'est le rédacteur qui note le contenu ;
 - **Stars (rated while editing)** : l'évaluation se fait lorsque la node est éditée grâce à une liste déroulante.
-

- Bouton **Enregistrer**
- **Voting Tag** : vote



Il est possible de créer de nouveaux Voting Tag pour les votes dans la page de configuration de Fivestar (menu **Configuration** — lien **Fivestar**). Cela permettra ensuite de regrouper et de faire des calculs sur les votes selon ces tags.

- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**

La page de configuration d'un champ texte s'affiche alors. Vous pouvez configurer ici le nombre d'étoiles à afficher (entre 1 et 10).

- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Utilisation

- Affichez une node de type recette

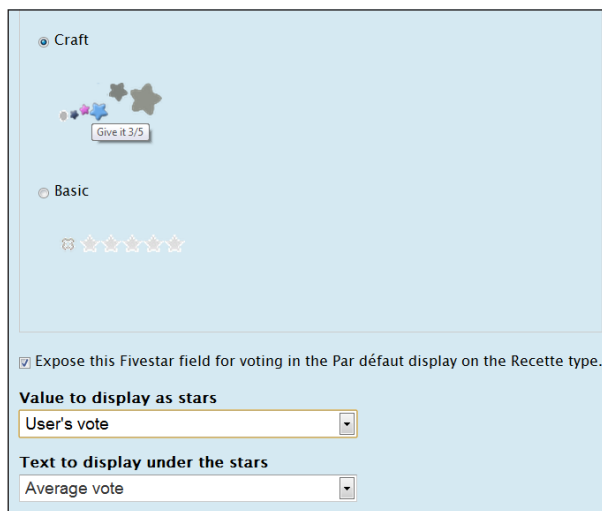


Affichage de Fivestar

Configuration de l'affichage

Il est possible de configurer l'affichage de Fivestar, de nombreux styles existent par défaut :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer l'affichage** du type Recette
- Cliquez sur le bouton engrenage du champs **Notez cette recette**



Modification de l'affichage du champs Fivestar

De nouveaux types **Relations** sont disponibles dans Views pour effectuer des calculs sur les votes effectués.



- Contenu : Vote results
Aggregate results of votes cast on noeuds.
- Contenu : Votes
Votes cast by users on noeuds.

Les nouvelles relations de Voting API

6 Blocs, menus

6.1 Taxonomy menu : affichez vos vocabulaires dans des menus

Après avoir ajouté des vocabulaires et des termes de taxonomy (*chap. II — 4.3. Taxonomy : classer le contenu*), vous aimeriez peut-être les exposer sous forme de menus ou de blocs sur votre site. **Taxonomy_menu** permet cela et remet à jour automatiquement ces blocs et menus lors de l'ajout de contenus associés ou de termes.



Pour bien comprendre le fonctionnement de ce module, lisez d'abord les *chap. II — 4.3. Taxonomy : Classer le contenu*, *chap. II — 2.2. Menu : les menus* et *chap. 2.1 Block : les blocs*

- Téléchargez et activez le module **Taxonomy Menu** (http://drupal.org/project/taxonomy_menu) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.2

Configuration

Taxonomy menu permet d'afficher un vocabulaire dans un menu. Dans l'exemple qui va suivre, vous allez afficher le vocabulaire **Provenance** dans un nouveau menu appelé également provenance.

Commencez par créer le menu :

- Menu **Structure** — lien **Menus**
- Lien + **Ajouter un menu**
- **Titre** : Provenance
- Bouton **Enregistrer**

Le module ne possède pas sa propre page de configuration mais il ajoute une section à chaque vocabulaire de taxonomie :

- Menu **Structure** — lien **Taxonomie**
- Lien **modifier le vocabulaire** du vocabulaire **Provenance**
- Dans la liste **Emplacement du menu**, choisir **<Provenance>**

▼ TAXONOMY MENU

Emplacement du menu

The menu and parent under which to insert taxonomy menu items.

Menu path type

The path will be taxonomy/term/tid if *Default* has been selected.
 The menu path will be passed through drupal_get_path_alias() function so all aliases will be applied.

Select to rebuild the menu on submit.
 Rebuild the menu on submit. **Warning:** This will delete then re-create all of the menu items. Only use this option if you are experiencing issues like missing menu items or other inconsistencies.

Section de configuration de Taxonomy menu

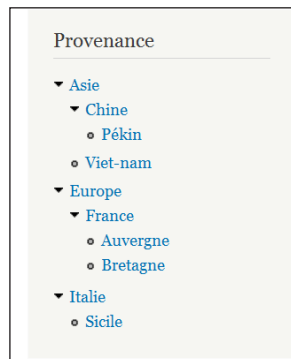
➤ Bouton **Enregistrer**

Il ne reste plus qu'à afficher le bloc du menu Provenance en première barre latérale :

➤ Menu **Structure** — lien **Blocs**

➤ Choisissez la région **Première barre latérale** pour le bloc **Provenance**

➤ Bouton **Enregistrer les blocs**



Le vocabulaire Provenance affiché dans un bloc !

6.2 Menu Block : divisez, liez et organisez vos blocs

Tout menu de Drupal peut être affiché dans un bloc. Mais, vous pourriez avoir besoin de séparer ce bloc en deux ou de lier un bloc de menu à un autre. **Menu Block** offre des options de configuration spécifiques pour les blocs créés à partir des menus.

Dans cette exemple, vous allez reprendre votre bloc **Provenance** créé précédemment (*chap. IV - 6.1 Taxonomy menu : affichez vos vocabulaires dans des menus*) et afficher le niveau 1 du menu (les continents) dans un bloc en première barre latérale et l'autre partie du menu dans un autre bloc en deuxième barre latérale.

Installation

- Téléchargez et activez le module **Menu Block** (http://drupal.org/project/menu_block) — Version utilisée pour ce livre 7.x-2.2

Configuration

Menu block permet de créer des blocs d'un genre nouveau :

- Menu **Structure** — lien **Blocs**

Aperçu des régions des blocs (Bartik)

+ Ajouter un bloc + Add menu block

Ajout d'un bloc spécial «menu block»

- Lien + **Add menu block**
- **Titre du bloc** : Navigation principale
- **Titre pour l'administration** : Navigation principale
- **Menu** : Provenance
- **Niveau de départ** : 1er niveau (primaire)
- **Profondeur maximale** : 1
- Choisissez **Première barre latérale** pour le thème Bartik

Options de base
Options avancées

Titre du bloc

 Supplante le titre par défaut du bloc. Entrer <none> pour ne pas afficher de titre ou laisser vide pour garder le titre par défaut du bloc.

Titre pour l'administration

 Ce titre sera utilisé dans l'administration pour identifier ce bloc. Si vide, le titre normal sera utilisé.

Menu

 The preferred menus used by <the menu selected by the page> can be customized on the [Menu block settings page](#).

Niveau de départ

 Les blocs commençant avec le 1er niveau seront toujours visibles. Les blocs commençant avec le 2ème niveau (ou un niveau inférieur) ne seront visibles que quand la fin de l'élément actif du menu se trouve dans l'arborescence de menu du bloc.

Profondeur maximale

 Précisez la profondeur maximale de l'arborescence de menu à partir du niveau de départ.

Création d'un « menu block »

➤ Bouton **Enregistrer le bloc**



Premier niveau du vocabulaire Provenance

Il s'agit maintenant de créer un second bloc qui affichera les niveaux suivants du vocabulaire provenance :

- Menu **Structure** — lien **Blocs**
- Lien + **Add menu block**
- **Titre du bloc** : Navigation secondaire
- **Titre pour l'administration** : Navigation secondaire
- **Menu** : Provenance
- **Niveau de départ** : 2ème niveau (secondaire)
- **Profondeur maximale** : illimité
- Choisissez **Sidebar second** (barre de droite) pour le thème Bartik
- Bouton **Enregistrer le bloc**



Les deux blocs menus blocs sont en lien



Menu block est utilisé sur les sites qui ont une navigation principale en en-tête et une navigation secondaire en barre latérale.

6.3 Nice Menus : rendez vos menus dynamiques

Ce module transforme vos blocs de menus en menus déroulants grâce au plugin jQuery Superfish (http://users.tpg.com.au/j_birch/plugins/superfish/). Ils peuvent se dérouler de droite à gauche, de gauche à droite ou de haut en bas.



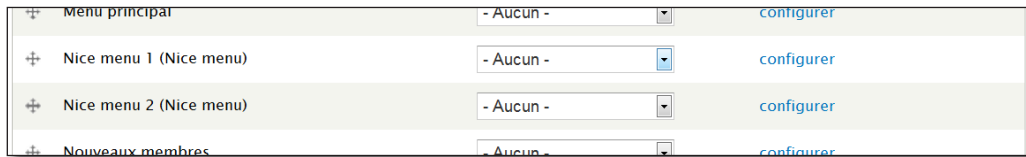
L'exemple utilisé pour ce module suppose que vous ayez créé le bloc **Nos recettes** comme indiqué dans *chap. IV 6.1. - Taxonomy_menu : affichez vos vocabulaires dans des menus*.

- Téléchargez et activez le module **Nice Menus** (http://drupal.org/project/nice_menus) — Version utilisée pour ce livre 7.x-2.0

Utilisation

À l'activation de **Nice Menus**, 2 blocs sont créés (Nice Menu 1 et Nice Menu 2). Il faut configurer ces blocs pour leur indiquer quel sera leur contenu.

- **Menu Structure** — lien **Blocs**



Les deux blocs créés par Nice menu

- Cliquez sur le lien **configurer** du bloc **Nice menu 1 (Nice Menu)**.
- **Titre du bloc** : Provenance
- **Menu Name** : Provenance
- **Menu Parent** : Provenance
- **Menu Style** : Right
- Choisissez **Première barre latérale** pour le thème Bartik
- Cliquez sur le bouton **Enregistrer le bloc**



Nice Menu en action !

Configuration

Une page de configuration permet de régler certains paramètres de Nice Menu :

➤ Menu **Configuration** — lien **Nice menus**

Numéro	Nombres de blocs à créer par Nice Menus
Use Javascript	Si la case n'est pas cochée Nice Menus utilise uniquement CSS pour créer les menus. Dans le cas contraire, il utilise le plugin jQuery Superfish

The total number of independent Nice menus blocks you want. Enter a number between 0 and 99. If you set this to 0, you will have no blocks created but you can still use the Nice menus theme functions directly in your theme.

Use JavaScript

This will add Superfish JQuery to Nice menus. This is required for Nice menus to work properly in Internet Explorer.

▼ ADVANCED: SUPERFISH OPTIONS

You can change the default Superfish options by filling out the desired values here. These only take effect if the Use JavaScript box above is checked.

Mouse delay

The delay in milliseconds that the mouse can remain outside a submenu without it closing.

Animation speed

Speed of the menu open/close animation.

Les options de Nice Menu

Modifier l'apparence des menus

L'apparence de menus avec Nice Menus est entièrement personnalisable avec CSS. Pour cela, vous devez copier le fichier `/sites/all/modules/nice_menus/nice_menus_default.css` dans votre répertoire de thème.

Vous pouvez indiquer le nom et le chemin de votre propre fichier CSS sur la page de configuration des thèmes :

- Menu **Apparence**
- Lien **Paramètres du thème actif**



Path to custom Nice menus CSS file

To override the default Nice menus CSS layout, enter the path to your custom CSS file. It should be a relative path from the root of your Drupal install (e.g. `sites/all/themes/example/mymenu.css`).

Modification du fichier CSS de Nice Menus

7 Commerce : créez une boutique

Le module Commerce permet d'intégrer une boutique complète à votre site Drupal. Ce module est totalement nouveau et n'a plus rien en commun avec Ubercart, son ancêtre pour Drupal 6, si ce n'est son auteur (Ryan Szrama).

Le module Drupal Commerce utilise, pour sa configuration, de nombreux autres modules tels que Entity API, Field, Views ou encore Rules. Ainsi, il est possible de configurer de nombreux paramètres de Drupal Commerce par l'interface :

- configuration des modules de Drupal Commerce pour une utilisation simple ;
- configuration des modules tiers pour une modifier l'apparence (Views) ou le comportement (Rules) ;
- développement de nouveaux modules pouvant s'interfacer avec Drupal Commerce.

Cette présentation débutera par une prise en main rapide durant laquelle vous mettrez en place une boutique complète (création de produit, mise en place du panier, création d'une commandes et gestion des paiements).

Ensuite, vous découvrirez tous les éléments que Drupal Commerce met à votre disposition (vues, entités, règles, etc.).

Enfin, vous découvrirez comment modifier ces éléments grâce à quelques exemples précis.



N'essayez pas de créer une boutique avec Drupal Commerce sans avant de maîtriser les grands principes de Drupal. Au minimum, lisez les parties I et II de ce livre.

7.1 Démarrage rapide

7.1.1 Installation et configuration

Drupal commerce utilise un grand nombre de modules de la communauté Drupal, il est donc normal qu'il ait un grand nombre de dépendances :

- Téléchargez et activez les modules **Entity API** (<http://drupal.org/project/entity>) — version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta10, **Rules** (<http://drupal.org/project/rules>) — version utilisée pour ce livre 7.x-2.0-rc2, **Views** (<http://drupal.org/project/rules>) — version utilisée pour ce livre 7.x-3.0-rc1 et **Address Field** (<http://drupal.org/project/adressfield>) — version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta2
- Téléchargez le module **Commerce** (<http://drupal.org/project/commerce>) — version utilisée pour ce livre 7.x-1.0



Drupal Commerce intègre 21 modules au moment de la rédaction de cet ouvrage. Vous activez ces modules au fur et à mesure de leur utilisation.

- Commencez par activer les modules **Commerce** et **Commerce UI**



Les modules se terminant par UI (User Interface) servent à l'interface utilisateur du module.

Un nouveau menu **Boutique** apparaît dans la barre de menu. C'est à partir de ce menu que vous pourrez effectuer la majorité des tâches d'administration du module. Pour commencer, vous pouvez configurer les devises qui seront utilisées sur votre site :

- Menu **Boutique** — lien **Configuration**
- Lien **Paramètres des devises**
- **Devise par défaut de la boutique** : EUR — Euro
- Bouton **Enregistrer la configuration**

7.1.2 Création d'un premier produit

Commencez par créer un premier produit (un robot multifonction à 79 EUR) pour votre boutique. Il faut pour cela activer de nouveaux modules :

- Activer les modules **Product**, **Price** et **Product UI**



Le module **Price** est nécessaire car un produit contient un champ prix.

- Menu **Boutique** — lien **Produits**
- Lien + **Ajouter un produit**
- **SKU** : robot-multifonction (c'est la référence de votre produit et elle doit être unique sur l'ensemble de votre site)
- **Titre** : Robot multifonction
- **Prix** : 79

Référence/SKU du produit *

Fournir un identifiant unique pour ce produit en utilisant des lettres, chiffres, traits d'union, et caractères de soulignement.

Titre *

Prix *

Ajout d'un produit à la boutique

- Bouton **Enregistrer le produit**

7.1.3 Affichage des produits dans une node

Votre nouveau produit est maintenant créé... mais vous ne pouvez pas l'afficher ! En effet, les produits sont des entités à part entière et non des nodes. Pour les afficher, il faut les lier à une node grâce à un nouveau type de champ proposé par Drupal commerce :

- Activez le module **Product Reference**

Commencez par créer un nouveau type de contenu **Produit** :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien + **Ajouter un type de contenu**
- **Nom** : Produit
- **Description** : Node à lier à des produits existants dans la boutique
- Bouton **Enregistrer et ajouter les champs**

Il faut maintenant ajouter des champs à votre type de contenu. Ici, vous ajouterez un champ image pour votre produit et un champ " référence produit " pour lier les produits :

- Lien **gérer les champs** du type **Produit**

À la section **Ajouter un champ existant** :

- Dans la liste **Champ à partager**, sélectionnez le champ **Image : field_image**
- **Etiquette** : Image
- Bouton **Enregistrer**
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Maintenant, ajoutez le champ référence produit, à la section **Ajouter un nouveau champ** :

- **Etiquette** : Image
- **field_produit**
- **Type de données** : Référence produit
- **Élément de formulaire** : Champ à autocomplétion
- Bouton **Enregistrer**
- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**

La page de configuration d'un champ de type référence produit s'affiche alors. Pour ce produit, les paramètres par défaut conviennent.

- Bouton **Enregistrer les paramètres**

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET
+ Title	title	Node module element	
+ Body	body	Texte long et résumé	Zone de texte avec un résumé
+ Image	field_image	Image	Image
+ Produit	field_produit	Référence produit	Champ texte à autocomplétion

Le type de contenu Produit

Créez une node de type produit en la liant au robot :

➤ Menu **Contenu**

➤ Lien + **Ajouter un contenu**


Créez la node comme sur la copie d'écran suivante :

Title *
Notre robot à tout faire

Body (Modifier le résumé)
Avec ce robot, finies les crampes pour râper les carottes !

Format de texte **Filtered HTML** [Plus d'information sur les formats de texte ?](#)

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Image

 robot-multifonction.jpg (8.08 Ko) **Retirer**

Produit
 robot-
 robot-multifonction : Robot multifonction

Lier une node à un produit

➤ Bouton **Enregistrer**

La node s'affiche alors avec un lien vers le produit de votre boutique, ce qui est encore loin d'être parfait, mais vous allez l'améliorer.

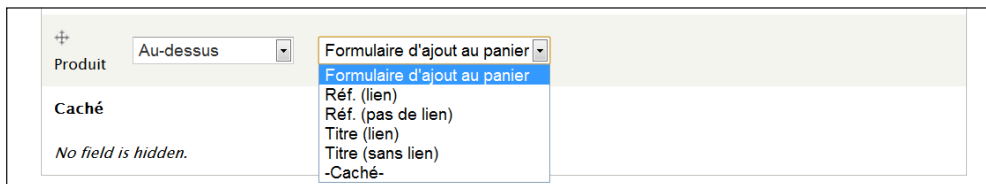
7.1.4 Le panier

Le module Cart (Panier) permet d'afficher des boutons « Ajouter au panier » et de gérer le panier utilisateur via un bloc et une page.

- Activez le module **Cart**

La node doit afficher le bouton d'ajout au panier en lieu et place du lien vers le produit :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **gérer l'affichage** du type **Produit**
- Pour la ligne produit, choisir le format **Formulaire d'ajout au panier**



Modification de l'affichage du produit

- Bouton **Enregistrer**



Affichage du produit



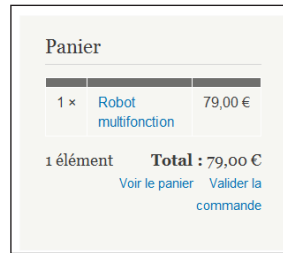
Vous pouvez gérer l'affichage des différents champs sur la page **gérer l'affichage** du type **Produit**.

- Vous pouvez maintenant ajouter votre article au panier !

Affichage du panier

Votre article est au panier mais où est votre panier ? Il peut s'afficher sous forme de bloc :

- Menu **Structure** — lien **Blocs**
- Choisir la région **Première barre latérale** pour le bloc **Panier**



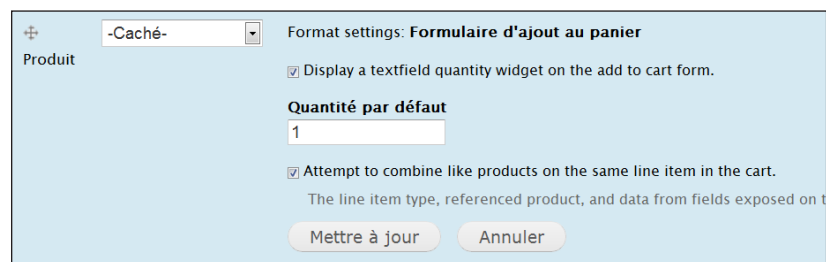
Le bloc Panier

Le lien **Voir le panier** affiche une page qui permet de gérer les quantité et les lignes du panier.

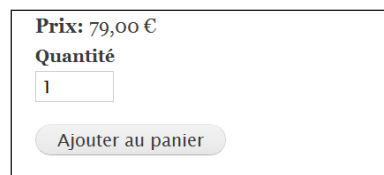


Détail du panier

Vous pouvez modifier le format d'affichage d'ajout au panier pour ajouter un widget de quantité à côté du bouton **Ajouter au panier**.



Modification du formulaire d'ajout au panier



Affichage de la node et des quantités à ajouter

7.1.5 Commandes

Le panier étant maintenant rempli, vous pouvez passer commande.

- Activez le module **Order UI**
- Cliquez sur le lien **Valider la commande** du panier

Contenu du panier

Produit	Prix	Quantité	Total
Robot multifonction	79,00 €	1	79,00 €
Total de la commande			79,00 €

Informations de facturation

Nom complet *

Pays *

Écran de validation de la commande

7.1.6 Paiement

Dernière étape : il faut effectuer un paiement !

Drupal Commerce propose pour cela un module permettant de simuler un paiement fictif :

- Activer les modules **Payment**, **Payment UI** et **Payment Method Example**
- Bouton **Passez à l'étape suivante** de l'écran de commande

Une page résumant la commande se charge avec une section permettant de choisir le mode de paiement

- Entrez une chaîne de plus d'un caractère dans la zone **Nom** du paiement

Paiement

Exemple de paiement

Nom *

This is a demonstration field coded to fail validation for single character values.

Payez la commande



Le module **Payment Method Example** teste seulement si la zone nom contient plus d'un caractère. Dans le cas inverse, le paiement est refusé. Ce module permet donc de tester les divers états d'un paiement.

- Bouton **Passez à l'étape suivante**

Une nouvelle page vous indique que la commande est complétée. Le client peut y voir la liste des commandes passées sur le site depuis son profil :

➤ Lien **Bonjour admin** — Onglet **Commandes**

Commandes				
Voir	Modifier	Raccourcis	Commandes	
Numéro de commande	Créé	Date de mise à jour	Total	Statut de la commande
1	mer, 09/21/2011 - 16:28	jeu, 09/22/2011 - 07:45	79,00 €	En attente

Liste des commandes d'un client

7.1.7 Gestion des commandes

Coté vendeur, une page permet la gestion des commandes :

➤ Menu **Boutique** — lien **Commandes**

NUMÉRO DE COMMANDE	CRÉÉ	NOM	UTILISATEUR	TOTAL	STATUT DE LA COMMANDE	OPÉRATIONS
1	mer, 09/21/2011 - 16:28	Roudet Cyprien	admin	79,00 €	En attente	voir modifier paiement supprimer

Liste des commandes du site

À partir de cette ligne, vous pouvez effectuer différentes opérations :

- **voir** : voir la commande ;
- **modifier** : changer le contenu de la commande, l'adresse du client et surtout, le statut de la commande ;

Statut de la commande
En attente

Information utilisateur
Owned by admin
contact@atelierdrupal.net

Historique de la commande
Créé(e) le 09/21/2011 - 16:28
Mis(e) à jour le 09/22/2011 - 07:45

Statut

- Terminé
- Annulé
- Annulé
- Panier
- Panier
- Valider la commande**
- Vérification : Valider la commande
- Vérification : Vérifier
- Vérification : Paiement
- Vérification : Compléter
- En attente**
- En attente
- En cours de traitement
- Terminé

you are making. This will provide a order.

Modification du statut d'une commande

- **paiement** : consulter la balance des paiements pour savoir si le paiement a été effectué et par quel moyen ;
- **supprimer** : supprimer la commande.

7.2 Les éléments de Drupal Commerce

Ce deuxième chapitre liste les différents éléments configurables que le module Commerce propose.



Si vous ne trouvez pas certaines pages de configuration dans le menu **Boutique**, pensez à activer les modules UI (Customer UI, Order UI, etc) de Drupal Commerce.

7.2.1 Entités et types de champs

Entité produit

- Menu **Boutique** — lien **Produits**
- Onglet **Types de produits**

Ici, vous pouvez définir de nouvelles familles de produits. Par exemple, un produit « Stage » peut avoir un nouveau champ Date.



Un exemple de création de nouveau produit est décrit au chapitre suivant.

L'onglet **gérer l'affichage** permet de définir la façon dont s'affichera le produit dans la node auquel il est attaché (mode d'affichage **Par défaut**) ou dans le panier et la commande (mode d'affichage **Ligne article**).

CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT
+	Référence/SKU du produit	Visible ▾
+	Titre	Visible ▾
Caché		
+	Prix	Au-dessus ▾ -Caché- ▾

Mode d'affichage Ligne article pour les produits

Type de champ Référence produit

Permet de lier un ou des produit(s) à un contenu.

Vous pouvez gérer l'affichage de chaque champ du produit dans la node pour un champ de type Référence produit.

Gestion de l'affichage d'un champ référence produit dans une node

Type de champ Prix

Champ utilisé par défaut dans les types produits.

Plusieurs formats d'affichage sont disponibles : montant formaté (79,00 EUR), montant brut (7900), prix calculé avec l'application des règles, prix original sans application des règles.

Entité Commande

Vous pouvez configurer les champs qui composent une commande :

- Menu **Boutique** — lien **Configuration**
- Lien **Paramètres de commande**
- Onglet **Gérer les champs**

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+	Ligne articles	commerce_line_items	Référence de ligne article	Gestion de la ligne article modifier supprimer
+	Total de la commande	commerce_order_total	Prix	Prix avec devise modifier supprimer
+	Informations de facturation	commerce_customer_billing	Référence du profil client	Gestion du profil client modifier supprimer

Les champs par défaut d'une commande

Entité Type de ligne de commande

Chaque ligne d'une commande est une entité de type ligne de commande.

LIGNE ARTICLES						
RETIRER	TITRE	RÉFÉRENCE DU PRODUIT	PRIX UNITAIRE		QUANTITÉ	TOTAL
<input type="checkbox"/>	Robot multifonction	robot-multifonction	79.00	EUR	1	79,00 €

Ligne de commande

Champ Référence de ligne article

Champ utilisé par l'entité commande pour lier plusieurs lignes articles à une commande.

Entité Client

Un client est un utilisateur Drupal qui a validé une commande. Il est possible de modifier les champs des profils des clients :

- Menu **Boutique** — lien **Profils client**
- Onglet **Types de profils**
- Lien **gérer les champs**

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+ Adresse	commerce_customer_address	Postal address	Dynamic address form	modifier supprimer

Champ du profil client par défaut

Champ Référence du profil client

Champ utilisé par l'entité commande pour lier une commande à un client.

Champ Postal address

Champ utilisé par défaut dans le profil des clients. Ce champ comporte à lui seul plusieurs éléments de formulaire.

Informations de facturation

Nom complet *

Pays *

Address 1 *

Address 2

Postal Code * **City ***

Widget du champ Postal address

7.2.2 Les vues

Voici les différentes vues créées par défaut par le module Commerce :

Shopping cart block

Vue utilisée pour afficher le bloc panier.



Le panier est une vue !

Shopping cart form

Vue utilisée pour afficher le détail du panier.

Produit	Prix	Quantité	Retirer	Total
T-Shirt	17,00 €	<input type="text" value="1"/>	<input type="button" value="Retirer"/>	17,00 €
Poele 12 cm	25,00 €	<input type="text" value="1"/>	<input type="button" value="Retirer"/>	25,00 €
Poele 14 cm	35,00 €	<input type="text" value="2"/>	<input type="button" value="Retirer"/>	70,00 €
Total : 112,00 €				
<input type="button" value="Actualiser le panier"/>			<input type="button" value="Valider la commande"/>	

Détail du panier

Shopping cart summary

Vue utilisée pour afficher le résumé du panier lors de la validation de la commande.

Produit	Prix	Quantité	Total
T-Shirt	17,00 €	1	17,00 €
Poele 12 cm	25,00 €	1	25,00 €
Poele 14 cm	35,00 €	2	70,00 €
Total de la commande			112,00 €

Validation d'une commande

Line items

Affiche les lignes d'une commande.

Commande 3				
Titre	Prix unitaire	Quantité	Total	
Casserole (12 cm) (cass12)	12,00 €	1	12,00 €	
Poele 14 cm (poele14)	35,00 €	3	105,00 €	
T-Shirt (tshirt)	17,00 €	1	17,00 €	

Lignes d'une commande

Order payments

Vue utilisée pour afficher les paiements d'une commande

- Menu **Boutique** — lien **Commandes**
- Lien **paiement** d'une commande

STATUT	DATE ▲	MÉTHODE	IDENTIFIANT (ID) DISTANT	RESULT MESSAGE	MONTANT	OPÉRATIONS
	09/20/2011	Example payment	-	Name: test paiement	12,00 €	voir supprimer

Balance des paiements d'une commande

Users orders

Liste des commandes d'un utilisateur.

Commandes					
Voir	Modifier	Raccourcis	Commandes	Devel	
Numéro de commande	Créé ▼	Date de mise à jour	Total	Statut de la commande	
3	mar, 09/20/2011 - 16:13	mer, 09/21/2011 - 12:05	134,00 €	En attente	
2	mar, 09/20/2011 - 16:09	mar, 09/20/2011 - 16:09	12,00 €	En attente	
1	mar, 09/20/2011 - 14:23	mar, 09/20/2011 - 16:10	12,00 €	En attente	

Onglet Commandes du profil utilisateur

Orders

Liste les commandes dans l'administration.

Products

Liste des produits dans l'administration.

Customer profiles

Liste des profils des clients dans l'administration.

7.2.3 Les règles

Le module Commerce propose également de nombreuses règles utilisant des actions et des événements spécifiques ajoutés au module Rules.

Certaines règles peuvent être ajoutées ou modifiées via les pages de configuration de la boutique :

- Menu **Boutique** — lien **Configuration**
- Lien **Règles de tarification des produits**

Sur cette page, vous pouvez ajouter des règles pour modifier le calcul des prix des produits.

- Lien **Modes de paiement**

Sur cette page, vous pouvez ajouter des règles pour sélectionner les modes de paiement disponibles.

- Lien **Paramètres de validation de commande**
- Onglet **Règles de validation de commande**

Sur cette page, vous pouvez ajouter des règles qui permettront de modifier les critères de validation des commandes.



Vous pouvez consulter l'ensemble des règles de Drupal Commerce à la page :

- Menu **Configuration** — lien **Règles**
-

7.2.4 Autres éléments de configuration

Formulaire de commande

Vous pouvez cacher ou afficher certaines sections de la page de validation de commande :

- Menu **Boutique** — lien **Configuration**
- Lien **Paramètres de validation de commande**

Un lien **configurer** permet de paramétrer le comportement de chaque panneau.

CHECKOUT PANE	OPÉRATIONS
Valider la commande	
+ Contenu du panier	configurer
+ Informations du compte	configurer
+ Informations de facturation	configurer
Vérifier la commande	
+ Vérifier	configurer
+ Paiement	configurer
Paieement	
+ Off-site payment redirect	configurer
Checkout complete	
+ Completion message	configurer

Les panneaux des pages de commande

Paramètres des devises

Vous pouvez activer plusieurs devises pour votre boutique :

- Menu **Boutique** — lien **Configuration**
- Lien **Paramètres des devises**

Devise par défaut de la boutique

EUR - Euro - €

La devise par défaut de la boutique sera utilisée par défaut par tous les champs de prix.

▼ **DEVICES ACTIVÉES**

Seul les devises actives seront visibles aux utilisateurs lors de la saisie des prix. La devise par défaut sera toujours active.

- AFN - Afghani - Af
- ANG - Florin des Antilles néerlandaises - NAF.
- AOA - Kwanza angolais - Kz
- ARM - Argentine Peso Moneda Nacional - m\$n
- ARS - Peso argentin - AR\$
- AUD - Dollar australien - AU\$

Page de gestion des devises

7.3 Quelques exemples de configuration

Voici quelques exemples de configuration du module Commerce qui utilisent les éléments listés ci-dessus.

7.3.1 Créer une node contenant plusieurs produits

Il est possible de lier plusieurs produits à une seule node. Cela peut permettre à vos clients de ne pas avoir à naviguer sur le site pour trouver les produits d'un même thème.

Ici, vous allez créer une node qui listera l'ensemble des pièces détachées du robot multifonction.

Tout d'abord, il faut créer les produits « pièces détachées » :

- Menu **Boutique** — lien **Produits**
- Lien + **Ajouter un produit**
- **SKU** : robot-multifonction-couteau
- **Titre** : Couteau pour robot multifonction
- **Prix** : 19
- Bouton **Enregistrer et ajouter un autre**

Ajoutez le deuxième produit :

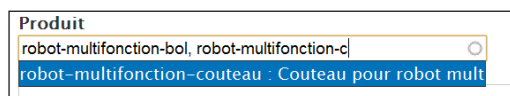
- **SKU** : robot-multifonction-bol
- **Titre** : Bol pour robot multifonction
- **Prix** : 29
- Bouton **Enregistrer le produit**

Ensuite, il faut permettre au type de contenu **Produit** de référencer plusieurs entités produit :

- Menu **Structure** — lien **Types de contenu**
- Lien **Gérer les champs** du type **Produit**
- Lien **modifier** du champ **Produit**
- **Nombre de valeurs** : Illimité
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Il reste à créer une nouvelle node de type **Produit** :

- **Titre** : Pièces détachées pour robot multifonction
- **Corps** : Commandez vos pièces détachées
- **Produit** : robot-multifonction-bol, robot-multifonction-couteau (ajout de deux produits dans la zone)



Plusieurs produits pour une node

► Bouton **Enregistrer**

The screenshot shows a product page with a price of 29,00 €. Below the price is a dropdown menu with three options: 'Couteau pour robot multifonction', 'Bol pour robot multifonction', and 'Couteau pour robot multifonction'. The second option is highlighted in blue. Below the dropdown is a button labeled 'Ajouter au panier'.

Le champ prix change en fonction du produit sélectionné

7.3.2 Produits avec attributs

Imaginez maintenant que vous souhaitez vendre une batterie de cuisine contenant les éléments suivants :

- poêle de 14 cm et 16 cm ;
- casserole de 12 cm, 14 cm et 16 cm ;
- sauteuse de 16 cm et 18 cm.

Vous souhaitez vendre chaque élément de cette batterie séparément.

Voici l'interface que vous pourriez proposer avec le module Commerce :

The screenshot shows a product detail page titled 'Achetez nos éléments au détail'. It features an image of a stainless steel pot. Below the image, there are two sections: 'Type d'élément' with radio buttons for 'Poêle', 'Casserole' (selected), and 'Sauteuse'; and 'Taille' with radio buttons for '12', '14', and '16'. At the bottom, there is a button labeled 'Ajouter au panier' and the price '20,00 €'.

Sélection des éléments de la batterie dans une seule node

Pour cela il faut créer un nouveau type de produit et lui ajouter les deux champs attributs (type d'élément et taille) et un champ image pour les différents types.

- Menu **Boutique** — lien **Produits**
- Onglet **Types de produit**
- Lien + **Ajouter un type de produit**
- Nom : **Élément de batterie de cuisine**
- Bouton **Enregistrer et ajouter les champs**
- Ajoutez le champ existant **Image** (*chap. II — 4.2.6. Ajout du champ photo de l'article*)

Puis, il faut ajouter les attributs. Commencez par le type d'élément (poêle, casserole, etc.) :

- **Étiquette** : Type d'élément
- **Nom du champ** : type_element
- **Type de données à stocker** : Liste (texte)
- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Liste de sélection
- Bouton **Enregistrer**
- **Liste des valeurs autorisées** : Poêle, Casserole, Sauteuse (une par ligne)

Liste des valeurs de l'attribut taille

- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**

La page de configuration du champ numérique s'affiche alors.

- **Autoriser ce champ à fonctionner comme un champ d'attribut sur le formulaire d'AJout au panier.** : coché
- **Widget de sélection d'attribut** : Boutons radio

Paramètres des attributs d'un produit

- **Nombre de valeurs** : 1



Les attributs des produits ne peuvent avoir un nombre de valeurs supérieure à 1.

➤ Bouton **Enregistrer les paramètres**

Puis, faites de même pour la taille :

- **Étiquette** : Taille
- **Nom du champ** : taille
- **Type de données à stocker** : Liste (texte)
- **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Liste de sélection
- Bouton **Enregistrer**
- Liste des valeurs autorisées : 12 14 16 18 (une par ligne)
- Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**

La page de configuration du champ numérique s'affiche alors.

- **Autoriser ce champ à fonctionner comme un champ d'attribut sur le formulaire d'AJout au panier.** : coché
- **Widget de sélection d'attribut** : Boutons radio
- **Nombre de valeurs** : 1
- Bouton **Enregistrer les paramètres**

Vous pouvez maintenant ajouter les sept produits que vous proposez à la vente :

- Menu **Boutique** — lien **Produits**
- Lien + **Ajouter un produit**
- Lien **Créer Élément de batterie de cuisine**
- **SKU** : poele14
- **Titre** : Poêle (14 cm)
- **Prix** : 15
- **Type d'élément** : Poêle
- **Taille** : 14

Type d'élément
Poêle ▾

Taille
14 ▾

Les nouveaux attributs du produit

➤ Bouton **Enregistrer et ajouter un autre**

Ajoutez ainsi les 6 autres produits de la batterie de cuisine.

poele14	Poêle (14 cm)	Élément de batterie de cuisine	15,00 €	modifier supprimer
poele16	Poêle (16 cm)	Élément de batterie de cuisine	18,00 €	modifier supprimer
casserole12	Casserole (12 cm)	Élément de batterie de cuisine	20,00 €	modifier supprimer
casserole14	Casserole (14 cm)	Élément de batterie de cuisine	27,00 €	modifier supprimer
casserole16	Casserole (16 cm)	Élément de batterie de cuisine	35,00 €	modifier supprimer
sauteuse16	Sauteuse (16 cm)	Élément de batterie de cuisine	26,00 €	modifier supprimer
sauteuse18	Sauteuse (18 cm)	Élément de batterie de cuisine	35,00 €	modifier supprimer

Les produits de la batterie de cuisine

Vous pouvez maintenant créer la node Batterie de cuisine qui contiendra l'ensemble des produits :

- **Titre** : Batterie de cuisine
- **Corps** : Achetez nos éléments au détail
- **Produit** : poele14, poele16, casserole12, casserole14, casserole16, sauteuse16, sauteuse18
- Bouton **Enregistrer**

Achetez nos éléments au détail

27,00 €

Type d'élément

Poêle

Casserole

Sauteuse

Taille

12

14

16

[Ajouter au panier](#)

Tailles disponibles en fonction de l'élément

Il manque encore quelques éléments de mise en forme : l'image ne s'affiche pas et il faut réordonner les champs. Vous pouvez gérer l'affichage grâce à deux pages :

- l'onglet **Gérer l'affichage** du type de contenu **Produit** : ici, vous réordonnez les champs du produit et déterminez lesquels doivent s'afficher ;

+	Produit : Image	Visible	Modify the settings for this field on the product display configuration .	
+	Produit : Type d'élément	Visible	Modify the settings for this field on the product display configuration .	
+	Produit : Taille	Visible	Modify the settings for this field on the product display configuration .	
+	Produit	-Caché-	Formulaire d'ajout au panier	Widget de quantité : Désactivé Quantité par défaut : 1 Combine like items: Activé
+	Produit : Prix	Visible	Modify the settings for this field on the product display configuration .	

Affichage des champs du produit dans la node

- l'onglet **Gérer l'affichage** du type de produit **Élément de batterie de cuisine** : ici, vous définissez le format des champs du produit.

+	Référence/SKU du produit	Visible		
+	Titre	Visible		
+	Image	-Caché-	Image	Image style: thumbnail
+	Prix	-Caché-	Montant formaté	Displaying a calculated price
Caché				
+	Taille	Au-dessus	-Caché-	
+	Type d'élément	Au-dessus	-Caché-	

Format des champs du produit

7.3.3 Exercice : modifier l'affichage du panier

Modifiez bloc panier pour qu'il ait l'aspect suivant :

Panier		
Robot multifonction	x 1	79,00 €
Casserole (14 cm)	x 1	27,00 €
Poêle (16 cm)	x 1	18,00 €
3 éléments		Total : 124,00 €
		Voir le panier Valider la commande

Nouveau panier

Corrigé

Le panier est une vue, il suffit donc de la modifier

- Cliquez sur le menu contextuel du panier : **Modifier la vue**
- Choisir le menu **réordonner** de la section **Champs**
- Placer l'item (**Article**) **Commerce Entrée d'article** : Quantité avant le Total

Réarranger champs		Show row weights
		RETIRER
+ (Article) Commerce Line item : Display path		Retirer
+ (Article) Commerce Entrée d'article : Titre		Retirer
+ (Article) Commerce Entrée d'article : Quantité *		Retirer
+ (Article) Commerce Line item : Total		Retirer

Réordonner les champs de la vue

- Bouton **Appliquer**

Il reste à modifier l'affichage de la quantité :

- Dans la section **Champs**, cliquez sur l'item (**Article**) **Commerce Entrée d'article**
- Mettez **x** en **Préfixe**
- Supprimez le **Suffixe**
- Bouton **Appliquer**
- Bouton **Enregistrer** de la vue

7.3.4 Réduction pour un rôle

Vous allez maintenant créer une nouvelle règle qui appliquera une réduction des prix de 10% sur l'ensemble du site pour un utilisateur ayant pour rôle Rédacteur de recettes.

- Menu **Boutique** — lien **Configuration**
- Lien **Règles de tarification des produit**

Vous reconnaissez l'interface de Rules. Il va donc falloir créer une nouvelle règle :

- Lien + **Ajouter une règle de tarification**
- **Nom** : 10% aux rôles Rédacteur de recette
- Bouton **Enregistrer**

L'événement **Calcul du prix de vente d'un produit** est sélectionné. La règle sera donc déclenchée chaque fois qu'un prix sera affichée.

Commencez par ajouter la condition :

- Lien + **Ajouter une condition**
- Dans la liste, à la section **Utilisateur**, choisir **L'utilisateur a le(s) rôle(s)**
- Dans liste **Rôles**, sélectionnez **Rédacteur de recettes**
- Bouton **Enregistrer**

Puis l'action :

- Lien + **Ajouter une action**
- Dans la liste, à la section **Commerce Entrée d'article**, choisir **Multiply the unit price by some amount**
- **Valeur** : 0.9
- Bouton **Enregistrer**

EVENT		OPÉRATIONS
Calcul du prix de vente d'un produit		supprimer
+ Add event		

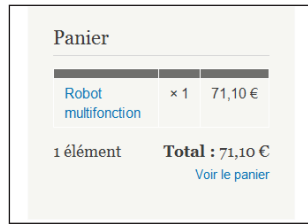
ELEMENTS		OPÉRATIONS
+ L'utilisateur a le(s) rôle(s) Paramètre: <i>Utilisateur</i> : [site:current-user], <i>Rôles</i> : Rédacteur de recettes		modifier supprimer
+ Ajouter condition + Ajouter or + Ajouter and		

ELEMENTS		OPÉRATIONS
+ Multiply the unit price by some amount Paramètre: <i>Ligne article</i> : [commerce_line_item], <i>Montant</i> : 0.9		modifier supprimer
+ Ajouter action + Ajouter loop		

La règle dans son intégralité

➤ Bouton **Enregistrer les modifications**

Connectez-vous avec un utilisateur ayant le rôle Rédacteur de recettes.



Panier		
Robot multifonction	x 1	71,10 €
1 élément	Total :	71,10 €
		Voir le panier

Prix du robot multifonction pour les rédacteurs de recettes

Chapitre

V

Les thèmes

Modifier l'apparence de Drupal peut-être une tâche très simple (installation d'un nouveau thème) ou très compliquée (personnalisation de tous les éléments du thème). Le système Drupal est en effet construit pour qu'il soit possible, depuis un thème, de modifier l'apparence et même le contenu de chaque élément.

Ce chapitre vous accompagnera pas à pas dans cette tâche complexe :

- vous commencerez par configurer différents thèmes existants par l'interface de Drupal ;
- vous modifierez le thème Orange en découvrant ses fichiers CSS et ses gabarits (templates) ;
- vous créerez un thème en partant d'un simple design HTML/CSS.

1 Configurer les thèmes par l'interface

Il est possible de configurer certains éléments graphiques des thèmes directement depuis l'interface de Drupal.

1.1 Paramètres globaux des thèmes

- Menu **Apparence** — onglet **Paramètres**

Paramètres globaux
Bartik
Danblog
Seven

Ces options permettent de contrôler l'aspect général de votre site, quelque soit le thème. A moins que ces paramètres généraux soient modifiés par la configuration d'un thème spécifique, ce sont eux qui seront utilisés par défaut.

ACTIVER/DÉSACTIVER L'AFFICHAGE

Activer ou désactiver l'affichage de certains éléments des pages.

- Logo
- Nom du site
- Slogan du site
- Portrait des utilisateurs dans les contributions
- Portrait des utilisateurs dans les commentaires
- Vérification du statut de l'utilisateur dans les commentaires
- Icône de raccourci
- Menu principal
- Menu secondaire

Paramètres globaux des thèmes

À partir de cette page, vous pouvez configurer les paramètres de l'ensemble des thèmes. Il sera ensuite possible de régler ces éléments selon chaque thème grâce aux boutons situés en haut de la page.



Le positionnement de ces éléments peut différer d'un thème à l'autre (rien n'empêche un thème d'afficher le logo en bas de la page).

Personnaliser le logo

Pour modifier le logo :

- Décochez la case **Utiliser le logo par défaut** (Druplicon)
- Dans la zone **Envoyer le logo**, cliquez sur **Choisissez un fichier** et pointez l'image que vous désirez

PARAMÈTRES DU LOGO

Si cette case est cochée, le logo suivant sera affiché.

Utiliser le logo par défaut

Cochez si vous voulez que le thème utilise son logo par défaut.

Chemin vers le logo personnalisé

Chemin vers le logo que vous voulez utiliser à la place du logo par défaut.

Envoyer le logo

Si vous n'avez pas un accès direct aux fichiers sur le serveur, utilisez ce champs pour téléverser votre logo.

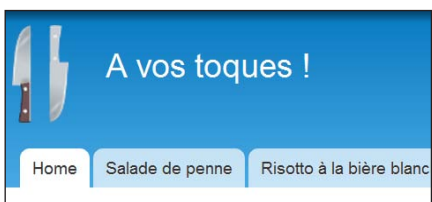
Changement de logo



L'image que vous ajouterez ne sera pas redimensionnée. Pour information, l'icône Drupal par défaut fait 65x73 pixels.

Vous pouvez redimensionner et retoucher vos images grâce au logiciel libre Gimp (<http://www.gimp-fr.org>).

➤ Bouton **Enregistrer la configuration**



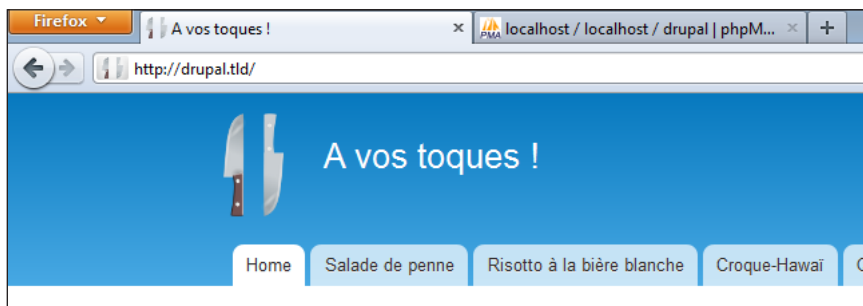
Le nouveau logo sous Bartik



Pour ne pas avoir un carré blanc autour de votre logo, il est possible de mettre un fond transparent. Pour cela, utilisez le canal alpha sous Gimp et sauvegardez votre fichier au format png.

Personnaliser l'icône

Utilisez le même procédé pour modifier l'icône du site. Drupal se charge cette fois-ci de la redimensionner automatiquement.



L'icône et le logo personnalisés

1.2 Color : schéma de couleur du thème Bartik

Chaque thème possède sa propre page de configuration, voici celle de Bartik, le thème par défaut de Drupal :

- Menu **Apparence**
- Pour le thème **Bartik**, cliquez sur le lien **Paramètres**

En bas de page, s'affichent les sections vues précédemment (affichage d'éléments, modification du logo et

de l'icône). En début de page il y a également une section **Schéma de couleurs**. Elle permet de modifier la couleur de nombreux éléments du site.

- Choisissez le **Jeu de couleurs Prune**

Modification des couleurs de Bartik



Bartik utilise le module **Color** présent et activé par défaut dans Drupal. Tous les thèmes utilisant ce module proposent cette fonctionnalité.

- Bouton **Enregistrer la configuration**

Vous pouvez alors voir le nouveau jeu de couleurs de Bartik en allant sur la page d'accueil du site.

1.3 Paramètres du thème Marinelli

Marinelli est un thème populaire contenant un grand nombre de fonctionnalités avancées.

Installation du thème Marinelli

- Téléchargez le thème **Marinelli** (<http://drupal.org/project/marinelli> — Version utilisée pour ce livre 7.x-3.0-beta9)



Installez le thème Marinelli comme vous avez installé Danblog (*chap. I — 2.6.2 Installation d'un thème externe*). Si cela ne fonctionne pas, vous pouvez installer un thème manuellement comme vous installez un module (*chap. II — 1.3.3 Méthodes d'installation d'un module*) dans le répertoire **sites/all/themes** ou **sites/default/themes**.

- Menu **Apparence**



Marinelli 7.x-3.0-beta9
A clean theme still usable over 4000m!
[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)

Stark 7.0
Ce thème illustre le balisage HTML et les styles CSS par défaut de Drupal. Pour apprendre à construire votre propre thème et

[Activer Marinelli comme thème par défaut](#)

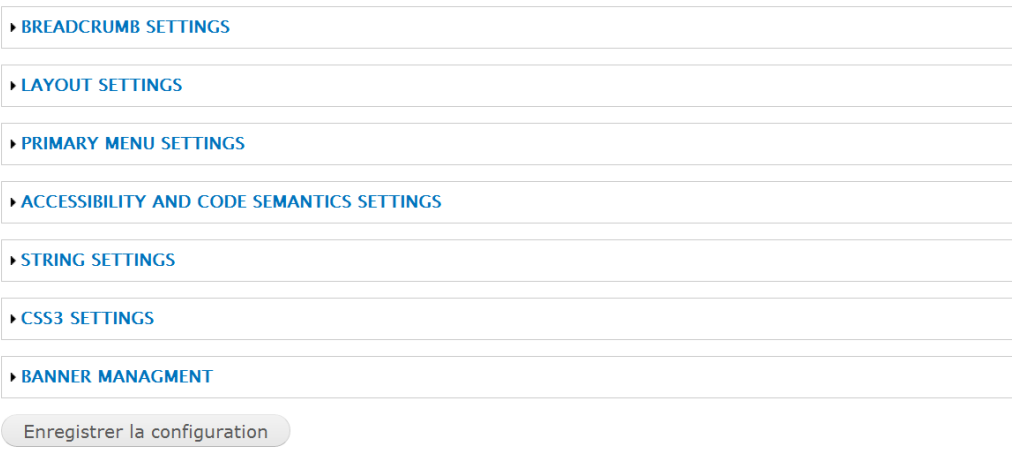
Le thème Marinelli est installé

- Cliquez sur le lien **Activer et choisir par défaut** du thème Marinelli



Pour voir le thème défini par défaut, il faut se rendre sur une page qui n'est pas une page d'administration (page d'accueil du site par exemple). Les pages d'administration utilisent le thème de l'administration (Seven par défaut).

- Lien **Paramètres** du thème Marinelli



► BREADCRUMB SETTINGS

► LAYOUT SETTINGS

► PRIMARY MENU SETTINGS

► ACCESSIBILITY AND CODE SEMANTICS SETTINGS

► STRING SETTINGS

► CSS3 SETTINGS

► BANNER MANAGEMENT

Enregistrer la configuration

Les paramètres spécifiques définis par le thème Marinelli

De nombreuses options permettent de configurer le thème et ses fonctionnalités avancées.

- Vous pouvez par exemple utiliser la section **Banner Management** pour modifier les images de la bannière et son mode de défilement (**Banner configuration**)

► **BANNER CONFIGURATION**

Image 1: Title for image 1


Image 2: Title for image 2

Image 3: Title for image 3

Image 4: Title for image 4

Image 5: Title for image 5

Image 6: Title for image 6



Titre
Title for image 1

Description
Description for image 1

URL
<front>

Configuration de la bannière de Marinelli

- Vous pouvez également créer un menu déroulant en 3 clics grâce à la section **Primary Menu Settings**

▼ **PRIMARY MENU SETTINGS**

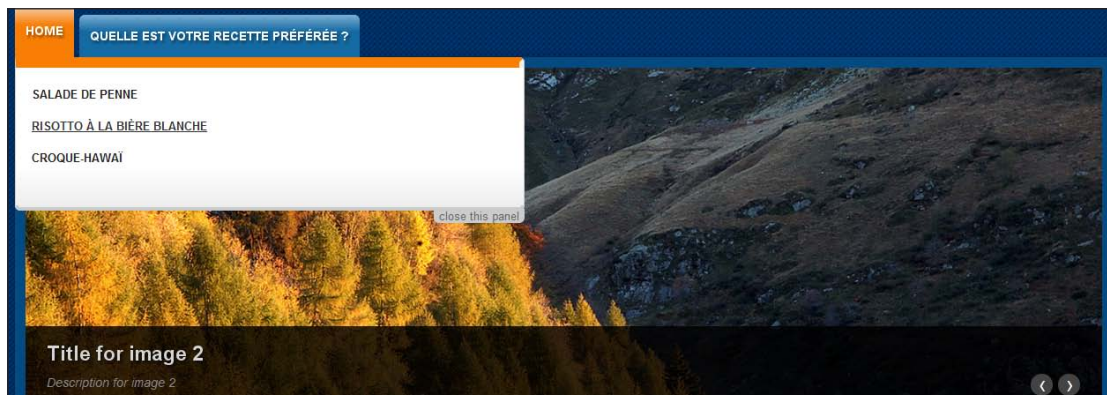
Which kind of primary links do you want to use?
Mega Drop Down

Classic one-level primary links, or mega drop-down menu

Megamenu Source
Menu principal

Choose a menu to render as megamenu

Configuration du menu



Deux fonctionnalités avancées de Marinelli : le menu déroulant et le diaporama sur la bannière

Comme le montre Marinelli chaque thème peut proposer divers paramètres de configuration et parfois des fonctionnalités très avancées. De nombreux thèmes existent, n'hésitez pas à les tester et n'oubliez pas de visiter leur page de configuration.

2 Structure et modification d'un thème

Dans cette section, vous découvrirez comment est construit un thème Drupal et comment le modifier en éditant ses fichiers. Pour cela, vous utiliserez le thème **Orange**.



Le thème Orange a été choisi car il est simple et utilise les nouvelles fonctionnalités de Drupal 7.

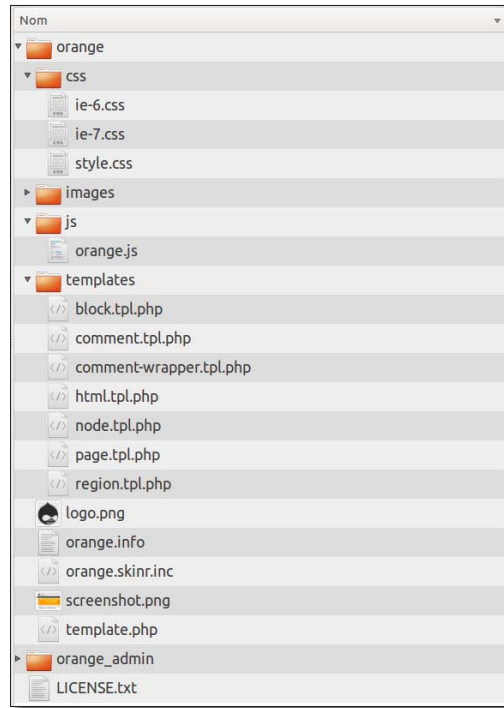
- Téléchargez le thème **Orange** (<http://drupal.org/project/orange> — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.1)
- Cliquez sur le lien **Activer et choisir par défaut** du thème **Orange**

The screenshot shows the Drupal 7.x-1.1 theme Orange homepage. The header has a dark background with the title "A vos toques !" and a small icon of a knife and fork. Below the header, there is a navigation menu with links like "Ajouter du contenu". The main content area is divided into two columns. The left column contains a "Bienvenue sur notre site" message, a "Navigation" section, a "Management" section, and "Liens Drupal". The right column features a search bar, a featured recipe "Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan" with a description and price, and a section for "Madeleines maison".

La page d'accueil avec le thème Orange

2.1 Les fichiers d'un thème

Le thème Orange doit être installé dans le répertoire sites/all/themes/orange.



L'arborescence de Orange



Le répertoire contient deux sous-répertoires : orange et orange_admin. En effet, deux thèmes sont inclus dans l'archive, un thème classique Drupal (orange) et un thème d'administration (orange_admin) activable à la section **Thème de l'administration** de la page des thèmes.

Voici une description des différents fichiers qui composent le thème Orange :

Le fichier .info

orange.info : c'est le point d'entrée du thème, il définit le nom et la description du thème, la version de Drupal sur laquelle il fonctionne, les régions qui le composent, les fichiers CSS et javascript qui lui sont attachés, etc.

Les images

logo.png : logo par défaut du thème pour le site.

screenshot.png : copie d'écran pour la page d'administration des thèmes.

Le répertoire images

Ce répertoire contient l'ensemble des fichiers image qui seront utilisés dans le thème. Par exemple, les boutons ou des icônes (signe + devant **Ajouter un commentaire**)

Le répertoire css

style.css : fichier contenant tous les styles du site

ie-6.css : fichier contenant les styles spécifiques au navigateur Internet Explorer 6

ie-7.css : fichier contenant les styles spécifiques au navigateur Internet Explorer 7



Les fichiers CSS sont les feuilles de styles du thème. C'est dans ces fichiers que sont définis les polices utilisées, les couleurs de fonds, le positionnement des éléments HTML, etc.

Le répertoire js

orange.js : fichier contenant les scripts Javascript du thème



Le Javascript est souvent utilisé pour modifier les éléments HTML par le navigateur de l'utilisateur du site. Il permet par exemple d'ajouter des effets visuels, de contrôler des formulaires lors de la saisie sans recharger la page, etc.

Le répertoire templates

Ce répertoire contient l'ensemble des templates définis par le thème. Les fichiers template (.tpl.php) sont des gabarits interprétés par un langage propre à Drupal, le phpTemplate.

Ces fichiers sont composés d'un mélange de HTML et de php.

html.tpl.php : template pour la construction de la page HTML en dehors du contenu. C'est ici que seront définis les contenus des balises DOCTYPE et <head>.

page.tpl.php : template pour la construction de la page dans son ensemble. C'est ici que sera défini le contenu de la balise <body>.

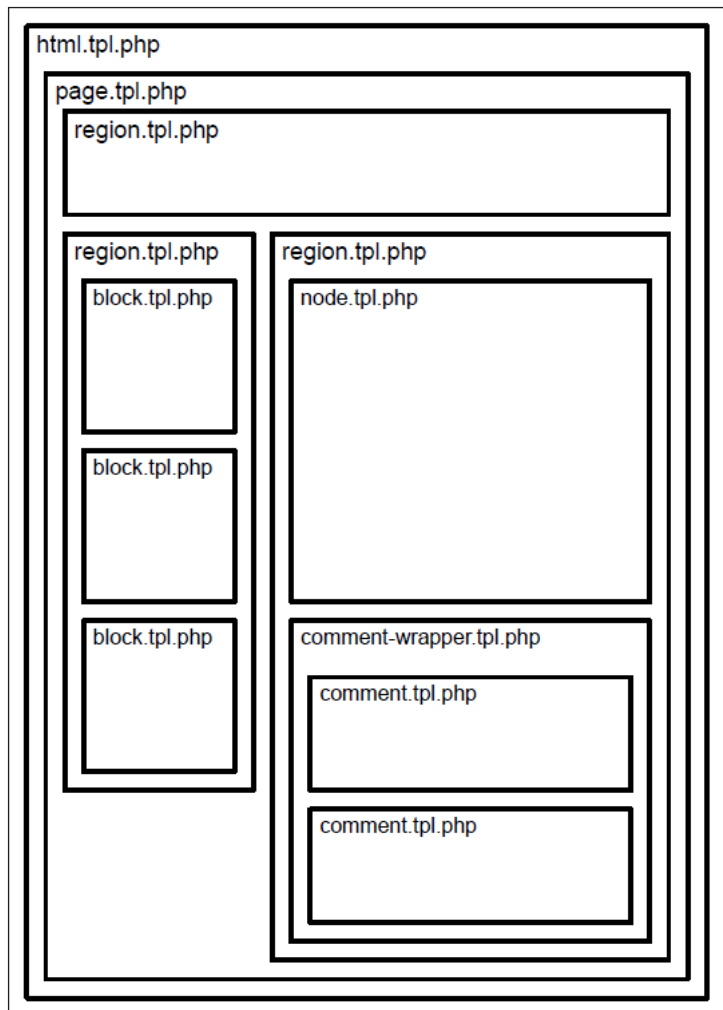
node.tpl.php : template pour la construction des nodes (tout type de contenu).

region.tpl.php : template pour la construction des régions du thème.

block.tpl.php : template pour la construction des blocs des régions.

comment-wrapper.tpl.php : template pour la construction de la zone des commentaires (formulaires + commentaires).

comment.tpl.php : template pour la construction d'un commentaire seul (nom de l'auteur, date, texte du commentaire).



Utilisation des templates du thème Orange pour la construction d'une page

Le fichier `template.php`

template.php : ce fichier présent à la racine ne contient que du code PHP. Il sera étudié plus tard dans le *chap. V — 4.2 Le fichier `template.php`*.

2.2 Modification de Orange par CSS

Les feuilles de styles CSS prennent en charge la présentation d'une page HTML. La feuille de style principale du thème Orange est `style.css`. Il est possible d'éditer le code de ce fichier pour modifier l'apparence du site.

2.2.1 Modification d'un fichier CSS

Dans cet exemple, vous allez mettre toutes les balises h2 (titre des pages et des blocs) en petites majuscules grâce à la propriété CSS **font-variant**.

- Éditez le fichier `sites/all/themes/orange/orange/css/style.css`



Avec Windows, vous pouvez utiliser Notepad++ pour éditer les fichiers CSS

- Recherchez le code suivant (ligne 87) :

```
h2,
h2 a {
  color: #222;
  font-size: 1.5em;
  text-decoration: none;
}
```

- Modifiez le en ajoutant un ligne :

```
h2,
h2 a {
  color: #222;
  font-size: 1.5em;
  text-decoration: none;
  font-variant: small-caps;
}
```

- Sauvegardez le fichier
- Rechargez votre page

BIENVENUE SUR NOTRE SITE

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

Propulsé par [Drupal](#)

GNOCCHIS À LA COURGE, SAUCE MANDARINE ET PARMESAN

MARS 7, 2011 - ADMIN

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Prix par personne: 5.50€

+ LIRE PLUS + AJOUTER UN COMMENTAIRE

MADELEINES MAISON

FÉVRIER 4, 2011 - ADMIN

NAVIGATION

- ▶ [Ajouter du contenu](#)

MANAGEMENT

- ▶ [Plats principaux](#)
- ▶ [Administration](#)

LIENS DRUPAL

- ▶ [Drupal en Français](#)

Les titres des blocs et des nodes sont maintenant en petites majuscules



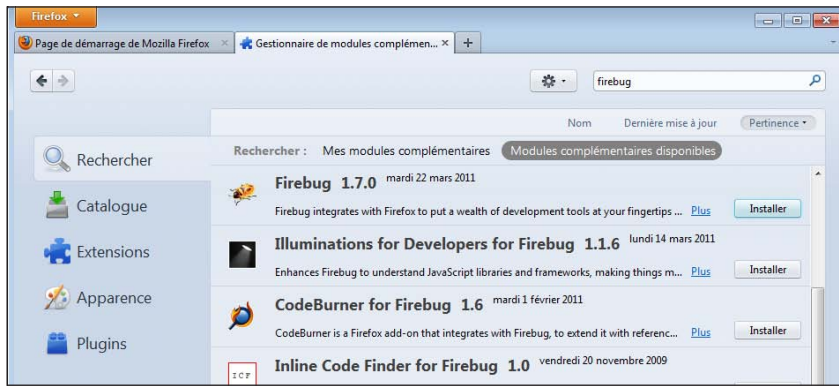
Si vous ne connaissez pas CSS, il est conseillé de lire l'un des nombreux tutoriaux disponibles sur internet (exemple : <http://css.mammothland.net/>)

2.2.2 Installation et utilisation de Firebug

Pour vous aider à situer les styles que vous voulez modifier dans Drupal, il existe une extension pour Firefox qui s'avère rapidement indispensable : Firebug.

Installation

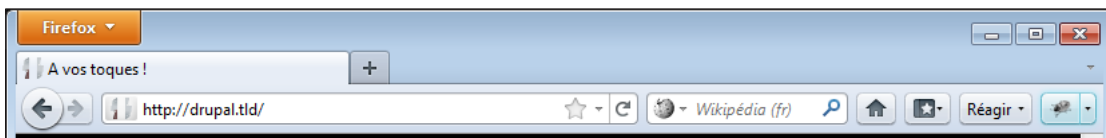
- Si Firefox n'est pas sur votre machine, installez le immédiatement !
- Menu de Firefox **Modules complémentaires**
- Dans la zone de recherche, entrez **firebug**



Installation de Firebug sous Firefox 4

- Cliquez sur le bouton **Installer**
- Redémarrer Firefox

Vous devriez voir apparaître un cafard (bug) à droite de la barre de navigation.

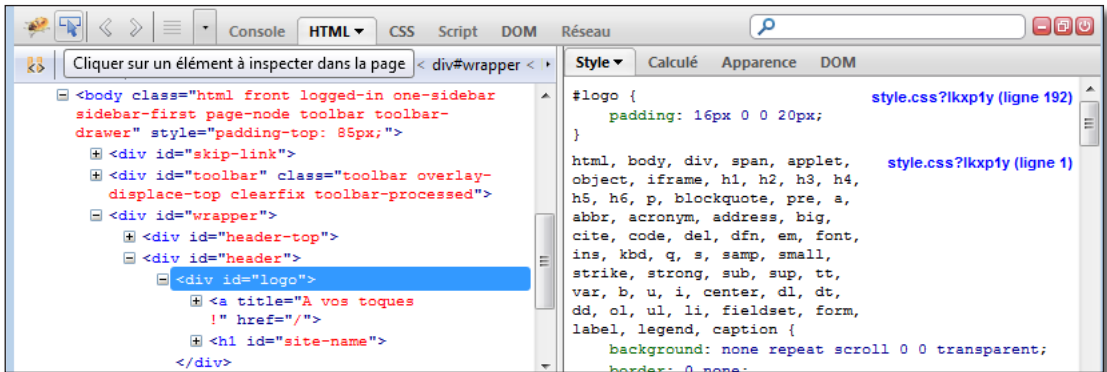


L'icône de firebug à droite de la barre de navigation

Utilisation

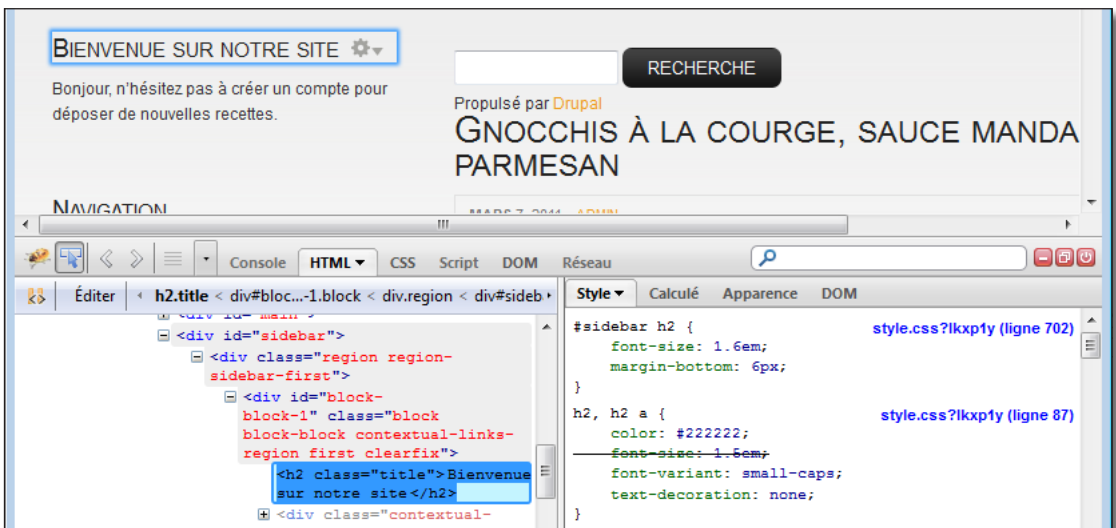
- Rechargez la page d'accueil du site avec le thème Orange
- Cliquez sur le bouton Firebug (le cafard)

Un volet s'ouvre alors en bas de Firefox, dans la partie gauche se trouve le code HTML de votre page et dans la partie droite le code CSS appliqué à l'élément HTML sélectionné.



L'interface de firebug

- Cliquez sur la flèche qui permet de sélectionner un élément de la page (deuxième bouton de la barre d'outils)
- Placez le curseur de la souris sur un titre en petites majuscules



Les propriétés CSS de la balise H2 vues grâce à Firebug

Et c'est ici que Firebug est magique !!

- l'élément étudié est entouré en bleu ;
- dans le cadre de gauche de Firebug, le code HTML de l'élément étudié (<h2 class="title"...>) est surligné ;
- dans le cadre de droite de Firebug, vous retrouvez le code CSS que vous avez ajouté : **font-variant: small-caps ;**
- au-dessus s'affichent le nom du fichier css (style.css) et la position du code css dans le fichier (line 87).

Si vous passez votre souris au-dessus du lien, le chemin complet du fichier CSS apparaît, chose indispensable pour savoir quels fichiers sont réellement concernés.

```

#sidebar h2 {
  font-size: 1.6em;
  margin-bottom: 6px;
}
h2, h2 a {
  color: #222222;
  font-variant: small-caps;
  text-decoration: none;
}
h1, h2, h3, h4, h5 {
  color: #222222;
  font-weight: normal;
}

```

Chemin du fichier contenant la propriété

Il est également possible de modifier directement depuis Firebug les valeurs des propriétés CSS. L'affichage se met à jour immédiatement dans Firefox.

```

margin-bottom: 6px;
}
h2, h2 a {
  color: blue;
  font-size: 1.6em;
  font-variant: small-caps;
  text-decoration: none;
}
h1, h2, h3, h4, h5 {
  color: #222222;
}

```

Modification d'une propriété CSS grâce à Firebug



Lorsque vous modifiez vos propriétés dans Firebug, les fichiers CSS ne sont pas modifiés.



Utilisez flèche haut et flèche bas pour augmenter ou diminuer les valeurs numériques des propriétés CSS.

2.3 Les templates de Orange

En modifiant les fichiers CSS du thème, vous modifiez l'aspect de votre page. Pour modifier la structure de la page (code HTML), il faut modifier les templates du thème.

Drupal possède son propre moteur de template, PHPTemplate. Ce moteur interprète les fichiers .tpl.php qui contiennent du code HTML et du code PHP.

Vous afficherez le nom de chaque région de la page en modifiant le template region.tpl.php.

- Editez le fichier sites/all/themes/orange/orange/templates/region.tpl.php

Ce fichier commence par un long commentaire php (`/** */`) qui liste les variables php qui pourront être évaluées dans le template. Par exemple, il est dit que la variable `$content` affiche le contenu de la région et que la variable `$region` affiche le nom de la région.

Voici le reste du code du template :

```
1. <?php if ($content): ?>
2.   <div class="<?php print $classes; ?>">
3.     <?php print render($title_suffix); ?>
4.     <?php print $content; ?>
5.   </div>
6. <?php endif; ?>
```

- la ligne 1 évalue si la variable `$content` n'est pas vide. Si elle est vide, le template ne retourne rien ;
- la ligne 2 crée une balise `<div>` autour de la région et affiche ses classes CSS ;
- la ligne 3 affiche la variable `$title_suffix` qui peut être définie par certains modules ;
- la ligne 4 affiche le contenu de la région (les blocs affectées à la région).

Il est bien sûr possible de personnaliser ce template. Ici, vous allez ajouter une ligne qui affiche le nom de la région en utilisant la variable `$region` :

► Modifiez le fichier en ajoutant la ligne 3

```
1. <?php if ($content): ?>
2.   <div class="<?php print $classes; ?>">
3.     <div class="warning"><?php print $region; ?></div>
4.     <?php print render($title_suffix); ?>
5.     <?php print $content; ?>
6.   </div>
7. <?php endif; ?>
```

Cette nouvelle ligne 3 affiche le contenu de la variable `$region` (nom de la région) dans une balise HTML `<div>` à laquelle lui est appliquée le style css `warning` (police blanche sur fond orange) contenu dans le fichier `style.css` de orange.

Le template `region.tpl.php` affiche le nom des régions du site

2.4 Theme developer : découverte des templates d'un thème

2.4.1 Utilisation de Theme developer

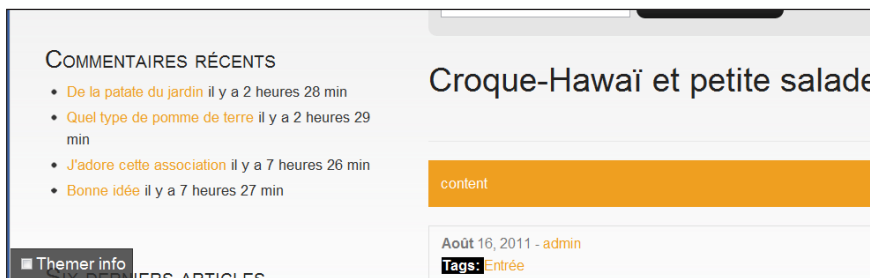
Il n'est pas toujours simple de connaître le nom du template responsable de la création d'un élément HTML de la page. La communauté Drupal a créé un outil qui devient vite indispensable au créateur de thème : **Theme developer**.

Installation

Le module Theme developer requiert le module Devel.

- Téléchargez et activez les module **Devel** (<http://drupal.org/project/devel>) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.2 et **Theme developer** (http://drupal.org/project/devel_themer) — Version utilisée pour ce livre 7.x-1.x-dev.

Lorsque le module est installé et activé, une case à cocher **Themer info** apparaît en bas à gauche du site.



Le module Theme developer est activé

Le module Theme developer ajoute du code sur chaque élément de la page. Ce code est de type :



```
<span thmr="thmr_2" style="display: block; outline: medium none;" thmr_curr="0">
```

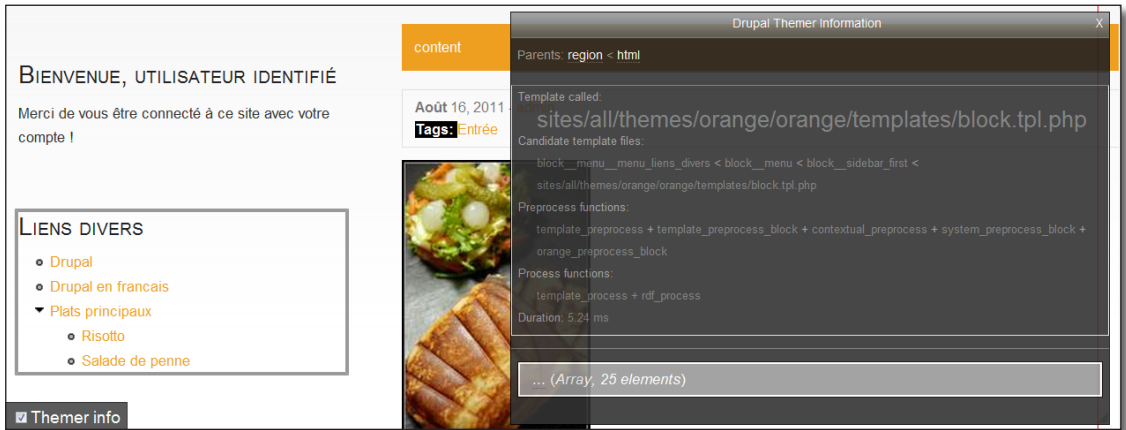
Ce code peut modifier l'apparence de votre site ou bloquer certains scripts Javascript. Lorsque vous rencontrez un problème inattendu, commencez par désactiver ce module.

Utilisation

- Cochez la case **Themer info**

Vous pouvez alors pointer avec la souris, à la manière de Firebug, vers un élément de la page.

- Cliquez sur le bloc **Liens divers** créé au *chap. II — 2.2.4 Création d'un nouveau menu*



Theme developper affiche les information du template

S'affiche alors une fenêtre popup qui donne des informations sur le template responsable de la création du code HTML sélectionné.

Voici les éléments que vous utiliserez dans ce chapitre :

- **Template called** : chemin et nom du fichier template utilisé ;
- **Candidate template files** : nom de fichiers de template pouvant être utilisé ;
- Section **(Array, 25 elements)** : liste des variables php pouvant être utilisées dans le template.

2.4.2 Modification du template block utilisé

Theme developer indique que le template qui a généré le block est sites/all/themes/orange/orange/templates/block.tpl.php.

➤ Éditez ce fichier block.tpl.php

Ce fichier ressemble à region.tpl.php étudié précédemment :

```

1. <div id="<?php print $block_html_id; ?>" class="<?php print $classes; ?>
   clearfix"<?php print $attributes; ?>>
2. <?php print render($title_prefix); ?>
3. <?php if (!empty($block->subject)): ?>
4. <h2 class="title"<?php print $title_attributes; ?>><?php print $block->
   subject ?></h2>
5. <?php endif;?>
6. <?php print render($title_suffix); ?>
7. <div class="content"<?php print $content_attributes; ?>><?php print
   $content ?></div>
8.</div>

```

Vous allez maintenant mettre le contenu des blocs avant leur titre (chose peu judicieuse, je vous le concède) .

- Déplacez la ligne 7 avant la ligne 2
- Sauvegardez le fichier
- Rechargez la page



Le titre des blocs en dessous de leur contenu

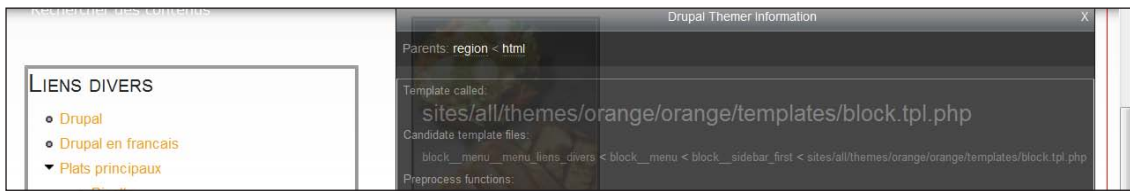
En modifiant le fichier `block.tpl.php` vous avez modifié le rendu de l'ensemble des blocs.

- Annulez cette modification et remettez le titre au dessus du bloc

2.4.3 Création d'un template pour un bloc spécifique

Il est possible de créer des template qui vont modifier uniquement des blocs spécifiques, la ligne **Candidate template files** apporte des informations à ce sujet.

- Cliquez à nouveau sur le bloc **Liens divers**



Les noms de fichiers de template possibles

Cette ligne indique que différents noms de fichiers sont possibles :

<code>block--menu--menu_liens_divers.tpl.php</code>	Seul le bloc <code>menu_liens_divers</code> sera affecté
<code>block--menu.tpl.php</code>	Seuls les blocs générés par le module menu seront affectés
<code>block--sidebar_first.tpl.php</code>	Seuls les blocs de la région sidebar first seront affectés
<code>block.tpl.php</code>	Tous les blocs seront affectés

Un seul template sera utilisé par Drupal.



Drupal cherche dans différents répertoires (thème, module, ...) si le premier template existe (ici, `block--menu--menu_liens_divers.tpl.php`). Si il le trouve, il l'utilise et ne cherche pas d'autres fichiers. Sinon, il cherche le fichier suivant (`block--menu.tpl.php`).



Lors de la rédaction de ce livre, le module **Theme developer** possède un bug qui affiche des " __ " au lieu de "--" pour les noms de template. Peut-être que celui-ci sera corrigé lorsque vous lirez ces lignes.

Vous allez créer un template qui affichera un message uniquement dans le bloc liens divers :

- Faites une copie du fichier sites/all/themes/orange/orange/templates/block.tpl.php dans le même répertoire et renommez-le en **block--menu--menu_liens_divers.tpl.php**
- Éditez le fichier créé
- Avant la ligne `<?php print render($title_prefix); ?>` ajoutez le code :
`<?php print "Je suis le nouveau template !"; ?>`
- Sauvegardez le fichier

Si vous regardez la page à cet instant, votre nouveau fichier n'est pas détecté par Drupal. Pour des raisons de performances, un cache existe et répertorie les fichiers présents sur votre installation.

Pour que votre nouveau fichier soit détecté par Drupal; il faut donc vider les caches :

- Menu **Configuration** — lien **Performance**
- Bouton **Effacer tous les caches**



Le créateur de thème réalise cette action très régulièrement, il est donc fastidieux de devoir aller sur la page performance à chaque fois.

Heureusement le module **Devel** propose une url qui efface les caches : `devel/cache/clear` (`http://localhost/drupal/?q=devel/cache/clear`). Mettez cet url en marque page de votre navigateur pour gagner du temps.

- Rechargez la page

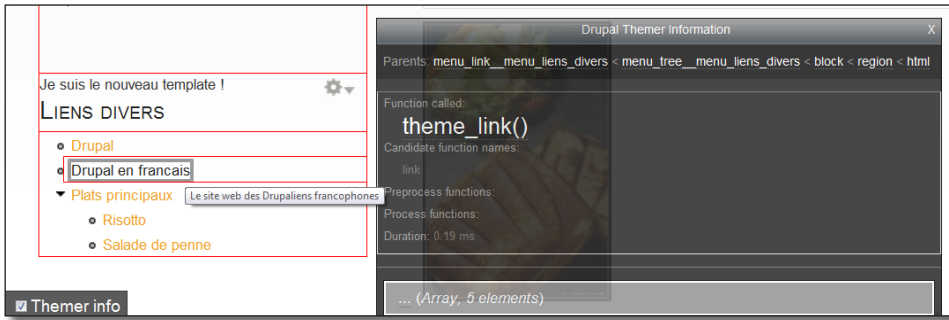
The screenshot shows a Drupal website with a 'Themer info' window open. The website content includes a welcome message, a message 'Je suis le nouveau template !', and a 'LIENS DIVERS' section with links for Drupal, Drupal en français, Plats principaux, Risotto, and Salade de penne. The 'Themer info' window shows the template path 'sites/all/themes/orange/orange/templates/block--menu--menu_liens_divers.tpl.php' and lists candidate template files, preprocess functions, and process functions.

Le nouveau template est utilisé !



Si vous ne parvenez pas à sélectionner un élément dans la page avec **Theme developer**, pointez vers un élément plus petit (par exemple, pour le bloc "Liens divers", un lien du bloc).

Ensuite, utilisez les liens de la ligne **Parents** de la fenêtre popup pour remonter vers le template qui vous intéresse.



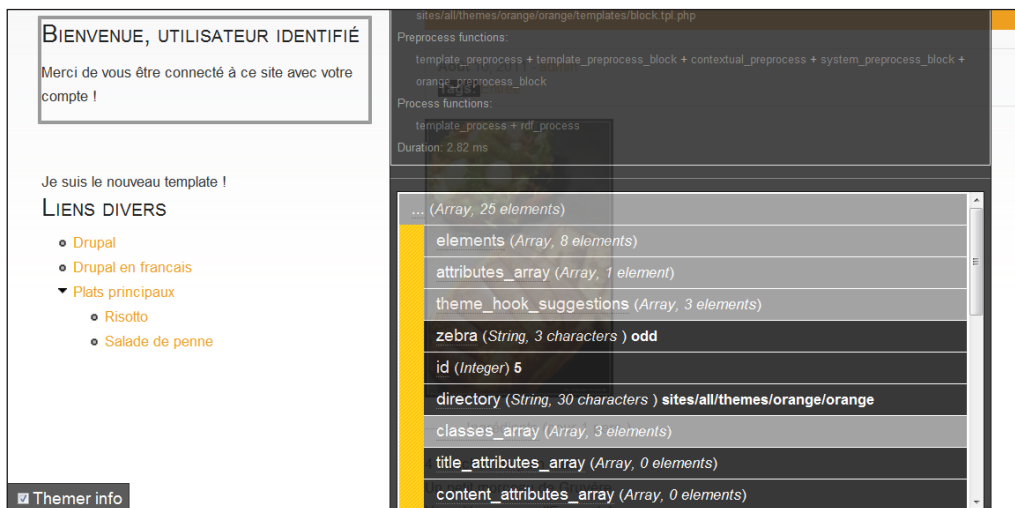
Utilisation des liens Parents pour retrouver le template désiré

2.4.4 Utilisation des variables php

Vous allez ajouter un nouveau template pour modifier le bloc **Bienvenue, Utilisateur identifié** créé au *chap. II — 2.3.5 Exercice : Création d'un bloc pour un rôle spécifique*. Vous modifierez le titre de ce bloc afin qu'il affiche le nom de l'utilisateur connecté.

- Sélectionnez le bloc **Bienvenue, Utilisateur identifié** avec Theme developer
- Cliquez sur la dernière ligne du popup **.. (Array, 25 elements)**

La liste de toutes les variables php utilisables dans le template s'affiche alors.



Liste de toutes les variables php utilisables dans le template

- Dans cette liste, recherchez la ligne **user (Object) stdClass** et cliquez dessus.

user (Object) stdClass	
uid (String, 1 characters)	1
name (String, 5 characters)	admin
pass (String, 55 characters)	\$\$\$DjGfQYcWpV5gxyYqHzHCj/xKKD8eg2zm
mail (String, 25 characters)	contact@atelierdrupal.net
theme (String, 0 characters)	
signature (String, 0 characters)	
signature_format (String, 13 characters)	filtered_html
created (String, 10 characters)	1313479978
access (String, 10 characters)	1313560741

Description des attributs de l'objet user

Grâce à ces informations, vous savez que c'est l'attribut `name` de l'objet `$user` qui affichera le nom de l'utilisateur connecté. En php, il faudra donc écrire : `$user->name`.

- Faites une copie du fichier `sites/all/themes/orange/orange/templates/block.tpl.php` dans le même répertoire et renommez-le en **`block--block--2.tpl.php`** (nom du **Candidate template files** pour ce bloc)

- Éditez le fichier créé

- Modifiez la ligne :

```
<h2 class="title">?php print $title_attributes; ?>
  <?php print $block->subject ?>
</h2>
```

en

```
<h2 class="title">?php print $title_attributes; ?>
  <?php print "Bienvenue, ". $user->name ?>
</h2>
```

- Sauvegardez le fichier
- Effacez les caches
- Rechargez la page

BIENVENUE SUR NOTRE SITE

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

BIENVENUE, ADMIN

Merci de vous être connecté à ce site avec votre compte !

Parents: region < html

Template called: sites/all/themes/orange/orange/templates/block--block--2.tpl.php

Candidate template files: block__block__2 < block__block < block__sidebar_first < sites/all/themes/orange/orange/templates/block--block--2.tpl.php

Preprocess functions: template_preprocess + template_preprocess_block + contextual_preprocess + system_preprocess_block + orange_preprocess_block

Process functions: 1 2 1 1 - admin template_preprocess + rdf_process

Duration: 2.81 ms

Affichage du nom de l'utilisateur connecté dans le bloc de bienvenue.



Il est possible d'afficher la liste des variables d'un template en utilisant les fonctions de Debug du module Devel. Cela est parfois indispensable lorsque le module casse la présentation du site.

Ces fonctions sont détaillées au *chap. VI — 3.1.3. Les fonctions de débogage*

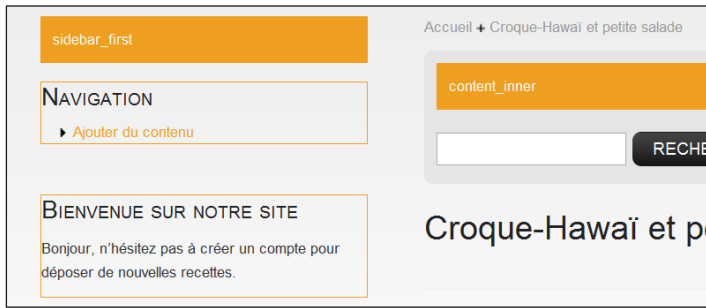


Dans cet exemple, le template du thème a modifié le contenu du site.

Ce n'est pas une bonne pratique car si un webmaster tente de modifier le titre de votre bloc avec l'interface d'administration, cela n'aura aucun effet.

2.5 Exercice : mettre un filet autour des blocs d'une région

— Mettez un filet Orange (#EF9F20) autour de chaque bloc de la région sidebar_first



Filet autour des blocs

Corrigé

Pas besoin d'aller modifier les templates ici. L'ajout d'une règle dans le fichier style.css du thème Orange suffira.

➤ Avec firebug pointez vers un bloc de la région

```

<li>first <span <ul>menu <span <div>content <div#bloc...on.block <div>region <span <div#sidebar <div#container <div#
  <div id="header">
  <div id="container">
  <div id="main">
  <div id="sidebar">
    <span thmr="thmr_161">
      <div class="region region-sidebar-first">
        <div class="warning">sidebar_first</div>
        <div id="block-system-navigation" class="block block-system contextual-links-region
        block-menu first clearfix" thmr="thmr_133">
        <div id="block-block-1" class="block block-block contextual-links-region
        clearfix" thmr="thmr_138">
        <div id="block-block-2" class="block block-block contextual-links-region
  
```

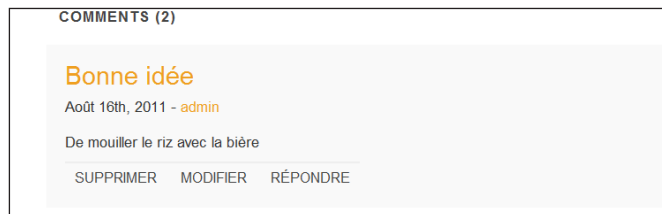
Le code HTML de la région et de ses blocs

- la région possède une classe css **region-sidebar-first** ;
- chaque bloc possède une classe css **block**.
- Éditez le fichier `sites/all/themes/orange/orange/css/style.css`
- Ajoutez la règle suivante :


```
.region-sidebar-first .block {
  border: 1px solid #EF9F20;
}
```
- Sauvegardez le fichier
- Rechargez la page

2.6 Exercice : modifiez le format de date des commentaires

Par défaut, les commentaires sont présentés sous la forme suivante :



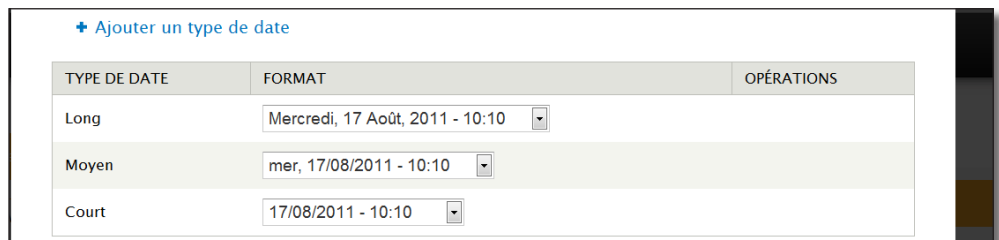
Mauvais format de date de publication des commentaires

Faites en sorte que la date s'affiche ainsi en utilisant la variable `$changed` du template :



Affichage de la date au format français

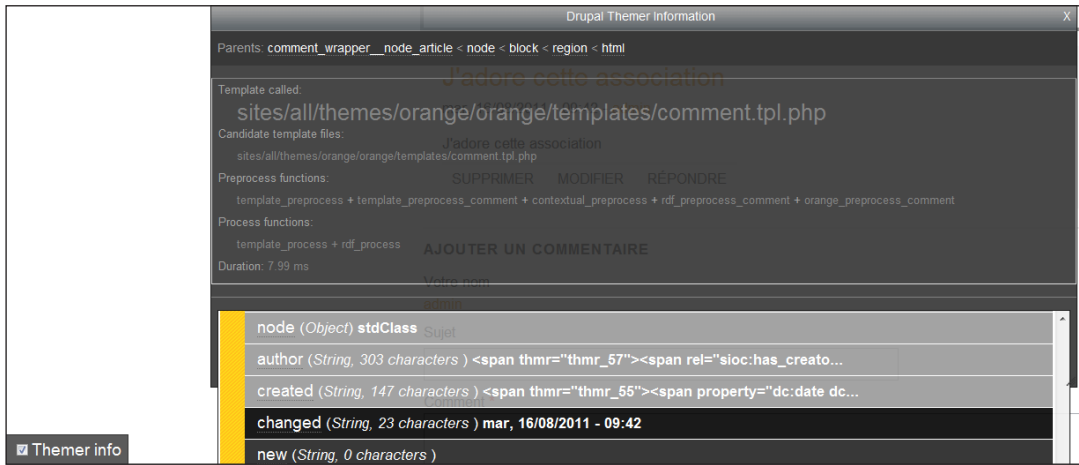
Vérifiez que les formats de date et heures sont bien configurés (menu **Configuration** — lien **Date et heure**).



Configuration des formats de date et heure

Corrigé

- Affichez un contenu avec des commentaires
- Sélectionnez un commentaire avec Theme developer
- Dans la fenêtre popup, affichez la liste des variables en cliquant sur ... (**Array, 36 elements**)
- Recherchez la variable **\$changed**



La variable à utiliser est \$changed, elle est au bon format

Il faut donc utiliser la variable **\$changed** dans le fichier **comment.tpl.php**

- Éditez le fichier `sites/all/themes/orange/orange/templates/comment.tpl.php`
- Modifiez la ligne :

```
<div class="submitted"><?php print $created; ?> - <?php print $author; ?></div>
```

en

```
<div class="submitted"><?php print $changed; ?> - <?php print $author; ?></div>
```

- Sauvegardez le fichier
- Rechargez la page

2.7 Exercice : exploration d'un template du module Poll

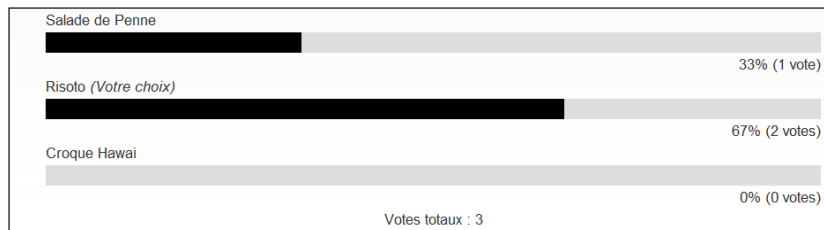
Avertissement : cet exercice est difficile à réaliser.

Dans le *Chap. I — 2.5.1 Activer un module*, vous avez créé un sondage grâce au module Poll. Voici comment sont présentés les résultats lorsqu'un utilisateur a déjà voté :



Affichage des résultats pour un utilisateur ne pouvant plus voter

Le but de cet exercice est d'indiquer à l'utilisateur quel a été son vote :



Le choix de l'utilisateur est rappelé sur la page de résultats

Corrigé

Tout d'abord, il faut rechercher quel est le template responsable de l'affichage des résultats d'un sondage.

- Affichez les résultats du sondage
- Sélectionnez une ligne de résultat avec Theme developer

Sélection d'une ligne de résultat

Deux templates sont responsables de l'affichage du résultat :

- `poll_results.tpl.php` : ce template affiche l'ensemble des résultats et les Votes totaux ;
- `poll-bar.tpl.php` : ce template affiche chaque ligne de résultat. Dans cet exemple, il est utilisé trois fois.

Le message doit être affiché pour la ligne de résultat, il faut donc utiliser `poll-bar.tpl.php`.

Theme Developer indique que le template utilisé se situe à l'emplacement **`modules/poll/poll-bar.tpl.php`** et pas dans le thème Orange. En effet, le thème Orange ne personnalise pas ce module et donc, c'est le template du module lui-même qui est utilisé.



Attention, lorsqu'un template se situe dans le répertoire d'un module, il faut en faire une copie dans votre propre thème. Ne modifiez jamais un template original, vous risqueriez de perdre vos modifications à la prochaine mise à jour de Drupal ou d'un module.

- Faites une copie du fichier **`modules/poll/poll-bar.tpl.php`** dans le répertoire `sites/all/themes/orange/orange/templates/poll-bar.tpl.php`
- Éditez le fichier créé

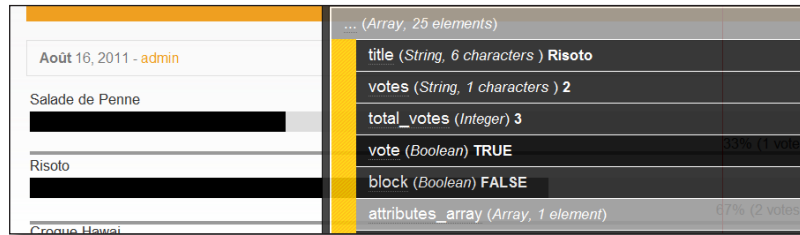
Il s'agit maintenant de savoir quelle est la variable à utiliser dans le template.

Une solution pour trouver simplement cette variable est de lire le commentaire présent en haut du template :

```
* Variables available:
* - $title: The title of the poll.
* - $votes: The number of votes for this choice
* - $total_votes: The number of votes for this choice
* - $percentage: The percentage of votes for this choice.
* - $vote: The choice number of the current user's vote.
* - $voted: Set to TRUE if the user voted for this choice.
```

Il semblerait que la variable `$vote` puisse vous aider.

Utilisez le module Theme Developer pour le vérifier. La variable `$vote` passe à TRUE lorsque vous pointez la recette qui a été choisie par l'utilisateur connecté.



La variable `$vote` indique si l'utilisateur connecté a voté pour le choix sélectionné

- Modifiez la ligne :

```
<div class="text"><?php print $title; ?></div>
```

en

```
<div class="text">
  <?php print $title; ?>
  <?php if ($vote) print "<em>(Votre choix)</em>"; ?>
</div>
```

- Sauvegardez le fichier
- Videz les caches
- Rechargez la page

3 Créer un thème à partir d'un design HTML/CSS

Vous savez maintenant quels sont les fichiers qui composent un thème Drupal et comment modifier un thème existant. Durant ce chapitre, vous allez apprendre à créer un thème « from scratch » (à partir de rien).

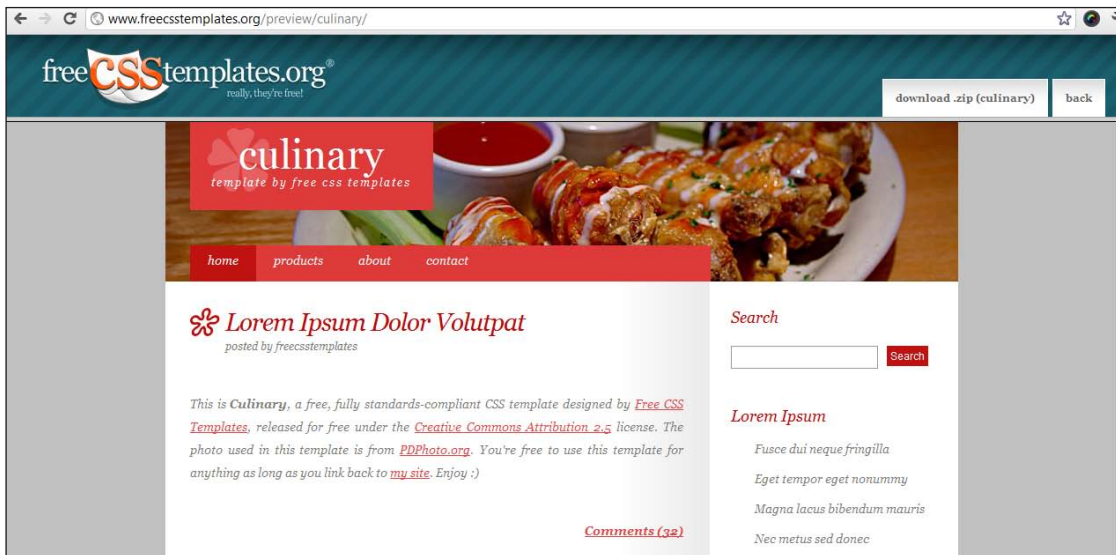
Un petit peu d'honnêteté : vous ne partirez pas vraiment de rien mais d'un design HTML/CSS existant car ce n'est pas l'objet de ce livre que de vous apprendre à maîtriser ces langages.

3.1 Création du thème

3.1.1 Téléchargement du design et création du répertoire

Le site free CSS templates propose plusieurs centaines de design HTML/CSS sous licence Creative Commons (CCPL). L'auteur du site m'a donné son accord pour l'utilisation de ses designs dans cet ouvrage et je l'en remercie.

Pour la création de ce thème, vous allez utiliser le design culinary téléchargeable à l'adresse <http://www.freecsstemplates.org/preview/culinary/>.



Le thème Culinary sur free CSS templates

- Télécharger l'archive **culinary.zip**
- Extrayez son contenu dans un nouveau répertoire **sites/default/all/culinary** qui sera le répertoire de votre thème

Nom	Taille	Type
images	5 éléments	dossier
img01.jpg	45,4 Kio	image JPEG
img02.jpg	5,8 Kio	image JPEG
img03.jpg	1,5 Kio	image JPEG
img04.gif	48 octets	image GIF
img05.jpg	876 octets	image JPEG
default.css	5,5 Kio	feuille de style CSS
index.html	7,1 Kio	document HTML
license.txt	16,7 Kio	document texte brut

Fichiers du design culinary

Voici une description des fichiers de cette archive :

- **dossier images** : images utilisée dans le thème (logo, illustration, etc.) ;
- **index.html** : code HTML du design ;
- **default.css** : code CSS du design ;
- **license.txt** : texte de la licence CCPL.

3.1.2 Création du .info

Lors du chargement de la page **Apparence**, qui liste l'ensemble des thèmes de l'installation, Drupal recherche un fichier .info dans chaque sous-répertoire du répertoire themes.

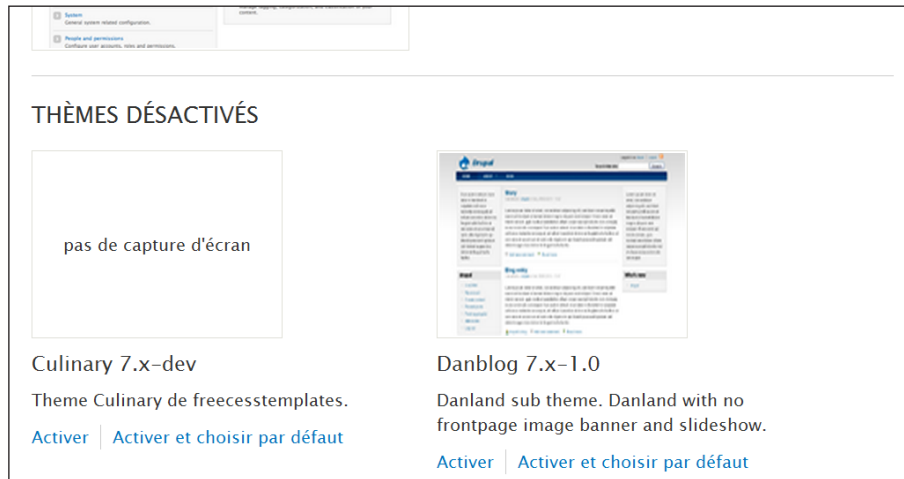
- Créez un fichier **culinary.info** dans le répertoire culinary

```
name = Culinary
description = Theme Culinary de freecestemplates.
core = 7.x
version = 7.x-dev
engine = phptemplate
```

name	Nom du thème, s'affiche sur la page Apparence
description	Description du thème, s'affiche sur la page Apparence
core	Version requise de Drupal. Ici, 7.x indique n'importe quelle version 7 de Drupal (7.0, 7.1, 7.2, etc.)
version	Version du thème, s'affiche sur la page Apparence
engine	Moteur de template utilisé

Vous avez écrit ici un fichier .info minimale. Vous modifierez ce fichier à plusieurs reprise durant ce chapitre pour y ajouter de nouvelles directives de configuration.

- Allez sur la page **Apparence**



Votre .info a été lu par Drupal

3.1.3 Le premier template : html.tpl.php

Le père de tous les template est html.tpl.php, c'est à partir de celui-ci que tous les autres seront appelés. Vous allez créer ce premier template à partir du fichier index.html du design.

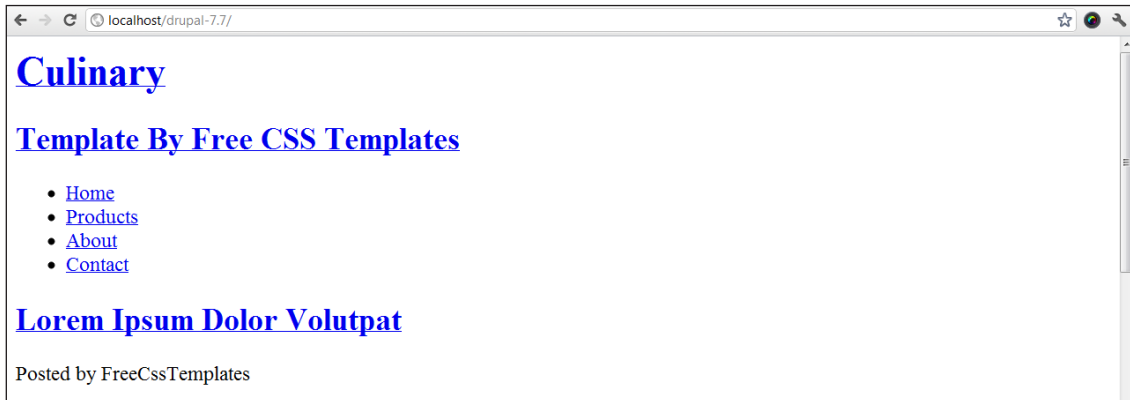
- Renommez index.html en html.tpl.php
- Créez un sous-répertoire templates
- Placez le template html.tpl.php dans ce répertoire



Il n'est pas obligatoire de placer ses templates dans le répertoire templates, mais cela est recommandé pour ne pas surcharger la racine du thème et pour une meilleure lisibilité.

Votre thème peut dès maintenant s'afficher !!!

- Page **Apparence**
- Choisir le lien **Activer et choisir par défaut** du thème **Culinary**
- Aller sur la page d'accueil du site



Votre thème fonctionne

Forcément, il reste encore un petit peu de travail : aucun style n'est appliqué au HTML et le contenu est statique.

3.1.4 Ajout des fichiers css au thème

Commencez par informer Drupal que votre thème contient sa propre feuille de style CSS.

- Éditez le fichier `culinary.info`
- À la fin du fichier, ajoutez la ligne
`stylesheets[all][] = default.css`



La notation de cette ligne peut paraître complexe. Il est pourtant intéressant de comprendre sa syntaxe car beaucoup de directives du fichier `.info` la suivent.

<code>stylesheets</code>	C'est le nom de la variable de type tableau (array) de drupal à laquelle il va falloir ajouter un élément.
<code>[all]</code>	Utilisé uniquement pour les feuilles CSS, c'est le média dans lequel la feuille de style devra être utilisée. Ici tous les médias, mais on aurait pu utiliser <code>[screen]</code> (écran) ou <code>[print]</code> (imprimante).
<code>[]</code>	Comme en PHP, ce double crochet indique que l'élément sera ajouté en fin de tableau.



Il est également possible de créer un sous-répertoire pour regrouper l'ensemble des fichiers css du projet. Dans ce cas, il faut indiquer le chemin relatif du fichier CSS par rapport au fichier .info.

Exemple pour un sous-répertoire css :

```
stylesheets[all][] = css/default.css
```

html.tpl.php doit maintenant charger la liste des fichiers css de Drupal. Cette liste se trouve dans la variable `$styles` du template :

➤ Éditez le fichier html.tpl.php

➤ Remplacez la ligne

```
<link href="default.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```

par

```
<?php print $styles; ?>
```

➤ Videz le cache



Si vous êtes bloqué sur votre site Drupal à cause du thème, entrez l'url <http://localhost/drupal-7.7/?q=admin> pour afficher une page qui utilise le thème d'administration Seven.

➤ Affichez à nouveau la page d'accueil du site



Les feuilles de styles ont été ajoutées

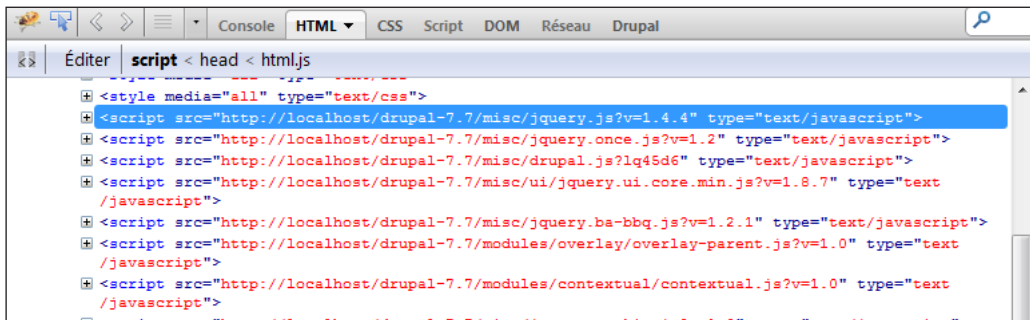
Le contenu est toujours statique, mais la feuille de style du thème a été ajouté ainsi que toutes les autres feuilles de style des différents modules Drupal utilisés.

3.1.5 Ajout des fichiers Javascript au thème

Le design Culinary ne contient pas de fichier Javascript, il est pourtant important d'afficher la variable `$script` dans le template `html.tpl.php` pour que les fichiers `.js` des modules soient insérés au site.

- Éditez le fichier `html.tpl.php`
- Ajoutez la ligne suivante sous celle des styles


```
<?php print $scripts; ?>
```



Un grand nombre de fichiers .js sont ajoutés par les modules de Drupal

3.1.6 Le template page.tpl.php

Comme son nom l'indique, le template `html.tpl.php` gère le code de la balise `<html>`. Le contenu de la page est géré dans `page.tpl.php` (balise `<body>`).

- Créez un fichier `page.tpl.php` dans le répertoire templates du thème culinary
- Copiez le code se trouvant à l'intérieur de la balise `<body>` du fichier `html.tpl.php` (attention, il ne faut pas copier la balise `<body>`) et remplacez-le par le code suivant qui appellera `page.tpl.php`. Le code de la balise `<body>` devra être :


```
<body>
  <?php print $page ?>
</body>
```
- Collez le code se trouvant à l'intérieur de `<body>` dans le fichier `page.tpl.php`
- Videz le cache

L'apparence de votre thème n'est pas modifié par ces actions, mais les variables PHP disponibles dans `page.tpl.php` sont différentes de celles de `html.tpl.php`.

3.2 Les régions

Dans le *Chap. I — 2.1 Block : les blocs*, vous avez positionné des blocs dans différentes régions du thème Bartik.

Chaque thème doit au moins définir 4 régions : `page_top`, `page_bottom`, `help` et `content`. Elles sont en effet utilisées par certains modules du cœur de Drupal. Ensuite, il est possible de définir autant de régions qu'il est nécessaire.

3.2.1 Création des régions

Pour ce thème, trois autres régions seront définies :

- Menu primaire : menu du haut ;
- Colonne latérale : colonne latérale de droite ;
- Pied de page.

C'est dans le `.info` que vous décrivez les régions de votre thème.

► Éditez le fichier `culinary.info` et ajoutez les lignes suivantes :

```
regions[page_top] = Haut de page
regions[help] = Aide
regions[page_bottom] = Bas de page
regions[content] = Contenu

regions[menu] = Menu principal
regions[sidebar_first] = Colonne laterale
regions[footer] = Pied de page
```

Pour chaque région définie dans le `.info`, une variable est disponible dans le template `page.tpl.php`. Par exemple, pour la région `menu`, une variable `$page['menu']` contenant le contenu des blocs à afficher dans cette région sera disponible. L'étiquette (Menu principal) sera utilisée pour le placement des blocs.

Drupal placera automatiquement les blocs de votre installation dans les régions de votre thème si vous utilisez des noms génériques.



Par exemple, tous les blocs que vous avez placé en **Colonne latérale gauche** de Bartik seront placés automatiquement en **Colonne latérale** de Culinary si le nom de variable de la région est **`sidebar_first`**.

Drupal définit automatiquement les régions suivantes pour tous les thèmes :



`sidebar_first`, `sidebar_second`, `content`, `header`, `footer`, `highlighted`, `help`, `page_top`, `page_bottom`, `dashboard_main`, `dashboard_sidebar`, `dashboard_inactive`

Cependant, je vous conseille de toutes les redéfinir dans le `.info` pour plus de clarté.

3.2.2 Affichage du contenu, région content

Il s'agit maintenant d'utiliser les variables disponibles dans les templates. Vous allez commencer par afficher le contenu de la page grâce à la variable `$page['content']` dans le template `page.tpl.php`.

- Éditez `page.tpl.php`
- Remplacez le code à l'intérieur de la balise `<div id=»content»>` par :


```
<?php print render($page['content']); ?>
```
- Le code devra donc être :


```
<div id="content">
  <?php print render($page['content']); ?>
</div>
<!-- end div#content -->
```



La variable `$page['content']` contient un tableau de différents éléments à afficher (contenu d'une node, liste des nodes). La fonction **render** transforme ce tableau en code HTML qui sera affiché par le navigateur.

- Sauvegardez le fichier et rechargez la page



Culinary affiche le contenu et le Javascript fonctionne

3.2.3 Affichage des blocs dans la région colonne latérale

La variable `$page['sidebar_first']` contient le code html des blocs placés dans la région **Colonne latérale**. Elle s'utilise de la même façon que `$page['content']`.

- Éditez `page.tpl.php`
- Remplacez le code à l'intérieur de la balise `<div id=»sidebar»>` :


```
<div id="sidebar">
```

```
<?php print render($page['sidebar_first']); ?>
</div>
<!-- end div#sidebar -->
```

- Sauvegardez le fichier



Les blocs sont maintenant affichés



Vous pouvez vérifier si vos régions sont correctement configurées en allant sur la page d'**Aperçu des régions des blocs**

- Menu **Structure** — lien **Blocs**
- Lien **Aperçu des régions des blocs (Culinary)**



Les deux régions sont correctement configurées

3.2.4 Exercice : le menu

Afficher le menu **Menu principal** à la place du menu du design.



Affichage du menu dans Culinary

Corrigé

Lors de la création d'un menu, un bloc correspondant est créé. Il suffit donc de créer une région menu et d'afficher le bloc **Menu principal** dans cette région.

Il faut tout d'abord afficher la variable `$page['menu']` dans `page.tpl.php` :

- Éditez `page.tpl.php`
- Remplacez ainsi le code à l'intérieur de la balise `<div id="menu">` :


```
<div id="menu">
  <?php print render($page['menu']); ?>
</div>
<!-- end div#menu -->
```

- Enregistrez le fichier

Il faut maintenant positionner le bloc dans la région menu :

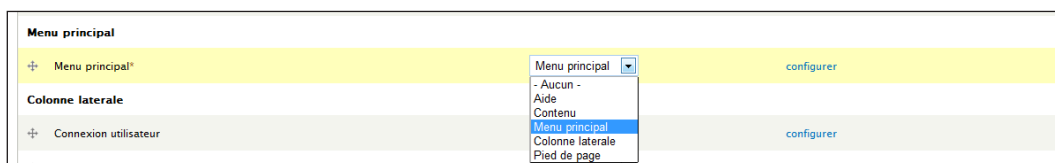
- Menu **Structure** — lien **Blocs**

Il ne faut pas que le titre du bloc s'affiche :

- Lien **configurer** du bloc Menu principal
- **Titre du bloc** : `<none>`
- Bouton **Enregistrer le bloc**

Vous retournez alors sur la page de gestion des blocs :

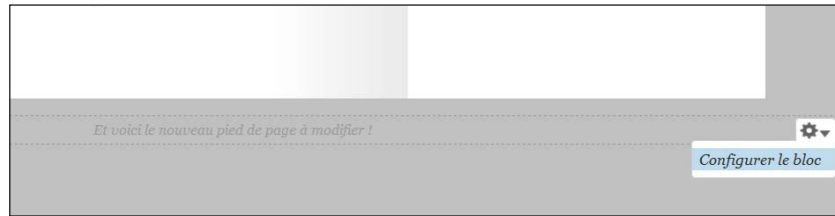
- Choisir la région **Menu principal** pour le menu **Menu principal**



Choix de la région pour le bloc de menu

3.2.5 Exercice : le footer

Proposez une interface au Webmaster pour modifier le texte du Pied de page.



Texte de pied de page administrable

Corrigé

L'idée n'est bien sûr pas de créer un module permettant de saisir le texte du pied de page mais de créer un bloc personnalisé (*chap. II — 2.1.4 Ajouter un bloc personnalisé*) et de l'afficher en région **Pied de page**.

Création du bloc :

- Menu **Structure** — lien **Blocs**
- Lien + **Ajouter un bloc**
- **Description du bloc** : Pied de page pour thème Culinary
- **Titre du bloc** : <none>
- **Corps du bloc** :
Et voici le nouveau pied de page à modifier !
- **Paramètres de la région** : choisir **Pied de page** pour le thème Culinary
- Bouton **Enregistrer le bloc**

Il faut maintenant afficher la variable `$page['footer']` dans `page.tpl.php` :

- Éditez `page.tpl.php`
- Remplacez ainsi le code à l'intérieur de la balise `<div id="footer">` :

```
<div id="footer">
  <?php print render($page['footer']); ?>
</div>
<!-- end div#footer -->
```
- Enregistrez le fichier

3.2.6 Les autres régions

Il reste trois régions à définir `page_top`, `page_bottom` et `help` qui sont utilisées par certains modules du coeur de Drupal.

Région help

- Éditez le fichier `page.tpl.php`
- Avant la ligne `<div id="content">`, insérer le code suivant :


```
<div id="help">
  <?php print render($page['help']); ?>
</div>
<!-- end div#help -->
```
- Sauvegardez le fichier

Les régions `page_top` et `page_bottom`

Il est possible d'insérer les variables `$page['page_top']` et `$page['page_bottom']` dans le template `page.tpl.php` comme vous l'avez fait pour les autres régions. Cependant, il est préférable de le faire dans `html.tpl.php` juste après la balise `<body>` pour être sûr qu'aucun code html ne s'intercale entre les deux.

Pour cela, `html.tpl.php` dispose de deux variables `$page_top` et `$page_bottom`.

- Éditez le fichier `html.tpl.php`
- Modifiez le code de la balise `<body>` ainsi :


```
<body>
  <?php print $page_top ?>
  <?php print $page ?>
  <?php print $page_bottom ?>
</body>
```
- Sauvegardez le fichier

Ainsi, le module `Toolbar`, qui utilise la région `page_top` fonctionne avec votre thème.

4 Theming du contenu

Vous avez jusqu'à maintenant travaillé sur la page de base de votre thème. Il est également possible de présenter le contenu de votre site.

Dans cette section, vous allez apprendre à présenter les éléments d'une node de type `Recette`.



Le module *chap. IV — 4.6 Display suite* : présentez vos contenus en utilisant l'interface de Drupal permet de présenter le contenu simplement.

4.1 Créer un template spécifique pour un type de contenu

- Affichez une page contenant une node de type Recette
- Sélectionnez l'ensemble du contenu de la node avec Theme developer



Inspection du template node.tpl.php

Theme developer vous apporte ces informations :

- le template utilisé est node.tpl.php ;
- les champs de la node sont disponibles sous forme de variable (\$field_temps_preparation).

L'idée est ici de créer un fichier s'inspirant de node.tpl.php dans notre thème qui sera utilisé uniquement pour afficher les contenu de type recette :

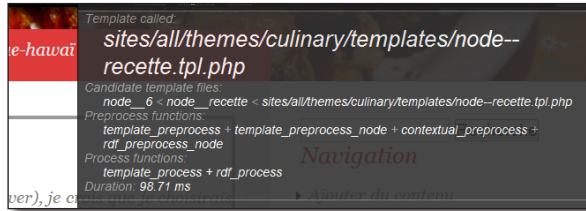
- Copiez le fichier modules/node/node.tpl.php
- Collez ce fichier dans le répertoire de votre thème

Theme Developer indique à la ligne Candidate template files que le fichier peut prendre les noms suivants :



- node.tpl.php : le template est utilisé pour afficher le contenu de toutes les nodes ;
 - node--recette.tpl.php : le template est utilisé pour afficher le contenu des nodes de type recette ;
 - node--6.tpl.php : le template est utilisé pour afficher le contenu de la node 6.
-

- Renommez le fichier node.tpl.php de votre thème en node--recette.tpl.php
- Effacez les caches
- Sélectionnez à nouveau l'ensemble du contenu de la node avec Theme developer



Le template de votre thème est maintenant utilisé

4.1.1 Créer un template node.tpl.php sur-mesure

Le template node.tpl.php a accès à la valeur de tous les champs du type de contenu affiché. Pour afficher le contenu, il est donc possible de reprendre le code par défaut de node.tpl.php ou de créer du code sur mesure. C'est ce que vous allez faire, dans un premier temps, dans cette section.

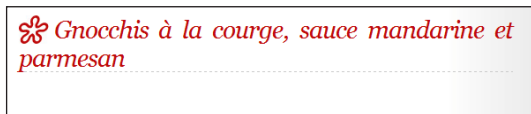
Affichage du titre

- Gardez uniquement la balise <div> parente du template node--recette.tpl.php

Le titre de la node est dans la variable \$title. Ajoutez la classe "post" dans la balise parente <div> pour que la classe css de culinary s'applique et insérez-y le code suivant pour afficher le titre :

```

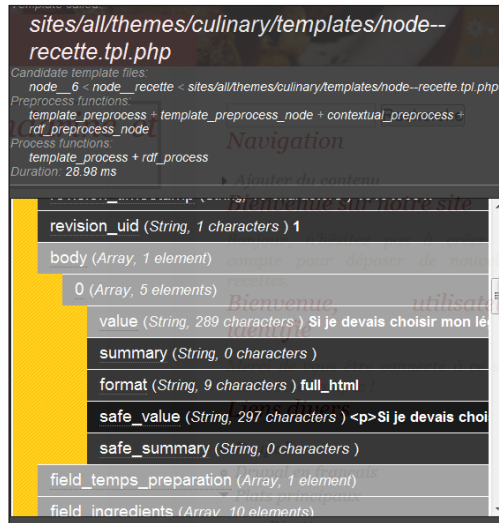
<div id="node-<?php print $node->nid; ?>" class="post <?php print $classes;
?> clearfix"<?php print $attributes; ?>>
  <h2 class="title"><a href="#"><?php print $title ?></a></h2>
</div>
  
```



node--recette.tpl.php n'affiche que titre de la node

Affichage du corps

Le corps de la node (body) est disponible dans la variable \$body.



Contenu de la variable \$body

Pour l'afficher dans le template, il suffit donc d'ajouter le code suivant après le titre :

```
<?php print $body[0]['safe_value'] ?>
```



L'élément ['value'] est la valeur du body brute, l'élément ['safe_value'] est la valeur du body filtrée par le format d'entrée.

Vous pouvez alors modifier le code HTML pour qu'il s'adapte au design Culinary :

```
<div class="entry">
  <div class="intro">
    <?php print $body[0]['safe_value'] ?>
  </div>
</div>
```

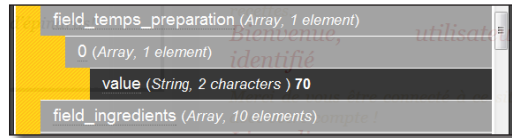
☘ Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Le titre et le body

Affichage du temps de préparation

Un champ personnalisé s'affiche de la même façon :



Champ personnalisé

Il faut donc ajouter le code suivant :

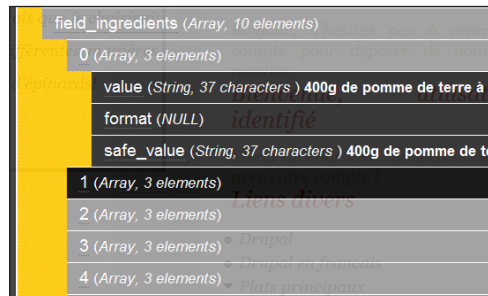
```
<div class="temps">
  <?php print "Temps de préparation : ".$field_temps_preparation[0]
  ['value']?>
</div>
```



Si votre site est multilingue, utilisez la fonction `t()` pour afficher vos chaînes de caractères comme avec les modules (*chap. VI — 1.2.5. Conventions et finitions*).

Afficher la liste des ingrédients

Pour afficher les champs contenant un nombre de valeurs supérieur à un, il faut utiliser une boucle en PHP.



Le nombre de valeurs du champ est illimité

Il s'agit donc de parcourir le tableau `$field_ingredients` et d'afficher chaque valeur. L'instruction `foreach()` est alors utilisée :

```
<h3>Ingrédients</h3>
<ul class="ingredients">
  <?php foreach ($field_ingredients as $ingredient) : ?>
    <li><?php print $ingredient['safe_value'] ?></li>
  <?php endforeach; ?>
</ul>
```

Ingrédients

400g de pomme de terre à chair ferme
 Env. 160g de farine blanche tamisée
 1 jaune d'œuf
 Poivre, noix de muscade, sel
 1càs rase de parmigiano fraîchement râpé
 1 petit morceau de courge, coupé en petits morceaux, blanchis

La liste des ingrédients est affichée

Afficher l'image

Vous pouvez également utiliser la fonction `render()` pour afficher un champ que vous ne désirez pas retravailler. Cela pourrait-être le cas pour le champ image (photo de la recette).

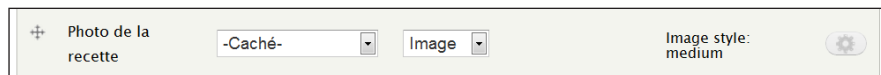
Ajoutez le code suivant au template :

```
<div class="image">
  <?php print render($content['field_image'])?>
</div>
```



Affichage de l'image en style medium et sans étiquette

L'image sera alors rendue selon les paramètres utilisés pour l'affichage du champ Photo de la recette.



Configuration du champ affiché par la fonction `render($content['field_image'])`

Exemple de rendu

Vous pouvez continuer ainsi à afficher chaque champ de votre type de contenu.

L'exemple d'implémentation suivant contient du code php pour le template et un fichier recette.css qui lui applique un style spécifique.

Il faut indiquer dans le fichier .info du thème que ce fichier css est utilisé.

- Dans le fichier culinary.info, ajoutez la ligne suivante :

```
stylesheets[all][] = recette.css
```

- Puis créez le fichier recette.css

```
.infos {
    float: right;
    font-style: normal;
    margin: 0 0 1em 1em;
    border: 1px solid black;
    padding: 1em;
    color: white;
    background-color: #E14949;
}

ul.ingredients {
    font-style: normal;
    margin-left: 2em;
}

ol.etapes li{
    list-style: decimal outside none;
}

.image {
    float: right;
    margin: 0 0 1em 1em;
}
```

- Enfin, voici le contenu du fichier node--recette.tpl.php

```
<div id="node-<?php print $node->nid; ?>" class="<?php print $classes; ?>
clearfix post"<?php print $attributes; ?>
  <h2 class="title">
    <a href="#"><?php print $title ?></a>
  </h2>
  <p class="byline">Posté par <?php print $name ?></p>
  <div class="entry">
    <div class="infos">
      <div class="temps">
        <?php print "Temps de préparation : ".$field_temps_preparation[0]
['value']?> min
      </div>
```

```

        <div class="prix">
            <?php print "Prix : ".$field_prix[0]['value']?> €
        </div>
    </div>
    <div class="intro">
        <?php print $body[0]['safe_value'] ?>
    </div>
    <h3>Ingrédients</h3>
    <ul class="ingredients">
        <?php foreach ($field_ingredients as $ingredient) : ?>
            <li><?php print $ingredient['safe_value'] ?></li>
        <?php endforeach; ?>
    </ul>
    <h3>Étapes</h3>
    <div class="image">
        <?php print render($content['field_image'])?>
    </div>
    <ol class="etapes">
        <?php foreach ($field_etapes as $etapes) : ?>
            <li><?php print $etapes['safe_value'] ?></li>
        <?php endforeach; ?>
    </ol>
</div>
</div>
</div>

```

🍂 Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

posté par admin

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Temps de préparation : 70 min
Prix : 5,5 €

Ingrédients

- 400g de pomme de terre à chair ferme
- Env. 160g de farine blanche tamisée

Présentation de la recette dans Culinary

Étapes

1. Commencer par faire les gnocchis. Laver et peler les pommes de terre et les faire cuire dans une grande casserole pendant 25-30min pour obtenir des pommes de terre fondantes. Égoutter et écraser les pommes de terre à l'aide d'un presse-purée ou d'une fourchette (pas de mixer, la purée ne doit pas être trop fine !) Laisser refroidir.

2. Une fois refroidie, disposer la purée en fontaine dans un bol. Assaisonner avec le poivre et la noix de muscade et une pincée de sel. Incorporer le jaune d'œuf, les petits morceaux de courge et le parmesan. Mélanger puis ajouter la farine progressivement, jusqu'à ce que la pâte ne colle plus à vos doigts. Pétrir pour obtenir une pâte lisse et élastique.

3. Diviser la pâte en plusieurs morceaux et fariner le plan de travail. Faire un cordon de pâte et

*Les étapes de la recette*

Cette méthode de création sur-mesure d'un template pour un type de node est tout indiquée si vous avez un design contenant beaucoup de code HTML spécifique. Mais ne perdez pas de vue qu'elle comporte également des défauts :

- non utilisation de certains éléments de configuration des champs (préfixe et suffixe, ordre, format, etc.) ;
- vous devez afficher à la main les autres éléments de node.tpl.php comme les commentaires, les liens vers les termes de taxonomy, etc.

Pour la suite de ce livre, vous utiliserez des pratiques moins radicales en vous basant sur le template de Drupal par défaut.

- Copiez le contenu du fichier modules/node/node.tpl.php
- Collez-le dans le fichier node--recette.tpl.php



Il est également possible de se baser sur les fichiers node.tpl.php des thèmes existants (par exemple, celui de Bartik).

4.1.2 Fonctions Hide et Show (afficher l'image sous les commentaires)

Dans le template node.tpl.php par défaut, la ligne **print render(\$content)**; affiche l'intégralité du contenu.

Cela peut poser problème si vous désirez afficher un élément en dehors du contenu. Dans cet exemple, vous afficherez l'image (photo de la recette) tout en bas de la page, après les commentaires.



Le contenu du fichier node--recette.tpl.php utilisé est celui du template par défaut : modules/node/node.tpl.php.

La fonction render()

La fonction render() prend en paramètre un élément qui contient des instructions à traduire en code HTML. Cet élément est un tableau pouvant contenir d'autres éléments à traduire :

... (Array, 12 elements)
comments (Array, 5 elements)
field_temps_preparation (Array, 16 elements)
links (Array, 6 elements)
field_prix (Array, 16 elements)
body (Array, 16 elements)
field_ingredients (Array, 25 elements)
field_etapes (Array, 19 elements)
field_image (Array, 16 elements)
#theme (String, 5 characters) field
#weight (String, 1 characters) 5
#title (String, 19 characters) Photo de la recette

Contenu du tableau \$content

Il est possible de traduire un élément fils du tableau **\$content** grâce à la fonction render : **render(\$content['field_image']);** traduit uniquement l'élément field_image.

Pour afficher l'image en bas de page, entrez le code suivant juste avant la dernière balise </div> :

```
<?php print render($content['field_image']); ?>
```



L'image affichée en dehors du contenu

Hide

Votre image est alors affichée deux fois : une fois en bas de page et une fois dans le contenu. Il est possible de cacher un élément fils du tableau grâce à la fonction **hide()**. Pour cela, entrez le code suivant juste avant la ligne **print render(\$content);** :

```
hide($content['field_image']);
```

Show

Inversement, la fonction `show()` permet d'afficher un élément qui ne devrait plus l'être :

- Affichez l'image en haut de la page, avant le titre en déplaçant la ligne `<?php print render($content['field_image']); ?>`.

L'image s'affiche alors en haut, mais elle ne s'affiche plus dans le contenu car elle a déjà été traduite. Pour l'afficher dans le contenu, entrez le code suivant juste avant la ligne `print render($content);` :

```
show($content['field_image']);
```

Ainsi, l'image s'affiche également dans le contenu.

4.1.3 Modifier l'affichage d'un item grâce au template field.tpl.php

Si vous désirez modifier le code HTML d'un seul champ d'une node, cela est possible grâce à un template qui est associé à chaque champ.

Vous allez ici mettre en forme uniquement le champ " Étapes " :

- Avec Theme developer, sélectionnez le champ étapes

The screenshot shows the Theme Developer interface. On the left, a preview of a recipe page is visible, with the 'Etapes:' section highlighted. On the right, the 'Function called' panel shows the `theme_field()` function. Below it, the 'Candidate function names' list includes `field`. The 'Preprocess functions' list includes `template_preprocess_field + rdf_preprocess_field`. The 'Process functions' list includes `template_process_field`. The 'Duration' is 0.41 ms. The 'Arguments' table is as follows:

Argument	Value
<code>element</code>	(Array, 20 elements)
<code>attributes_array</code>	(Array, 1 element)
<code>theme_hook_suggestions</code>	(Array, 4 elements)
<code>0</code>	(String, 16 characters) <code>field__text_long</code>
<code>1</code>	(String, 19 characters) <code>field__field_etapes</code>
<code>2</code>	(String, 14 characters) <code>field__recette</code>
<code>3</code>	(String, 28 characters) <code>field__field_etapes_recette</code>
<code>label_hidden</code>	(Boolean) FALSE
<code>label</code>	(String, 6 characters) <code>Etapes</code>

Fonction de thème `theme_field()`

Ici, aucun template n'est appelé, et Drupal utilise une fonction de thème. Vous découvrirez plus tard dans cette section comment s'utilise une fonction de thème.

Le champ `theme_hook_suggestions` est l'équivalent de la section **Candidate function names** :

- `field--text_long.tpl.php` : le template est utilisé pour afficher les champs de type texte long ;
- `node--field_etapes.tpl.php` : le template est utilisé pour afficher le contenu des champs étapes ;
- `node--recette.tpl.php` : le template est utilisé pour afficher le contenu des champs des nodes de type recette ;
- `node--field_etapes--recette.tpl.php` : le template est utilisé pour afficher le contenu des champs étapes des nodes de type recette.

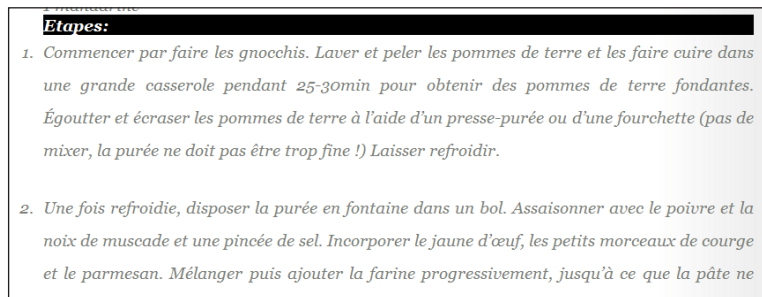
Il existe un fichier template field.tpl.php par défaut dans le répertoire **modules/field/theme/field.tpl.php** :

- Copiez le fichier modules/field/theme/field.tpl.php dans votre répertoire de thème
- Renommez-le en node--field_etapes.tpl.php

Il suffit maintenant de modifier le code du template :

```
— ajout de balises <ol> et <li> ;
— mettre une classe etapes sur la balise <ol>.
<div class="<?php print $classes; ?> clearfix"<?php print $attributes; ?>>
  <?php if (!$label_hidden) : ?>
    <div class="field-label"<?php print $title_attributes; ?>><?php print
    $label ?>:&nbsp;  </div>
    <?php endif; ?>
    <ol class="etapes field-items"<?php print $content_attributes; ?>>
      <?php foreach ($items as $delta => $item) : ?>
        <li class="field-item <?php print $delta % 2 ? 'odd' : 'even'; ?>"<?php
        print $item_attributes[$delta]; ?>>
          <?php print render($item); ?>
        </li>
      <?php endforeach; ?>
    </ol>
  </div>
```

- Videz les caches



*Étapes numérotées par la balise *



Le fichier recette.css du chapitre précédent doit être chargé par le .info pour que la classe " etapes " s'applique.

4.2 Le fichier template.php

Le fichier template.php occupe une place à part dans les thèmes. Il permet d'inclure du code PHP pur pour vos thèmes. En effet, il est peu recommandé pas indiqué d'inclure du code PHP complexe dans vos templates.

Ce fichier permet deux choses :

- de modifier les fonctions de thèmes existantes en les surchargeant ;
- d'ajouter ou de modifier des variables via des fonctions preprocess.

4.2.1 Ajout d'une variable à un template

Lorsque vous avez utilisé `theme_developper`, peut-être avez-vous remarqué une ligne **Preprocess functions**.

```

Template called:
sites/all/themes/culinary/templates/node--
recette.tpl.php 0.2.1a | http://krumo.sourceforge.net
Candidate template files:
node_6 - node_recette - sites/all/themes/culinary/templates/node--recette.tpl.php
Preprocess functions:
template_preprocess + template_preprocess_node + contextual_preprocess +
rdf_preprocess_node
Process functions:
template_preprocess + rdf_process
Duration: 302.13 ms
... (Array, 68 elements)

```

Fonctions de preprocess disponibles pour node.tpl.php

Avant d'interpréter le code d'un template, Drupal regarde si une fonction preprocess existe. Si elle existe, il l'exécutera. Dans l'exemple suivant, vous utiliserez une fonction de preprocess pour ajouter une variable au template `node--recette.tpl.php`.

- Créez le fichier `template.php` à la racine de votre thème



Attention à ne pas ajouter ce fichier dans le répertoire templates de votre thème !

- Ajoutez-y le code suivant :

```

<?php
function culinary_preprocess_node(&$variables) {
  if ($variables['type'] == "recette") {
    $variables['test'] = 'Je suis la !';
  }
}

```

Ce code n'est pas très compliqué. Vous devez utiliser la fonction de preprocess **template_preprocess_node** comme vous l'a indiqué Theme Developer. Il faut remplacer le mot `template_` par le nom de votre thème (`culinary_`).

Cette fonction prend en argument le tableau de toutes les variables disponibles. Il suffit donc d'ajouter une variable à ce tableau pour pouvoir l'utiliser dans votre template.



L'argument **\$variables** est passé par référence (**&\$variables**). Ainsi, toutes les modifications faites sur ce tableau seront conservées.

- Videz les caches

- Rechargez la page et pointez vers le template node--recettes.tpl.php avec Theme developper

```

rdf_template_variable_attributes_array (Array, 3 elements)
test (String, 12 characters) Je suis la !
classes (String, 31 characters) node node-recette node-promo
attributes (String, 78 characters) thmr="thmr_22" about="drup

```

La nouvelle variable a été ajoutée

Vous pouvez donc utiliser la variable "test" dans le template node.tpl.php.

4.2.2 Exercice : ajout des variables nombre_etapes et nombre_ingredients

- Calculez les variables nombre_etapes et nombre_ingredients ;
- affichez les dans le template node.tpl.php.



Utilisation des variables créées dans le template

Corrigé

Dans le fichier template.php, modifiez la fonction :

```

function culinary_preprocess_node(&$variables) {
  if ($variables['type'] == "recette") {
    $variables['nombre_ingredients'] = count($variables['field_ingredients']);
    $variables['nombre_etapes'] = count($variables['field_etapes']);
  }
}

```

Puis, dans le fichier node--recette.tpl.php, affichez les variables :

```

<div class="submitted">
  <?php print $submitted; ?><br/>
  <?php print 'nombre d\'étapes : '.$nombre_etapes ?>,
  <?php print 'nombre d\'ingrédients : '.$nombre_ingredients ?>
</div>

```

4.2.3 Les fonctions de thème

Vous avez déjà rencontré une fonction de thème lorsque vous avez pointé vers un champ du contenu (Fonction theme_field()). Vous avez alors utilisé un template pour la surcharger.

Mais il est également possible de surcharger une fonction de thème par une autre fonction dans le fichier template.php. Par exemple, le fil d'ariane utilise une de ces fonctions. Vous allez la modifier :

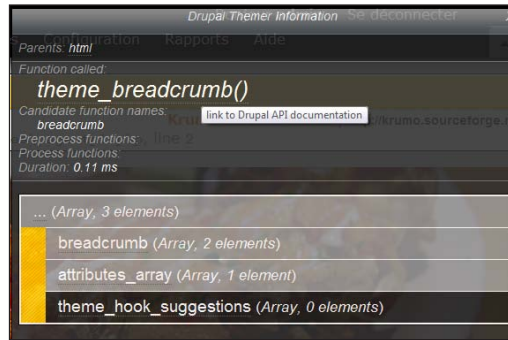
Vérifiez que le fil d'ariane s'affiche avec votre thème. Pour cela, la ligne `<?php print $breadcrumb; ?>` doit se trouver juste au dessus de la ligne `<div id="content">`.

Positionnez-vous ensuite sur la page d'un terme de taxonomie ayant un terme parent.



Fil d'ariane du terme Sicile

- Pointez vers le fil d'ariane avec Theme developer



Le fil d'ariane est affiché avec la fonction theme_breadcrumb()

Tout comme pour les templates, il est conseillé de reprendre le code par défaut de la fonction et de le modifier ensuite. Theme developer peut une nouvelle fois vous aider :

- Cliquez sur le lien theme_breadcrumb()

Vous arrivez alors sur la page api.drupal.org correspondant à la fonction. Copiez la section **Code** de la page.

```
Code
includes/theme.inc, line 1531
<?php
function theme_breadcrumb($variables) {
  $breadcrumb = $variables['breadcrumb'];

  if (!empty($breadcrumb)) {
    // Provide a navigational heading to give context for breadcrumb links to
    // screen-reader users. Make the heading invisible with .element-invisible.
    $output = '<h2 class="element-invisible"> . t('You are here') . '</h2>';

    $output .= '<div class="breadcrumb"> . implode(' » ', $breadcrumb) . '</div>';
    return $output;
  }
}
?>
```

Code original de la fonction



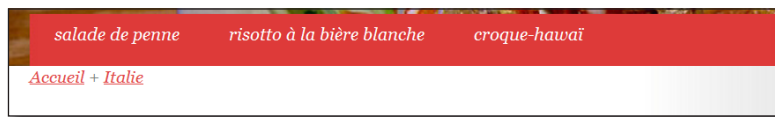
Remarquez que `api.drupal.org` indique que la fonction est dans le fichier `includes/theme.inc`.

- Dans le fichier `template.php` de votre thème, collez le code de la fonction
- Modifiez son nom de `theme_breadcrumb` en `culinary_breadcrumb`

Vous pouvez maintenant modifier le code de la fonction comme bon vous semble. Vous pouvez par exemple changer le caractère de séparation. Pour cela, modifiez la ligne suivante :

```
$output .= '<div class="breadcrumb">' . implode(' + ', $breadcrumb) . '</div>';
```

- Videz les caches



Le nouveau fil d'ariane

5 Les variables disponibles dans les templates

Cette section liste les principales variables des principaux templates de Drupal et donne un exemple d'utilisation de ces variables pour le thème `culinary`.

5.1 Variables de `html.tpl.php`

<code>\$styles</code>	Balise <code><style></code> mis en forme qui importe les fichiers CSS nécessaires à la page.
<code>\$scripts</code>	Balise <code><script></code> mis en forme qui importe les fichiers javascript nécessaires à la page.
<code>\$css</code>	Tableau qui liste des chemins et noms des fichiers CSS nécessaires à la page.
<code>\$page</code>	Contenu de la page.
<code>\$page_top</code>	Haut de page pouvant être modifié par tous les modules (Toolbar ou administration menu par exemple). Cette variable doit être placée avant <code>\$page</code> .
<code>\$page_bottom</code>	Idem à <code>\$page_top</code> pour le bas de page.
<code>\$language</code>	Objet php décrivant le langage courant de la page (Par exemple, pour afficher le nom du langage : <code>\$language->native</code>).
<code>\$head</code>	Code html pour les meta tags du head (description, icone, etc.).
<code>\$head_title</code>	Titre de la page : attention, ce titre s'affiche en titre de la fenêtre (ou onglet) du navigateur et pas à l'intérieur du contenu.
<code>\$classes</code>	Classes CSS qui peuvent être utilisées dans la balise <code><body></code> .

Voici un exemple de fichier `html.tpl.php` pour Culinary :

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<?php print $head ?>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title><?php print $head_title; ?></title>
<?php print $scripts; ?>
<?php print $styles; ?>
</head>
<body <?php print $classes?>>
  <?php print $page_top ?>
  <?php print $page ?>
  <?php print $page_bottom ?>
</body>
</html>
```



N'oubliez pas que vous pouvez vous baser sur les templates existants des autres thèmes, par exemple celui de Bartik.

5.2 Variables de `page.tpl.php`

<code>\$site_name</code>	Nom du site (Menu Configuration — lien Informations).
<code>\$site_slogan</code>	Slogan du site (Menu Configuration — lien Informations).
<code>\$front_page</code>	Adresse de la page d'accueil (Menu Configuration — lien Informations). Utilisée pour lier le logo à la page d'accueil.
<code>\$is_front</code>	Vrai si vous êtes sur la page d'accueil.
<code>\$logo</code>	Chemin vers le fichier logo uploadé depuis la page de configuration du thème.
<code>\$title</code>	Titre de la page.
<code>\$tabs</code>	Onglets disponibles pour la page (Ex : Éditer et Voir pour une node).
<code>\$messages</code>	Messages Drupal à afficher (Ex : La node xxx a bien été enregistrée).
<code>\$breadcrumb</code>	Fil d'ariane.
<code>\$base_path</code>	Url de base de votre installation de Drupal (Ex : /drupal/).
<code>\$directory</code>	Répertoire courant du template (Ex : sites/all/themes/culinary).



Vous pouvez également utiliser les variables `$page['nom_de_region']` pour afficher le contenu d'une région.

Voici un exemple de fichier `page.tpl.php` pour Culinary :

```
<div id="wrapper">
  <div id="header">
    <div id="logo">
      <h1><a href="<?php print $front_page; ?>"><?php print $site_name; ?></a></h1>
```

```

    <?php if ($site_slogan): ?>
        <h2><?php print $site_slogan; ?></h2>
    <?php endif; ?>
</div>
<!-- end div#logo -->
</div>
<!-- end div#header -->
<div id="menu">
    <?php print render($page['primary_menu']) ?>
</div>
<!-- end div#menu -->
<div id="page">
    <div id="page-bgtop">
        <?php if ($messages): ?>
            <div id="messages">
                <?php print $messages; ?>
            </div>
        <?php endif; ?>
    <?php print $breadcrumb; ?>
    <div id="content">
        <?php if ($title): ?>
            <h1 class="title" id="page-title">
                <?php print $title; ?>
            </h1>
        <?php endif; ?>
        <?php if ($tabs): ?>
            <div class="tabs">
                <?php print render($tabs); ?>
            </div>
        <?php endif; ?>
        <?php print render($page['content']); ?>
    </div>
    <!-- end div#content -->
    <div id="sidebar">
        <?php print render($page['right']) ?>
    </div>
    <!-- end div#sidebar -->
    <div style="clear: both; height: 1px"></div>
</div>
</div>
<!-- end div#page -->
<div id="footer">
    <?php print render($page['footer']) ?>
</div>
<!-- end div#footer -->
</div>
<!-- end div#wrapper -->

```

5.3 Variables de node.tpl.php

\$title	Titre de la node.
\$date	Date de création de la node.
\$content	Contenu de la node mis en forme.
\$nid	N° de la node.
\$vid	N° de version de la node.
\$user	Objet user de l'auteur de la node.
\$field_xxx	Tableau correspondant aux occurrences des champs (exemple : \$field_temps_preparation).

Un exemple d'utilisation de ces variables est disponible *chap. V — 4.1.1 Créer un template node.tpl.php sur-mesure*.

6 Le theming des vues



Lisez le *chap. II — 1 Views* avant celui-ci

De nombreux templates peuvent être utilisés pour modifier la sortie de vos vues. L'interface de Views vous aide à retrouver le nom du template à utiliser dans vos thèmes et fournit le code de base du template.

Utilisation

- Cliquez sur le lien **modifier** de la vue **Liste des recettes**
- Dans la section **AUTRE**, cliquez sur le lien **Thème : Informations**

S'affiche une fenêtre popup contenant des informations sur les templates utilisés par votre thème pour afficher la vue.

- Choisissez le thème Orange

Page: Informations de thème

Orange

- **Sortie de l'affichage**: **views-view.tpl.php**, views-view--liste-des-recettes.tpl.php, views-view--default.tpl.php, views-view--page.tpl.php, views-view--liste-des-recettes--page.tpl.php
- **Sortie du style**: **views-view-table.tpl.php**, views-view-table--liste-des-recettes.tpl.php, views-view-table--default.tpl.php, views-view-table--page.tpl.php, views-view-table--liste-des-recettes--page.tpl.php
- **Champ Contenu : Titre (ID: title)**: **views-view-field.tpl.php**, views-view-field--title.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes--title.tpl.php, views-view-field--page.tpl.php, views-view-field--page--title.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes--page.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes--page--title.tpl.php
- **Champ Terme de taxonomie : Illustration (ID: field_illustration)**: **views-view-field.tpl.php**, views-view-field--field-illustration.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes.tpl.php, views-view-field--liste-

Les templates utilisés par Orange

Cette page est uniquement une page contenant des informations importantes concernant le theming de votre vue. Vous ne pouvez exécuter aucune action à partir d'ici.

Les styles de template

Il existe trois types de template :

- sortie de l'affichage (`views-view`) : c'est le template principal de la vue. Il affiche tout ce qui est en dehors des données de la vue : le titre, l'en-tête et le pied de page, les éléments de pagination, le lien more, etc. ;
- sortie du style (`views-view-nomdustyle`) : ce template varie selon le format de l'affichage. Pour un format en tableau, il affichera la balise `<table>` et l'en-tête du tableau `<thead>` ;
- sortie des champs (`views-view-field`) : il existe un template par champ. Il affiche le contenu du champ.

Choisir un nom de template

Le template sera utilisé dans certains contextes selon le nom de fichier qu'il porte. Le nom d'un template d'une vue est formé ainsi :

```
views-view-[style ou champ]--[nom de la vue]--[nom de l'affichage]--[nom du champ].tpl.php
```

Les chaînes `[]` permettent de limiter le champ d'action des templates.

Voici quelques exemples et leur champs d'utilisation (attention, certains noms de template peuvent choquer les âmes sensibles) :

- `views-view-table.tpl.php` : ce template sera utilisé pour tous les affichages utilisant le format tableau ;
- `views-view-field--title.tpl.php` : ce template sera utilisé pour tous les champs ayant pour id title ;
- `views-view-field--liste-des-recettes--field-illustration.tpl.php` : un nom à coucher dehors pour un template qui sera utilisé pour le champ `field-illustration` dans la vue `liste-des-recettes` ;
- `views-view-field--liste-des-recettes--page.tpl.php` : ce template sera utilisé pour les champs de la vue `liste des recettes` avec un affichage de type page.

Créer un template

Vous allez ici créer un template qui ajoutera une mention « Bon marché » sous le titre lorsque le prix de la recette sera inférieur à 4.00 EUR.

Il faut commencer par choisir le nom du template qui convient. Ici, le template doit s'appliquer sur le champ `title`, pour tous les affichages de la vue `liste des recettes`. Son nom sera donc :

```
views-view-field--liste-des-recettes--title.tpl.php
```

- Dans le répertoire `sites/all/themes/orange/orange/templates`, créez le fichier `views-view-field--liste-des-recettes--title.tpl.php`

Vous pouvez vérifier par Views que le template est pris en compte :

- Cliquez sur le lien **modifier** de la vue **Liste des recettes**
- Dans la section **AUTRE**, cliquez sur le lien **Thème : Informations**
- Bouton **Re-scanner** les fichiers de template

À ce moment, le nom du template utilisé pour l’affichage sélectionné est en gras.

```
table--page.tpl.php, views-view-table--liste-des-recettes--page.tpl.php
• Champ Contenu : Titre (ID: title): views-view-field.tpl.php, views-view-field--title.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes--title.tpl.php, views-view-field--page.tpl.php, views-view-field--page--title.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes--page.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes--page--title.tpl.php
• Champ Terme de taxonomie : Illustration (ID: field_illustration): views-view-field.tpl.php, views-view-field--field-illustration.tpl.php,
```

Le nouveau template est bien détecté

- Vous devez récupérer le code par défaut du template en cliquant sur le lien **Champ Contenu : Titre (ID: title)**

```
Page: Informations de thème (style de ligne)

Revenir à informations de thème.

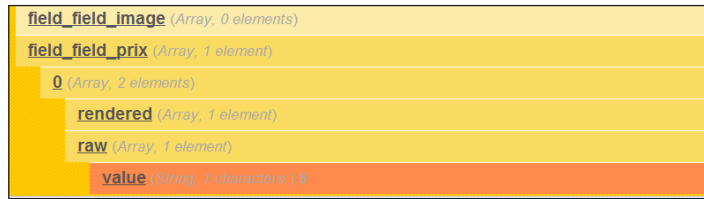
Ceci est le template de thème par défaut utilisé pour ce style de ligne.

<?php
/**
 * This template is used to print a single field in a view. It is not
 * actually used in default Views, as this is registered as a theme
 * function which has better performance. For single overrides, the
 * template is perfectly okay.
 *
 * Variables available:
```

Code original du template

- Copiez le code dans le presse papier et collez-le dans le fichier créé précédemment

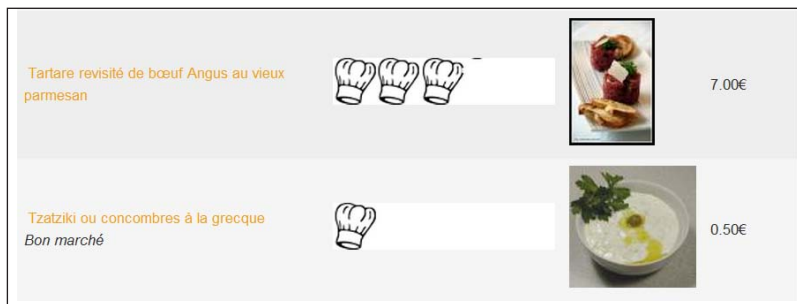
Plusieurs variables sont à votre disposition dans ce template. Vous pouvez par exemple utiliser \$row pour récupérer la valeur des autres champs de la ligne.



Extrait du contenu de \$row

- Il suffit maintenant d'ajouter un peu de code dans votre template :


```
<?php if ($row->field_field_prix[0]['raw']['value'] > 4) : ?>
  <?php print $output; ?>
<?php else :?>
  <?php print $output; ?> <br/> <em>Bon marché</em>
<?php endif; ?>
```
- Enregistrez le fichier



Modification du champ titre en fonction du champ prix par le thème



Cet exemple de modification d'une vue par un thème est visuel, mais il n'est pas conseillé d'ajouter du contenu via un template.

Chapitre

VI

Introduction à la création de modules

Développer un module Drupal peut parfois vous sauver si une fonctionnalité n'existe pas ou si vous souhaitez modifier certains comportements de Drupal. S'attaquer à cette tâche peut d'abord paraître insurmontable mais finalement elle s'avère assez simple.

Le but de ce chapitre est de vous permettre de débiter en douceur la programmation avec Drupal. Il vous présentera toute une palette d'outils qui vous faciliteront votre vie de développeur Drupal.

1 Environnement de développement

Pour développer des modules Drupal, un éditeur de texte suffit — Notepad++ pour Windows ou Gedit pour Linux — mais un environnement de développement tel qu'Eclipse, vous simplifiera la vie grâce à la complétion automatique et à des options de débogage que vous découvrirez par la suite (*chap. VI — 3.4. Débugger avec Eclipse*)



Cette section est donc facultative si vous êtes uniquement intéressé par la programmation Drupal. Le cas échéant, vous pouvez passer directement au *chap. VI — 1.2. Architecture d'un module*.

1.1 Installation et configuration d'Eclipse

Pour développer un module Drupal avec Eclipse, le plus simple est de choisir la distribution PDT (PHP Development Tools — Outils de développement PHP). Vous pourrez la trouver à l'adresse suivante : <http://www.eclipse.org/pdt/downloads>. Cependant, si Eclipse est déjà installé sur votre configuration, il est possible d'installer PDT sous forme de plug-ins. Ce type d'installation ne sera pas détaillé ici.

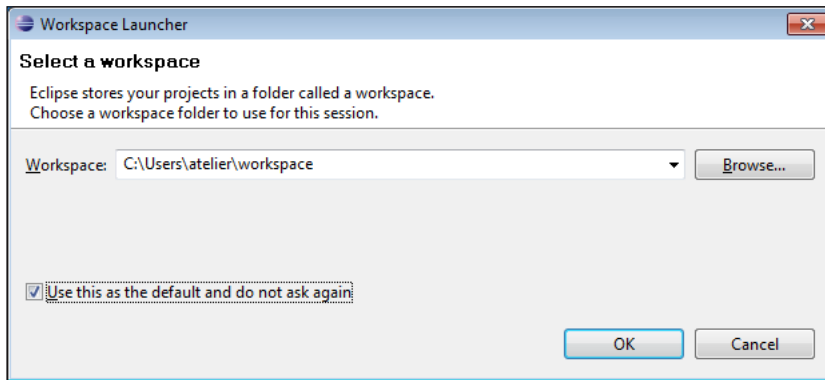
1.1.1 Installation sous Windows

- Rendez-vous à l'adresse <http://www.eclipse.org/pdt/downloads>
- Téléchargez le package **All-In-One Windows 32-bit** (version PDT 2.2.0 utilisée pour ce livre)
- Extrayez le contenu de l'archive dans un répertoire (c:\Programmes\eclipse pour ce livre)



Eclipse est un programme écrit en Java, il faut donc que l'environnement d'exécution Java soit également installé (JRE — <http://www.java.com/fr/download/>).

- Exécutez eclipse.exe (c:\Programmes\eclipse\eclipse.exe pour ce livre)
- Sélectionnez le répertoire de Workspace par défaut et cochez la case **Use this as the default and do not ask again**



Sélection du Workspace au lancement d'Eclipse



Le Workspace est l'espace de travail (un répertoire) où Eclipse va stocker des données de configuration dans le sous-dossier **.metadata**. Lorsque vous créez un nouveau projet c'est également ce répertoire qui sera utilisé.

Veillez donc à ne pas choisir un sous-répertoire de c:\wamp car vous n'allez pas créer un nouveau projet mais en créer à partir du répertoire Drupal existant, et il n'est pas possible d'importer un projet inclus dans le répertoire Workspace.



Il est possible de changer de Workspace à partir d'Eclipse dans le menu **File — Switch Workspace**.

- Cliquez sur **OK**

Vous arrivez alors sur votre espace de travail. Il faut maintenant configurer Eclipse pour Drupal. Rendez-vous au *chap. VI — 1.1.3 Configuration d'Eclipse pour Drupal*.

1.1.2 Installation sous Ubuntu

Installer Java

Eclipse est un programme écrit en Java, il faut donc tout d'abord que votre installation puisse exécuter un programme Java.



Vous pouvez consulter la documentation du site ubuntu-fr pour installer Java d'une autre façon : <http://doc.ubuntu-fr.org/java>

Il faut tout d'abord ajouter les dépôts qui contiennent l'environnement Java

- Démarre **Synaptic**
- Onglet **Autre logiciels**
- Sélectionner la ligne **Partenaires de Canonical**
- Bouton **Fermer**
- Puis, bouton **Recharger** de la fenêtre principale de Synaptic

Il suffit maintenant d'installer les paquets Java :

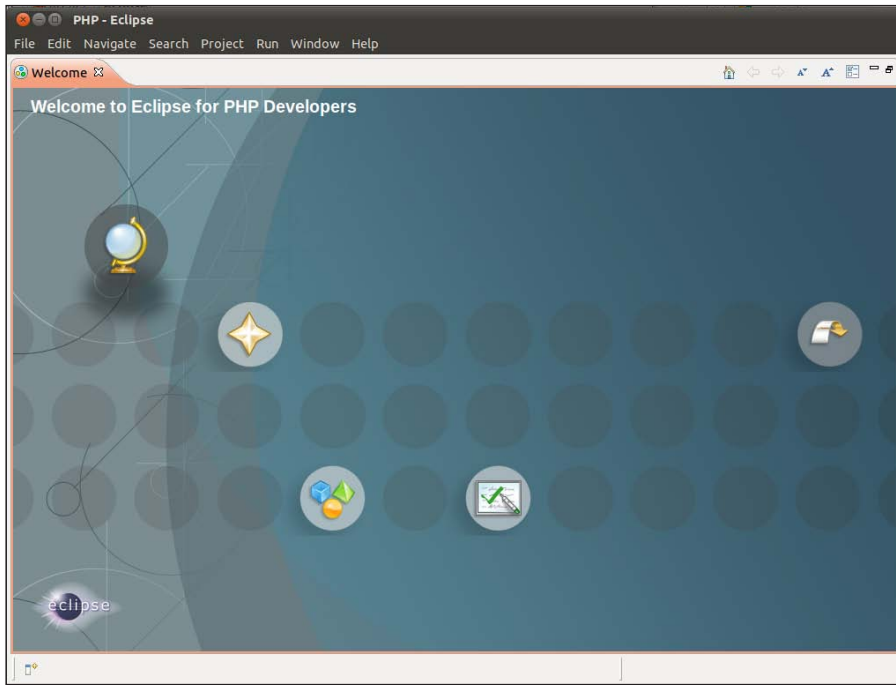
```
sudo apt-get install sun-java6-jre sun-java6-plugin sun-java6-fonts
```

Installer Eclipse



Vous pouvez consulter la documentation du site ubuntu-fr pour installer Eclipse d'une autre façon : <http://doc.ubuntu-fr.org/eclipse>

- Rendez-vous à l'adresse **<http://www.eclipse.org/pdt/downloads>**
- Téléchargez le package **Linux x86/GTK 2 32-bit** ou 64-bit (version PDT 2.2.0 utilisée pour ce livre)
- Extrayez le contenu de l'archive dans un répertoire (`/home/atelier/eclipse`)
- Exécutez le programme `/home/atelier/eclipse/eclipse`



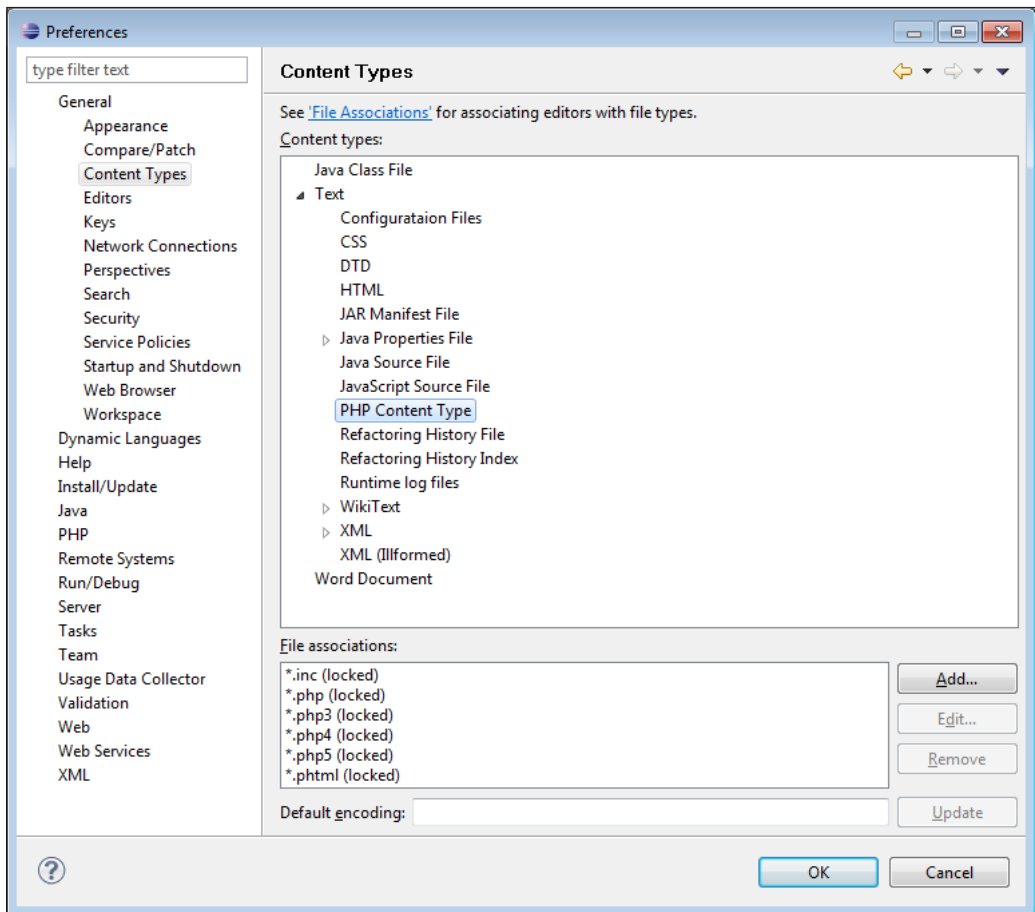
Eclipse sur Ubuntu

1.1.3 Configuration d'Eclipse pour Drupal

Association de fichiers

Un module Drupal comporte des fichiers contenant du code php, et qui ont des extensions différentes de **.php**. C'est le cas pour les fichiers ***.module**, ***.install**, ***.theme** et ***.engine**. Il faut donc configurer Eclipse pour qu'il traite ces fichiers comme des fichiers php classiques.

- Dans Eclipse, cliquez sur **Window — Preferences**
- Dans la liste de gauche sélectionnez la ligne **General — Content Types**
- Dans la zone **Content types**, sélectionnez la ligne **Text — PHP Content Type**



La fenêtre des préférences, section Types de contenus.

- Bouton **Add...**
- Ajoutez *.module dans la zone de texte
- Faites de même pour les extensions *.install, *.theme et *.engine

Les 4 nouvelles extensions devraient maintenant apparaître dans la zone **File associations**

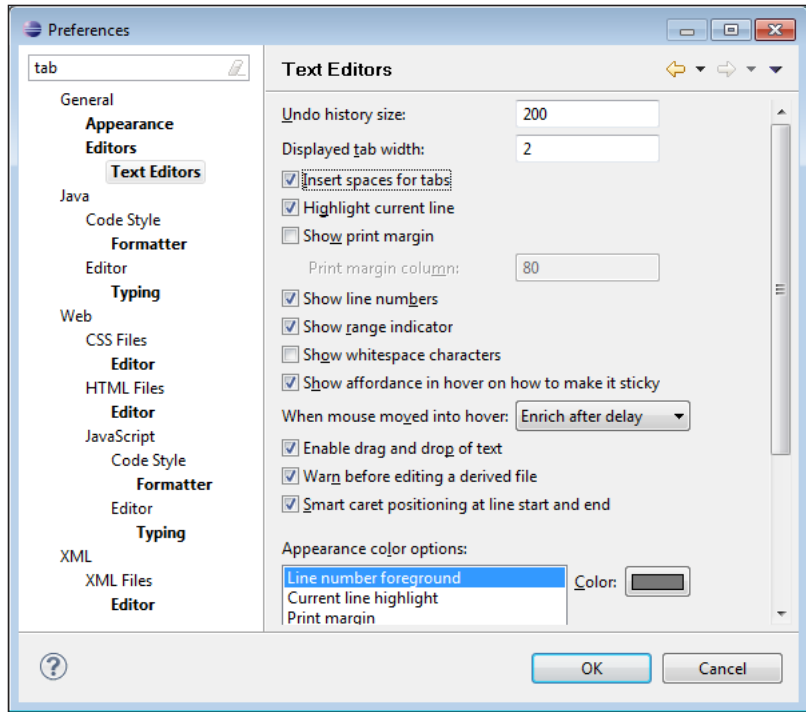
- Validez la fenêtre des préférences en cliquant sur **OK**

Indentation

Par convention, tous les fichiers de Drupal doivent être indentés par 2 espaces. Eclipse indente par défaut d'une tabulation de 4 blancs, mais il est possible de modifier ce comportement.

- Dans Eclipse, cliquez **Window — Preferences**
- Dans la liste de gauche sélectionnez la ligne **General — Editors — Text Editors**

- À la ligne **Displayed tab width**, indiquez 2
- Cochez la case **Insert spaces for tabs**



Réglage de l'indentation dans Eclipse.



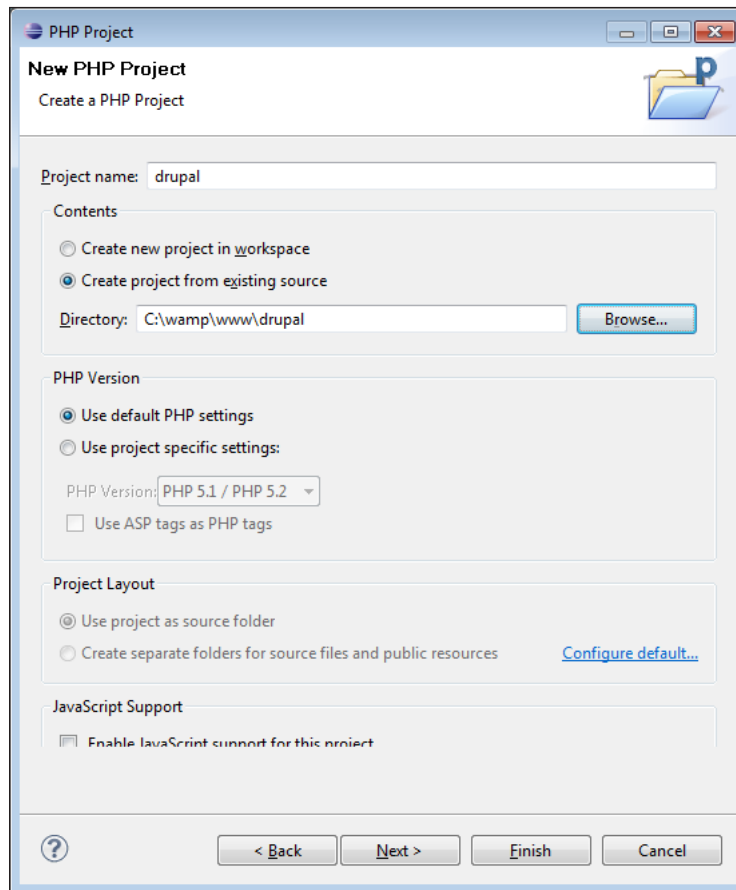
Les préférences permettent de régler un nombre important de paramètres dans Eclipse. La zone de texte située en haut à gauche de la fenêtre permet de faire une recherche parmi toutes les préférences. Par exemple, sur la copie d'écran précédente, seuls les items contenant le mot **tab** ont été sélectionnés.

- Bouton **OK**
- Puis menu **File — Restart** pour que les préférences modifiées soient prises en compte

Création d'un projet à partir d'un dossier Drupal

Un projet sous Eclipse PDT comporte l'ensemble des fichiers du site web. Pour une installation Drupal, c'est donc le répertoire racine de votre site qu'il va falloir importer dans le projet.

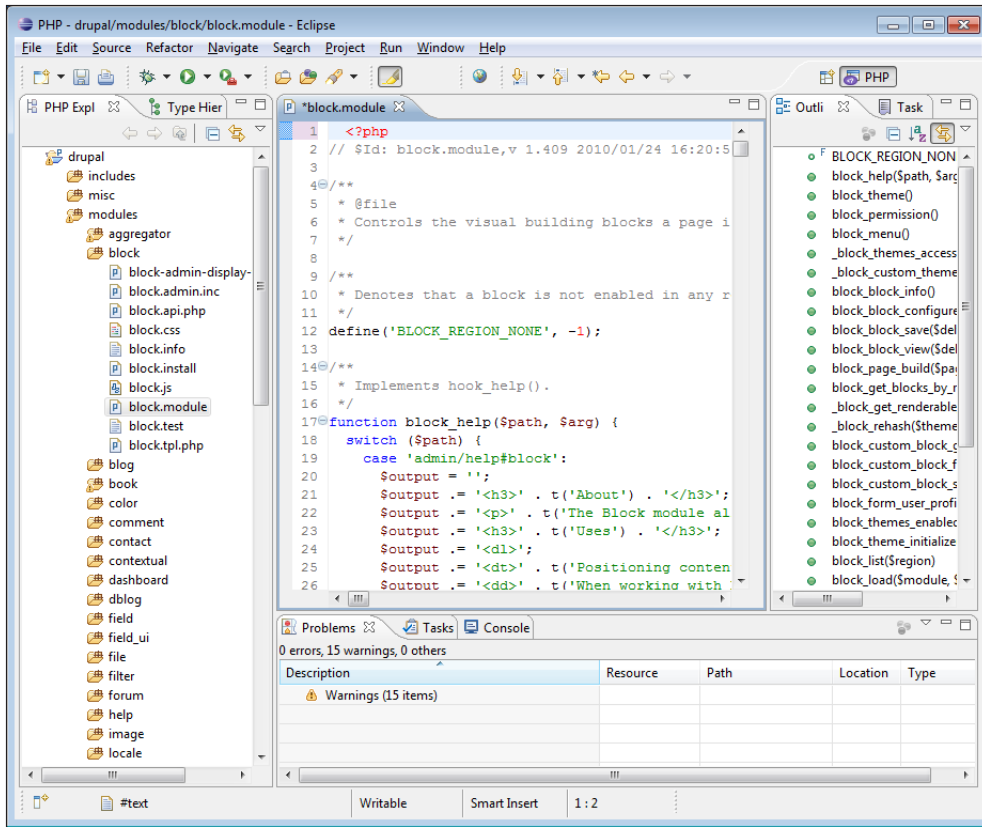
- Menu **File — New — PHP Project**
- Donnez un nom à votre projet dans la zone **Project name** (drupal pour ce livre)
- Sélectionnez l'option **Create project at existing location (from existing source)** et pointez vers votre répertoire d'installation Drupal (c:\wamp\www\drupal)



Création d'un nouveau projet à partir d'un répertoire existant

- Bouton **Finish**
- Fermez la fenêtre **Welcome**

Vous pouvez maintenant vérifier que les fichiers *.module s'ouvrent bien avec l'éditeur php et qu'ils sont bien colorisés.



Le fichier `modules/block/block.module` édité avec Eclipse.

Eclipse est maintenant prêt à être utilisé pour développer un nouveau module Drupal !



Vous en apprendrez plus sur Eclipse au *chap. VI — 3.4. Débugger avec Eclipse*.

1.2 Architecture d'un module

Dans ce chapitre, vous créez votre premier module qui affichera un bloc contenant le fameux message 'Hello World !'. Il est bien sûr possible de créer un bloc de façon plus simple via la page de gestion des blocs, mais cela vous permettra de comprendre quelques éléments essentiels de la programmation Drupal.

1.2.1 Le répertoire du module et le fichier `.info`

Comme pour les thèmes, chaque module possède son propre répertoire.

- Le module s'appellera **Hello**, il faut donc créer le répertoire `sites/all/modules/hello`



Il est possible de créer un répertoire ou des fichiers directement depuis l'arborescence d'Eclipse : clic droit à l'endroit où vous voulez créer le répertoire puis **New — Folder**.

Comme pour les thèmes, les informations générales des modules sont inscrites dans un fichier `.info`.

- Créez le fichier **hello.info** dans votre répertoire hello
- Copiez-y le code suivant :

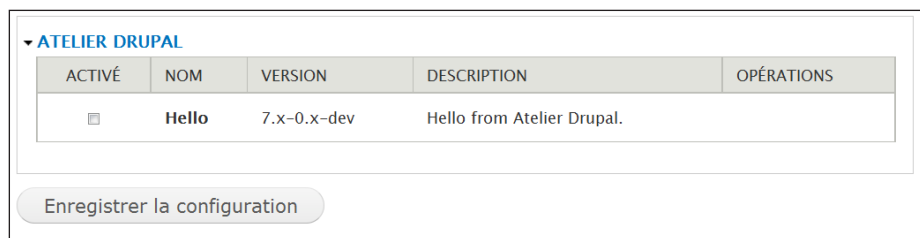

```

; $Id:
name = Hello
description = Hello from Atelier Drupal.
core = 7.x
version = 7.x-0.x-dev
package = Atelier Drupal
files[] = hello.module
      
```

- Créez un fichier **hello.module** vide dans le répertoire du module

Ce fichier doit exister pour que Drupal affiche les informations relatives aux modules.

- Rendez-vous sur la page d'activation : menu **Modules**



Le fichier `.info` interprété par Drupal

Le module hello apparaît dans la liste à une nouvelle section **ATELIER DRUPAL**.

Voici une description de chaque ligne du fichier `.info`.

<code>; \$Id:</code>	Ligne utilisée par le CVS de Drupal pour la gestion des version du fichier.
<code>name</code>	Nom du module, affiché dans la colonne NOM.
<code>description</code>	Description du module, affichée dans la colonne DESCRIPTION.
<code>core</code>	Indique avec quelle version de Drupal le module est compatible, ici, toutes les versions 7.
<code>version</code>	Version du module, affichée dans la colonne VERSION.
<code>package</code>	Section dans laquelle le module sera affiché.
<code>files[]</code>	Liste des fichiers du module.

1.2.2 Les hooks

Vous êtes maintenant prêt à écrire le code php de votre module.

Ce module hello devra afficher un bloc « Hello World ! ».



L'objectif du module hello

Les blocs sont gérés par le module **Block** de Drupal, ce module propose entre autre une page de configuration des blocs (menu **Structure** — lien **Blocs**) qui permet de choisir la région dans laquelle le bloc sera affiché et se charge ensuite d'afficher les blocs dans chaque région.

Pour le module Hello, il s'agit de dire au module Block : « Je propose un nouveau bloc » qui a pour nom **Hello World**, pour titre « **My first module say** » et pour contenu « **Hello World !!!** ».

Pour que les modules puissent se « parler », Drupal utilise un système de hooks. Les modules peuvent proposer des services (hooks) que les autres peuvent utiliser.

Par exemple, Block propose **hook_block_info** qui réunira les informations sur les blocs de tous les modules afin de construire sa page (menu **Structure** — lien **Blocs**). C'est la première hook que vous allez utiliser :

- Dans le fichier hello.module, insérez le texte suivant :

```
<?php
function hello_block_info() {
  $block['hello-block'] = array(
    'info' => 'Hello world !',
  );
  return $block;
}
```

Voyez maintenant le résultat de ce code :

- Activez le module **Hello**
- Menu **Structure** — lien **Blocs**

BLOC	RÉGION	OPÉRATIONS
+ Feed icons	- Aucun -	configurer
+ Hello world !	- Aucun -	configurer
+ Logo	- Aucun -	configurer

La hook hook_block_info a pris en compte notre module

Voici maintenant l'explication du code :

<code><?php</code>	Indique que le script contient du code php. Remarquez qu'il n'y a pas de balise fermante à la fin du script (<code>?></code>) c'est une règle de Drupal.
<code>function hello_block_info()</code>	Pour implémenter une hook, il faut créer une fonction ayant pour nom <code><nom_du_module>_<nom_de_la_hook></code> . Cette fonction du module hello implémente donc <code>hook_block_info</code> .
<code>\$block['hello-block'] = array()</code>	Cette hook attend en valeur de retour un tableau associatif contenant la liste des blocs du module.
<code>'info' => 'Hello world !'</code>	L'élément <code>info</code> du tableau associatif indique la description du bloc telle qu'elle sera affichée sur la page menu Structure — lien Blocs.
<code>return \$block;</code>	La fonction retourne le tableau <code>\$block</code>

En résumé, lorsque la page menu **Structure** — lien **Blocs** est affichée, le module Block démarre sa hook **hook_block_info**. Drupal cherche alors dans les modules activés si ils comportent une fonction portant le nom `<nom_du_module>_block_info`. Si c'est le cas, il retourne au module **Block** les tableaux associatifs qui décrivent les blocs des modules.

1.2.3 Rechercher de la documentation sur <http://api.drupal.org>

Vous avez appris grâce à ce livre comment **hook_block_info** fonctionnait : le nom de la hook, le type de valeur à retourner, les éléments du tableau associatif à retourner, etc. Mais comment faire pour savoir quelles autres hooks existent et comment elles s'utilisent ? La réponse est sur <http://api.drupal.org>.

- Rendez-vous sur le site <http://api.drupal.org>.
- Dans la zone de recherche entrez `hook_block`

The screenshot shows the Drupal API reference page for the `hook_block` module. The page title is "API reference" and it includes navigation tabs for Drupal versions 5, 6, 7, and 8. A search box contains the text "hook_block" and a dropdown menu displays a list of search results, with "hook_block_info" highlighted. Other results include "hook_block_view", "hook_block_save", "hook_block_configure", "hook_block_view_alter", "hook_block_list_alter", "hook_block_info_alter", and "hook_block_view_MODULE_DELTA_alter". The word "Functions" is visible at the bottom of the search results.

La liste des hooks du module block sur <http://api.drupal.org>

Dans la liste qui apparaît, vous pouvez retrouver `hook_block_info`, mais également `hook_block_view` qui permet d'afficher les blocs et `hook_block_configure`, qui permet de personnaliser la page de configuration d'un bloc, etc.

➤ Cliquez maintenant sur la ligne **hook_block_info**

[block.api.php](#)
hook_block_info

Drupal 7 Drupal 8

Versions

7 – 8 hook_block_info()

Define all blocks provided by the module.

This hook declares to Drupal what blocks are provided by your module and can optionally specify initial block configuration settings.

In [hook_block_info\(\)](#), each block your module provides is given a unique identifier referred to as "delta" (the array key in the return value). Delta values only need to be unique within your module, and they are used in the following ways:

- Passed into the other block hooks in your module as an argument to identify the block being configured or viewed.

La documentation de hook_block_info

Sur cette page vous pouvez retrouver une description de la hook :

- un lien vers la documentation du module block (block.api.php) est proposé ;
- une explication du fonctionnement de la hook est proposée.

Plus bas, une section **Return Value** est importante, elle indique que :

- la hook attend en retour un tableau associatif (Return value : **An associative array**) dont chaque élément est un bloc et les clés attendues (key-value pairs) ;
- une seule clé est obligatoire (required), c'est la clé info ;
- d'autres sont optionnelles : **cache** permet de gérer la façon dont le bloc sera mis en cache. **weight**, **statuts**, **region**, **visibility**, **pages** permettent de régler les valeurs par défaut de votre bloc.

1.2.4 hook_block_view : afficher des blocs

Il s'agit maintenant de définir le titre du bloc (My first module says), son contenu (Hello World !), et de demander au module block de l'afficher. Pour cela, il faut utiliser hook_block_view.

7 – 8 hook_block_view(\$delta = '')

Return a rendered or renderable view of a block.

Parameters

`$delta` Which block to render. This is a unique identifier for the block within the module, defined in [hook_block_info\(\)](#).

Return value

An array containing the following elements:

- **subject**: The default localized title of the block. If the block does not have a default title, this should be set to NULL.
- **content**: The content of the block's body. This may be a renderable array (preferable) or a string containing rendered HTML content.

La documentation de hook_block_view

La page de documentation indique que :

- cette hook prend un paramètre **\$delta** qui permet d'identifier le block qui s'affiche. En effet, un module peut proposer d'afficher plusieurs blocs ;
- la valeur de retour attendue est un tableau associatif ;
- ce tableau associatif devra comporter deux éléments qui ont pour clés 'subject' et 'content'.

► Voici donc le code à ajouter au fichier **hello.module** pour implémenter `hook_block_view`

```
function hello_block_view($delta = '') {
  $block = array(
    'subject' => 'My First module say :',
    'content' => 'Hello World !!!'
  );
  return $block;
}
```



La déclaration de fonction doit être identique à celle trouvée sur api.drupal.org. Ne vous privez donc pas d'un copier/coller depuis ce site et n'oubliez pas ensuite de changer le mot `hook_` par le nom de votre module (ici `hello_block_view`).

► Allez sur la page menu **Structure** — lien **Blocs** et mettez ce bloc en **Sidebar First** sous Bartik.

Vous devriez maintenant voir apparaître le bloc !

1.2.5 Conventions et finitions

Votre module s'affiche, certes, mais il comporte encore quelques défauts pour devenir un module Drupal accepté par la communauté !

Commentaires

La première raison pour laquelle un module Drupal doit être correctement commenté est qu'il est plus facile à reprendre et à maintenir. La seconde est que Drupal utilise ces commentaires de façon mécanique pour générer sa documentation. Les deux pages que vous avez visité sur api.drupal.org proviennent directement du code source de Drupal ! Cette prouesse est réalisée grâce au logiciel Doxygen (<http://www.doxygen.org>).

Voici le fichier `hello.module` correctement commenté :

```
<?php
/**
 * @file
 * Display a Hello World block
 */

/**
 * Implementation of hook_block_info()
 */
```

```

function hello_block_info() {
  $block['hello-block'] = array(
    'info' => 'Hello world !',
  );
  return $block;
}

/**
 * Implementation of hook_block_view()
 */
function hello_block_view($delta = '') {
  $block = array(
    'subject' => 'First module say :',
    'content' => 'Hello World !!!'
  );
  return $block;
}

```

Un fichier de code source doit débiter avec un commentaire **@file** qui décrit la fonction principale du fichier. Chaque fonction doit être décrite avec ses paramètres. Si cette fonction implémente une hook, indiquez juste son nom.



Pour en savoir plus sur la génération automatique de documentation par Doxygen, rendez-vous à la page <http://drupal.org/node/1354>.

fonction t()

Comme vous avez pu le voir au *chap. IV—2. Site multilingue*, chaque chaîne de l'interface d'un module peut être traduite via différents modules. Cela sera possible pour vos propres modules si vous utilisez la fonction **t()** (pour **Translate**) autour de chaque chaîne de caractère de votre module :

```

$block['hello-block'] = array(
  'info' => t('Hello world !'),
);

$block = array (
  'subject' => t('First module say :'),
  'content' => t('Hello World !!!')
);

```



Pour certains champs, il ne faut pas utiliser la fonction t() car elle est automatiquement appelée.

hook_help

Tout module doit implémenter cette hook qui permet d'utiliser le module **Help**.

```
/**
 * Implementation of hook_help()
 */
function hello_help($path, $arg) {
  switch ($path) {
    case 'admin/help#hello':
      return '<p>' . t('Sample module from Atelier Drupal book. This module
just provide a hello world block.') . '</p>';
    }
  }
}
```

Cette hook prend en argument le chemin d'accès à la page d'aide. Le chemin ici est admin/help (page d'aide de Drupal) section hello :

Sections

L'aide est disponible sur les sujets suivants :

- [Administration menu](#)
- [Block](#)
- [Color](#)
- [Comment](#)
- [Contextual links](#)
- [Database logging](#)
- [Field](#)
- [Field SQL storage](#)
- [Field UI](#)
- [File](#)
- [Filter](#)
- [Hello](#)
- [Help](#)
- [Image](#)
- [List](#)
- [Locale](#)
- [Menu](#)
- [Node](#)
- [Number](#)
- [Options](#)
- [Path](#)
- [RDF](#)
- [Search](#)
- [Shortcut](#)
- [System](#)
- [Taxonomy](#)
- [Text](#)
- [Update manager](#)
- [User](#)

Le module hello a été ajouté aux pages d'aide



Si ce lien n'apparaît pas, effacez tous les caches.

ATELIER DRUPAL				
ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	Hello	7.x-0.x-dev	Hello from Atelier Drupal.	? Aide

Le lien est également ajouté à la page des modules

[Accueil](#) » [Administrer](#) » [Aide](#)

Hello

Sample module from Atelier Drupal book. This module just provide a hello world block.

Page d'aide du module Hello



Utilisez le module *chap. VI — 3.2. Le module Coder* pour voir si votre module respecte les conventions de codage.

Le module Hello que vous avez développé tout au long de cette section vous a permis de découvrir comment débiter avec la programmation Drupal. Mais il ne faisait rien à proprement parler. C'est pourquoi dans la prochaine section, vous allez développer votre premier vrai module Drupal grâce à l'environnement que vous avez mis en place.

2 Votre premier module Drupal

Tout au long de cette section, vous créez un module qui permet de produire un résumé de votre installation Drupal.

À la fin de cette section, ce module aura une page à l'url `/summary`, qui affichera la liste des modules actifs, les vocabulaires de taxonomie, et les types de contenus.

Summary of your site

- Taxonomy vocabularies
Difficulté,Étiquettes,Provenance,
Difficulté,Étiquettes,Provenance,
- Content types
Sondage, Recette, Article, Page de base
- Number of nodes per type

Node type	#
article	4
poll	1

La page du module Summary

Une page de configuration du module permettra de sélectionner les sections à afficher et de modifier les titres de celles-ci.

Things to show for the summary

Module list

Vocabulary list

Types de contenu

Check the things to show in the summary page

Label of the module section

Change the label of the module section

Label of the taxonomy section

Change the label of the taxonomy section

Label of the content types section

Change the label of the content types section

La page de configuration du module

Il y a donc du travail !

2.1 La page Summary

2.1.1 Démarrage

Comme pour le module Hello, il faut créer :

- Un répertoire pour le module **sites/default/modules/summary** (ou sites/all/modules/summary)
- Un fichier summary.info

```

; $Id:
name = Summary
description = Display a Summary of your Drupal Installation.
core = 7.x
package = Atelier Drupal
files[] = summary.module

```

- Et enfin un fichier `summary.module` avec un commentaire descriptif et une page d'aide :

```
<?php
/*
 * @file
 * Display a Summary of your Drupal Installation.
 */

/**
 * Implementation of hook_help()
 */

function summary_help($path, $arg) {
  switch ($path) {
    case 'admin/help#summary':
      return '<p>' . t('Sample module from Atelier Drupal book. This module
provide a summary page of your Drupal Installation.') . '</p>';
    }
  }
}
```

2.1.2 hook_menu() : créez une page associée à une Url

Il s'agit de créer une nouvelle page dont le chemin sera `/summary` et le titre **Summary of your site**. Pour cela il faut utiliser la hook `hook_menu()`.

La longue page de documentation de la hook indique que la valeur de retour doit être un tableau associatif dont chaque élément est un menu car il est bien sûr possible d'avoir plusieurs pages pour un module. La clé de chaque élément doit décrire son chemin.



La hook `hook_menu()` ne définit donc pas un item de menu mais associe une page avec une Url.

Pour chaque menu, un tableau associatif doit être décrit. Ici, vous utiliserez les clés 'title', 'access arguments', 'type' et 'page callback'.

- Ajoutez ce code au fichier `summary.module` :

```
/*
 * Implementation of hook_menu()
 */

function summary_menu() {
  $items['summary'] = array(
    'title' => 'Summary of your site',
    'access arguments' => array(true),
    'type' => MENU_CALLBACK,
    'page callback' => 'summary_content',
  );
  return $items;
}
```

```

/*
 * Content of the summary page
 */
function summary_content() {
  return 'Hello World !!!';
}

```

Voici une description des clés utilisées pour cet exemple :

'title'	Titre de la page . La fonction t() est automatiquement appelée.
'access arguments'	Permet de définir les droits d'accès. Ici, tout le monde a le droit d'accéder à cette page.
'type'	Type de page et de menu, permet d'indiquer si le menu doit être affiché dans le bloc d'admin, dans le fil d'arianne, si c'est une sous-page, etc.
'page callback'	Nom de la fonction qui sera appelée pour retourner le contenu.



En php, une fonction peut prendre en argument le nom d'une autre fonction et demander son exécution par la suite. Elle est alors appelée fonction **callback**.

- Activez le module Summary
- Pointez votre navigateur vers l'Url /summary



La page /summarty

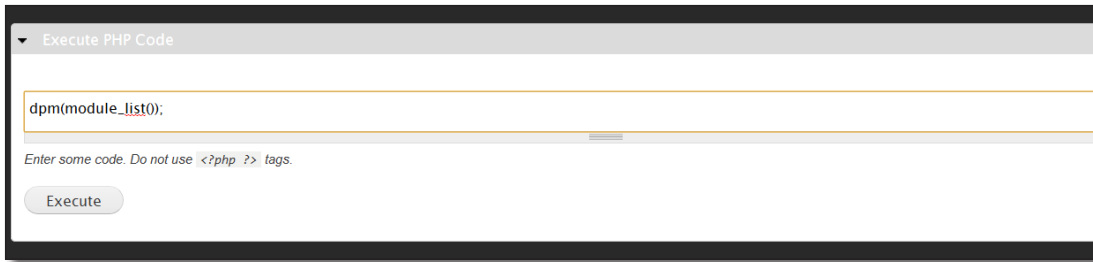
Il reste maintenant à générer le contenu de cette page.

2.1.3 Liste des modules activés

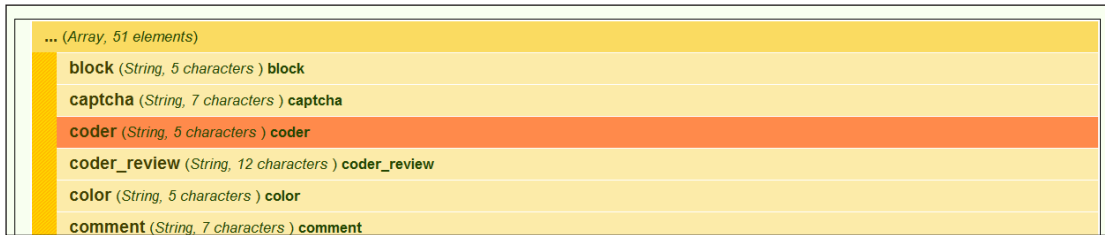
La première section du module doit afficher la liste des modules. Après recherche sur <http://api.drupal.org>, la fonction **module_list()** semble être créée pour cela. Testez la fonction dans le bloc **Execute PHP** de Devel.



Chap. VI — 3.1 Devel : simplifiez votre vie de développeur.



Test de module_list() avec le module Devel



Résultat de la fonction module_list()

La fonction **module_list()** retourne donc un tableau (Array) contenant la liste des modules activés. Il suffit donc de modifier la fonction **summary_content** et de traiter le tableau.

```
function summary_content() {
  //List of all activated modules
  $summary_module_list = module_list();
  $summary_module_list = t('<h3>List of all activated modules</h3>') .
  implode($summary_module_list, ', ');
  $output = $summary_module_list;
  return $output;
}
```

Summary of your site

List of all activated modules

block, captcha, coder, coder_review, color, comment, contextual, ctools, dashboard, dblog, delta, delta_blocks, delta_ui, field, field_sql_storage, field_ui, file, filter, hello, help, image, imagecache_actions, imagecache_autorotate, imagecache_canvasactions, imagecache_coloractions, imagecache_customactions, imagecache_testsuite, imce, list, locale, menu, node, number, options, path, php, poll, rdf, search, shortcut, summary, system, taxonomy, text, token, toolbar, update, user, wysiwyg, devel, standard

Le module en action

2.1.4 Liste des vocabulaires de taxonomy

De la même façon que pour les modules, le site <http://api.drupal.org> informe que la fonction `taxonomy_get_vocabularies()` existe.

... (Array, 3 elements)
2 (Object) stdClass
3 (Object) stdClass
1 (Object) stdClass
vid (String, 1 characters) 1
name (String, 4 characters) Tags
machine_name (String, 4 characters) tags
description (String, 100 characters) Utilisez les étiquettes pour regrouper les art...
hierarchy (String, 1 characters) 1
module (String, 8 characters) taxonomy
weight (String, 1 characters) 0

`dpm(taxonomy_get_vocabularies());`

`taxonomy_get_vocabularies` retourne donc un tableau d'objets (stdClass). Chacun de ces objets décrit un vocabulaire. Le nom du vocabulaire est dans la propriété **name** des objets. Il faut donc parcourir chaque élément du tableau et récupérer le nom du vocabulaire :

- Ajoutez ce code à la fonction `summary_content` :

```
// List of vocabularies
$summary_vocabularies = taxonomy_get_vocabularies();
$summary_vocabularies_list='';
foreach ($summary_vocabularies as $vocab){
  $summary_vocabularies_list .= $vocab->name . ',';
}
$summary_vocabularies_list = t('<h3>Vocabularies</h3>') . $summary_
vocabularies_list;
$output .= $summary_vocabularies_list;

return $output;
```

2.1.5 Exercice : liste des types de nodes

- Ajoutez le code nécessaire à la fonction `summary_content()` pour lister les types de nodes existants.

Vocabularies
Difficulté de la recette,Provenance,Tags,
Node types
Sondage, Article, Page de base, Recette

La section Node types

Corrigé

... (Array, 4 elements)
poll (Object) stdClass
article (Object) stdClass
page (Object) stdClass
recette (Object) stdClass
type (String, 7 characters) recette
name (String, 7 characters) Recette
base (String, 12 characters) node_content
module (String, 4 characters) node
description (String, 30 characters) Ajouter une recette à ce site
help (String, 0 characters)
has_title (String, 1 characters) 1
title_label (String, 19 characters) Titre de la recette
custom (String, 1 characters) 1
modified (String, 1 characters) 1
locked (String, 1 characters) 0

```
dpm(node_type_get_types());
```

La fonction `node_type_get_types` retourne un tableau d'objets (stdClass).

```
//List of node types
$summary_node_types = node_type_get_types();
$summary_node_types_list = array();
foreach ($summary_node_types as $node_type) {
    $summary_node_types_list[] = $node_type->name;
}
$summary_node_types_list = t('<h3>Node types</h3>').implode($summary_node_
types_list, ', ');
$output .= $summary_node_types_list;
```

2.2 La page de configuration du module

2.2.1 hook_menu() : ajout d'une deuxième page pour le module

La page de configuration du module `summary` sera accessible à partir de l'Url **admin/config/system/summary**. Il faut donc ajouter un élément au tableau de la `hook_menu`.

```
function summary_menu() {
    $items['summary'] = array(
        'title' => t('Summary of your site'),
        'page callback' => 'summary_content',
        'access arguments' => array(true),
        'type' => MENU_CALLBACK,
    );
};
```

```

$items['admin/config/system/summary'] = array(
  'title' => t('Summary settings'),
  'description' => t('Summary configuration page'),
  'page callback' => 'drupal_get_form',
  'page arguments' => array('summary_admin_settings'),
  'access arguments' => array('administer site configuration'),
  'type' => MENU_NORMAL_ITEM,
);
return $items;
}

```



L'url de la page (`admin/config/system/summary`) permet d'ajouter un lien dans la page de configuration (`config`) à la section système (`system`).

Le lien **Menu item** du bloc **Devel** permet de connaître les informations des différentes pages.

Cette page de configuration sera en fait un formulaire HTML. Pour composer un formulaire, Drupal propose une API bien particulière qui sera décrite plus tard.

'page_callback'	Ici, on appelle une fonction drupal (<code>drupal_get_form</code>) qui construira le formulaire.
'page arguments'	Liste des arguments à passer à la fonction callback.
'access argument'	Vérifie que l'utilisateur a les droits d'administration du site avant d'afficher la page.
'type'	Nom de la fonction qui sera appelée pour retourner le contenu.

Le but est de créer un formulaire, Drupal propose pour cela la fonction **drupal_get_form**. Cette fonction prend en argument le nom d'une autre fonction qui décrit les éléments qui composeront le formulaire.

La fonction qui décrira le formulaire s'appellera **summary_admin_settings**, donc **hook_menu** appellera **drupal_get_form(summary_admin_settings)** lorsque la page devra s'afficher.

2.2.2 Form API : créer des formulaires HTML dans Drupal

La page d'administration proposera une case à cocher pour chaque section de `summary` permettant à l'administrateur de choisir si la section doit s'afficher ou non.

- Ajoutez le code suivant au fichier **summary.module** :

```
/*
 * Define the administration form
 */
function summary_admin_settings() {
  $form['summary_display'] = array(
    '#type' => 'checkboxes',
    '#title' => t('Sections of the summary'),
    '#description' => t('Check the sections to show in the summary page'),
    '#options' => array('module' => t('Module list'), 'vocabulary' =>
t('Vocabulary list'), 'content_type' => t('Content types')),
  );
  return $form;
}
```

Un tableau `$form` est donc créé, chaque élément de ce tableau est un élément du formulaire et peut se paramétrer grâce à des propriétés. Voici la liste des propriétés utilisées :

'#type'	Type de widget à utiliser. Ici des cases à cocher.
'#title'	Titre à afficher au dessus du widget.
'#description'	Texte d'aide en dessous du widget.
'#options'	Propriété propre aux cases à cocher, tableau listant les cases à cocher à afficher et leurs étiquettes.



Une description de tous les éléments pouvant être insérés dans un formulaire est disponible à la page : http://api.drupal.org/api/drupal/developer--topics--forms_api_reference.html

Le lien `Hook_elements()` du bloc **Devel** affiche la liste des éléments disponibles.

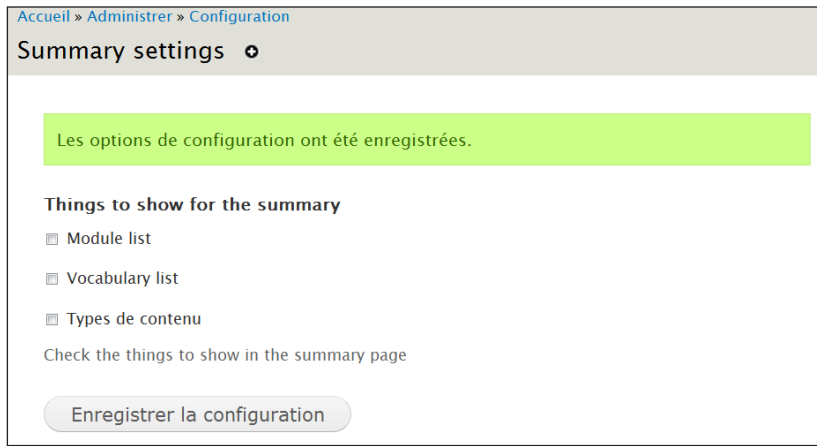
- Menu **Configuration** — lien **Summary settings**

Les premiers éléments du formulaire

2.2.3 system_settings_form : ajouter le bouton de sauvegarde

Il manque le bouton de sauvegardes à votre formulaire. Il serait possible d'en créer un en ajoutant un nouvel élément de `#type submit` au tableau `$form`, mais il est préférable d'utiliser la fonction `system_settings_form` qui ajoute les boutons nécessaires par défaut des formulaires de configuration.

- Modifiez la dernière ligne de la fonction `summary_admin_settings` comme cela :
- ```
return system_settings_form($form);
```



*Le bouton ajouté par `system_settings_form`*

Le bouton est bien là, mais les paramètres ne sont pas encore enregistrés.

## 2.2.4 `variable_get` : sauvegarder des données dans la table variable

Voici comment modifier le code pour que les valeurs soient sauvegardées :

```
function summary_admin_settings() {
 $form['summary_display'] = array(
 '#type' => 'checkboxes',
 '#title' => t('Things to show for the summary'),
 '#description' => t('Check the things to show in the summary page'),
 '#options' => array('module' => t('Module list'), 'vocabulary' =>
t('Vocabulary list'), 'content_type' => t('Content types')),
 '#default_value' => variable_get('summary_display', array('module',
'vocabulary')),
);
 return system_settings_form($form);
}
```

La fonction **`variable_get`** permet de récupérer des variables enregistrés dans le tableau de variables globales **`$conf`**, lui-même stocké dans la table **`variables`** de la base de données de Drupal.

Elle prend deux paramètres, le premier, obligatoire, est le nom de la variable à récupérer, le second, optionnel, est la valeur que retourne **`variable_get`** si aucune variable n'est trouvée dans **`$conf`**.

Ici, on initialise donc le formulaire avec des valeurs par défaut qui seront, soit prises dans le tableau **`$conf`** si elles sont présentes, soit prises dans le second paramètre qui indique que les cases **`module`** et **`vocabulary`** sont cochées par défaut.



Pour afficher ce que contient `$conf`, vous pouvez exécuter le code suivant dans le bloc Execute PHP du module Devel :

```
global $conf;
dpm($conf);
```

Dernière question ; comment sont sauvegardées ces valeurs ? Et bien c'est la fonction `system_settings_form` qui s'occupe de tout !



Pour que la fonction `system_settings_form` sauvegarde automatiquement les paramètres, il faut veiller à ce que le nom de l'élément de formulaire — `$form['summary_display']` — soit identique à celui du premier paramètre de `variable_get` — `variable_get('summary_display')`.

## 2.2.5 Exercice : personnalisation des titres des sections

— Ajoutez des éléments `textfield` permettant à l'utilisateur de modifier les titres des sections ;

Types de contenu

Check the things to show in the summary page

**Label of the module section**

Change the label of the module section

**Label of the taxonomy section**

Change the label of the taxonomy section

**Label of the content types section**

Change the label of the content types section

*Modification des titres de sections*

— ajoutez des éléments `fieldset` pour les cases à cocher et un autre pour les labels.

**SECTION VISIBILITY**  
 Things to show for the summary  
**Things to show for the summary**  
 Module list  
 Vocabulary list  
 Types de contenu  
 Check the things to show in the summary page

**LABELS OF SECTIONS**  
 Change the labels of the summary  
**Label of the module section**  
  
 Change the label of the module section

*Ajout de fieldset*

## Corrigé

### Ajoutez des éléments **textfield** permettant à l'utilisateur de modifier les titres des sections

```

$form['summary_module_label'] = array(
 '#type' => 'textfield',
 '#title' => t('Label of the module section'),
 '#description' => t('Change the label of the module section'),
 '#default_value' => variable_get('summary_module_label', 'Activated
modules'),
);
$form['summary_taxonomy_label'] = array(
 '#type' => 'textfield',
 '#title' => t('Label of the taxonomy section'),
 '#description' => t('Change the label of the taxonomy section'),
 '#default_value' => variable_get('summary_taxonomy_label', 'Taxonomy
vocabularies'),
);
$form['summary_content_types'] = array(
 '#type' => 'textfield',
 '#title' => t('Label of the content types section'),
 '#description' => t('Change the label of the content types section'),
 '#default_value' => variable_get('summary_content_types', 'Content types'),
);

```

### Ajoutez des éléments **fieldset** pour les cases à cocher et un auter pour les labels

```

/*
 * Define the adminsitration form
 */
function summary_admin_settings() {

```

```

$form['checkbox_visible'] = array(
 '#type' => 'fieldset',
 '#title' => t('Section visibility'),
 '#description' => t('Things to show for the summary'),
 '#collapsible' => TRUE,
 '#collapsed' => TRUE,
);
$form['checkbox_visible']['summary_display'] = array(
 '#type' => 'checkboxes',
 '#title' => t('Things to show for the summary'),
 '#description' => t('Check the things to show in the summary page'),
 '#options' => array('module' => t('Module list'), 'vocabulary' =>
t('Vocabulary list'), 'content_type' => t('Content types')),
 '#default_value' => variable_get('summary_display',array('module',
'vocabulary')),
);

$form['labels'] = array(
 '#type' => 'fieldset',
 '#title' => t('Labels of sections'),
 '#description' => t('Change the labels of the summary'),
 '#collapsible' => TRUE,
 '#collapsed' => TRUE,
);
$form['labels']['summary_module_label'] = array(
 '#type' => 'textfield',
 '#title' => t('Label of the module section'),
 '#description' => t('Change the label of the module section'),
 '#default_value' => variable_get('summary_module_label','Activated
modules'),
);
$form['labels']['summary_taxonomy_label'] = array(
 '#type' => 'textfield',
 '#title' => t('Label of the taxonomy section'),
 '#description' => t('Change the label of the taxonomy section'),
 '#default_value' => variable_get('summary_taxonomy_label','Taxonomy
vocabularies'),
);
$form['labels']['summary_content_types'] = array(
 '#type' => 'textfield',
 '#title' => t('Label of the content types section'),
 '#description' => t('Change the label of the content types section'),
 '#default_value' => variable_get('summary_content_types','Content types'),
);

return system_settings_form($form);
}

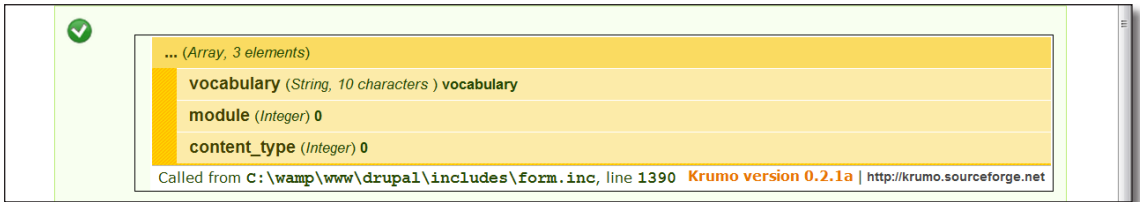
```



## 2.3 Utilisation des paramètres pour la page Summary

Il faut maintenant récupérer les paramètres sauvegardés dans la table variables par la page de configuration. Les valeurs des cases à cocher sont stockées à la ligne **summary\_display** de la table variables. La fonction `variable_get()` permet de récupérer ces valeurs :

- À la page de configuration du module Summary, cochez uniquement la section **Vocabulary list**
- Bouton **Enregistrer la configuration**



```
dpm(variable_get('summary_display',array()));
```



Le lien **Variable editor** du bloc **Devel** affiche les valeurs des lignes de la table **variables**.

**summary\_display** est retournée sous forme de tableau associatif. Si la section n'est pas à afficher, sa valeur est à 0 (false), sinon, sa valeur est le nom de la clé (true).

Il suffit donc de tester cette valeur avant d'ajouter chaque section.

- Modifiez la fonction `summary_content` comme cela :

```
function summary_content() {

 //List of all activated modules
 $summary_module_list = module_list();
 $summary_module_list = t('<h3>Activated modules</h3>') . implode($summary_
module_list, ', ');

 // List of vocabularies
 $summary_vocabularies = taxonomy_get_vocabularies();
 $summary_vocabularies_list='';
 foreach ($summary_vocabularies as $vocab){
 $summary_vocabularies_list .= $vocab->name . ', ';
 }
 $summary_vocabularies_list = t('<h3>Vocabularies</h3>') . $summary_
vocabularies_list;
```

```

// List of content types
$summary_node_types = node_type_get_types();
$summary_node_types_list = '';
foreach ($summary_node_types as $node_types){
 $summary_node_types_list .= $node_types->name . ',';
}
$summary_node_types_list = t('<h3>Node type</h3>') . $summary_node_types_
list;

$display = variable_get('summary_display',array());
$output = '';
if ($display['module']) { $output .= $summary_module_list; }
if ($display['vocabulary']) { $output .= $summary_vocabularies_list; }
if ($display['content_type']) { $output .= $summary_node_types_list; }
return $output;
}

```

### 2.3.1 Exercice : affichage des labels personnalisés

Modifiez la fonction `summary_content` pour qu'elle affiche les labels de la page de configuration du module.

► SECTION VISIBILITY

▼ LABELS OF SECTIONS

Change the labels of the summary

**Label of the module section**  
  
 Change the label of the module section

**Label of the taxonomy section**  
  
 Change the label of the taxonomy section

**Label of the content types section**  
  
 Change the label of the content types section

*Modification des labels*

## Summary of your site

### Modules activés

block, captcha, coder, coder\_review, color, comment, contextual, ctools, dashboard, dblog, delta, delta\_blocks, delta\_ui, field, field\_sql\_storage, field\_ui, file, filter, hello, help, image, imagecache\_actions, imagecache\_autorotate, imagecache\_canvasactions, imagecache\_coloractions, imagecache\_customactions, imagecache\_testsuite, imce, list, locale, menu, node, number, options, path, php, poll, rdf, search, shortcut, summary, system, taxonomy, text, token, toolbar, update, user, wysiwyg, devel, standard

### Liste des vocabulaires

Difficulté de la recette,Provenance,Tags,

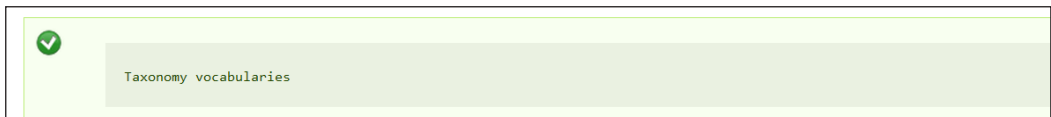
### Types de contenu

Sondage, Article, Page de base, Recette

*Page Summary avec labels personnalisés*

## Corrigé

Les valeurs des labels sont stockées dans les lignes **summary\_module\_label**, **summary\_taxonomy\_label** et **summary\_content\_types** de la table variables. La fonction `variable_get()` permet de récupérer ces valeurs.



```
dpm(variable_get('summary_taxonomy_label',''));
```

**summary\_taxonomy\_label** est donc retournée sous forme de chaîne de caractère correspondant à la valeur du label. Si rien n'est retourné, il faut préciser une valeur par défaut dans la fonction `variable_get`.

Voici donc la ligne modifiée pour la section liste des vocabulaires :

```
$summary_vocabularies_list = t('<h3>Vocabularies</h3>') . $summary_vocabularies_list;
```

Modifiée en :

```
$summary_vocabularies_list = '<h3>' . variable_get('summary_taxonomy_label',t('Vocabularies')) . '</h3>' . $summary_vocabularies_list;
```

Répétez l'opération pour les autres sections.

## 2.4 Exécuter des requêtes SQL dans un module en récupérer le résultat

Il existe un grand nombre de fonctions dans l'API Drupal, et qui interrogent la base de données à votre place. Mais il est parfois nécessaire de faire ses propres requêtes.

### 2.4.1 Requêtes simple retournant une seul ligne

Vous allez commencer par afficher le nombre de nodes publiées dans Drupal. La requête SQL est :

```
SELECT count(*)
FROM node
WHERE status = 1
```



#### Chap. III — 4 La Base de données de Drupal

La requête ne retourne qu'une seule valeur : le nombre de nodes.

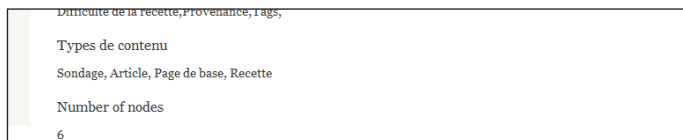
Vous allez maintenant modifier le fichier `summary.module` pour qu'il affiche une nouvelle section `Number of nodes`.

Modifiez la fin de la fonction `summary_content()` ainsi :

```
//Number of nodes
$query = 'SELECT count(*) FROM node WHERE status = 1';
$summary_node_count = db_query($query)->fetchField();
$summary_node_count = t('<h3>Number of nodes</h3>') . $summary_node_count;

$display = variable_get('summary_display', array());
$output = '';
if ($display['module'])
 $output .= $summary_module_list ;
if ($display['vocabulary'])
 $output .= $summary_vocabularies_list;
if (array_key_exists('content_type', $display) && $display['content_type'])
 $output .= $summary_node_types_list;
$output .= $summary_node_count;

return $output;
```



*La nouvelle section de summary*

La fonction : `db_query` prend en paramètre la requête SQL et retourne un objet. Une méthode de cet objet est **`fetchField`** qui retourne le résultat de la requête.

## Noms de tables

La requête précédente retourne le résultat escompté, et pourtant elle pose un problème. Il est en effet possible de préfixer les tables avec une chaîne de caractère à l'installation de Drupal. Ainsi, la table node n'aura peut-être pas pour nom node mais drupal\_node (si les tables sont préfixées drupal\_). Pour que Drupal gère cela il faut entourer le nom des tables par des accolades.

La requête devient donc :

```
$query = 'SELECT count(*) FROM {node} WHERE status = 1';
```

### 2.4.2 Requêtes avec résultat sur plusieurs lignes

Pour modifier votre nouveau paragraphe pour qu'il affiche le nombre de nodes par type, la requête SQL devient :

```
SELECT type, count(*) AS "Nombre nodes"
FROM node
GROUP BY type
```

Dans le module summary, la requête devient donc :

```
//Number of nodes per type
$query = 'SELECT type, count(*) FROM {node} GROUP BY type';
```

L'objet retourné par `db_query` (de type `DatabaseStatementBase`) permet d'exécuter plusieurs méthodes :

|               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| rowCount      | <p>Retourne le nombre de lignes du résultat de la requête</p> <div data-bbox="696 955 1053 1010" style="border: 1px solid black; background-color: #e0f0e0; padding: 5px; text-align: center;">3</div> <p style="text-align: center;"><code>db_query(\$query)-&gt;rowCount()</code></p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| fetchAssoc    | <p>Retourne une ligne du résultat de la requête sous forme de tableau (nom colonne — valeur). Au prochain appel de la fonction, la ligne suivante est retournée :</p> <div data-bbox="529 1153 1219 1281" style="border: 1px solid black; background-color: #fff9c4; padding: 5px;"> <p>... (Array, 2 elements)</p> <p><b>type</b> (String, 7 characters ) <b>article</b></p> <p><b>count(*)</b> (String, 1 characters ) <b>4</b></p> <p>Called from C:\wamp\www\drupal\includes\form.inc, line 1390</p> </div> <p style="text-align: center;"><code>db_query(\$query)-&gt;fetchAssoc()</code></p>         |
| fetchAllKeyed | <p>Retourne l'ensemble des résultats sous forme de tableau. La clé des éléments est la première colonne de la requête.</p> <div data-bbox="534 1426 1215 1581" style="border: 1px solid black; background-color: #fff9c4; padding: 5px;"> <p>... (Array, 3 elements)</p> <p><b>article</b> (String, 1 characters ) <b>4</b></p> <p><b>poll</b> (String, 1 characters ) <b>1</b></p> <p><b>recette</b> (String, 1 characters ) <b>1</b></p> <p>Called from C:\wamp\www\drupal\includes\form.inc, line 1390</p> </div> <p style="text-align: center;"><code>db_query(\$query)-&gt;fetchAllKeyed()</code></p> |

Retourne l'ensemble des résultats sous forme de tableau. La colonne devant servir de clé est passée en paramètre.

fetchAllAssoc

```
... (Array, 3 elements)
 article (Object) stdClass
 poll (Object) stdClass
 recette (Object) stdClass
 type (String, 7 characters) recette
 count(*) (String, 1 characters) 1
Called from C:\wamp\www\drupal1\includes\form.inc, line 1398
```

*db\_query(\$query)->fetchAllAssoc('type')*

Retourne la requête SQL de l'objet.

getQueryString

```
SELECT type, count(*) FROM node GROUP BY type
```

*dpm(db\_query(\$query)->getQueryString());*

Retourne tous les éléments d'une colonne. Le numéro de la colonne est passé en paramètre.

fetchCol

```
... (Array, 3 elements)
 0 (String, 7 characters) article
 1 (String, 4 characters) poll
 2 (String, 7 characters) recette
```

*db\_query(\$query)->fetchCol(0)*

Retourne la première colonne de la première ligne.

fetchField

```
article
```

*db\_query(\$query)->fetchField()*

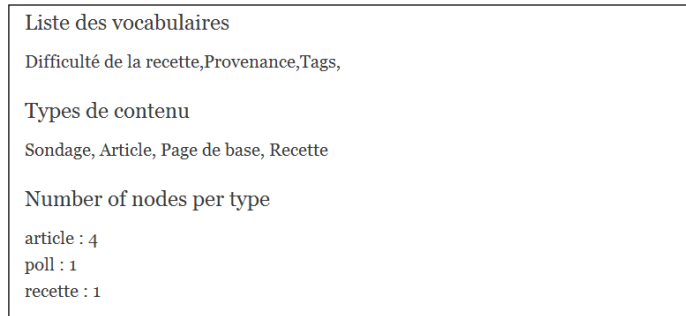
Il y a donc plusieurs solutions possibles pour arriver au même résultat :

— Exemple de traitement des résultats en utilisant la méthode `fetchAllAssoc()` :

```
//Number of nodes per type
$query = 'SELECT type, count(*) AS count FROM {node} GROUP BY type';
$result = db_query($query)->fetchAllAssoc('type');
$summary_node_count_type = '';
foreach($result as $row) {
 $summary_node_count_type .= $row->type.' : '.$row->count.'
';
}
$summary_node_count = t('<h3>Number of nodes per type</h3>').$summary_node_
count_type ;
```

— Exemple de traitement des résultats en utilisant la méthode `fetchAssoc()` :

```
$query = 'SELECT type, count(*) AS count FROM {node} GROUP BY type';
//Avec la méthode fetchAssoc
$result = db_query($query);
$summary_node_count_type = '';
while ($row = $result->fetchAssoc()) {
 $summary_node_count_type .= $row['type'].' : '.$row['count'].'
';
}
$summary_node_count = t('<h3>Number of nodes per type</h3>').$summary_node_count_type ;
```



```
Liste des vocabulaires
Difficulté de la recette,Provenance,Tags,

Types de contenu
Sondage, Article, Page de base, Recette

Number of nodes per type
article : 4
poll : 1
recette : 1
```

*La section nombre de nodes par type*

### 2.4.3 Requêtes avec variables

Vous aurez parfois besoin de positionner des variables dans vos requêtes.

Voici par exemple une requête qui sélectionne le titre des nodes publiées de type article :

```
$query = 'SELECT title FROM {node} WHERE type="article" AND status=1';
$result = db_query($query);
```

Imaginez maintenant que vous ayez deux variables `$type` et `$status` contenant respectivement le type et le statut des nodes à afficher, la requête devient alors :

```
$query = 'SELECT title FROM {node} WHERE type = :type AND status = :status';
$result = db_query($query, array(':type' => $type, ':status' => $status));
```

Il faut donc utiliser des jokers (`:type`, `:status`), leurs valeurs sont ensuite remplacées lors de l'exécution de la fonction `db_query`. Celle-ci prend un tableau en deuxième argument qui contient la liste des valeurs et des jokers.

## 2.4.4 Requêtes avec le constructeur de requêtes

La requête précédente est une requête simple mais le système des jokers peut vite devenir confus si votre requête comporte un grand nombre de paramètres. Drupal propose alors tout un système de construction de requêtes via PHP.

Voici par exemple ce que deviendrait la requête précédente :

```
$query = db_select(node, n);
$query
 ->fields('n', array('title'))
 ->condition('type', $type)
 ->condition('status', $status);
$result = $query->execute();
```

L'idée est donc de commencer par créer un objet de type **SelectQuery** en appelant la fonction **db\_select** et ensuite de le modifier en lui ajoutant des directives SQL. Lorsque celle-ci est construite, il faut lancer la méthode **execute()** pour récupérer le résultat de la requête.

La fonction **db\_select** prend en premier argument le nom de la table à utiliser (**node**) et en deuxième argument un alias (**n**). C'est cet alias qui sera utilisé dans les autres directives SQL (**fields('n', array('title'))**).

Cette méthode permet de construire une requête tout au long d'un script PHP sans avoir à manipuler de longues chaînes de caractères pour former une requête SQL valide.



SelectQuery possède quelques dizaines de méthodes correspondant à des directives SQL. Vous pouvez retrouver la liste des ces méthodes sur la page SelectQuery du site <http://api.drupal.org>.

|                       |                                                                                                          |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SelectQuery::distinct | Sets this query to be DISTINCT.<br><i>Overrides SelectQueryInterface::distinct</i>                       |
| SelectQuery::execute  | Runs the query against the database.<br><i>Overrides Query::execute</i>                                  |
| SelectQuery::exists   |                                                                                                          |
| SelectQuery::extend   |                                                                                                          |
| SelectQuery::fields   | Add multiple fields from the same table to be SELECTed.<br><i>Overrides SelectQueryInterface::fields</i> |

*Extrait de la page de documentation de SelectQuery*



Vous pouvez utiliser les méthodes DeleteQuery, InsertQuery et UpdateQuery pour des requêtes SQL delete, insert et update.

## 2.5 Theming du contenu

Dans le module Summary, vous avez inséré quelques balises HTML directement dans le code PHP (balise H3 pour les titres). Dans cette section, vous permettrez aux créateurs de thèmes de modifier l'apparence du contenu de votre module.





Pour bien comprendre cette section, lisez le *chap. V. Les thèmes Drupal* dans son ensemble.

## 2.5.1 Affichage du nombre de nodes sous forme de tableau

Il serait plus lisible d'afficher le nombre de nodes par type de contenu sous forme de tableau :

| Number of nodes per type |   |
|--------------------------|---|
| Node type                | # |
| article                  | 4 |
| poll                     | 1 |

*Affichage d'un tableau avec Bartik*

Pour cela, il faut utiliser la fonction de theme Drupal `theme_table`. Vous pouvez rechercher comment elle s'utilise sur [api.drupal.org](http://api.drupal.org).

**theme\_table**

Drupal 5   Drupal 6   **Drupal 7**   Drupal 8

Versions

4.6 `theme_table($header, $rows, $attributes = NULL)`

4.7 – 6 `theme_table($header, $rows, $attributes = array(), $caption = NULL)`

**7 – 8 `theme_table($variables)`**

Returns HTML for a table.

Parameters

`$variables` An associative array containing:

Search 7

Function, file, or topic: \*

theme\_

- theme\_date
- theme\_form
- theme\_mark
- theme\_node
- theme\_html
- theme\_page
- \$theme\_key
- theme\_file
- theme\_link
- theme\_block
- theme\_radio

*Les fonctions de thème sur [api.drupal.org](http://api.drupal.org)*



Vous pouvez retrouver la liste des fonctions de thème à la page

<http://api.drupal.org/api/group/themeable/7>.

Lorsqu'elles sont utilisées à l'intérieur de Drupal, il faut appeler les fonctions de thème par la fonction `theme()` de cette façon :

- `theme_table($variables)` devient `theme('table', $variables)` ;
- `theme_date($variables)` devient `theme('date', $variables)` ;
- etc.

La fonction `theme_table` prend en paramètre un tableau qui contient lui-même deux tableaux. Le premier doit contenir les en-têtes (header), le second les lignes (rows).

Voici comment implémenter cette fonction pour le nombre de nodes par type :

```
$result = db_query($query);
$header = array (t('Node type'), '#');
while ($row = $result->fetchAssoc()) {
 $rows[] = $row;
}
$table = theme('table', array ('header' => $header, 'rows' => $rows));
$summary_node_count_type = t('<h3>Number of nodes per type</h3>').$table;
```

• \$header =>

| ... (Array, 2 elements)  |           |
|--------------------------|-----------|
| 0 (String, 9 characters) | Node type |
| 1 (String, 1 characters) | #         |

Called from c:\wamp\www\drupal-7.7\sites\all\modules\summary\summary.module, line 73 Krumo version 0.2.1a

• \$rows =>

| ... (Array, 2 elements) |                                                                       |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| 0 (Array, 2 elements)   | type (String, 7 characters) article<br>count (String, 1 characters) 4 |
| 1 (Array, 2 elements)   | type (String, 4 characters) poll<br>count (String, 1 characters) 1    |

Called from c:\wamp\www\drupal-7.7\sites\all\modules\summary\summary.module, line 74 Krumo version 0.2.1a

*Contenu des deux tableaux \$header et \$rows passés en paramètre*

## 2.5.2 Implémentation de hook\_theme

Vous allez maintenant créer votre propre fonction de thème que d'autres développeurs et créateurs de thèmes pourront utiliser.

Cette fonction permettra de présenter un paragraphe du module summary :

## Summary of your site

Activated modules theme\_summary\_paragraph()

drupalforfirebug\_preprocess, block, color, comment, contextual, ctools, dashboard, dblog, email, field, field\_sql\_storage, field\_ui, file, filter, help, image, list, locale, menu, node, number, options, path, poll, rdf, recettes, search, shortcut, summary, system, taxonomy, text, toolbar, update, user, video\_filter, views\_ui, wysiwyg, views, features, devel, standard, drupalforfirebug

Taxonomy vocabularies theme\_summary\_paragraph()

Difficulté,Étiquettes,Provenance,

Content types theme\_summary\_paragraph()

Sondage, Recette, Article, Page de base

Number of nodes per type theme\_summary\_paragraph()

| Node type | # |
|-----------|---|
| article   | 4 |
| poll      | 1 |

*La fonction de thème theme\_summary\_paragraph()*

Pour cela, votre module doit implémenter la hook hook\_theme() qui prend en paramètre la liste des fonctions de thème du module.

Il faut préciser les paramètres qu'aura chaque fonction. Ici, vous avez besoin du titre de la section et de son contenu.

```
/**
 * Implementation of hook_theme
 */
function summary_theme () {
 $functions = array(
 'summary_paragraph' => array (
 'variables' => array('title' => NULL, 'content' => NULL)
)
);
 return $functions;
}
```

Vous pouvez consulter la liste de fonctions de thème disponible sur votre installation en utilisant le lien **Theme registry** du bloc Devel.

- Videz les caches
- Lien **Theme registry** du bloc devel (devel/theme/registry)



```

status_report (Array, 6 elements)
summary_paragraph (Array, 4 elements)
variables (Array, 2 elements)
 title (NULL)
 content (NULL)
type (String, 6 characters) module
theme path (String, 25 characters) sites/all/modules/summary
function (String, 23 characters) theme_summary_paragraph | (Callback) theme_summary_paragraph();
system_admin_index (Array, 6 elements)

```

*La fonction de thème de summary est enregistrée*

### 2.5.3 Création d'une fonction par défaut pour le module

Il faut maintenant fournir une fonction par défaut dans le module au cas où le thème actif ne surcharge pas la fonction de thème.

Cette fonction affiche uniquement le titre dans une balise <h4> et le contenu dans une balise <p>

```

/**
 * Fonction de thème par défaut
 */
function theme_summary_paragraph($variables) {
 $output = '<h4>'.$variable['title'].'</h4>';
 $output .= '<p>'.$variable['content'].'</p>';
 return $output;
}

```

### 2.5.4 Appel de la fonction de thème dans le module

Vous utiliserez votre fonction dans le module pour présenter vos paragraphes. Il suffit de passer en paramètre les deux chaînes composant le titre et le contenu dans un tableau associatif :

```

$title = variable_get('summary_content_types',t('Content types'));
$content = implode($summary_node_types_list, ', ');
$summary_node_types_list = theme('summary_paragraph', array('title' =>
$title, 'content' => $content));

```

Taxonomy vocabularies

Difficulté,Étiquettes,Provenance,

Content types

Sondage, Recette, Article, Page de base

*Le titre de content type est maintenant en <h4>*

- Modifiez le module pour qu'il utilise la fonction pour chacun des paragraphes.

## 2.5.5 Création d'un template par défaut

Pour un créateur de thème, il est plus facile d'utiliser un template de type `.tpl.php`. Et cela n'est pas beaucoup plus compliqué à fournir qu'une fonction de thème :

Tout d'abord, il faut préciser un nom de template dans la fonction `hook_theme` :

```
/**
 * Implementation of hook_theme
 */
function summary_theme () {
 $functions = array(
 'summary_paragraph' => array (
 'variables' => array('title' => NULL, 'content' => NULL),
 'template' => 'summary_paragraph',
)
);
 return $functions;
}
```

Drupal ajoute automatiquement le suffixe `.tpl.php` au nom du template.

Il reste à créer le template par défaut `summary_paragraph.tpl.php` dans le répertoire du module `summary` :

```
<?php

/**
 * @file
 * Default theme implementation for each paragraph in the summary module.
 *
 * Available variables:
 * - $title: Title of the paragraph.
 * - $content: Content of the paragraph
 */
?>

<li class="summary_item">
 <h3><?php print $title ?></h3>
 <div class="summary_content"><?php print $content ?></div>

```

- Videz les caches
- Rechargez votre page

- Content types  
Sondage, Recette, Article, Page de base
- Number of nodes per type

Node type	#
article	4
poll	1

*Summary utilise maintenant un template !*



Pour des raisons de performances, évitez de fournir un template lorsque celui-ci sera appelé de nombreuses fois sur une page.

Le but de cette section était de vous ouvrir les portes de la programmation avec Drupal. Si vous désirez aller plus loin, je vous conseille de parcourir le site <http://api.drupal.org> ou de lire le livre Pro Drupal Development (<http://www.drupalbook.com/>).

## 3 Les outils pour mieux développer avec Drupal

### 3.1 Devel : simplifiez votre vie de développeur

Le module Devel est une boîte à outils pour aider le développeur de modules Drupal.

- Installez et activez le module Devel (*version utilisée dans ce livre : 7.x-1.0*)

#### 3.1.1 Le bloc Développement

- Activez le bloc **Développement** en barre de gauche de **Bartik**.
- Allez sur la page d'accueil de votre site.

S'affiche alors un bloc contenant un menu permettant d'accéder aux fonctionnalités de **Devel** :

Devel settings	Accéder à la page de configuration de Devel.
Empty cache	Permet de vider l'ensemble des caches de Drupal.
Execute PHP Code	Ouvre une page contenant une zone de texte permettant d'exécuter du code PHP.
Field info	Affiche les informations de chaque champ pouvant être attaché à un contenu.
Function reference	Affiche la liste de toutes les fonctions utilisées sur le site. Si celles-ci sont dans l'API Drupal 7, un lien vers leur documentation est proposée.
Hook_elements()	Liste des éléments pouvant être inclus dans un formulaire.
Lancer le traitement régulier	Lance le cron.
Menu item	Détaille les paramètres d'un menu (hook_menu). Par exemple : <code>devel/menu/item&amp;path=admin/config/system/site-information</code> , détaillera le menu <code>admin/config/system/site-information</code> .
PHPinfo()	Affiche des informations détaillées sur votre configuration PHP.
Rebuild menus	Reconfigure l'ensemble des menus. Tous les menus reprennent leur configuration par défaut.
Reinstall modules	Désinstalle et réinstalle tous les modules du site.
Session viewer	Affiche des informations sur la session en cours.
Theme registry	Affiche la liste de toutes les fonctions de thème du site.
Variable editor	Affiche la liste de toutes les variables de \$conf. Il est également possible de les éditer à partir de cette interface.

NOM	VALUE	LENGTH	OPÉRATIONS
additional_settings__active_tab_recette	s:15:"édit-submission";	23	Modifier
admin_theme	s:5:"seven";	12	Modifier
captcha_add_captcha_description	i:1;	4	Modifier
captcha_administration_mode	i:0;	4	Modifier

*L'éditeur de variables*

... (Array, 31 elements)
<b>path</b> (String, 7 characters ) <b>summary</b>
<b>load_functions</b> (String, 0 characters )
<b>to_arg_functions</b> (String, 0 characters )
<b>access_callback</b> (String, 11 characters ) <b>user_access</b>   (Callback) <b>user_access()</b> ;
<b>access_arguments</b> (String, 14 characters ) <b>a:1:{i:0;b:1;}</b>
<b>page_callback</b> (String, 15 characters ) <b>summary_content</b>   (Callback) <b>summary_content()</b> ;

*Détails d'un menu*

### 3.1.2 Le bloc Execute PHP

- Activez le bloc **Execute PHP** en pied de page de **Bartik** et de **Seven**.

Il est ensuite possible d'exécuter du code php à partir de cette zone de texte.

Execute PHP Code

```
dpm(system_region_list('bartik'));
```

Enter some code. Do not use <?php ?> tags.

Execute

*Test d'utilisation de la fonction system\_region\_list()*

... (Array, 20 elements)
<b>header</b> (String, 6 characters ) <b>Header</b>   (Callback) <b>Header()</b> ;
<b>help</b> (String, 4 characters ) <b>Help</b>
<b>page_top</b> (String, 8 characters ) <b>Page top</b>
<b>page_bottom</b> (String, 11 characters ) <b>Page bottom</b>
<b>highlighted</b> (String, 11 characters ) <b>Highlighted</b>
<b>featured</b> (String, 8 characters ) <b>Featured</b>
<b>content</b> (String, 7 characters ) <b>Content</b>
<b>sidebar_first</b> (String, 13 characters ) <b>Sidebar first</b>

*Résultat de la fonction*

### 3.1.3 Les fonctions de débogage

Plusieurs fonctions de débogage sont livrées avec Devel. Vous pouvez les insérer n'importe où dans votre code (y compris dans l'interface Drupal).

	S'affiche avec Krumo	S'affiche en haut de page	S'affiche en zone de notification
dpm()	X		X
dvm()			X
kpr()	X	X	
dpr()		X	

### 3.1.4 Le générateur de contenu

Ce module permet de créer n'importe quel type de contenu pour tester votre site, il permet également de créer des commentaires, des utilisateurs, des vocabulaires et des termes de taxonomy.

- Activez le module **Devel generate**
- Menu **Configuration** — lien **Développement**

Vous avez alors accès à différents menus permettant de créer du contenu, des utilisateurs et de la taxonomy.

- Cliquez sur **Generate content**.

**Generate content** ⊕

**Which node types do you want to create?**

Article. Comments: Ouvert

Basic page. Comments: Caché

Delete all content in these node types before generating new content.

**How many nodes would you like to generate?**

**How far back in time should the nodes be dated?**

Node creation dates will be distributed randomly from the current time, back to the selected time.

**Maximum number of comments per node.**

You must also enable comments for the content types you are generating. Note that some nodes will randomly receive zero comments. Sc

*Le générateur de contenu*



- Vous pouvez alors régler les différents paramètres avant de générer le contenu en cliquant sur **Do it !**

### 3.1.5 Le Profiler SQL

Devel permet de connaître la liste des requêtes qui ont été exécutées pour l’affichage d’une page.

- Menu **Configuration** — lien **Développement**
- Cochez la case **Afficher la liste des requêtes**
- Cliquez sur **Enregistrer**

## 3.2 Le module Coder







Le module Coder inspecte le code des modules et indique s’ils ne respectent pas les conventions de codages de drupal (<http://drupal.org/node/318>).

- Installez le module (*version utilisée dans ce livre : 7.x-1.0-beta6*) — <http://drupal.org/project/coder>
- Activez les modules **Coder** et **Coder Review**
- Menu **Modules**

ATELIER DRUPAL				
ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Hello</b>	7.x-0.x-dev	Hello from Atelier Drupal. ( <a href="#">Code Review</a> )	<a href="#">? Aide</a>
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Summary</b>	7.x-0.x-dev	Display a Summary of your Drupal Installation. ( <a href="#">Code Review</a> )	<a href="#">? Aide</a> <a href="#">⚙ Configurer</a>

*Coder ajoute un lien Code Review pour chaque module*

- Cliquez sur le lien **Code Review** de votre module.
- Constatez le nombre d’erreurs à corriger !

SITES/DEFAULT/MODULES/SUMMARY/SUMMARY.MODULE	
<b>summary.module</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Line 24: Menu item titles and descriptions should NOT be enclosed within t(). (Drupal Docs)</li> </ul>	
<pre>'title' =&gt; t('Summary of your site'),</pre>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Line 26: Use an indent of 2 spaces, with no tabs</li> </ul>	
<pre>'type' =&gt; MENU_NORMAL_ITEM,</pre>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Line 26: missing space after comma</li> </ul>	
<pre>'type' =&gt; MENU_NORMAL_ITEM,</pre>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Line 27: Use an indent of 2 spaces, with no tabs</li> </ul>	
<pre>'page callback' =&gt; 'summary_content',</pre>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Line 28: Use an indent of 2 spaces, with no tabs</li> </ul>	
<pre>);</pre>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Line 29: Use an indent of 2 spaces, with no tabs</li> </ul>	

*Un module bien peu respectueux des conventions !*

### 3.3 Drupal for Firebug

Ce module permet de déboguer certaines parties de vos modules à partir de Firebug, module de Firefox.

#### Installation

Pour que ce module fonctionne, il faut activer le module Drupal et le module Firefox.

- Installez le module Drupal For Firebug (*version utilisée dans ce livre : 7.x-1.2*) — <http://drupal.org/project/drupalforfirebug>
- Activez les modules **Drupal for Firebug Preprocessor** et **Drupal for Firebug**
- Téléchargez et activez le module **Drupal For Firebug** de Firefox (*version utilisée dans ce livre : 0.0.7*) — <https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/drupal-for-firebug/>



Lors de la rédaction de ce livre, le plugin pour firefox ne fonctionnait pas. C'est pourquoi les copies d'écran ont été prises avec Google chrome avec l'extension **Drupal for Chrome**.

#### Utilisation

Chargez une page de Drupal, lancez Firebug, un nouvel onglet Drupal apparaît, il est alors possible d'avoir des informations sur cette page :

The screenshot shows a web browser window displaying the Drupal administration page for 'Summary settings'. The browser's address bar shows the URL: `localhost/drupal-7.7/?q=admin/config/system/summary`. The page content includes a navigation menu with 'Tableau de bord', 'Contenu', and 'Structure'. The main content area shows 'Summary settings' with sections for 'SECTION VISIBILITY' and 'LABELS OF SECTIONS', and a button 'Enregistrer la configuration'. Overlaid on the right side of the browser is the Firebug developer tool, which is open to the 'Forms' tab. The tool displays the structure of the 'Sform' object, showing a tree of fields and their properties, such as 'checkbox\_visible' (array), 'summary\_display' (array), and 'content\_type' (array).

*Détail des composants d'un formulaire*

Plusieurs sous-onglets sont alors disponibles :

Informations	Vous pouvez utiliser la fonction <code>firep()</code> pour afficher des informations dans cet onglet
Forms	Affiche les paramètres des composants des formulaires de la page
Sql	Affiche les requêtes SQL exécutées pour la page si l'option du Profiler SQL est activé (chap VI -3.1.5 Le Profiler SQL)
User	Affiche les informations liées à l'utilisateur
Node	Affiche les informations liées aux nodes chargées sur la page (y compris celles des vues)
View	Affiche les informations liées aux vues chargées sur la page
Php	Fonctionne de la même façon que le bloc Execute Php du module Devel (chap VI - 3.1.2 Le bloc Execute PHP)

## 3.4 Débugger avec Eclipse

Lorsque vous développerez des modules complexes, pouvoir débbugger avec une interface graphique peut vous faire gagner du temps : pouvoir mettre des points d'arrêt, exécuter le programme pas à pas et voir directement l'évolution des valeurs des variables peut aider à mieux comprendre ses erreurs.

Dans cette section, vous installerez le débbugueur Xdebug sur votre serveur, et vous l'utiliserez avec Eclipse.

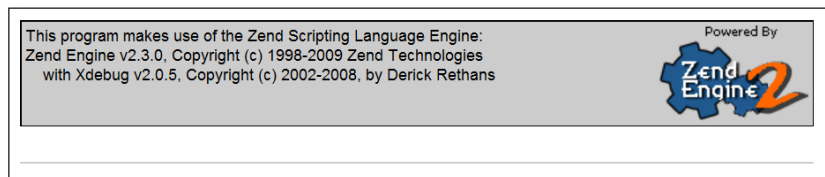
### 3.4.1 Installation de Xdebug sur WampServer

Xdebug est installé par défaut sur Wampserver, mais il n'est pas configuré en mode remote (debuggagge à distance) :

---

Pour vérifier l'installation de XDebug sur votre serveur :

- Menu **Rapports** — lien **Tableau de bord d'administration**
- Lien **plus d'informations** de la ligne PHP



*Xdebug est activé !*

---

Pour modifier la configuration de Xdebug :

- Editez votre fichier `php.ini` (**icône Wampserver — PHP — php.ini**).

- Modifiez ainsi les lignes de la section ; XDEBUG Extension du fichier :

```
[xdebug]
xdebug.remote_enable=on
xdebug.remote_host="127.0.0.1"
xdebug.remote_port=9000
xdebug.remote_handler="dbg"
xdebug.remote_mode=req
```

- Enregistrez le fichier et redémarrez WampServer.

### 3.4.2 Installation de Xdebug sur Ubuntu

Commencez par installer le paquet Xdebug

```
sudo apt-get install php5-xdebug
```

Puis éditez le fichier de configuration de Xdebug :

```
sudo gedit /etc/php5/conf.d/xdebug.ini
```

Ajoutez au fichier les lignes suivantes :

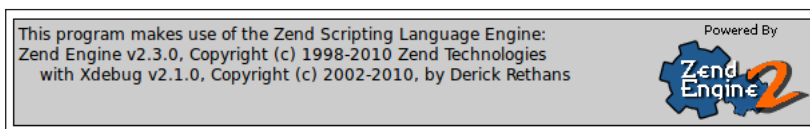
```
xdebug.remote_enable=on
xdebug.remote_host="127.0.0.1"
xdebug.remote_port=9000
xdebug.remote_handler="dbg"
xdebug.remote_mode=req
```

Sauvegardez le fichier et redémarrez Apache :

```
sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

Vous pouvez vérifier si Xdebug s'est bien installé :

- Menu **Reports** — lien **Tableau de bord d'administration**
- Lien **plus d'informations** de la ligne PHP



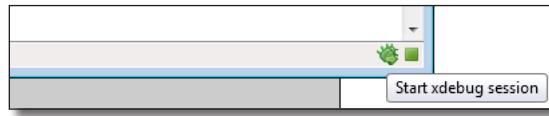
*Xdebug est bien installé*

### 3.4.3 Module easy Xdebug pour Firefox

Il existe un module pour Firefox qui permet de simplifier le démarrage d'une session xdebug.

- Dans le menu **Modules complémentaires** de Firefox, recherchez l'extension **easy xdebug** (version utilisée pour ce livre **easy Xdebug 1.5**)
- Installer le module
- Redémarrez Firefox

Deux icônes s'affichent en bas à droite de Firefox, l'une pour démarrer une session de débogage, l'autre pour la stopper.



*Les icônes de easy xdebug*

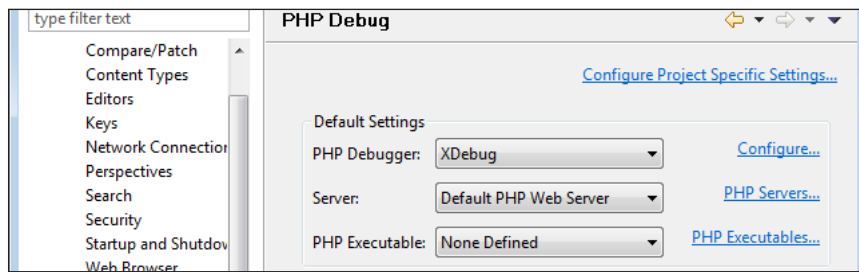


Vous pouvez afficher ou cacher la Barre des modules de Firefox grâce au menu **Options** — **Barre des modules**.

### 3.4.4 Configuration d'Eclipse pour xdebug

Il s'agit maintenant d'indiquer à Eclipse que vous utiliserez Xdebug pour déboguer votre projet Drupal :

- Menu **Window** — **Preferences**
- Sélectionnez l'item **PHP** — **Debug**
- À la ligne **PHP Debugger** choisissez **XDebug**



*Configuration du debugger*

- Cliquez sur le lien **configure...** de XDebug
- Sélectionnez **XDebug** dans la liste **Installed Debuggers**
- Bouton **Configure**
- Dans la liste **Accept remote session (JIT)**, choisissez **any**



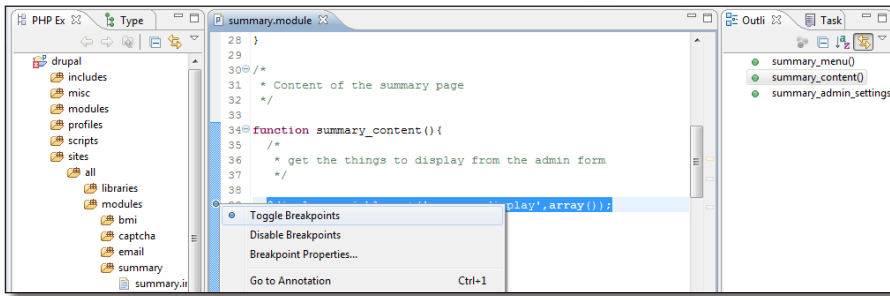
Vous pouvez également décocher la case **Show super globals in variable views** qui vous permettra de limiter le nombre de variables affichées lors du débogage.

- Bouton **OK**
- Bouton **OK**

### 3.4.5 Utiliser xdebug

Vous allez maintenant déboguer votre fonction `summary_content()`. Elle est utilisée lors de l'affichage de la page `/summary`.

- Ouvrez le fichier `sites/all/modules/summary/summary.module`
- Dans la marge de la première ligne de la fonction, faites un clic droit et choisissez **Toggle Breakpoints**



*Ajout d'un point d'arrêt dans le script*

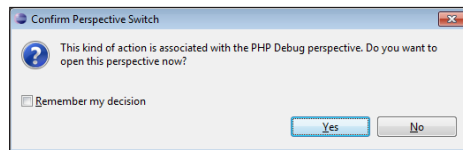
Un point bleu signifiant le point d'arrêt devrait apparaître dans la marge. Lorsque le programme atteindra cette ligne, il arrêtera de s'exécuter et vous informera sur son état.



Vous pouvez également positionner vos points d'arrêts dans le fichiers template de vos thèmes et modules.

- Dans Firefox, pointez vers l'URL `/summary`
- Démarrez la session xdebug grâce à l'icône **Start Xdebug Session** de easy Xdebug.
- Rechargez la page (F5)

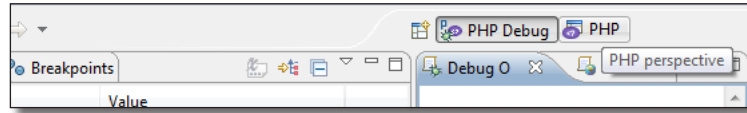
Eclipse demande alors le type de perspective qu'il doit utiliser pour la session de débogage



*Eclipse a détecté une session de débogage*

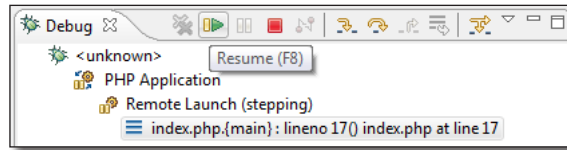
- Bouton **Yes**

Une perspective sous Eclipse est un mode de présentation des différentes fenêtres. Vous pouvez passer de l'une à l'autre en cliquant sur les boutons à droite de la barre d'outils.



*Les perspectives de Eclipse*

Eclipse s'arrête alors à la première ligne du `index.php` de Drupal. Utilisez la barre de boutons de la vue Debug d'Eclipse pour naviguer dans le programme.



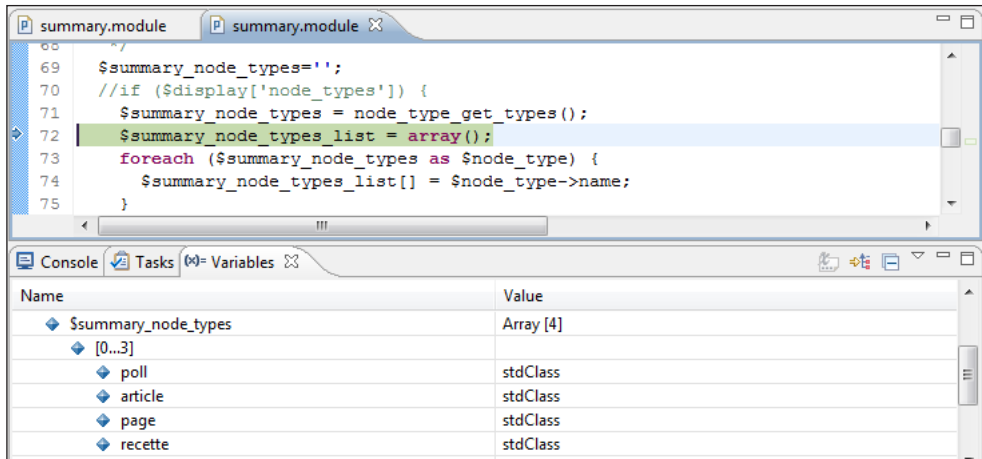
*Boutons de navigation dans le script*

➤ Bouton **Resume (F8)**

Le script se déroule alors jusqu'au prochain point d'arrêt qui est celui que vous avez ajouté dans la fonction `summary_content()`.

➤ Continuez à dérouler le script pas à pas (Bouton **Step Over (F6)**)

➤ Remarquez l'évolution des variables dans la vue **Variables**



*Inspection du fonctionnement du module summary*



Si Eclipse ne s'arrête pas sur votre point d'arrêt, il se peut que votre code ne soit pas exécuté par Drupal car le code HTML généré est en cache. Cela est fréquent pour le contenu des blocs.

Videz alors le cache et rechargez la page.

Bonne route !

J'espère que c'est avec plaisir que vous avez découvert les possibilités de Drupal. Ce livre ne se prétend pas exhaustif car le sujet est très vaste. J'ai essayé de vous donner les clés pour ouvrir le maximum de portes pour explorer le vaste monde de Drupal. Maintenant, à vous de découvrir LA fonctionnalité que vous recherchez !

À bientôt au détour d'un forum !







# Index

## Symboles

\$databases 152

## A

Administration menu 248

Advanced Forum 288

Apache 146

api.drupal.org 399

Article 27

## B

Backup and Migrate 162

Blocs 38, 67, 298

  Créer un bloc 72

  Créer un bloc avec Views 217

  Liste des blocs 70

  Options 70

Blog 285

BMI 48

Boutique 304

Boutons radio 136

## C

Cache 173

Captcha 57

Cases à cocher 136

Champ 107

  Ajout à l'utilisateur 135

  Cases à cocher 136

  Fivestar 296

  Image 126

  Liste 143

  Mail 127

  Numérique 119

  Terme de taxonomie 138

  Texte 121

  Zone de texte 124

CKEditor 263

Coder 433

Color 331

Commentaires 31

Commerce 304

Configuration 56

Contact 289

Content Translation 244

Contenu

  Création automatique 432

Création

  Type de contenu 117

Créer un compte 79

Cron 178

CSS

  Ajout fichier 358

  Modification 338

CTools 195

## D

Dashboard 247

db\_query() 420

db\_select() 424

Débuggage

  Eclipse 435

  Fonctions 432

Devel 430

Display suite 274

dpm() 432

Droits d'accès 40, 82

  Formats de texte 97

Drupal for Firebug 434

drupal.org

  api.drupal.org 399

  localize.drupal.org 237

  Recherche de module 58

## E

Eclipse

  Configuration 390

  Débugger 435

e-commerce 304

e-mail 156

Email Field 127

Execute PHP 431

## F

Features 168

field.tpl.php 376

Field UI 106

Filter 92

Filtre 95

Firebug 340

  Drupal for firebug 434

Fivestar 296

Fonctions de thème 379

  Création 426

  Utilisation 425

Form API 411

Format d'entrée 92

Format de texte 92

  Wysiwyg 102

Forum 286

français 14

## G

Gabarits 342

Gérer l'affichage 108

Gérer les champs 107

Google Analytics 254

## H

Hébergeur 155

Help 66

hide() 375

hook\_block\_info() 400

hook\_block\_view() 400

hook\_help() 403

hook\_menu() 406

hooks 398

hook\_theme() 427

Hôtes virtuels 148

html.tpl.php 357,381

## I

Icône 331

Image 272

IMCE 265

info

  Modules 396

  Thème 336,357

Installation 12

  Linux 19

  WampServer 12

Internationalisation 229

  t() 402

## J

Javascript

  Ajout fichier au thème 360

## K

kpr() 432

## L

Langues 229

Liste de champs 143

Locale 230

Localization client 241

Logo 330

## M

Mail 156

Marinelli 332

memory\_limit 150

Menu Block 299

Menus 34,73

  Afficher un menu 76

  Créer un menu 74

  Liste des menus 73

  Menu déroulant 298,334

Mise à jour

  Drupal 176

  Modules et thèmes 174

Modifier 33

Module

  Administration menu 248

  Advanced Forum 288

  Backup and Migrate 162

  Block 67

  Blog 285

  BMI 48

Captcha 57  
 CKEditor 263  
 Coder 433  
 Color 331  
 Commerce 304  
 Contact 289  
 Content Translation 244  
 CTools 195  
 Dashboard 247  
 Désinstallation 63  
 Devel 430  
 Display suite 274  
 Drupal for Firebug 434  
 Email Field 127  
 Features 168  
 Field UI 106  
 Filter 92  
 Fivestar 296  
 Forum 286  
 Google Analytics 254  
 Help 66  
 Image 272  
 IMCE 265  
 Installation 42, 60  
 Locale 230  
 Localization client 241  
 Menu 73  
 Menu Block 299  
 Module filter 252  
 Nice Menus 302  
 openWYSIWYG  
   101  
 Overlay 66  
 Path 85  
 Pathauto 268  
 PHP filter 94  
 Poll 42  
 Product 305  
 Rules 255  
 Search 270  
 Shortcuts 249  
 Taxonomy 129  
 Taxonomy menu 298  
 Theme developer 344  
 Token 252  
 Toolbar 55

Update Status 174  
 User 78  
 Video filter 98  
 Views 193  
 Weather 44  
 Webform 290  
 Wysiwyg 101  
 Module filter 252  
 MySQL 15, 24, 178  
   Configuration 151  
   Requête dans un module 420  
   Sauvegarde 162  
   Tables 178  
   Version mini 156

## N

Nice Menus 302  
 Nodes  
   Options 89, 118  
 node.tpl.php 368, 384

## O

Overlay 66

## P

page.tpl.php 360, 382  
 Paiement 310  
 Panier 308, 325  
 Path 85  
 Pathauto 268  
 Performances 173  
 PHP 150  
   Version mini 156  
 PHP filter 94  
 Poll 42  
 PostgreSQL 156  
 post\_max\_size 150  
 Preprocess 378  
 Product 305, 319

## R

Régions 39  
   Création dans un thème 361  
 render() 375

Résumé 30  
 Révisions 89  
 Rôles utilisateurs 80  
 Rules 255

## S

Sauvegarde 158  
   Views 172  
 Search 270  
 SelectQuery 424  
 Serveur Web  
   Version mini 156  
 settings.php 151  
 Shortcuts 249  
 show() 376  
 Site multilingue 229  
 Sondage 42  
 SQL  
   Profiler 433  
   Requête dans un module 420  
 system\_settings\_form() 412

## T

t() 402  
 Tableau de bord 64  
 Tags 116  
 Taxonomy 129  
   Création d'un vocabulaire 131  
 Taxonomy menu 298  
 template.php 377  
 Templates 337  
   Modification 342  
 Thème  
   Fonctions 379  
 Theme developer 344  
 Thèmes 329  
   Configurer 329  
   Danland 51  
   Installation 49, 51  
   Marinelli 332  
   Orange 335  
   Templates 337  
 Token 252  
 Toolbar 55  
 Traduction d'un module 239

Type de contenu  
   Création 106  
   Options 90  
   Pages et articles 88

## U

Update Status 174  
 upload\_max\_size 150  
 url 85  
   URLs Simplifiées 146  
 Utilisateurs 78

## V

variable\_get() 413  
 Video 98  
 Video filter 98  
 Views 193  
   Affichages 215  
   Création d'un bloc 217  
   Critères de filtrage 206  
   Critères de tri 206  
   Display Suite 282  
   Droits d'accès 229  
   Filtre contextuel 222  
   Formulaires exposé 211  
   Relations 209  
   Sélection des champs 203  
   Theming 384  
 VirtualHost 148  
 Vocabulaire 129

## W

Weather 44  
 Webform 290  
 Widgets 116  
 Wysiwyg 101  
   CKEditor 263

## X

Xdebug 435

